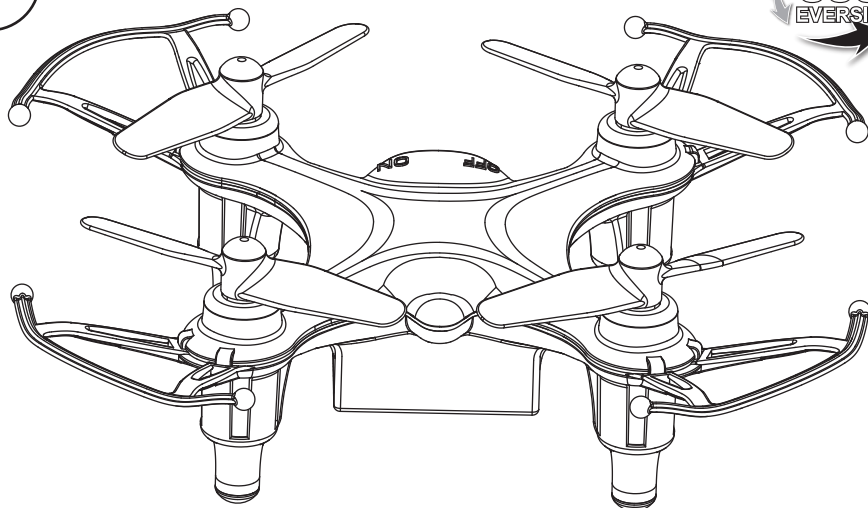


X12S *GYROSCOPE 2.4G* **EXPLORERS**

FERNGESTEUERTER 4-KANAL-2,4-GHz-QUADCOPTER

BC



BEDIENUNGSANLEITUNG

1

RELEVANTE NORM: GB/T26701-2011

Hauptmerkmale

- Durch die vierachsige Konstruktion ist der Quadcopter flexibler und fliegt schneller. Er ist windbeständig und kann in Räumen oder im Freien fliegen.
- Ein eingebautes 6-Achsen-Gyroskop lässt ihn in der Luft schweben.
- Einfach zusammenzubauen und zu warten durch modulare Konstruktion.
- Mit 360°-3D-Umkehrfunktion und Wurfflugfunktion.

Die Materialien und technischen Daten in dieser Bedienungsanleitung und die Auflistung der Teile in der Verpackung dient zur Referenz. Wir übernehmen keine Haftung für Änderungen an der Außenverpackung, und es erfolgen keine vorherigen Ankündigungen zu derartigen Änderungen. Für Informationen zu Aktualisierungen oder Änderungen besuchen Sie bitte unsere Website.

Bedienungshinweise

- 1) Altersklasse: Nicht geeignet für Kinder unter 8 Jahren
- 2) Vor dem ersten Gebrauch: Lesen Sie die Bedienungsanleitung gemeinsam mit Ihrem Kind.
- 3) Das Steuern des Quadcopters erfordert Geschick, und das Kind muss unter der direkten Aufsicht eines Erwachsenen unterwiesen werden.
- 4) Für Spielzeuge, die durch das Kind selbst zusammengesetzt werden: Prüfen Sie, ob das Spielzeug anleitungsgemäß zusammengesetzt wird.
Das Zusammensetzen sollte unter Aufsicht eines Erwachsenen erfolgen.
- 5) Hand, Haare und lockere Kleidung müssen vom Propeller (Rotor) ferngehalten werden.
- 6) Keine Teile des Quadcopters ändern oder modifizieren!
- 7) Achtung! Der Quadcopter darf nicht gestartet werden, wenn sich Personen, Tiere oder Gegenstände im Flugbereich des Quadcopters befinden.
- 8) Keine Gegenstände in den drehenden Rotor halten oder werfen.

Sicherheitsbestimmungen

1. Bitte bewahren Sie kleinere Teile des Fluggeräts außerhalb der Reichweite von Kindern auf, um Unfälle zu vermeiden.
2. Das Fluggerät verfügt über ausreichend Leistung. Beim ersten Gebrauch sollten daher der linke und rechte Geschwindigkeitseinstell-Joystick an der Fernsteuerung vorsichtig betätigt werden, um Unfälle durch ein schnelles Abheben des Fluggeräts zu vermeiden.
3. Schalten Sie die Fernsteuerung nach dem Fliegen aus und nähern Sie sich dem Fluggerät, um es auszuschalten.
4. Legen Sie die Batterie nicht an heißen oder warmen Orten ab (etwa bei einem Feuer oder in der Nähe von Heizgeräten).
5. Beim Fliegen sollte das Fluggerät einen Abstand von 2-3 Metern vom Benutzer und anderen Personen einhalten, um beim Landen nicht gegen den Kopf, das Gesicht oder den Körper von Personen zu stoßen.
6. Kinder sollten das Fluggerät nur unter Aufsicht und Anleitung eines Erwachsenen bedienen. Achten Sie darauf, dass das Fluggerät stets in Ihrer Sichtweite (oder der des Unterweisenden) bleibt. Dies sorgt für eine bessere Kontrolle.
7. Die Batterien sind nicht wiederaufladbar. Achten Sie beim Einsetzen der Batterien auf die korrekte Polarität. Verwenden Sie keine alten und neuen Batterien oder Batterien unterschiedlichen Typs zusammen.
8. Schalten Sie die Fernsteuerung und das Fluggerät bei Nichtgebrauch aus und nehmen Sie die Batterien aus der Fernsteuerung.
9. Der Stromversorgungsanschluss lässt sich nicht kurzschließen.

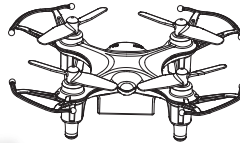
Wartung

1. Reinigen Sie das Produkt regelmäßig mit einem sauberen, weichen Tuch.
2. Lassen Sie es nicht in der Sonne stehen.
3. Tauchen Sie das Spielzeug nicht in Wasser. Dies beschädigt die elektronischen Teile.
4. Prüfen Sie regelmäßig den Stecker und anderes Zubehör. Wenn Beschädigungen vorliegen, stellen Sie den Gebrauch sofort ein, bis das Gerät vollständig repariert ist.

Informationen zum Inhalt

Der Produktinhalt ist wie folgt:

- Quadcopter
- 2,4-GHz-Fernsteuerung
- USB-Ladekabel
- Bedienungsanleitung
- Rotor (4 Stück)

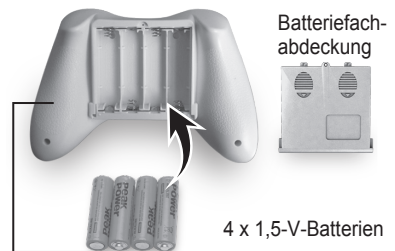


Den Funksender kennenlernen

Übersicht über den Funksender



Einsetzen der Batterien in die Fernsteuerung



Öffnen Sie die Rückseitenabdeckung hinten am Funksender. Legen Sie 4 AA-Alkalibatterien in der richtigen Ausrichtung ins Batteriefach; beachten Sie dabei die Polaritätsangaben am Batteriefach.

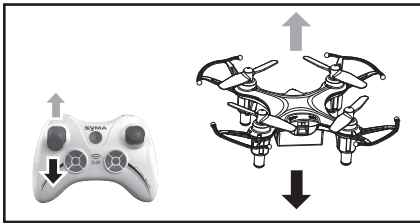
Steuerungsmodi und Anweisungen

Der Verbraucher kann bei dieser Fernsteuerung je nach Nutzungsgewohnheit, zwischen zwei unterschiedlichen Betriebsmodi wählen: Modus 1 und Modus 2. Drücken Sie beim Start die Taste A, um zwischen Modus 1 und Modus 2 umzuschalten, und schalten Sie zugleich die Fernsteuerung ein.

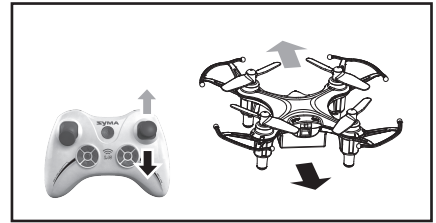


Abbildung zum Steuern des QUADCOPTERS (Modus 1, Standardmodus beim Start)

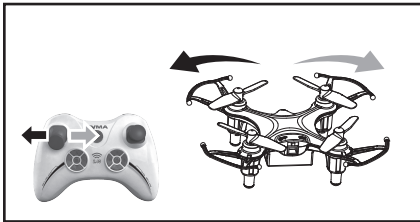
Bedienungsrichtung



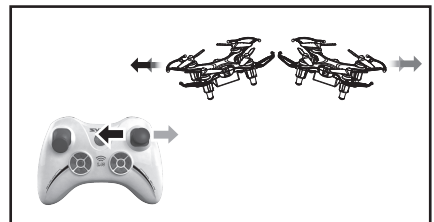
Bewegen Sie den Antriebshebel auf oder ab, damit der Quadcopter aufwärts oder abwärts fliegt.



Bewegen Sie den Richtungshebel auf oder ab, damit der Quadcopter vorwärts oder rückwärts fliegt.

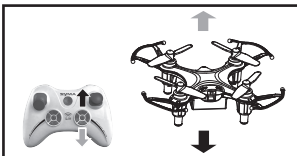


Bewegen Sie den Antriebshebel nach links oder rechts, damit der Quadcopter nach links oder rechts abbiegt.

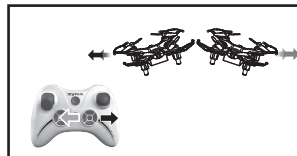


Bewegen Sie den Richtungshebel nach links oder rechts, damit der Quadcopter nach links oder rechts fliegt.

Feineinstellung



Beim Vor- und Rückwärtsfliegen können Sie den Quadcopter durch Drücken der Feineinstellungstaste in Auf- und Abwärtsrichtung korrigieren.



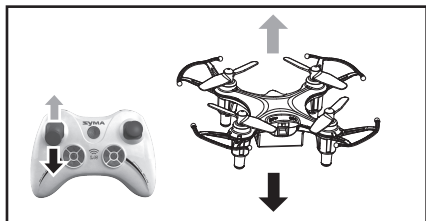
Beim Fliegen nach links und rechts können Sie den Quadcopter durch Drücken der Feineinstellungstasten in Links-/Rechtsrichtung korrigieren.



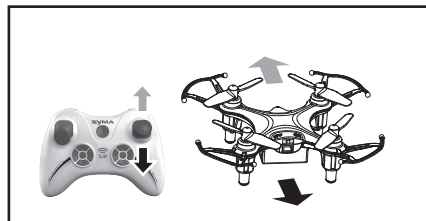
Bei Drehungen nach links und rechts können Sie den Quadcopter durch Drücken der Feineinstellungstasten in Links-/Rechtsrichtung korrigieren.

Abbildung zum Steuern des QUADCOPTERS (Modus 2)

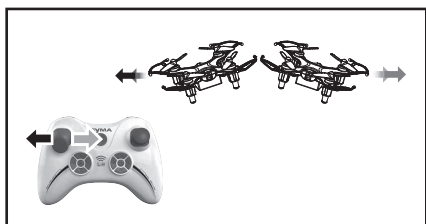
Bedienungsrichtung



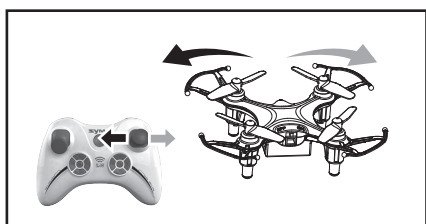
Bewegen Sie den Antriebshebel auf oder ab, damit der Quadcopter aufwärts oder abwärts fliegt.



Bewegen Sie den Richtungshebel auf oder ab, damit der Quadcopter vorwärts oder rückwärts fliegt.

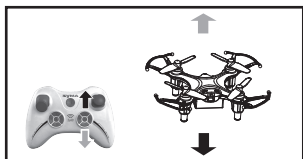


Bewegen Sie den Richtungshebel nach links oder rechts, damit der Quadcopter nach links oder rechts abbiegt.

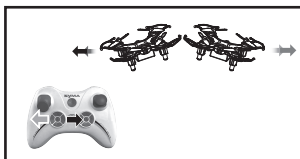


Bewegen Sie den Antriebshebel nach links oder rechts, damit der Quadcopter nach links oder rechts fliegt.

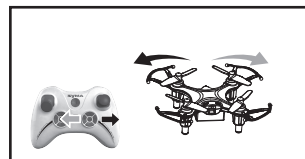
Feineinstellung



Beim Vor- und Rückwärtsfliegen können Sie den Quadcopter durch Drücken der Feineinstellungstaste in Auf- und Abwärtsrichtung korrigieren.



Beim Fliegen nach links und rechts können Sie den Quadcopter durch Drücken der Feineinstellungstasten in Links-/Rechtsrichtung korrigieren.

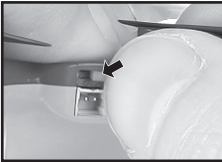


Bei Drehungen nach links und rechts können Sie den Quadcopter durch Drücken der Feineinstellungstasten in Links-/Rechtsrichtung korrigieren.

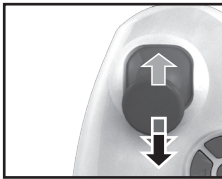
Bereit zum Starten des Quadcopters



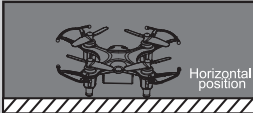
1: Drücken Sie zunächst den Betriebsschalter.



2: Aktivieren Sie die Quadcoptertaste und stellen Sie den Quadcopter in einer horizontalen Position auf.



3: Bewegen Sie den Antriebshebel in die höchste Position und ziehen Sie ihn dann zurück in die tiefste Position; jetzt hören Sie deutlich einen vom Funksender erzeugten Ton, der darauf hinweist, dass der Quadcopter flugbereit ist.



TIPPS: Halten Sie den Quadcopter bei der Signalabstimmung in einer horizontalen Position; dies beschleunigt die Abstimmung und sorgt für einen stabilen Flug.

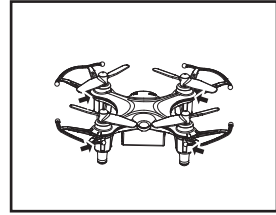
VORSICHT:

1. Wenn die Anzeige am Funksender kontinuierlich leuchtet, aber die Anzeige des Fluggeräts langsam blinkt, bedeutet dies, dass keine erfolgreiche Decodierung stattfindet. Schalten Sie in diesem Fall sowohl den Quadcopter als auch die Fernsteuerung aus und wiederholen Sie die Vorbereitungsschritte.
2. Wenn der Quadcopter plötzlich zu einer Seite kippt oder sich im Schwebflug dreht, schalten Sie sowohl den Quadcopter als auch die Fernsteuerung aus und wiederholen Sie die Vorbereitungsschritte.
3. Wenn die Anzeige am Quadcopter langsam blinkt, bedeutet dies, dass der Quadcopter in den Niederspannungsschutzzustand eingetreten ist. Nun müssen Sie den Quadcopter aufladen.

Übersicht über die Funktionsweise

1. Niederspannungsschutz:

Wenn die vier Anzeigelampen an der Unterseite des Fluggeräts zu flackern beginnen, bedeutet dies, dass das Gerät nicht ausreichend mit Strom versorgt wird. Bitte lassen Sie das Fluggerät zurückkehren.



2. Niederspannungsschutz:

Wenn die vier Anzeigelampen an der Unterseite des Fluggeräts zu flackern beginnen, bedeutet dies, dass das Gerät nicht ausreichend mit Strom versorgt wird. Bitte lassen Sie das Fluggerät zurückkehren.



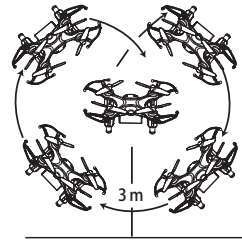
3. Horizontale Korrekturfunktion:

Bringen Sie den Quadcopter in eine horizontale Position und drücken Sie den linken und rechten Hebel am Funksender etwa 2-3 Sekunden in die rechte untere Ecke. Die Anzeigelampen am Quadcopter wechseln von normalem Leuchten zu raschem Blinken. Nach 2-3 Sekunden leuchten die Anzeigelampen wieder normal; dies zeigt, dass der Quadcopter erfolgreich neu gestartet/zurückgesetzt wurde.



4. 3D-Umkehrung:

Wenn Sie sich mit der grundlegenden Bedienung vertraut gemacht haben, können Sie einige beeindruckende und spannende Tricks und Stunts ausprobieren! Lassen Sie zunächst das Fluggerät in eine Höhe von über 3 Metern steigen. Drücken Sie dann den 3D-Umkehrungsschalter auf der rechten Seite des Funksenders und bewegen Sie dann das rechte Ruder (in eine beliebige Richtung), um eine 360-Grad-Rollwende zu vollziehen.



Tipps: Die 3D-Umkehrung funktioniert besser bei Batterien mit voller Ladung.

5. Anleitung zum Wurfflug:

Mit dem eingebauten 6-Achsen-Gyroskop macht der Quadcopter noch mehr Spaß. Werfen Sie den Quadcopter in die Luft oder bewegen Sie den Antriebshebel beim Rollen, damit der Quadcopter stabil in der Luft schwebt.



6. Getriebeumschaltfunktion:

Niedrige Geschwindigkeit:

Drücken Sie den Schalter für hohe/niedrige Geschwindigkeit einmal. Es ertönt ein einzelner Summton.

Hohe Geschwindigkeit:

Drücken Sie den Schalter für hohe/niedrige Geschwindigkeit erneut. Es ertönen zwei Summtöne.



7. Modusumschaltfunktion:

Halten Sie die Taste A gedrückt und schalten Sie den Funksender ein, um Modus 1 oder Modus 2 auszuwählen.



8. Rücksetzfunktion:

Halten Sie die Taste B gedrückt und schalten Sie den Funksender ein. Rufen Sie den Anpassungs- und Rücksetzmodus auf. (Es wird dringend empfohlen, dass Anfänger die Anpassung vor dem ersten Flug zunächst zurücksetzen.)



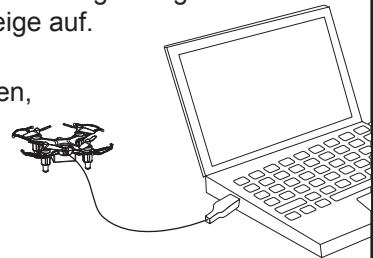
Batterieaufladung

Batterieaufladung

Nehmen Sie das USB-Ladekabel heraus, verbinden Sie ein Ende mit dem Quadcopter und stecken Sie den USB-Anschluss des USB-Ladekabels in den USB-Port am Computer (oder den USB-Port des Netzteils), um die Batterie aufzuladen. Während des Aufladens ist die rote USB-Anzeige ausgeschaltet. Nach vollständiger Aufladung leuchtet die rote Anzeige auf.

Vorsicht:

1. Wenn Sie den Computer zum Aufladen verwenden, denken Sie daran, das Ladekabel abzuziehen, bevor Sie den Computer ausschalten.
2. Achten Sie auf die richtige Polarität, wenn Sie das USB-Kabel mit der Batterie verbinden. Prüfen Sie, dass die Polarität nicht umgekehrt ist.



Aufladedauer: etwa 60 Minuten; Flugzeit: etwa 4 Minuten!

VORSICHTSHINWEISE ZUR AUFLADUNG

1. Stellen Sie das Produkt zum Aufladen bitte in einem trockenen oder belüfteten Bereich auf und halten Sie es von Wärmequellen oder explosionsfähigen Produkten fern.
2. Nehmen Sie beim Aufladen die Batterien aus dem Quadcopter. Der gesamte Aufladevorgang sollte unter Aufsicht eines Erwachsenen stattfinden, um Unfälle zu vermeiden.
3. Laden Sie die Batterie nach dem Fliegen noch nicht auf, wenn ihre Oberfläche noch warm ist. Dies kann zu einem Anschwellen der Batterie führen oder sogar einen Brand auslösen.
4. Vermeiden Sie während das Aufladens der Batterie ein Herabfallen und Stoßeinwirkung. Dies kann zu einem Kurzschluss in der Batterie führen und eine Gefahr darstellen.
5. Achten Sie aus Sicherheitsgründen darauf, das mitgelieferte Original-USB-Ladekabel zu verwenden. Wenn die Batterie lange Zeit verwendet wurde oder abgenutzt oder geschwollen erscheint, ersetzen Sie sie zügig.
6. Wenn die Batterie nach dem Aufladen längere Zeit im Ladegerät gelassen wird, kann sich die Batterie automatisch entladen und dadurch entleert werden. Wenn die vom Ladegerät geprüfte Batteriespannung niedriger ist als die Nennspannung, fährt das Ladegerät mit dem Aufladen fort, bis die Batterie voll aufgeladen ist. Ein zu häufiges Auf- und Entladen oder ein wiederholtes Auf- und Entladen kann die Lebensdauer der Batterie senken.

REPARATUR UND WARTUNG DER BATTERIE

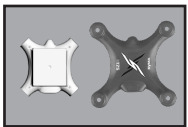
1. Die Batterie sollte an einem trockenen oder belüfteten Ort mit einer Umgebungstemperatur von etwa 18-25° C aufbewahrt werden.
2. Vermeiden Sie ein wiederholtes Auf- und Entladen oder eine übermäßige Entladung der Batterie, um ihre Lebensdauer zu verlängern.
3. Wenn die Batterie über längere Zeit aufbewahrt werden muss, laden Sie sie zunächst auf, und zwar auf etwa 50-60 % der Gesamtkapazität, und lagern Sie sie dann sicher ein.
4. Wenn die Batterie länger als einen Monat nicht benutzt wird, wird empfohlen, die Batteriespannung monatlich zu prüfen, um sicherzustellen, dass die Spannung nicht unter 3 V absinkt. Gehen Sie anderenfalls wie unter Nr. 3 beschrieben vor.

Wartungsverfahren

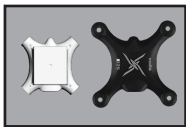
Problem	Ursache	Lösung
Das Fluggerät reagiert nicht	<ol style="list-style-type: none"> 1. Das Fluggerät ist in den Niederspannungsschutzbetrieb eingetreten. 2. Die Stromversorgung der Fernsteuerung ist schwach; das Licht der Betriebsanzeige flackert. 3. Die Kanalauswahl an der Fernsteuerung stimmt nicht mit den Zuordnungscodes des Fluggeräts überein. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Laden Sie das Fluggerät auf. 2. Wechseln Sie die Batterien der Fernsteuerung. 3. Stellen Sie die Kanäle von Fernsteuerung und Fluggerät so ein, dass sie aufeinander abgestimmt sind.
Das Fluggerät reagiert nicht oder kaum auf die Steuerung	<ol style="list-style-type: none"> 1. Die Stromversorgung der Fernsteuerung ist unzureichend. 2. Eine andere Fernsteuerung, die auf derselben Frequenz sendet, erzeugt Störungen. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Batterie wechseln. 2. Wechseln Sie den Ort, damit keine Störung durch Übertragung auf derselben Frequenz vorliegt.
Das Fluggerät bewegt sich beim Schwebflug zur Seite	<ol style="list-style-type: none"> 1. Die horizontale Korrektur funktioniert nicht. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Führen Sie die horizontale Korrektur wie auf S. 6(3) gezeigt durch (Korrekturfunktion).

Ersatzteile

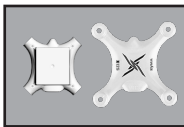
Die folgenden Zubehörteile stehen zur Verfügung. Für einen bequemen Erwerb ist jede Komponente gekennzeichnet. Zubehör erhalten Sie bei Ihrem Händler vor Ort. Bitte geben Sie beim Kauf die Farbe an.



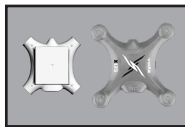
X12S-01A
Rumpf – Rot



X12S-01B
Rumpf – Schwarz



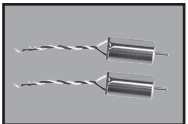
X12S-01C
Rumpf – Weiß



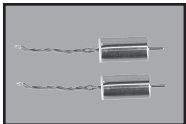
X12S-01D
Rumpf – Grün



X12S-02
Rotoren



X12S-03
Motor A



X12S-04
Motor B



X12S-05
Leiterplatte



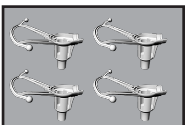
X12S-06
Batterie



X12S-07
Dämpfer



X12S-08
USB

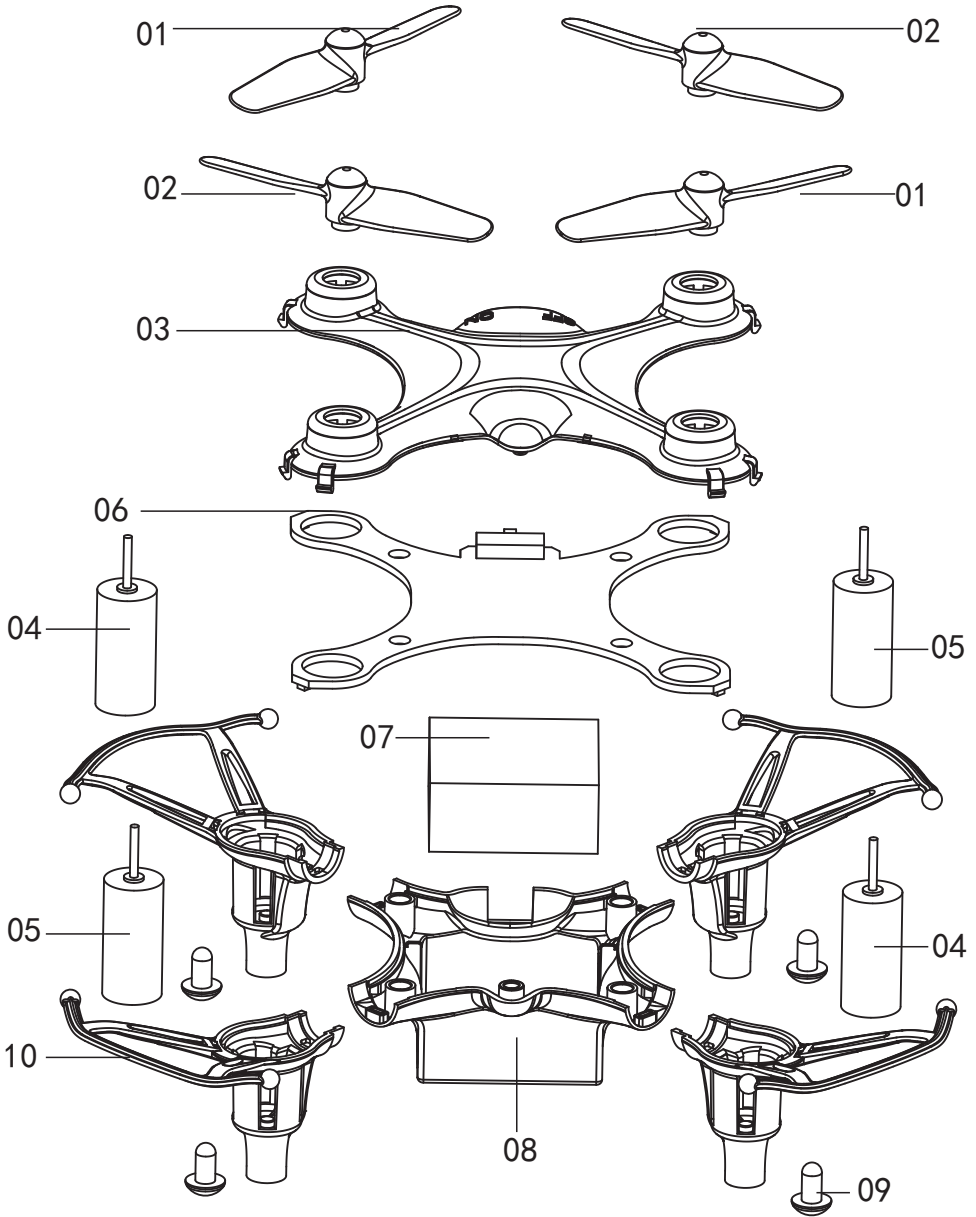


X12S-09
Landekufen



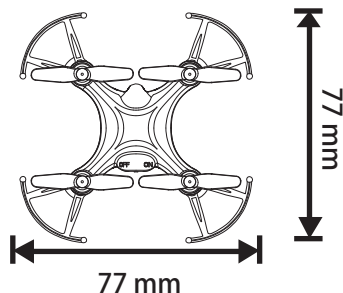
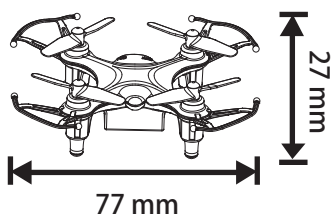
X12S-10
Fernsender

Aufbaudiagramm



Code	Beschreibung	Menge	Code	Beschreibung	Menge	Code	Beschreibung	Menge
01	Drehrotor	2	05	Umkehrmotor	2	09	Dämpfer	4
02	Umkehrrotor	2	06	Leiterplatte	1	10	Landekufen	4
03	Oberes Gehäuseteil	1	07	Batterie	1			
04	Drehmotor	2	08	Unteres Gehäuseteil	1			

Hauptparameter



Rumpflänge: 77 mm
Rumpfbreite: 77 mm
Rumpfhöhe: 27 mm

Code des Hauptmotors: Ø 6
Batterie: 3,7 V 100 mAh



SPECIFICATIONS AND COLORS OF CONTENTS MAY VARY FROM PHOTO.

Das Unternehmen behält sich das Recht der abschließenden Auslegung der Aussagen in dieser Bedienungsanleitung vor.