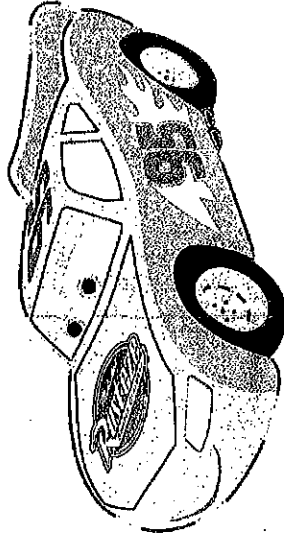
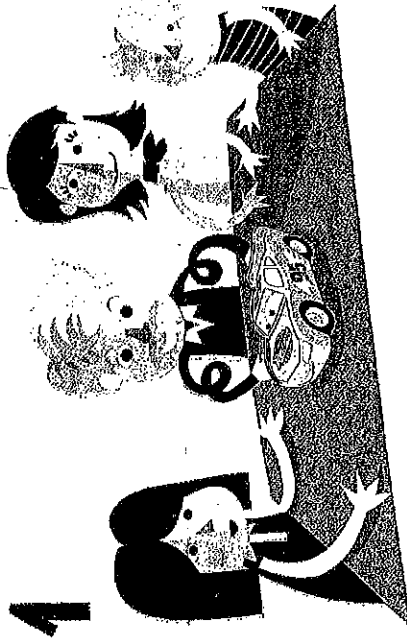


Lightning McQueen

Lasst den
MOTOR AUFHEULEN.
aber baut keinen CRASH!

**HIER GEHT'S
LOS!**

Spielvorbereitung:



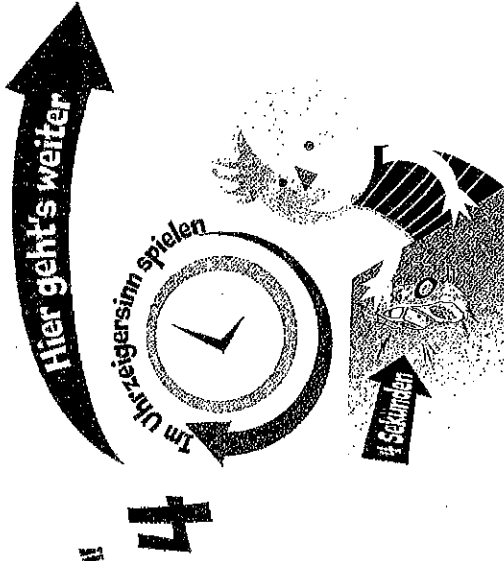
Enthält:

- Lightning-McQueen-Spieleinheit
- 56 Mister-Crash-Karten

HINWEIS: VOR DEM SPIELN DARAUF ACHTEN, DASS DER SCHALTER DER SPIELEINHEIT NICHT AUF „FROBIERFUNKTION“ SONDERN AUF „EIN“ GESTELLT IST.

Lightning McQueen wird in die Mitte des Tisches gestellt, sodass jeder ihn gut sehen und hören kann. Damit das Geräusch seines röhrenden Motors besonders satt klingt, ist ein Tisch als Spielunterlage am besten geeignet.

5+
 2-6



Hier geht's weiter

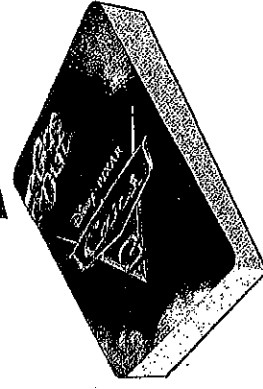
4

Im Uhrzeigersinn spielen

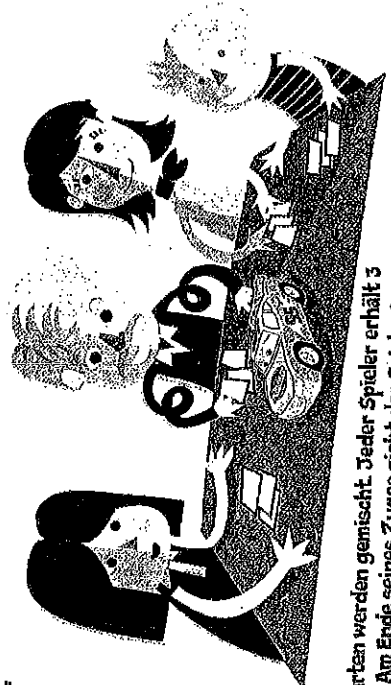
4 Sekunden

Um festzulegen, wer Startspieler wird, hält der Reihe nach jeder Spieler Lightning McQueen für etwa 4 Sekunden gedrückt. Es erklingt ein Geräusch: Lightning McQueen versucht zu starten. Der Spieler, bei dem er wirklich **STARTET**, ist der Startspieler. **STARTET** er **NICHT**, gibt der Spieler Lightning McQueen an den nächsten Spieler weiter. So wandert Lightning McQueen reihum von einem Spieler zum nächsten, bis das **STARTGERÄUSCH** ertönt und der betreffende Spieler beginnt das Spiel. Das Spiel wird danach im Uhrzeigersinn fortgesetzt.

3



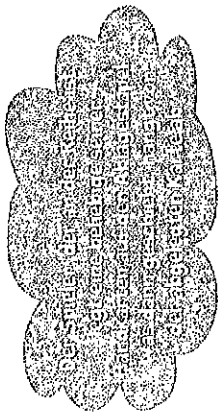
Die übrigen Karten bilden verdeckt den Kartestock. Im Laufe des Spiels werden gespielte Karten auf einen Ablagestapel neben dem Kartestock gelegt.



2

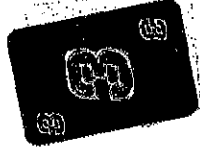
Die Karten werden gemischt. Jeder Spieler erhält 3 Karten. Am Ende seines Zuges zieht der Spieler immer nach, sodass er wieder 3 Karten auf der Hand hat.

So wird gespielt:



1

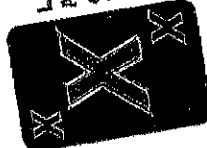
Wird eine **ZAHLENKARTE** gelegt, muss der Spieler Lightning McQueen so oft drücken, wie es die Zahl auf seiner Karte angibt. Hört der Spieler das Geräusch des **AUFHEULENDEN MOTORS**, ist alles in Ordnung. Doch wenn das **CRASH-Geräusch** ertönt, scheidet der Spieler aus.



2

CRASH

LIGHTNING MCQUEEN, SCHEIDET DER BETREFFENDE SPIELER AUS!



3

Legt ein Spieler eine **AUSSETZEN-KARTE**, gilt diese für **IHN SELBST**. Das heißt, er muss Lightning McQueen nicht drücken.



Legt ein Spieler eine **RETOUR-KARTE**, wird das Spiel in die entgegengesetzte Richtung fortgesetzt. Hinweis: Legt ein Spieler in einem Spiel zu zweit eine **RETOUR-KARTE**, ist er sofort danach erneut an der Reihe!



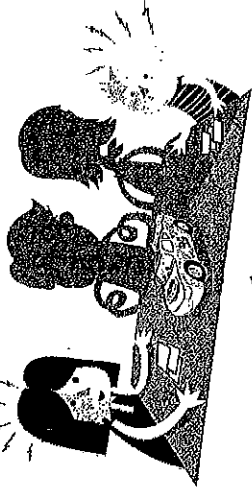
Wird eine **SCHALTEN-KARTE** gelegt, muss jeder Spieler alle seine Handkarten an den Spieler zu seiner Linken weitergeben.



Legt ein Spieler eine **KUNDEN-KARTE**, muss nacheinander jeder Spieler, beginnend mit demjenigen, der die Karte gelegt hat, Lightning McQueen einmal drücken. Hört der Spieler das Geräusch des **AUFHEULENDEN MOTORS**, ist alles in Ordnung. So versucht reihum in Uhrzeigersinn jeder Spieler sein Glück, bis das **CRASH-Geräusch** ertönt. Baut Lightning McQueen einen Crash, scheidet der betreffende Spieler aus!

Nach Lightning McQueens Crash setzen die verbleibenden Spieler das Spiel fort. Wie gehabt, legen sie reihum jeweils eine Karte ab, drücken Lightning McQueen, überspringen einen Spieler oder ändern die Spielrichtung.

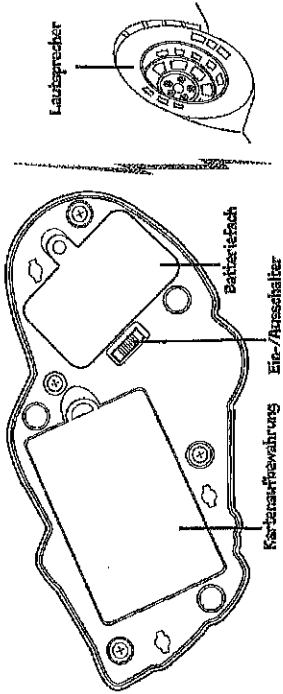
4



Wer als Letzter übrig ist, hat das Spiel gewonnen!

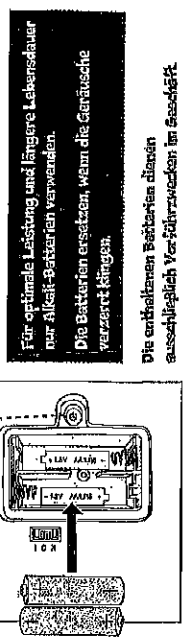
Denkt immer daran: Der Spieler, bei dem Lightning McQueen einen Crash baut, scheidet aus!

Die Spieler hören den **MOTOR** immer **AUFHEULEN**, wenn sie Lightning McQueen drücken. Doch wenn er einen **CRASH** baut, ist das Geräusch eindeutig zu erkennen!



EINLEGEN UND AUSWECHSELN DER BATTERIEN

1. Die Batteriefachabdeckung mit einem Kreuzschlitzschraubenzieher (nicht enthalten) aufschrauben.
2. Zwei neue Batterien AA (LR6) in die angegebene Polrichtung (+/-) einlegen (nicht enthalten).
3. Die Abdeckung wieder einsetzen, und die Schraube festziehen.



Für optimale Leistung und längere Lebensdauer nur Alkali-Batterien verwenden. Die Batterien ersetzen, wenn die Geräusche verzerrt klingen.

Die enthaltenen Batterien dürfen ausschließlich **Nur für Zwecke im Geschäft** verwendet werden.

BATTERIESICHERHEITSHINWEISE

- In Automaten können Batterien auslaufen. Die zulaufende Flüssigkeit kann Verbrennungen verursachen oder das Produkt zerstören. Um ein Auslaufen von Batterien zu vermeiden, beachten Sie die folgende Hinweise:
- Alkalische Batterien, Standardbatterien (Zink-Kohle) oder wiederaufladbare Nickel-Cadmium-Zellen miteinander kombinieren.
- Niemals alte und neue Batterien zusammen einlegen. Immer alle Batterien zur gleichen Zeit auswechseln.
- Darauf achten, dass die Batterien in der richtigen Polrichtung (+/-) einsteckt sind.
- Die Batterien immer herausnehmen, wenn das Produkt längere Zeit nicht benutzt wird. Alte oder verbrauchte Batterien immer aus dem Produkt entfernen.
- Batterien zum Entsorgen nicht ins Feuer werfen, es die Batterien explodieren oder auslaufen können.
- Die Abschusskammern dürfen nicht kurzgeschlossen werden.
- Nur Batterien derselben oder eines entsprechenden Typens als empfohlen verwendet.
- Nicht wiederaufladbare Batterien dürfen nicht aufgeladen werden.
- Das Auslaufen wiederaufladbarer Batterien darf nur unter Aufsicht eines Erwachsenen durchgeführt werden.
- Batterien sicher und vorschriftsgemäß entsorgen.



Schützen Sie die Umwelt, indem Sie dieses Produkt nicht in den Hausmüll geben (2012/1927). Wenden Sie sich bitte an die zuständigen Behörden hinsichtlich der Entsorgung und Informationen zu öffentlichen Rücknahmestellen.

Diese Anleitung bitte für mögliche Rückfragen aufbewahren. Sie enthält wichtige Informationen.

FFP88-ZZ70
110121690-901



©Disney/Hasbro
Besuche die www.Disney.com/Cas

©2017 Mattel, All Rights Reserved. Mattel Europa BV, Groot 1, 1105 NJ Amstelveen, Niederland.
Deutschland: Mattel GmbH, Schmalzstraße 4, D-60486 Frankfurt am Main, Schweiz: Mattel
Kirschbasse 24, CH-3097 Liebefeld, Österreich: Mattel Ges.m.b.H., Campus 71, Hubermanstraße 401
404, A-2345 Brno, Böhmen.