

SOS Piranha Alarm Spiel

Achtung bissig!

Die Spieler sollen mit ihren Fischen möglichst schnell stromaufwärts schwimmen, ohne von den Piranhas erwischt zu werden. Die Rennstrecke wird mit Rückwand und Kugelschale bestückt, alle Piranhas sind unter Wasser und der Piranha-Hebel steht senkrecht. Jeder Spieler hat 3 Fischkugeln. Wer dran ist, würfelt und setzt danach einen Fisch. Für eine Zahl schwimmt der Fisch nach oben auf die piranhafreie Zone zu. Wird ein blauer Fisch gewürfelt, passiert gar nichts, der Fisch sagt einfach Hallo. Interessant wird es, wenn der Piranha gewürfelt wird. Dann wird noch einmal gewürfelt – erscheint beim zweiten Wurf ein Fisch, passiert gar nichts und der Nächste ist dran.

Wird aber eine Zahl gewürfelt, legt die Zahl fest, wie viele Piranhas angreifen. Die entsprechende Anzahl großer Piranha-Kugeln wird in die Piranha-Zone am oberen Spielbrettrand gesetzt und der Piranhahebel gedrückt.

Wird als zweites wieder ein Piranha gewürfelt gibt es Piranha-Alarm, alle vier Piranha-Kugeln werden eingesetzt und der Hebel gedrückt. Die Piranhas springen hoch und fressen alle Fische die sie kriegen können. Gefressene Fische fangen von vorne an, für das Erreichen der sicheren Zone muss man nicht die exakte Zahl würfeln. Wer drei Fische durchbringt, gewinnt.

SOS Piranha Alarm ist eine witzig gemachte Mischung aus Actionspiel und Lauf/Würfelspiel, die hochspringenden Piranha-Kugeln sind ein gelungener Effekt, der Kindern sicher großen Spaß macht. So wie bei anderen Spielen dieser Art geht es den Kindern um die Aktion, nicht darum, wen es erwischt.

Spieler : 2-4

Alter : ab 5 Jahren

Dauer : ca. 20 Minuten