



Lieber Kunde,
• vielen Dank, dass Sie unseren elektronischen Taschenrechner gekauft haben.

- Um die Funktionen des Geräts vollständig nutzen zu können ist keine spezielle Ausbildung notwendig, wir empfehlen Ihnen aber dennoch, diese Bedienungsanleitung aufmerksam zu lesen, um sich mit den vielen Funktionen vertraut zu machen.
- Um Schäden am Taschenrechner zu vermeiden, berühren Sie bitte niemals das Innere des Rechners und vermeiden Sie harte Stöße und unnötig festes Drücken der Tasten. Extreme Kälte (unter 32 F oder 0 C), Hitze (über 104 F oder 40 C) und Feuchtigkeit können die Funktionen des Taschenrechners ebenfalls beeinträchtigen. Verwenden Sie niemals flüchtige Flüssigkeiten wie Lackverdünner, Benzol etc. zur Reinigung des Geräts. Wenden Sie sich für die Wartung an Ihren Händler oder Einzelhändler.

Bevor Sie mit dem Rechnen beginnen, drücken Sie die Taste **ON/C** und stellen Sie sicher, dass "0" im Display angezeigt wird.

Achten Sie besonders darauf, dass Sie das Gerät nicht verbiegen oder fallen lassen. Bewahren Sie es z.B. nicht in Ihrer Gesäßtasche auf.

DIE TASTATUR

- | | | | | |
|-----------------------|-------------------------------------|-----------------------------------|--------------------------|-----------------------|
| 1. OFF
STAT | 8. CE
-DMS/D | 15. EXP
E A | 22. +
+/- | 29. +/-
RND |
| 2. ON/C | 9. DEG
-DEG | 16. y^x
x/y B | 23. x
-HEX | 30. +
% |
| 3. 2ndF | 10. ln
ln | 17. √
3/ C | 24. -
-HEX | 31. = |
| 4. DRG | 11. log
10 ^x F | 18. 1/x
1/x | 25. +
-DEC | |
| 5. hyp | 12. a
a | 19. ()
i | 26. x↔M
x↔M | |
| 6. sin
TAB | 13. b
b | 20.)
n Σx | 27. MR
DATA CD | |
| 7. F↔E | 14. → | 21. 0-9 | 28. M+ | |

* Gilt nicht für das Modell KC-119

- OFF** **Ausschalten**
Wenn diese Taste gedrückt wird, schaltet sich das Gerät aus.
- Automatische Ausschaltfunktion**
Um Batterien zu sparen, schaltet sich der Taschenrechner automatisch nach 8 Minuten ab, wenn keine Taste betätigt wurde.

- ON/C** **Einschalten und löschen/Modus statistische Berechnungen**
: Drücken Sie diese Taste, um den Taschenrechner anzuschalten. Er ist dann betriebsbereit. Drücken Sie diese Taste, wenn der Rechner bereits eingeschaltet ist, löscht dies alle Inhalte bis auf den Speicher.
- STAT** **Aktivieren des Statistikprogramms.**
Wird durch Drücken dieser Tasten der Modus statistische Berechnungen aktiviert, erscheinen die Buchstaben **STAT** und zugleich werden die Zahlenwerte und Rechenbefehle gelöscht (außer Speicherinhalt).
Im Modus statistische Berechnungen fungieren die Tasten **()**, **x↔M**, **MR** und **M+** als **n**, **x̄**, **S** -Tasten bzw. **DATA** -Tasten.
Werden diese Tasten unmittelbar nach der Taste **2ndF**, gedrückt, fungieren Sie als **Σx**, **Σx²**, **σ** und **CD** -Tasten.

- 2ndF** **Aktivierung der Zweitbelegung**
- DRG** **Grad/Radiant/Gon Auswahl-/Winkleinheitsumwandlungstaste**
Zur trigonometrischen, zyklometrischen und Koordinatenumwandlung. Die Taste **DRG** ändert den Winkelmodus.



(Drücken Sie **DRG**)

Bsp.: DEG → GRAD : Drücken Sie die Taste **DRG** zweimal. Einträge und Ergebnisse im Modus „DEG“ erfolgen in Gradangaben in Dezimalschreibweise.
Modus „RAD“: Eingaben und Ergebnisse in Radiant.
Modus „GRAD“: Eingaben und Ergebnisse in Gon.

$$(100 \text{ g} = 90^\circ = \frac{\pi}{2})$$

- 2ndF DRG** Wandelt die angezeigte Zahl in den Wert des nächsten Winkelmodus um.
[DEG → RAD → GRAD → DEG]

- hyp** **Hyperbolische/invers-hyperbolische Funktion**
- sin**, **cos**, **tan** **Trigonometrische/zyklometrische Funktion**
- F↔E** **Austausch Anzeigeformat/tabellarische Darstellung**
: Wenn ein Rechenergebnis im Gleitkommasystem dargestellt wird, können Sie diese Taste drücken, um das Ergebnis in wissenschaftlicher Darstellung zu erhalten.
Wenn Sie die Taste noch einmal drücken, wird das Ergebnis wieder im Gleitkommasystem dargestellt.

- 2ndF TAB** : Zum Festlegen der Anzahl von Dezimalziffern im Rechenergebnis.

- CE** **Eingabe löschen/Fakultät**
: Löschen einer falsch eingegebenen Zahl.
123 **(+)** 455 **=** 456 **=** → 579.

- 2ndF n!** : Berechnet die Fakultät der angezeigten Zahl.
Fakultät von n [n!] = n.(n-1).(n-2)..... 2.1

- DMS/D** **Umwandlung Grad/Minute/Sekunde - Grad in Dezimalschreibweise/Hexadezimalzahl**
2ndF -DMS : Umwandlung von Grad/Minute/Sekunde in Gradangaben in Dezimalschreibweise und umgekehrt.

- D** **Hexadezimalzahl „D“**
(nur im hexadezimalen Zahlensystem - HEX-Modus)

- ln** **Natürlicher Logarithmus/Antilogarithmus und Hexadezimalzahl**
: Zum Ermitteln des Logarithmus zur Basis e (e =2,718281828)
- 2ndF e^x** : Berechnung des Antilogarithmus zur Basis e der angezeigten Zahl.
- E** : HEX-Modus
Hexadezimalzahl „E“

- log** **Dekadischer Logarithmus/Antilogarithmus und Hexadezimalzahl**
: Ermitteln des Logarithmus zur Basis 10.
- 2ndF 10^x** : Berechnet den Antilogarithmus zur Basis 10.
: HEX-Modus
Hexadezimalzahl „E“

- a** **Eingabe reeller Zahlen/Koordinatenumwandlung**
• Diese Funktion wird verwendet, wenn Realteile komplexer Zahlen eingegeben werden sollen, und zum Abrufen der Realteile von Rechenergebnissen.
• Die Funktion wird bei der Koordinatenumwandlung verwendet, wenn die x-Koordinate der kartesischen Koordinaten (x, y) eingegeben wird oder wenn der Radius der Polarkoordinaten (r, θ) eingegeben wird. Sie wird außerdem verwendet, m die berechneten Werte von x oder θ abzurufen.
: Wandelt kartesische Koordinaten in Polarkoordinaten um.

- b** **Eingabe einer imaginären Zahl/Koordinatenumwandlung**
• Diese Funktion wird verwendet, wenn die Imaginärteile von komplexen Zahlen eingegeben werden sollen und wenn die Imaginärteile der Rechenergebnisse abgerufen werden.
• Die Funktion wird bei der Koordinatenumwandlung verwendet, wenn die y-Koordinate der kartesischen Koordinaten (x, y) eingegeben wird oder wenn θ der Polarkoordinaten (r, θ) eingegeben wird. Sie wird auch verwendet, um die berechneten Werte von y oder θ abzurufen.
: Wandelt Polarkoordinaten in kartesische Koordinaten um.

- GPLX** **Stellenverschiebung nach rechts/Modus komplexe Zahlen**
: Beispiel

	Eingabe	Anzeige
1.)	123456 → → →	→ 123.
	45	→ 12345.
2.)	-5 EXP 24 → →	→ 5.00
	35	→ 5.35

- EXP** **Exponenten eingeben/Pi und Hexadezimalzahl**
: Zum Eingeben von Zahlen in wissenschaftlicher Darstellung.
: Die Konstante π (π =3,141592654) wird eingegeben.
: HEX-Modus
Hexadezimalzahl „A“

- y^x** **y^x / y^{1/y} und Hexadezimalzahl**
: Erhöht eine Zahl zur Potenz
- 2ndF y[√]** : Berechnet die x. Wurzel von y.
: HEX-Modus
Hexadezimalzahl „B“

- √** **Quadratwurzel/Kubikwurzel und Hexadezimalzahl**
: Berechnet die Quadratwurzel der angezeigten Zahl.
- 2ndF 3√** : Berechnet die Kubikwurzel der angezeigten Zahl.
: HEX-Modus
Hexadezimalzahl „C“

- 1/x** **Wurzel/Kehrwert**
: Berechnet das Quadrat der angezeigten Zahl.
- 2ndF 1/x** : Berechnet den Kehrwert der angezeigten Zahl.
- (** **Öffnende Klammer/Austausch**
: Öffnende Klammer.
- 2ndF ↓** : Austausch der angezeigten Zahl mit der im Arbeitsregister gespeicherten Zahl. (x ↔ y)

-)** **Schließende Klammer/statistische Berechnung**
: Schließende Klammer.
• Im Statistik-Modus.
: Zeigt die Anzahl der eingegebenen Stichproben an. (n)
- 2ndF Σx** : Berechnet die Summe der Daten. (Σ x)

- 0-9** **Zahlentasten**
Zur Eingabe von Zahlen

- +** **Division/Modus Binärzahlen**
: Division.
- 2ndF -BIN** : Wird verwendet, um in den Modus Binärsystem zu wechseln. Wandelt die angezeigte Zahl in die entsprechende Zahl im Binärsystem um.

- x** **Multiplikation/Modus Oktalzahlen**
: Multiplikation.
- 2ndF -OCT** : Wird verwendet, um in den Modus Oktalsystem zu wechseln. Wandelt die angezeigte Zahl in die entsprechende Zahl im Oktalsystem um.

- **Minus/Modus Hexadezimalzahlen**
: Subtraktion.
- 2ndF -HEX** : Wird verwendet, um in den Modus Hexadezimalsystem zu wechseln. Wandelt die angezeigte Zahl in die entsprechende Zahl im Hexadezimalsystem um.

- +** **Plus/Modus Dezimalzahlen**
: Addition.
- 2ndF -DEC** : Wird verwendet, um in den Modus Dezimalsystem (Standardmodus) zu wechseln. Wandelt die angezeigte Zahl in die entsprechende Zahl im Dezimalsystem um.

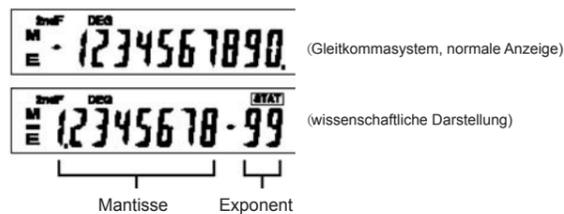
- x↔M** **Speichern/statistische Berechnungen**
: Löscht die Zahl im Speicher und speichert stattdessen die angezeigte Zahl.
Um den Speicher zu löschen, drücken Sie die Taste **ON/C** und dann die Taste **x↔M**.
• Im Statistik-Modus.
: Zur Berechnung des Mittelwertes der Daten. (x̄)

- 2ndF Σx²** : Zur Berechnung der Summe der Quadrate. (Σ x²)
- MR** **Speicherabruf/statistische Berechnungen**
: Zeigt die Inhalte des Speichers an. Die Inhalte des Speichers werden durch Betätigen dieser Taste nicht verändert.
• Im Statistik-Modus.
: Zur Ermittlung der Standardabweichung der Stichprobe.
- 2ndF σ** : Zur Ermittlung der Standardabweichung der Grundgesamtheit.

28. **M+** : Speichern/Löschen
: Fügt die angezeigte Zahl oder das Rechenergebnis dem Speicher hinzu.
Wenn Sie eine Zahl aus dem Speicher subtrahieren, drücken Sie die Tasten **+/-** und **M+** in dieser Reihenfolge.
• Im Statistik-Modus.
DATA : Zur Eingabe von Daten (Zahlen)
- 2ndF CD** : Zum Korrigieren falscher Eingaben. (Löschen)
29. **+/-** : Vorzeichenwechsel
Wandelt das Vorzeichen der angezeigten Zahl von positiv nach negativ oder umgekehrt um.
Beispiel: 5 **+/-** → -5
30. **RND** : Dezimalzeichen/Zufallszahl
: Beispiel: 12.3 → **1** **2** **3**
0.7 → **7**
- 2ndF RND** : Diese Tasten dienen zum generieren einheitlicher Zufallszahlen von 0,0000 bis 0,999.
Hinweis: Das Generieren von Zufallszahlen ist im Modus Binär-/Oktal-/Hexadezimalsystem nicht möglich.
31. **=** : Gleichheitszeichen/Prozent
: Vervollständigt vier arithmetische Berechnungen (+, -, x, /), $x\sqrt{y}$, yx und Berechnungen mit komplexen Zahlen.
2ndF % : Wird verwendet zur Prozentrechnung und zur Aufschlags-/Rabattberechnung.

ANZEIGE

(1) Anzeigeformat



(2) Symbole

- : Minuszeichen
Zeigt an, dass die nach dem "-" angezeigte Zahl negativ ist.
- M** : Speichersymbol
Erscheint, wenn der Speicher Zahlen enthält.
- |||||** : Fehlersymbol
Erscheint, wenn Überlauf oder ein Fehler festgestellt wird.
- 2ndF** : Zweitbelegung
Erscheint, wenn die Zweitfunktion verwendet wird.
- hyp** : Hyperbolische Funktion
Erscheint, wenn eine hyperbolische Funktion erstellt wird.
- DEG** : Modus Gradangaben
Erscheint, wenn der Grad-Modus aktiviert wird oder zeigt an, dass als Winkelmodus des umgewandelten Ergebnisses Grad eingestellt ist.
- RAD** : Radiant-Modus
Erscheint, wenn der Radiant-Modus aktiviert wird oder zeigt an, dass als Winkelmodus des umgewandelten Ergebnisses Radiant eingestellt ist.

- GRAD** : GRAD-Modus
Erscheint, wenn der GRAD-Modus aktiviert wird oder zeigt an, dass als Winkelmodus des umgewandelten Ergebnisses GRAD eingestellt ist.
- ()** : Klammerzeichen
Erscheint, wenn eine Klammerrechnung durch Drücken der Taste **()** durchgeführt wird.
- BIN** : Erscheint, wenn der Modus Binärsystem aktiviert wird oder gibt an, dass die angezeigte Zahl eine Binärzahl ist.
- OCT** : Erscheint, wenn der Modus Oktalsystem aktiviert wird oder gibt an, dass die angezeigte Zahl eine Oktalzahl ist.
- HEX** : Erscheint, wenn der Modus Hexadezimalsystem aktiviert wird oder gibt an, dass die angezeigte Zahl eine Hexadezimalzahl ist.
- CPLX** : Erscheint, wenn der Modus komplexe Zahlen aktiviert wird.
- STAT** : Erscheint, wenn der Modus statistische Berechnungen aktiviert wird.

(3) Anzeigesystem

Dieses Gerät zeigt ein Rechenergebnis (x) an, wenn dieses im folgenden Bereich im dezimalen Gleitkommasystem liegt.

$$0.000000001 \leq 1 \times 10^{-1} \leq 99999999999$$

Ansonsten wird "x" wissenschaftlich dargestellt.
Ein Rechenergebnis innerhalb des oben genannten Bereichs kann jedoch auch wissenschaftlich dargestellt werden, indem man die Taste **F↔E** drückt.

Beispiel: **2ndF TAB 9** → 0.055555556
(Die 10. Nachkommastelle wird gerundet.)
F↔E → 5.5555555-02
(Die 10. Nachkommastelle der Mantisse wird gerundet.)
F↔E → 0.055555556
2ndF TAB → 0.055555555

Dies wird vom Taschenrechner in der Form $5,55555555556 \times 10^{-2}$ dargestellt.
Wird die 11. Ziffer der Mantisse gerundet, ergibt dies $5,55555555556 \times 10^{-2}$.
Wenn in die Gleitkomma-Darstellung gewechselt wird, werden die gerundeten Teile evtl. nicht so angezeigt wie in diesem Beispiel.

BATTERIEWECHSEL

Wenn das Display dunkel oder schwach wird, wechseln Sie die Batterien wie folgt.

Batterie: LR1130 x 2 oder AG10 x 2

- Schalten Sie den Taschenrechner aus.
- Entfernen Sie die Abdeckung des Batteriefachs.
- Wechseln Sie die Batterien (+ nach oben).
- Befestigen Sie die Abdeckung des Batteriefachs.
- Drücken Sie nach dem Batteriewechsel die Tasten **OFF** und **ON/C** in dieser Reihenfolge, um den Rechner zu löschen. Wenn die Batterien richtig eingelegt sind, wird „DEG-0“ angezeigt. (Wenn nichts angezeigt wird bzw. nur ein bedeutungsloses Symbol, oder wenn sich die Tasten nicht mehr bedienen lassen, entfernen Sie bitte die Batterien und legen Sie sie noch mal ein.)

Drücken Sie **OFF** und **ON/C** in dieser Reihenfolge und überprüfen Sie das Display noch einmal.

Hinweis:

- Wischen Sie die Oberfläche der neuen Batterien mit einem Tuch ab und legen Sie sie dann ein.
- Wechseln Sie immer beide Batterien.

• Änderungen vorbehalten.



GENIE
www.genie-online.de

GARANTIEABWICKLUNG

Vielen Dank für den Kauf dieses GENIE Produktes. Sollte dieses Gerät wider Erwarten nicht einwandfrei funktionieren, so beachten Sie bitte Folgendes:

Die Garanzzeit beträgt bei sachgerechter Nutzung 24 Monate ab Kaufdatum. Für den Garantiefall bewahren Sie bitte den Kaufbeleg und die Originalverpackung auf.

Die Garantieleistung gilt nur für Material- oder Fabrikationsfehler, nicht aber für Schäden, die durch unsachgemäßen Gebrauch oder Nichtbeachtung vorstehender Gebrauchshinweise verursacht wurden.

Die Garantie erlischt, wenn Reparaturen ohne ausdrückliche Einwilligung unseres Kundenservices durchgeführt werden. **Melden Sie die beabsichtigte Inanspruchnahme von Garantieleistung vorher an!** Vereinbarte Rücksendungen werden nur ausreichend frankiert angenommen und unter Angabe von Retourennummer, vollständiger Anschrift, Telefonverbindung/E-Mail-Adresse sowie Grund der Reklamation bearbeitet. Garantiereparaturen erfolgen nur mit beigefügtem Kaufbeleg.
Herzlichen Dank für Ihr Verständnis!

Unsere Service Hotline:

Tel.: +49 (0) 61 22-72 79 89 1 • Fax: +49 (0) 61 22-70 59 52 • Email: hotline@genie-online.de
Rücksendungsadresse:

Dieter Gerth GmbH, Berta-Cramer-Ring 22, D-65205 Wiesbaden, Deutschland / Germany



Richtlinie 2002/96/CE zur Behandlung, Sammlung, Wiederverwertung und Entsorgung von Elektro- und Elektronikgeräten und deren Bestandteile (waste electrical and electronic equipment –WEEE).

Das durchgekennzeichnete Symbol eines Müllcontainers weist darauf hin, dass das Gerät nicht im Haushaltsmüll entsorgt werden darf, sondern in dafür ausgerichteten Sammelzentren zur sachgemäßen Wiederverwertung bzw. Entsorgung abzugeben ist.



Dieses Gerät entspricht den Anforderungen gemäß der EU-Richtlinie 89/336/EWG „Elektromagnetische Verträglichkeit und 73/23/EWG „Niederspannungsrichtlinie“.



Entsorgen Sie zuerst die Batterie, bevor Sie das Gerät entsorgen.
Alte Batterien dürfen nicht im Hausmüll entsorgt werden. Geben Sie alte Batterien an Ihren Händler oder eine dafür vorgesehene Rücknahmestelle zur Entsorgung zurück.
Hg • Pb

