

Anschlussmöglichkeiten der Nintendo 64 an einen Fernseher

Anschluss über Antennenkabel

1. Schließen Sie das Netzteil an der Buchse "AC/Adapter" des Nintendo 64-Controlldecks und an der Steckdose an.
2. Schließen Sie den RF-Modulator* an der Multi-Out-Buchse des Nintendo 64-Controlldecks an.
3. Schließen Sie das lange, dünne Kabel des Antennenanschlusses* an der Buchse "RF-Out" des RF-Modulators an.
4. Ziehen Sie das Kabel der Hausantenne (bzw. des Receivers) aus der Antennenbuchse des Fernsehers heraus.
5. Verbinden Sie das Kabel der Hausantenne (bzw. des Receivers) mit dem Antennenanschluss (Buchse "ANT").
6. Schließen Sie den Antennenanschluss mit der Buchse "OUT" an die Antennenbuchse des Fernsehers an.
7. Legen Sie eine Spielkassette in das Nintendo 64 und schalten Sie das Gerät ein.
8. Wählen Sie am Fernseher ein freies Programm an.
9. Suchen Sie mit dem Sendersuchlauf den Kanal 3 bzw. Kanal 4. Falls kein Spielbild erscheint, kann an dem RF-Modulator der Schalter "CH3/CH4" auf die andere Position umgeschaltet und noch einmal der Sendersuchlauf betätigt werden.
10. Sobald das Spielbild zu sehen ist, kann der Kanal abgespeichert werden.

Anschluss mit dem Cinch-Adapter

Dieser Anschluss eignet sich für Fernsehgeräte, die nur über einen Mono-A/V-Anschluss verfügen. Dabei befinden sich am Fernsehgerät zwei Eingangsbuchsen, die jeweils mit Audio und Video gekennzeichnet sind. Für diesen Anschluss benötigen Sie ein Stereo-A/V-Kabel* und einen Cinch-Adapter*, der im Fachhandel erhältlich ist.

1. Schließen Sie das Netzteil (AC-Adapter) an der Buchse "AC/Adapter" des Nintendo 64-Controlldecks und an der Steckdose an.
2. Schließen Sie das Stereo-A/V-Kabel an der "Multi Out"-Buchse der Nintendo 64-Konsole an.
3. Schließen Sie die zwei farbigen Audio-Stecker (rot und weiß) des Stereo A/V-Kabels an den gekennzeichneten Buchsen des Adapters an.
4. Schließen Sie den gelben Stecker des Stereo-A/V-Kabels und den einzelnen Stecker des Adapters an der Mono-A/V-Buchse des TV an.
5. Legen Sie eine Spielkassette in das Nintendo 64 und schalten Sie das Gerät ein.
6. Wählen Sie am Fernseher das A/V-Programm (dieses ist auf der Fernbedienung meist folgendermaßen gekennzeichnet: 0, AV, A/V, []<- o.ä.) an.

Durch diesen direkten Anschluss erhält man ein besseres Spielbild und das Suchen des Kanals/Senders entfällt!

Bitte beachten Sie, dass mit diesem Anschluss nur ein Monoempfang möglich ist!

Anschluss über Stereo-A/V-Kabel mit Scartstecker

Dieser Anschluss ist nur möglich, wenn das Fernsehgerät über eine Scart-Eingangsbuchse verfügt. Diese befindet sich meist auf der Rückseite des Fernsehgerätes (länglicher, eckiger Anschluss).

1. Schließen Sie das Netzteil (AC-Adapter) an der Buchse "AC/Adapter" des Nintendo 64-Controlldecks und an der Steckdose an.
2. Schließen Sie das Stereo-A/V-Kabel* an der "Multi Out"-Buchse der Nintendo 64-Konsole an.
3. Schließen Sie die drei farbigen Stecker des Stereo-A/V-Kabels an den gekennzeichneten Buchsen des Scart-Adapters* an.
4. Schließen Sie den Scart-Adapter an die Euroscartbuchse des Fernsehers an.
5. Legen Sie eine Spielkassette in das Nintendo 64 und schalten Sie das Gerät an.
6. Wählen Sie am Fernseher das A/V-Programm (dieses ist auf der Fernbedienung meist folgendermaßen gekennzeichnet: 0, AV, A/V, o.ä.) an.

Durch diesen direkten Anschluss erhält man ein besseres Spielbild und das Suchen des Kanals/Senders entfällt! Auch ist mit diesem Anschluss ein Stereosound möglich.

Anschluss über Stereo-A/V-Kabel ohne Scartstecker

1. Schließen Sie das Netzteil (AC-Adapter) an der Buchse "AC/Adapter" des Nintendo 64-Controlldecks und an der Steckdose an.
2. Schließen Sie das Stereo-A/V-Kabel* an der "Multi Out"-Buchse der Nintendo 64-Konsole an.
3. Schließen Sie die drei farbigen Stecker des Stereo-A/V-Kabels an den gekennzeichneten Eingangsbuchsen des Fernsehers an.
4. Legen Sie eine Spielkassette in das Nintendo 64 ein und schalten Sie das Gerät an.
5. Wählen Sie am Fernseher das A/V-Programm (dieses ist auf der Fernbedienung meist folgendermaßen gekennzeichnet: 0, AV, A/V, o.ä.) an.

Durch diesen direkten Anschluss erhält man ein besseres Spielbild und das Suchen des Kanals/Senders entfällt! Auch ist mit diesem Anschluss ein Stereosound möglich.