



smartbook
for smart people



Tablet PC - SMARTBOOK S10/Q

Bedienungsanleitung / Manual



www.smartbook.de

**You'll find the english manual
starting at page 26**

**Bitte registrieren Sie Ihr Produkt unter:
Please, register your product at:
www.smartbook.de**

Inhaltsverzeichnis

Inhaltsverzeichnis	3
Sicherheitshinweise	4
Kundenservice	5
Informationen	5
Hinweise zu Logos, Marken- und Warenzeichen	5
Informationen über Vorschriften	6
Standard Lieferumfang	6
Funktionen	8
So bedienen Sie das PAD	8
Das PAD in den Werkzustand bringen	10
Firmware / Source Code	10
Lizenzinformationen	10
GNU General Public License (GPL)	11
The GNU General Public License (GPL-2.0)	11
Funktionen	17
Der Homescreen	17
Anwendungen	18
UMTS einrichten	18
Wireless LAN einrichten	19
Anwendungen hinzufügen	20
Der (Internet-)Browser	20
Die Galerie	20
Musikwiedergabe	21
Weitere Apps	21
Apps deinstallieren	21
Weitere Hilfe	22

Sicherheitshinweise

Vielen Dank für den Kauf des Tablet PC. Um Ihnen den Umgang mit diesem PAD so einfach wie möglich zu gestalten, beachten Sie bitte die Sicherheitshinweise und die Anwendungsbeispiele in diesem Handbuch.

1. Das Anzeigefeld Ihres Tablet PC funktioniert als Touchscreen. Die Oberfläche ist empfindlich. Deswegen ist der direkte Kontakt mit spitzen Gegenständen zu vermeiden. Zum Bedienen benutzen Sie bitte nur den Finger oder einen geeigneten Stift.
2. Legen Sie das Tablet nicht auf eine unebene oder instabile Fläche.
3. Stellen Sie keine Gegenstände auf dem Display ab und lassen Sie nichts auf das Display herabfallen.
4. Stecken Sie keine Fremdgegenstände in die Öffnungen des Gerätes.
5. Unterbrechen Sie vor der Reinigung die Stromversorgung. Wischen Sie das PAD mit einem sauberen, weichen Tuch oder mit einem angefeuchteten Fenstertuch ab (ggfls. mit etwas mildem Reinigungsmittel und ein paar Tropfen warmen Wasser das Fenstertuch anfeuchten) und entfernen Sie danach die verbleibende Feuchtigkeit mit einem trockenen Tuch.
6. Öffnen oder zerlegen Sie das Gerät nicht, denn nur Zertifiziertes Servicepersonal darf Reparaturen an diesem Gerät vornehmen.
7. Setzen Sie das Gerät KEINEN starken magnetischen oder elektrischen Feldern aus.
8. Setzen Sie das Gerät KEINEN Flüssigkeiten, Regen oder Feuchtigkeit aus.
9. Decken Sie ein eingeschaltetes PAD nicht mit Materialien ab, welche die Luftzirkulation reduzieren können.
10. Sicherer Temperaturbereich: Dieses PAD darf nur in Umgebungen mit Umgebungstemperaturen zwischen 5 °C und 40 °C verwendet werden.
11. Zur Vorbereitung des PAD auf den Transport sollten Sie es zuvor ausschalten und alle externen Peripheriegeräte (zur Vermeidung von Schäden an den Anschlüssen) trennen. Achten Sie darauf, dass die Oberfläche Ihres PAD beim Transport nicht verkratzt.
12. Beachten Sie, dass der Ladevorgang nicht unbeobachtet bleibt. Ein eingeschaltetes Gerät verlängert den Ladevorgang und erhöht die Betriebstemperatur des Ladeadapters. Benutzen Sie zum Laden ausschließlich den dafür vorgesehenen Eingang.
13. Entsorgung: Das Gerät gehört nicht in den Restmüll.



Informationen

Kundenservice

Für Fragen zur Garantieabwicklung und sonstige Informationen stehen wir Ihnen gern zur Verfügung:

Werktags

Montag bis Donnerstag 09:00 Uhr bis 17:00 Uhr

Freitag 09:00 Uhr bis 15:00 Uhr

Telefon:

+49 (0) 781 / 9172 600

Mo. - Do. 9-17 Uhr, Fr. 9-15 Uhr

Web:

www.smartbook.de

eMail:

service@smartbook.de

Hinweise zu Logos, Marken- und Warenzeichen

Das PAD ist mit verschiedenen Marken & Logos ausgestattet. Die Aufgebrachten Logos und Marken Dritter sind urheberrechtlich geschützt. Abgebildete Logos und Marken- und Warenzeichen sind Eigentum der jeweiligen Inhaber.



ist eine Marke der SMARTBOOK AG

Für das Handbuch, Verpackung, Zubehör und das Gerät gilt:
Irrtümer, Druckfehler und Änderungen vorbehalten.
Abbildungen ähnlich.

Informationen über Vorschriften

Dieses Gerät stimmt mit den Vorschriften der Richtlinie 99/5/EG hinsichtlich Funkanlagen und Telekommunikationseinrichtungen überein.

Dieses Gerät stimmt mit den Vorschriften der EMV-Richtlinie 2004/108/EG hinsichtlich elektromagnetischer Verträglichkeit und der Niederspannungsrichtlinie 2006/95/EG überein.

EN 301 489-17 V2.1.1 (2009-02)

EN 300 328 v1.7.1 (2006-10)

EN 60950-1:2006+A11:2009

RoHS: IEC 62321:2008



Standard Lieferumfang

Im Standard-Lieferumfang ist enthalten:

- SMARTBOOK S10/Q
- USB Adapter
- Netzteil Adapter
- Handbuch



Funktionen

So bedienen Sie das PAD

- Zum Einschalten halten Sie die Power-Taste länger als 3 Sekunden gedrückt. Das PAD startet nun.
- Zum Ausschalten des PAD halten Sie die Power-Taste länger als 3 Sekunden gedrückt. Das Pad fragt zur Sicherheit noch einmal nach, ob Sie das PAD Herunterfahren möchten. Treffen Sie Ihre Wahl und tippen Sie mit dem Finger auf den entsprechenden Menüpunkt.
- Eine weitere Funktion der Power-Taste: Display ausschalten. Drücken Sie im Betrieb kurz die Taste, dann schaltet sich das Display ab. Das PAD ist in diesem Zustand weiter im Betrieb. Das Abschalten des Display vermindert den Stromverbrauch. Ein weiterer kurzer Klick schaltet das Display wieder ein.
- Wenn das Gerät neugestartet wird oder aus einem der gerade erwähnten Zustände zurückgeholt wird, befinden Sie sich auf dem LOCK-SCREEN. Hier können Sie das PAD wieder freischalten indem Sie das Symbol mit dem Finger zum Schloß-Symbol hin verschieben.
- An der Seite des PAD finden Sie ebenfalls die Buchse für den 3.5mm Stereo Klinkenanschluss der Tonwiedergabe. Im Zusammenhang mit Voice-Telefonie (Skype) empfehlen wir Kopfhörer, um die Nebengeräusche am Mikrofon zu reduzieren.
- Das PAD verfügt über einen mini USB Anschluss. Ein PC wird das PAD als „Wechsellaufwerk“ erkennen und Ihnen den Datenaustausch erleichtern. Berücksichtigen Sie bitte, dass ein Android basierendes PAD mit Programmen für Windows nicht kompatibel ist.
- Es werden keine Treiber zur Installation unter Windows 7 und Vista benötigt. Es werden der Interne Speicher und eine eventuell eingelegte microSD Card als Laufwerke angezeigt. Stellen Sie vor dem Abziehen des Kabels sicher, dass das Gerät an Ihrem Windows PC vorher erfolgreich „ausgeworfen“ wurde um Datenverlust zu vermeiden.
- Eine externe 3.5 Zoll Festplatte oder gar einen Drucker kann man an das PAD nicht anschließen - selbst wenn die Stecker und Adapter passen.

- Der MicroSD Card Schacht nimmt eine entsprechende Karte bis maximal 32GB Kapazität auf. Die Karte sollte vorher mittels PC formatiert werden (FAT32).
- Zum Aufladen des Akkus verwenden Sie bitte nur den mitgelieferten Netzadapter. Die Ladezeit zum vollständigen Laden, bei ausgeschaltetem Gerät, beträgt ca. 1,5h. Das Aufladen per USB Anschluss (z.B. von einem PC) ist nicht möglich. Nutzen Sie vorzugsweise mitgelieferte das AC-Stromnetzteil.

Das PAD in den Werkszustand bringen

Auf dem PAD ist bereits das Werksimage gespeichert. Entfernen Sie Ihre microSD Card. Schliessen Sie das Netzkabel an.

Schalten Sie das PAD ein und klicken nun auf Einstellungen -> und dann auf „sichern und zurücksetzen“. Das PAD fragt Sie zur Sicherheit noch einmal, ob dies wirklich Ihr Wunsch ist.

Nun startet das PAD automatisch neu und bringt sich selbst in den Werkszustand zurück. Das Pad befindet sich danach im Auslieferungszustand.

Firmware / Source Code

Sie finden unter

<http://www.smartbook.de>

aktuellere Informationen und ggfls. eine neue Firmware und die Source Codes.

Lizenzinformationen

Dieses Produkt beinhaltet urheberrechtlich geschützte Software von Drittherstellern, die gemäß den Klauseln der GNU General Public License (GPL) lizenziert sind. Zusätzliche Klauseln und Bedingungen für diese Lizenz sind im Abschnitt "GNU General Public License (GPL)" aufgeführt.

Verfügbarkeit des Quellcodes

Die Intracon GmbH hat den gesamten Quellcode der GPL-lizenzierten Software veröffentlicht. Weitere Informationen darüber, wo Sie den Quellcode erhalten, finden Sie auf unserer Webseite: <http://www.intracon.eu/gpl>

Urheberrechte

Dieses Produkt enthält kryptografische Software, die von Eric Young geschrieben wurde (eay@cryptsoft.com).

Dieses Produkt enthält Software, die von Martin Husemann und Wolfgang Solfrank entwickelt wurde.

Dieses Produkt enthält Software, die von OpenSSL Project für Verwendung in OpenSSL Toolkit entwickelt wurde (<http://www.openssl.org/>).

Dieses Produkt enthält Software, die von der University of California in Berkeley und ihren Mitarbeitern entwickelt wurde.

Dieses Produkt enthält Software, die von der Winning Strategies, Inc. entwickelte wurde.

Dieses Produkt enthält Software, die von Paul Mackerras < paulus@samba.org > entwickelt wurde.

Dieses Produkt enthält Software, die von der NetBSD Foundation, Inc. und ihren Mitarbeitern entwickelt wurde.

Dieses Produkt enthält Software, die von Computing Services an der Carnegie-Mellon-Universität (<http://www.cmu.edu/computing/>) entwickelt wurde.

Dieses Produkt enthält Software, die von Tommi Komulainen < Tommi.Komulainen@iki.fi > entwickelt wurde.

Dieses Produkt enthält Software, die von Pedro Roque Marques < pedro_m@yahoo.com > entwickelt wurde.

Dieses Produkt enthält Software, die von Mark Brinicombe entwickelt wurde.

Dieses Produkt enthält Software, die von Brini entwickelt wurde.

Diese Software beruht in Teilen auf der Arbeit von The Independent JPEG Group.

Teile dieser Software sind urheberrechtlich geschützt durch: © 1996-2002 The FreeType Project (www.freetype.org). Alle Rechte vorbehalten.

GNU General Public License (GPL)

Dieses Produkt enthält Software, welche ganz oder teilweise als freie Software den Lizenzbedingungen der GNU General Public License, Version 2 (GPL) unterliegt.

Den Quellcode der Software erhalten Sie unter <http://source.intracon.eu>; wir senden Ihnen auf Anforderung (gerne unter opensource@intracon.eu) den SourceCode auch auf einem handelsüblichen Datenträger, dessen Herstellungskosten wir im Gegenzug geltend machen.

Dieses Angebot gilt für die ersten drei Jahre ab dem ursprünglichen Download der Software oder dem Kauf eines Produkts, in dem diese Software enthalten ist.

Da es sich um freie Software handelt, schließen die Entwickler dieser Software die Haftung, soweit gesetzlich zulässig, aus.

Bitte beachten Sie, dass die Gewährleistung für die Hardware davon natürlich nicht betroffen ist und in vollem Umfang besteht.

Den vollständigen Lizenztext der GNU General Public License, Version 2 (GPL) ersehen Sie nachfolgend. Näheres, insbesondere auch dazu, warum es keine offizielle deutsche Übersetzung der Lizenzbedingungen gibt, erfahren Sie unter <http://www.gnu.org/licenses/gpl-2.0.html>

The GNU General Public License (GPL-2.0)

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc. 59 Temple Place, Suite 330, Boston, MA 02111-1307 USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Library General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software. Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The „Program“, below, refers to any such program or work, and a „work based on the Program“ means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term „modification“.) Each licensee is addressed as „you“.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program. You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.

c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:

a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.

6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program. If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and „any later version“, you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM „AS IS“ WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Programs

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.

To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the „copyright“ line and a pointer to where the full notice is found.

One line to give the program's name and a brief idea of what it does.

Copyright (C) <year> <name of author>

This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 59 Temple Place, Suite 330, Boston, MA 02111-1307 USA

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode:

Gnomovision version 69, Copyright (C) year name of author Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; for details type `show w`. This is free software, and you are welcome to redistribute it under certain conditions; type `show c` for details. The hypothetical commands `show w` and `show c` should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called

something other than `show w` and `show c`; they could even be mouse-clicks or menu items--whatever suits your program.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a „copyright disclaimer“ for the program, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the program `Gnomovision` (which makes passes at compilers) written by James Hacker.

signature of Ty Coon, 1 April 1989
Ty Coon, President of Vice

This General Public License does not permit incorporating your program into proprietary programs. If your program is a subroutine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications with the library. If this is what you want to do, use the GNU Library General Public License instead of this License.

Der Homescreen

Funktionen

Der Homescreen ist die zentrale Fläche Ihres PAD. Hier können Sie Apps ablegen (Verknüpfen) und Widgtges (kleine Helfer) einrichten.

Ein Widget ist ein Programm, das auf dem Homescreen direkt ausgeführt wird. Dies kann z.B. ein Wetter-, Uhrzeit oder Social Network Widget sein. Diese werden unter anderem von Apps mitgebracht und installiert.

Ein App, dass Sie installiert haben ist normalerweise im App-Menü zu finden. An der rechten, oberen Seite des Bildschirmrandes finden Sie dazu das passende Symbol (Quadrate). Damit man nicht immer über dieses Menü seine Lieblings-App starten muss, kann man diese einfach auf den Homscreen ziehen. Dazu rufen Sie bitte das Appmenü auf. Halten Sie mit dem Finger das App einfach fest bis es „schwebt“ und legen es dann auf dem Homescreen ab.

Möchten Sie das App verschieben, hilft die selbe Technik weiter. Festhalten - schweben - verschieben - loslassen. Um die Verknüpfung zu löschen, halten Sie wieder den Finger auf das Icon bis es schwebt. Am Rand finden Sie auch ein Mülltonnen Symbol. Die App selbst wird in diesem Moment nicht gelöscht, sondern nur die Verknüpfung.

Ein App können Sie ähnlich deinstallieren. Gehen Sie zunächst in das App-Menü unter denen Sie alle Apps sehen können. Dort ziehen Sie nun, wie bei dem Homescreen, das App in die Mülltonne. Es steht dort auch „Deinstallieren“. Zur Sicherheit fragt Sie das PAD noch einmal.

Ein Widget oder Hintergrundbild können Sie einrichten in dem Sie ebenfalls länger auf eine leere Stelle des Homescreens mit dem Finger drücken. Hier erscheint ein entsprechendes Menü.

Anwendungen

UMTS einrichten

Um UMTS einzurichten, navigieren Sie bitte über die Einstellungen des PAD (Einstellungen bei WLAN > mehr... Mobilfunknetze) zum Menüpunkt. Hier können das jeweilige Netz einrichten.

- Mit dem mitgelieferten Adapter können Sie einen kompatiblen UMTS-USB Stick an das PAD anschließen. Beachten Sie bitte, dass die Abfrage der Sicherheits-PIN über das Android System nicht funktioniert. **Wir bitten Sie, die Sicherheits-PIN zu deaktivieren.**
- Nachdem Sie den UMTS Stick mit PIN-freier Sim-Card angeschlossen haben, wird dieser anfangen zu blinken. Der z.B. „HUAWEI E1750“ blinkt z.B. grün. Dies bedeutet, dass der Stick betriebsbereit ist. Nach kurzer Zeit blinkt der Stick nun blau. Er hat sich bereits in das Netz des Anbieters einbuchen können.
- Richten Sie nun Ihren Zugangspunkt in den Mobilfunk-Einstellungen ein. Die notwendigen Daten erhalten Sie von Ihrem Mobilfunkanbieter. Nachfolgend zeigen wir Ihnen hier ein Beispiel anhand eines O2 Prepaid Setup:

Klicken Sie auf Zugangspunkte

-> Options Symbol (oben rechts 3 Punkte)

-> Neuer APN

Name: *freie Auswahl* z.B. „O2“

APN: pinternet.interkom.de

MCC: 262

MNC: 07

alle anderen Felder lassen Sie unverändert.

Das PAD muss nun einmal neu gestartet werden. Danach können Sie den UMTS Stick zum Surfen verwenden. Sollte Ihr Provider keinen Support für Androidgestützte Systeme anbieten, empfehlen wir Ihnen die folgende Webadresse zu besuchen: „<http://www.androidpit.de/de/android/wiki/view/Kategorie:APN>“. Hier finden Sie die Einstellungen der gängigen Provider gut recherchiert und zusammen getragen. Generell ist diese Webseite, gerade auch für Android-Neulinge, ein hervorragendes Ziel, um sich mit den Möglichkeiten des Betriebssystems und den verschiedenen Apps vertraut zu machen.

Wireless LAN einrichten

Um Wireless LAN einzurichten, navigieren Sie bitte über die Einstellungen des PAD (1x auf die Uhr klicken unten link, dann auf das Zeichen für Einstellungen rechts) zum Menüpunkt „WLAN“. Schalten Sie nun zunächst das WLAN ein (AN!). Anschliessend gehen Sie in das Menü „Einstellungen“.

Ihr WLAN AccessPoint (AP) bzw. Router sollte eine Station-ID (SSID) ausstrahlen, damit das Netzwerk angezeigt wird. In der Regel sind die AP's so konfiguriert, dass alles „automatisch“ verbunden wird.

Klicken Sie also auf das Netzwerk und geben Sie ggfls. das angeforderte Kennwort für das Netzwerk ein. Es handelt sich dabei NICHT um das Kundenkennwort oder das Passwort zur Administration des Routers / AP's.

Geben Sie bitte den WLAN Schlüssel oder „Key“ ein. Dieser kann von Ihnen vorgegeben worden sein oder steht oft auch auf dem AP selbst notiert. Nach erfolgreicher Eingabe sollte sich das PAD mit Ihrem Netzwerk verbinden und automatisch eine IP zugewiesen bekommen.

Anwendungen hinzufügen

Sie können aus dem Portfolio des Andorid™ Market „Play“ eine Auswahl der Applikationen (kurz App's) für Ihre Belange aussuchen. Die Anmeldung zum Google „Play“ ist kostenfrei und notwendig. Gekaufte Apps bleiben in Ihrem Kundenaccount erhalten - auch beim Löschen des Gerätes oder nutzen Sie den bereits vorhandenen Account für Ihr Smartphone.

Für die Funktion der App's können wir keine Verantwortung oder Support übernehmen. Beachten Sie grundsätzlich die Angaben der Entwickler und Herausgeber. Sie können auch andere AppCenter installieren wie z.B. das „AndroidPit.de“ AppCenter. Es gibt viele Center auf dem Markt, die sich in der Bedienung und dem Angebot der Apps unterscheiden.

Apps können kostenfrei oder kostenpflichtig sein. Bei kostenfreien Apps wird das App meistens mit einer Werbezwecke (Banner) finanziert, um es kostenfrei anbieten zu können. Oder das App hat gewisse Einschränkungen, die in der bezahlten Version nicht sind. So kann man „bezahl Apps“ vorher testen. Wie ein bezahltes App abgewickelt wird erfahren Sie im AppCenter des Anbieters.

Der (Internet-)Browser

Damit Sie eine Webseite besuchen können wurde ein Browser vorinstalliert. Klicken Sie auf die Weltkugel, die den Browser symbolisiert. Tippen Sie oben auf die Adresszeile. Es erscheint eine „virtuelle Tastatur“, die es Ihnen ermöglicht eine Adresse bzw. Texte einzugeben. Die deutschen Umlaute finden Sie, in dem der entsprechende Buchstabe länger als 3 Sekunden gehalten wird. Sie können die besuchte Webseite mit dem Zeigefinger und Daumen per Multitouch zoomen.

Die Galerie

Dieses App durchsucht automatisch den Speicher des PAD und die eingelegte microSD Card nach Medien-Dateien. Diese werden ansprechend in einer Galerie angezeigt. Klicken Sie auf die gewünschte Galerie. Wischen Sie mit dem Finger die Medien nach links bzw. rechts. Löschen Sie einzelne Fotos, in dem Sie länger als 3 Sekunden mit dem Finger auf einem Bild bleiben. Es erscheint oberhalb ein Auswahlmenü - u.a. mit einem Mülltonnensymbol zum Löschen.

Musikwiedergabe

Erstellen Sie sich Ihre eigene Musik-Bibliothek. Das Musik App kann bei entsprechend vorbereiteten Daten sogar Songtexte aus dem Internet zum Titel downloaden und anzeigen.

Weitere Apps

Weitere Apps erhalten Sie über die diversen Marktplätze.

Die Auswahl der Apps ist so umfangreich, dass die Beschreibung aller Apps und Funktionen in diesem Handbuch nicht erfolgen kann.

Apps deinstallieren

Es gibt Apps, die dafür da sind Apps zu deinstallieren - aber einfacher geht es über den Anwendungsmanager unter Einstellungen -> Apps. Hier können Sie Ihre Anwendungen verwalten. Ein einfacher Klick auf die Entsprechende Anwendung bietet Ihnen viele Details und die Möglichkeit diese Anwendung zu deinstallieren.

Android ist ein Betriebssystem, das viele Möglichkeiten bietet, die wir in diesem Handbuch nicht zusammenfassen können. Für tiefergehende Informationen zum Thema Android empfehlen wir Ihnen gerne kompetente Fachliteratur, z.B.: „Das Android Tablet Buch“ von Christoph Prevezanos (Online und im Handel erhältlich, ca. 10-15 Euro)

Den Support für unser eigenes Produkt übernehmen wir selbstverständlich im Rahmen unserer Möglichkeiten gerne.

Um das Betriebssystem Android™ 4.2 „Jelly Bean“ besser kennen zu lernen empfehlen wir Ihnen den Internetlink:

<http://www.android.com/about/jelly-bean/>

Manual (EN)

Manual (EN)	26
Security information	27
Customer Service	28
Service	28
Reference of Logos, Trademark and Brands	28
Control Information	29
Standard delivery content	29
First steps	31
First usage	31
Recover to factory default	33
Firmware	33
Homescreen	34
Software	35
3G Setup	35
WiFi configuration	36
adding your Apps	37
Webbrowser	37
Gallery	37
Music playback	38
more Apps	38

Security information

Thank you for purchasing our product. To make it easier and more comfortable to use this product, please consider the instructions in this manual.

1. The Display works also as a Touchscreen. The surface is sensitive to scratches. Avoid direct contact with edged items. Use your finger or a special pen to operate.
2. Keep your Tablet on a flat and stable surface.
3. Do not place any items on its surface and beware of dropping the Tablet.
4. Do not put any items into any holes.
5. Disconnect AC Power before cleaning. Use a soft towel and no cleaning supplies.
6. Do not open your Tablet. Only authorized personnel may do this.
7. Beware of strong electrical and magnetic fields.
8. Do not cover a running Tablet with things which will disturb air circulation.
9. Working Temperature: This Tablet can be used in an environment which ensures an environmental temperature from 5 °C to 40 °C.
10. Prepare your Tablet before transport, switch it off and protect it by using an optional pocket.
11. Do not charge your Tablet unattended for a long time.
12. Use only original AC Adapter for charging.
13. This Tablet is electrical waste - do not dispose of it as your normal waste.



Customer Service

For your Questions and Warranty issues, please contact us:

Workingdays

Monday to Tuesday 09:00 a.m. till 5:00 p.m.

Friday 09:00 a.m. till 3:00 p.m.

Hotline: +49 (0)781 - 9172 600

Web: www.smartbook.de

eMail: service@smartbook.de

Reference of Logos, Trademark and Brands

This Product is delivered with several parts of third parties.

Brand and product names mentioned are trademarks of their respective companies.



smartbook[®] is a Trademark of SMARTBOOK AG.
for smart people

All specifications are subject to change without notice.

All pictures are samples and only for review.

Control Information

This device is in accordance with the requirements in Radio & Telecommunications Terminal Equipment Directive 99/5/EG.

This device complies with the requirements in EMC Electromagnetic Compatibility Directive 2004/108/EG and Low Voltage Directive 2006/95/E.

EN 301 489-17 V2.1.1 (2009-02)

EN 300 328 v1.7.1 (2006-10)

EN 60950-1:2006+A11:2009

RoHS: IEC 62321:2008



Standard delivery content

Standard delivery content:

- SMARTBOOK S10/Q
- USB Adapter
- Netzteil Adapter
- Handbuch



First steps

First usage

- To start your Tablet, please hold the „Power Button“ for more than 3s.
- To switch the Tablet off, hold „Power Button“ again and confirm the question by clicking „switch off“.
- For a short interruption just click the „Power Button“ for a second. This will switch on or off the Display.
- After booting, you will be find your first screen „Lock-Screen. To activate - open the lock by switching it with your finger to the right.
- You can use a Headset for a better, privat sound enjoyment.
- This pad dispose a mini USB connector to be used with your Personal PC. By connecting it to your PC you may use this like a storage device.
- There is an onboard installation for maintanly used drivers included. You will not need to install any drivers in this mode.
- Attention should be paid to the usage of mini USB. It's not possible to connect and work with external Devices like Printer, Photo-Camera, etc.

- The microSD Card slot may contain and work with Storage-Cards up to 32GB. This Media should be formatted with FAT32.
- To recharge the battery, use only original AC Adapter. The Chargingtime at switched off Tablet will take about 1,5h.

Recover to factory default

This Tablet is already installed with its own Firmware. To reset your tablet and delete all personal data use the settings Menu.

After resetting this Tablet, it will now start as on factory default.

Firmware / Source Code

You will find the latest Firmware and Source Code on our homepage:

<http://www.smartbook.de/>

There will also be a PDF with further information - how to handle an update.

There is no concede for any Upgrades.

Homescreen

The Homescreen is your central position of working. You may install more Apps and Widgets on it - as you demand.

Usual installed Apps will be found at the App Menu. On your right border you will find the right Symbol (circle with 4 squares). Your favorite Apps may be linked to your homescreen by holding its start button for 3s. Tanke the floating icon on your favorite position in your homescreen.

The same procedure may move an App-Link to an other homescreen.

While the icon is floating, a trash symbol will be found at top of the screen. If you take the icon on the trash, just the link will be delete - not the application.

To remove an App from your device, the function is comparable. Enter the App-Menu and let the App float to „uninstall“ Trash Symbol. You will be requestet one time to confirm this procedure.

3G Setup

There were a lot of Support to 3G devices. Connect an USB 3G Device like „Huawei E1750“ by using the USB Adapter (mini to USB-A). The Device will start flashing.

- It is important to remove SIM-CARD's secure PIN before using it.
- Check your Provider Information to acces manual APN Settings.
- For an usage with german providers - typically settings are preinstalled

After installing a 3G Device, it is nessessary to reboot your Tablet.

WiFi configuration

it's easy to setup WiFi. First, you need to switch WiFi on in the WiFi Settings.

After initialisation of the Modul, the Tablet shows you possible (non hidden) SSID Stations.

Take access to your preferred WiFi Accesspoint by choosing it. Enter - if required - the correct WiFi Password.

In usual Environments, the Accesspoint will support your Tablet with all Informations like IP, DNS etc...

adding your Apps

The Andorid™ Play-Market supports you with all possible Applications. All you need, is a free Google Account to login. There were some Apps for Free, but also paid apps. An purchased App will be storred in your personlay Google Account. If you will wipe all data anytime - paid apps may be reinstalled as well. They dont have to be repaid. An one time payed app will be accessible to all your Android Devices registered to your Google Account.

Please reconised, that we can't support services to any App. On questions request the developer of an app. You also my feel free to use other App-Stores.

Webbrowser

This PAD is preinstalled with a webbrowser symbolized by a small globe. Trigger this globe to start webbrowsing. To enter the URL type into the textfield on top. A virtual Keyboard will push up. In case, you need to access special chairs like „german umlaut“, hold this char for 2-3s. You may now see all special chars according to this standard char. Select it by swipe your finger to the left or right. This Pad comes with a 5-point Multitouchpanel. On your demand you will be able by double-clicking to zoom the screen. Also by using two fingers-gestic.

Gallery

The preinstalled Gallery takes all Pictures and Videos into an overview. You may select your Pictures from all media like internal memory, microSD Card or USB-Device. Wipe the picture by your finger to the left or right for a manual Slideshow or start an automaticly slideshow in the menu. With two fingers-gestic its also possible to zoom in and out. Manage your Device by using a Filemanager.

Music playback

Use a Filemanager to upload your MP3 to your PAD or use Google Music as your Catalog for purchasing Tracks. We recommend you, to plug in the usb cable and connect your Personal Computer to access your home music library.

more Apps

The App-Store support a lot of applikations for Android devices. The presins-talled Main-Store is „Google Play Market“ but you a able to choose other third partie App-Stores.

We apologize to support no further informations to applications. The possible kind of Apps will be as much as we can't explain. But we will take care to support our customers - in case, contact our Service hotline.

Copyright @ Intracon GmbH
Kopien, Vervielfältigungen jedlicher Art, auch auszugsweise sind untersagt.
Fehler, Irrtümer und Änderungen vorbehalten.