

NINTENDO[®] 64

**Anschluß des
Stereo A/V-Kabels
S. 4**

**Anschlußmöglichkeiten mit
Hilfe von der Antennenweiche
und dem RF Modulator
S. 7**



Bedienungsanleitung



⚠️ WARNUNG

BITTE LESEN SIE VOR INBETRIEBNAHME DES GERÄTES, VON SPIELKASSETTEN UND VON ZUBEHÖR UNBEDINGT DIE BROSCHÜRE „VERBRAUCHERINFORMATION UND ANDERE WICHTIGE HINWEISE“, DIE DIESEM PRODUKT BEIGELEGT IST, SEHR SORGFÄLTIG DURCH. DIESE BROSCHÜRE ENTHÄLT WICHTIGE SICHERHEITSVORSCHRIFTEN.

⚠️ WARNUNG

UM ELEKTRISCHE SCHLÄGE ZU VERMEIDEN, STECKEN SIE NICHT DEN STECKER DES STROMVERSORGUNGSKABELS IN STECKDOSEN, STECKERLEISTEN ODER VERLÄNGERUNGSKABEL, WENN SICH DIE BEIDEN METALLSTIFTE DES STECKERS NICHT VOLLKOMMEN EINSTECKEN LASSEN. EIN BESCHÄDIGTES STROMVERSORGUNGSKABEL KANN EINEN ELEKTRISCHEN SCHLAG ODER FEUER ZUR FOLGE HABEN. SOLLTEN SCHÄDEN JEDER ART FESTGESTELLT WERDEN, UNTERBRECHEN SIE SOFORT DEN GEBRAUCH DES GERÄTES.

⚠️ VORSICHT

DAS NINTENDO 64 GENERIERT REALISTISCHE BILDER UND 3D SIMULATIONEN. BEI EINIGEN PERSONEN KANN ES WÄHREND DES SPIELENS ODER BETRACHTENS BESTIMMTER VIDEO-BILDER ZU SCHWINDELGEFÜHLEN, DESORIENTIERUNG ODER ÜBELKEIT KOMMEN. WENN BEI IHNEN ODER IHREM KIND EINES DIESER SYMPTOME AUFTRETEN, LEGEN SIE EINE PAUSE EIN UND SPIELEN SIE SPÄTER WEITER.

Im weiteren Verlauf dieser Bedienungsanleitung werden einige Abschnitte mit **WARNUNG**, **VORSICHT** und **HINWEIS** beginnen. Jeder dieser Begriffe hat eine besondere Bedeutung:

⚠️ WARNUNG

Dieser Begriff warnt vor einer unsachgemäßen Handhabung des Nintendo 64 Systems, welche ernstzunehmende Verletzungen von Personen zur Folge haben könnte.

⚠️ VORSICHT

„VORSICHT“ weist darauf hin, daß es bei unsachgemäßer Handhabung des Nintendo 64 Systems (1) zu Verletzungen von Personen und (2) zu Schaden an dem Nintendo 64 Grundgerät, an Komponenten oder Zubehör kommen kann.

HINWEIS: Hier erhalten Sie wichtige Informationen über die Bedienung und Wartung des Nintendo 64 Systems.

Inhalt

Abschnitt 1	Nintendo 64 Bedienungsanleitung	Seite 2
	Nintendo 64 Ausstattung	Seite 3
Abschnitt 2	Anschluß und Installation	Seite 4
	Audio/Video Kabel Anschlußmöglichkeiten	Seite 5
	Antennenweiche/RF Modulator Anschlußmöglichkeiten	Seite 7
	Anschluß des Spielzeugnetztes	Seite 8
	Anschluß der/des Controller(s)	Seite 9
Abschnitt 3	Bedienungshinweise	Seite 10
	Herausnehmen der Spielkassetten	Seite 13
	Umschalten auf Fernsehprogramm	Seite 13
Abschnitt 4	Fehlersuche	Seite 14
Abschnitt 5	Garantie	Seite 19



Dieses Qualitätssiegel ist die Garantie dafür, daß Sie Nintendo-Qualität gekauft haben. Achten Sie deshalb immer auf dieses Siegel, wenn Sie Spiele oder Zubehör kaufen, damit Sie sicher sind, daß alles einwandfrei zu Ihrem Nintendo 64 System paßt.

NINTENDO 64 BEDIENUNGSANLEITUNG

Wir freuen uns, daß Sie sich für das Nintendo 64 entschieden haben. Nintendos am weitesten entwickeltes Video Entertainment System ist ein Quantensprung in der Videospiel-Technik. Es bietet Ihnen 64-Bit Grafik mit pulsierenden 93,75 MHz, Super Stereo Sound in CD-Qualität und unglaublichen Spielspaß. Willkommen in der fantastischen Welt der Nintendo-Spiele!

Bitte lesen Sie vor Inbetriebnahme des Gerätes unbedingt die Bedienungsanleitung und die Broschüre „Verbraucherinformationen und andere wichtige Hinweise“ sorgfältig durch. Sollten nach Beachtung sämtlicher Anschlußmöglichkeiten trotzdem noch irgendwelche Probleme auftreten, nehmen Sie den Nintendo Konsumentenberatung in Anspruch.

Schriftlich:
 Nintendo Of Europe GmbH
 Konsumentenberatung
 Nintendo Center
 D-63760 Großostheim

Telefonisch zum Nulltarif: 01 30/58 06

HINWEIS:

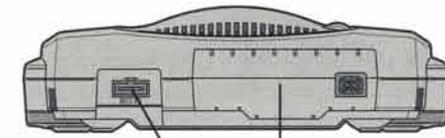
- <1> Das Nintendo 64 System ist für Kinder unter 3 Jahren nicht geeignet.
- <2> Das Nintendo 64 System sollte nur in Räumen mit geringer Luftfeuchtigkeit benutzt werden (z.B. Wohnzimmer). Benutzen Sie das Gerät nicht in Badezimmern, Küchen und anderen feuchten Räumen oder Orten, an denen das Gerät in Kontakt mit Wasser kommen könnte.

Grundgerät



- Schacht für Spielkassetten
- Speichererweiterung (Memory Expansion)
Entfernen Sie nicht die Speichererweiterung aus dem Grundgerät. Das Grundgerät kann sonst nicht in Betrieb genommen werden.
- Anschlußbuchsen 1 bis 4 für Controller
- Erweiterungsanschlußbuchse (Expansion Connector) unterhalb des Gerätes
- Kontrollleuchte für Betriebsbereitschaft

Rückansicht des Grundgerätes



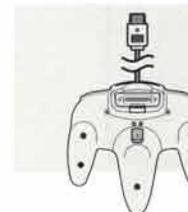
- Spielzeugnetzteilanschluß
- Multi-Out-Anschluß

Nintendo 64 Controller



Auf der Rückseite des Controllers befindet sich der Schacht für den N64 Controller Pak (separat erhältlich). Damit können Spieldaten, Knopf-belegungen und vieles mehr gesichert werden. Achten Sie auf das N64 Controller Pak-Symbol auf N64 Spielen. Näheres dazu finden Sie in der Anleitung des N64 Controller Game Pak und der Spielkassetten.

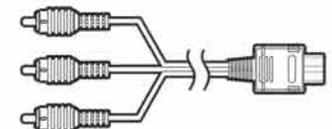
Rückansicht Controller



Nintendo 64 Spielzeugnetzteil



Stereo Audio/Video-Kabel



RCA/21P Euro (Scart) Stecker



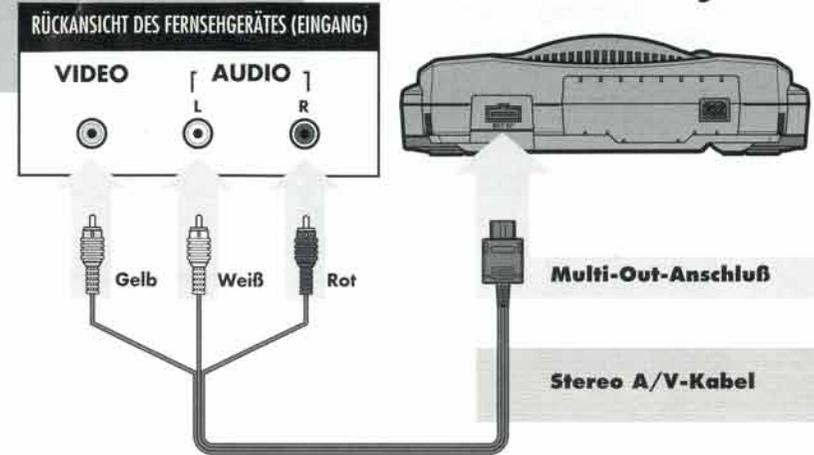
Anschluß und Installation

Das Stereo Audio/Video-Kabel und der RCA/21P Euro (Scart) Stecker sind in diesem N64-Set enthalten und ermöglichen den Anschluß des Grundgerätes an fast alle Fernsehgeräte.

Entscheiden Sie sich für eine der folgenden Anschlußmöglichkeiten, die mit den Anschlußbuchsen Ihres Fernsehgerätes übereinstimmen. Sie benötigen nur eine der Anschlußmöglichkeiten. Lesen Sie anschließend auf Seite 8 „Anschluß des Spielzeugnetzteiltes“ weiter.

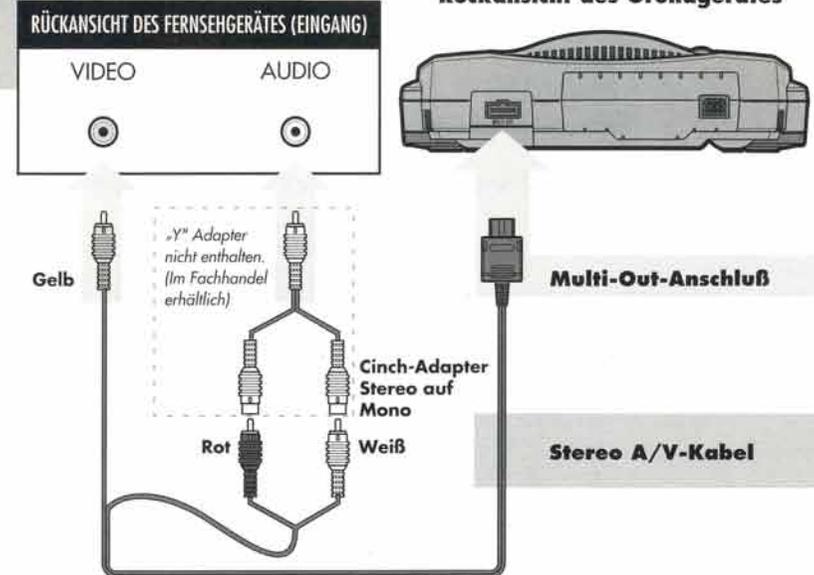
Verfügt Ihr Fernsehgerät über keine Audio/Video Anschlußmöglichkeiten (bzw. stimmen die Skizzen auf den Seiten 5-6 nicht mit Ihrem Fernsehgerät überein), lesen Sie bitte auf Seite 7 „Antennenweiche/RF Modulator Anschlußmöglichkeiten“ weiter.

A Anschluß an ein Stereo-Fernsehgerät



Nachdem der Anschluß wie gezeigt hergestellt wurde, siehe Seite 8.

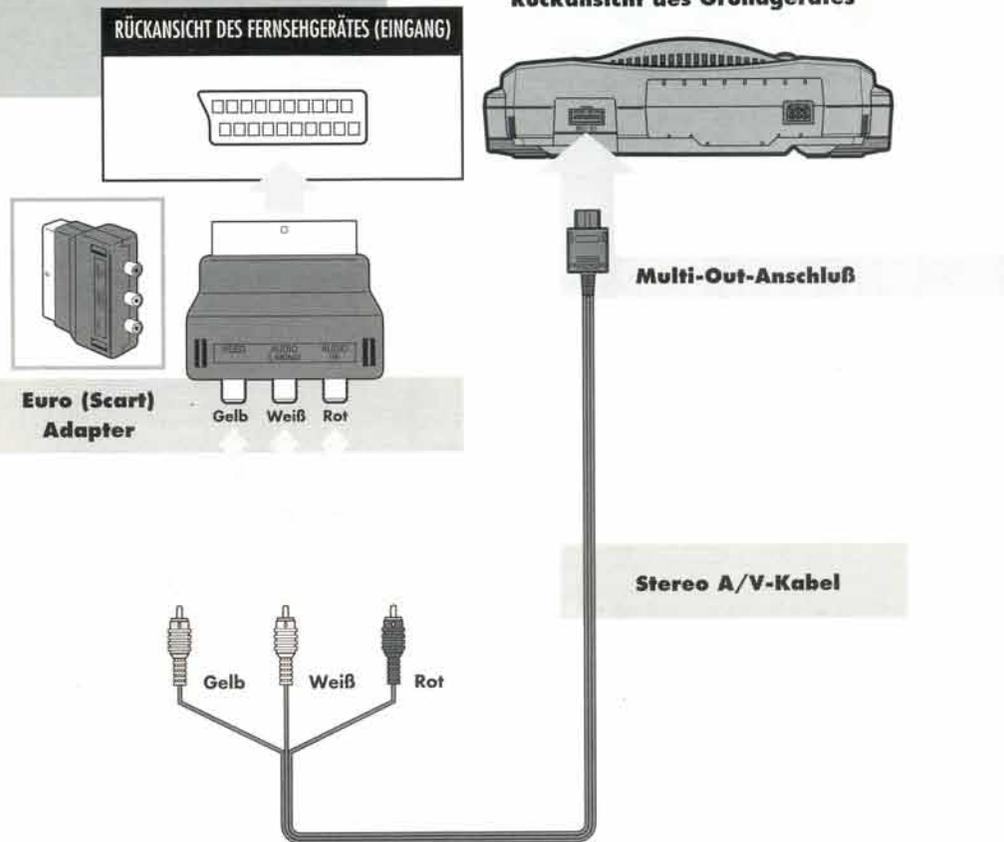
B Anschluß an ein Mono-Fernsehgerät (kein Stereo-Sound)



Nachdem der Anschluß wie gezeigt hergestellt wurde, siehe Seite 8.

Audio/Video Kabel Anschlußmöglichkeiten

C Anschluß an ein Fernsehgerät, mittels RCA/21P Euro (Scart) Adapter.



Nachdem der Anschluß wie gezeigt hergestellt wurde, siehe Seite 8.

Antennenweiche/RF Modulator Anschlußmöglichkeiten

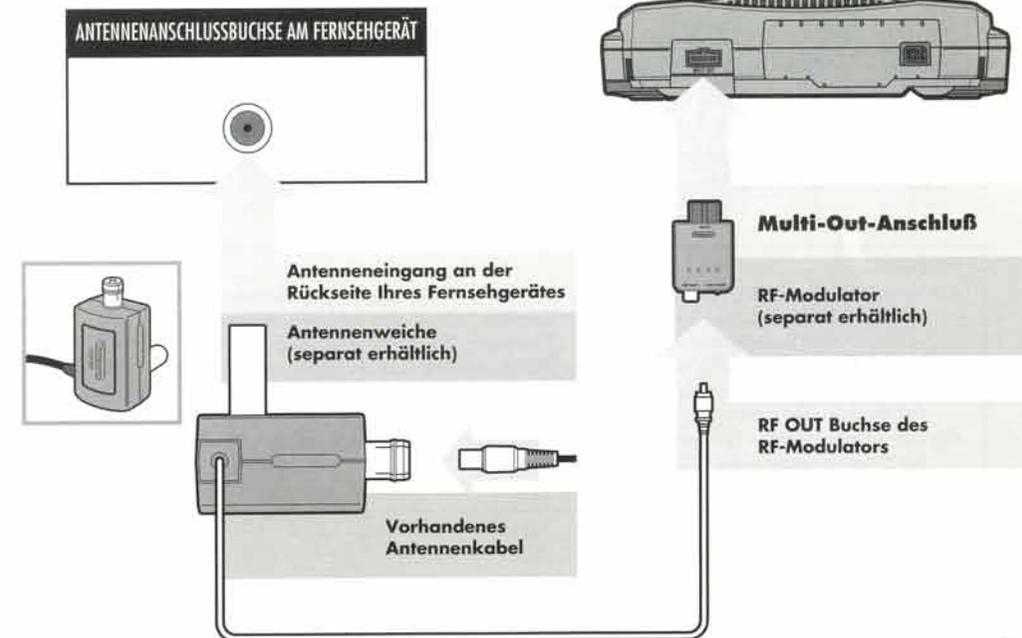
Verfügt Ihr Fernsehgerät über keine Audio/Video Anschlußmöglichkeiten, benötigen Sie die N64 Antennenweiche und RF-Modulator (separat erhältlich).

Die Antennenweiche und der RF-Modulator (beide sind zusammen in einem Set erhältlich) sind in den meisten Geschäften, die Nintendo-Produkte führen, erhältlich.

Verbinden Sie das Grundgerät und das Fernsehgerät mittels der Antennenweiche und des RF-Modulators wie unten gezeigt miteinander.

D Anschluß an ein Fernsehgerät, das über einen Antenneneingang verfügt

HINWEIS: Mit dieser Anschlußmethode ist nur Mono-Sound möglich. Der linke und rechte Stereo-Kanal sind gemischt.



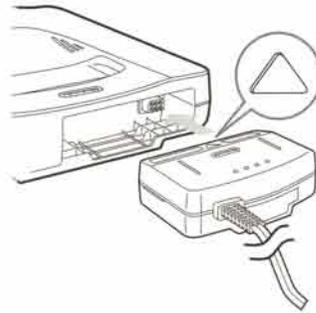
Nachdem der Anschluß wie gezeigt hergestellt wurde, siehe Seite 8.

Vergewissern Sie sich, daß der POWER-Schalter des Grundgerätes auf OFF steht, bevor Sie das Spielzeugnetzteil anschließen.

Achten Sie darauf, daß das Dreieck nach oben zeigt, wenn Sie das Spielzeugnetzteil in die Rückseite des Grundgerätes stecken (s. Abb.). Schieben Sie das Spielzeugnetzteil fest hinein, bis ein „Klick“ zu hören ist.

⚠️ WARNUNG

Um einen elektrischen Schlag oder Schaden am Grundgerät zu vermeiden, verwenden Sie keine anderen AC-Adapter oder Spielzeugnetzteile.



Stecken Sie den Stecker des Netzkabels in eine 230-Volt Wandsteckdose.

⚠️ VORSICHT

Um eine unnötige Beanspruchung des Spielzeugnetzteiles zu vermeiden, ziehen Sie das Spielzeugnetzteil nur dann aus dem Grundgerät, wenn Sie das Nintendo 64 wieder in seine Verpackung einräumen möchten. Ziehen Sie aus Sicherheitsgründen, und um Energie zu sparen, den Stecker aus Wandsteckdose, wenn das Nintendo 64 nicht in Gebrauch ist.

HINWEIS:

- <1> Verwenden Sie für das Nintendo 64 ausschließlich das dafür vorgesehene Spielzeugnetzteil: NUS-002 (EUR). Benutzen Sie kein anderes Spielzeugnetzteil. Das exklusive Spielzeugnetzteil entspricht dem Sicherheitsstandard für Transformatoren (EN60742, EN60065).
- <2> Überprüfen Sie regelmäßig das Kabel, den Stecker, das Gehäuse und jedes andere Teil des Spielzeugnetzteiles auf mögliche Schäden. Bei einem Schaden darf das Spielzeugnetzteil bis zur vollständigen Reparatur nicht mehr verwendet werden.
- <3> Das Spielzeugnetzteil ist weder ein Spielzeug, noch Teil des Spielzeugs, sondern dient ausschließlich der Stromversorgung des Spielzeugs.
- <4> Das Nintendo 64 System ist für Kinder unter 3 Jahren nicht geeignet.

Stecken Sie den Nintendo 64 Controller in die entsprechende Anschlußbuchse an der Vorderseite des Grundgerätes (s. Abb.).



Bis zu vier Nintendo 64 Controller können gleichzeitig angeschlossen werden. Die Start-Knopf-Funktion arbeitet allerdings für die meisten Spiele nur an dem Controller, der in Anschlußbuchse 1 steckt.

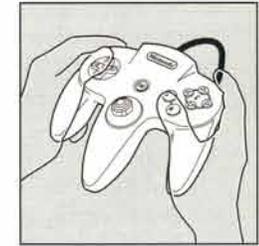
Jedes Spiel verfügt über unterschiedliche Funktionen bei den verschiedenen Controller-Knöpfen, dem Steuerkreuz und dem Analog-Joystick. Abhängig vom Spiel, eignet sich eine der drei folgenden Griffpositionen am besten. Nähere Informationen zu den einzelnen Funktionen finden Sie in der jeweiligen Spielanleitung.



Rechte Position



Linke Position



Standard-Position

Abschnitt 3

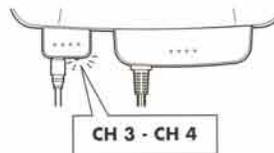
Bedienungshinweise

Nachdem Sie das Grundgerät entsprechend den Skizzen im Abschnitt 2 angeschlossen haben, stellen Sie das Grundgerät auf eine harte, flache Oberfläche wie einen Tisch, einen Fernsehtisch oder einen kleinen Schrank. Achten Sie darauf, daß das Grundgerät dabei genügend freien Raum für Belüftung hat. Führen Sie anschließend die folgenden Schritte aus:

1. Schalten Sie Ihr Fernsehgerät an.
2. Wenn Sie eine der Audio/Video-Anschlußmöglichkeiten (A, B oder C) verwenden, müssen Sie die entsprechende Wahltaaste an Ihrem Fernsehgerät für den A/V-Eingang betätigen.

HINWEIS: Die gängigsten Methoden den A/V-Eingang auszuwählen sind: ein Knopf an der Vorderseite des Fernsehgerätes, ein Knopf auf der Fernbedienung, ein hoher Kanal auf dem Fernseher oder eine Option auf dem Bildschirm-Menü des Fernsehgerätes. Diese Auswahlmöglichkeiten unterscheiden sich je nach Hersteller des Fernsehgerätes. Näheres dazu finden Sie in der Bedienungsanleitung Ihres Fernsehgerätes.

Haben Sie das Grundgerät über die Antennenweiche an Ihr Fernsehgerät angeschlossen (Methode D), schalten Sie Ihren Fernseher auf Kanal 3. Stellen Sie ebenfalls den Schalter auf der Rückseite des RF-Modulators auf Kanal 3. Sollte es durch einen naheliegenden Sender zu Interferenzen kommen, dann stellen Sie den RF-Modulator und den Fernseher auf Kanal 4.



3. Vergewissern Sie sich, daß der POWER-Schalter auf dem Grundgerät auf Aus (OFF) steht.

⚠ VORSICHT

Vergewissern Sie sich immer, daß das Grundgerät ausgeschaltet ist und prüfen Sie die Kontakte der Spielkassette auf Fremdkörper (welche das Grundgerät beschädigen können), bevor Sie eine Spielkassette in das Grundgerät stecken.

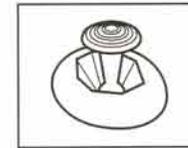
4. Stecken Sie den bzw. die Controller in die Anschlußbuchsen an der Vorderseite des Grundgerätes.

HINWEIS: Drücken Sie den Analog 3D-Joystick auf dem Controller nicht aus seiner neutralen Position, während Sie das Grundgerät einschalten.

Wird das Grundgerät eingeschaltet und befindet der Analog 3D-Joystick sich in einer angewinkelten Stellung (s. Abb. links unten), dann wird diese Stellung von nun an als die neutrale Stellung bestimmt. Dadurch kommt es bei Spielen, die den Analog 3D-Joystick benutzen, zu Fehlfunktionen.



Um die ursprüngliche neutrale Position in der Mitte (s. Abb. rechts unten) wieder herzustellen, nachdem das Spiel gestartet wurde, betätigen Sie den Start-Knopf, während Sie den L- und R-Knopf gedrückt halten.



5. Stecken Sie die Spielkassette oben in das Grundgerät, wie auf der Skizze zu sehen ist. Schieben Sie sie so weit es geht hinein.



⚠ VORSICHT

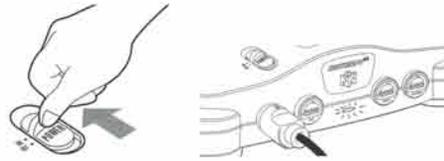
Stecken Sie die Spielkassette nicht verkehrt herum hinein oder versuchen Sie nicht sie gewaltsam hineinzudrücken. Verwenden Sie ausschließlich Nintendo 64 Spielkassetten (PAL). Benutzen Sie keine Super Nintendo oder andere Spielkassetten.

⚠ VORSICHT

Das Grundgerät besitzt mehrere Belüftungsschlitze, um eine ausreichende Belüftung zu gewährleisten. Benutzen Sie das Grundgerät nicht auf Teppichböden, Betten, Sofas oder anderen Oberflächen, die die Belüftungsschlitze verdecken oder versperren könnten.

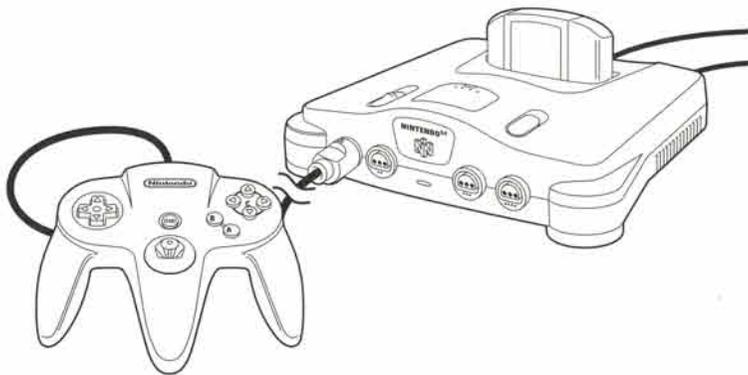
6. Stellen Sie den POWER-Schalter auf die „ON“-Position (Ein).

Vergewissern Sie sich, daß die rote Kontrolleuchte aufleuchtet (ist dies nicht der Fall, überprüfen Sie, ob das Schaltnetzteil und die Stecker korrekt angeschlossen sind). Drücken Sie den „Reset“-Knopf und lassen Sie ihn wieder los. Nach ein paar Sekunden erscheint das Titelbild des jeweiligen Spiels auf Ihrem Fernsehbildschirm.



HINWEIS: Erscheint das Titelbild nicht oder ist das Fernsehbild verzerrt, dann schalten Sie das Grundgerät aus und entfernen Sie die Spielkassette. Wiederholen Sie die Anweisungen ab Punkt 5. Treten dann immer noch Probleme auf, dann schauen Sie im Kapitel „Fehlersuche“ (Seite 14) nach oder rufen Sie beim Nintendo Konsumentenberatung unter der gebührenfreien Telefonnummer: 01 30/5806 an.

7. Drücken Sie den Start-Knopf auf dem Controller, der in Anschlußbuchse 1 steckt, um das Spiel zu starten. Näheres dazu finden Sie in der Spielanleitung des jeweiligen Spiels.

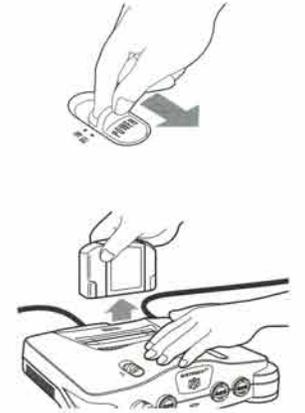


1. Schalten Sie das Grundgerät aus. (POWER-Schalter auf die OFF-Position.)

⚠ VORSICHT

Schalten Sie das Grundgerät immer aus, bevor Sie eine Spielkassette, einen N64 Controller oder weiteres Zubehör in das Grundgerät stecken oder entfernen.

2. Halten Sie das Grundgerät mit einer Hand von oben fest und ziehen Sie vorsichtig mit der anderen Hand die Spielkassette aus dem Grundgerät heraus.



Umschalten auf Fernsehprogramm

Schalten Sie das Grundgerät aus (POWER-Schalter auf OFF), wenn Sie nicht mehr weiterspielen möchten. Stellen Sie Ihr Fernsehgerät über die entsprechende Wahl Taste zurück auf TV.

Es besteht keine Notwendigkeit, die Antennenweiche, das AV-Kabel, das Schaltnetzteil etc. aus dem Grundgerät zu ziehen.

Ziehen Sie aus Sicherheitsgründen und um Energie zu sparen den Netzstecker aus der Wandsteckdose.

Weitere wichtige Hinweise zur Handhabung des Nintendo 64 entnehmen Sie bitte der Extra-Broschüre „Verbraucherinformationen und andere wichtige Hinweise“.

Fehlersuche

Bevor Sie den Reparatur-Service in Anspruch nehmen, schauen Sie nach, ob der Fehler nicht wie folgt selbst behoben werden kann:

Problem:

Es erscheint kein Bild auf dem Fernsehgerät.

Lösung(en)

- Vergewissern Sie sich, daß das Grundgerät eingeschaltet ist (die Kontrolleuchte ist rot) und daß das Spielzeugnetzteil und das Netzkabel angeschlossen sind und daß die Spielkassette korrekt eingesteckt ist.

Problem:

Es erscheint kein Bild des Spiels, der Bildschirm ist aber hell.

Lösung(en)

- Vergewissern Sie sich, daß das Grundgerät eingeschaltet ist.
- Vergewissern Sie sich, daß das Spielzeugnetzteil an einer 230-Volt Steckdose angeschlossen ist, und daß das Spielzeugnetzteil im Grundgerät steckt.
- Wenn Sie einen A/V-Anschluß verwenden, vergewissern Sie sich, daß der entsprechende AV-Kanal eingestellt ist (siehe Bedienungsanleitung des Fernsehgerätes).
- Wenn Sie einen Antennenweichenanschluß benutzen, vergewissern Sie sich, daß die Antenne oder das Kabel korrekt an die Antennenweiche und daß die Antennenweiche korrekt an Ihrem Fernsehgerät angeschlossen ist (s. S.7).
- Wenn Sie das Grundgerät über eine Antennenweiche an das Fernsehgerät angeschlossen haben, vergewissern Sie sich, daß der CH3 - CH4 Schalter des RF-Modulators auf Kanal 3 und daß das Fernsehgerät ebenfalls auf Kanal 3 eingestellt ist.
- Vergewissern Sie sich, daß die Spielkassette korrekt in dem Grundgerät steckt (s. S. 10-12).
- Vergewissern Sie sich, daß die Speichererweiterung korrekt in dem Speichererweiterungs-Sockel oben in dem Grundgerät steckt.

Problem:

Das Spielbild ist zu sehen, aber das Bild läuft oder hat Streifen oder Linien.

Lösung(en)

- Versuchen Sie mit der Sender-Feinabstimmung (nur für Antennenweichenanschluß) bzw. dem Bild-/Zeilenregler an Ihrem Fernsehgerät das Bild zu korrigieren.

Problem:

Die Bildqualität ist in Ordnung, aber der Ton ist unbefriedigend.

Lösung(en)

- Wenn Sie einen A/V-Anschluß verwenden, vergewissern Sie sich, daß die Audio-Stecker (rot und weiß) des Audio/Video-Kabels angeschlossen sind (s. S. 5 – 6).
- Wenn Sie einen Antennenweichenanschluß benutzen und auf Kanal 3 liegt eine Interferenz vor, wechseln Sie den CH3 - CH4 Schalter auf der Antennenweiche und Ihr Fernsehgerät auf Kanal 4.
- Ein besonders starker Fernsehsender (oder Kabelfernsehen) könnte in Ihrer Nähe auf Kanal 3 oder 4 senden und Interferenzen verursachen. Versuchen Sie das Problem zu beheben, indem Sie die Fernsehantenne aus der Antennenweiche ziehen (um das normale Fernsehprogramm zu sehen, müssen Sie ihn wieder einstecken).

Problem:

Es wird nicht mehr gespielt und das normale Fernsehprogramm ist nicht zu sehen.

Lösung(en)

- Vergewissern Sie sich, daß das Grundgerät ausgeschaltet ist (POWER-Knopf auf OFF).
- Wenn Sie einen A/V-Anschluß verwenden, stellen Sie den TV/VIDEO-Schalter zurück auf „TV“ (siehe Bedienungsanleitung des Fernsehgerätes).
- Wenn Sie einen Antennenweichenanschluß benutzen, vergewissern Sie sich, daß die Antenne oder das Kabel korrekt an die Antennenweiche und daß die Antennenweiche korrekt an Ihrem Fernsehgerät angeschlossen ist (s. S. 7).
- Ist das reguläre Fernsehprogramm nun immer noch nicht zu sehen, dann entfernen Sie die Antennenweiche und schließen die Fernsehantenne direkt an. (Um wieder zu spielen, muß die Antennenweiche erneut angeschlossen werden). Oder Sie verwenden einen Video-Umschalter (nicht enthalten).

Problem:

Das Spielbild ist auf dem Bildschirm, aber das Bild ist verschwommen, es fehlt die Farbe, oder es wirkt verschneit (nur für Anschluß über Antennenweiche).

Lösung(en)

- Vergewissern Sie sich, daß das Grundgerät und die Antenne oder das Kabel korrekt an der Antennenweiche sind, und daß die Antennenweiche korrekt an das Fernsehgerät angeschlossen ist (s. S. 7).
- Versuchen Sie, mit Hilfe der Feinabstimmung und dem Kontrastregler Ihres Fernsehgerätes das Bild zu verbessern.
- Verfügt Ihr Fernsehgerät über eine automatische Feinabstimmung (AFC), dann schalten Sie sie ab und machen die Abstimmung manuell. Sind nun auf dem Fernsehbildschirm nur noch Schwarzweiß-Bilder zu sehen, schalten Sie den AFC wieder ein.
- Steht das Grundgerät zu nahe am Fernsehgerät, kann es dadurch zu Interferenzen kommen. Stellen Sie das Grundgerät etwas weiter entfernt auf.
- Liegt auf Kanal 3 eine Interferenz vor, wechseln Sie den CH3 – CH4 Schalter auf der Antennenweiche und Ihr Fernsehgerät auf Kanal 4.
- Ein besonders starker Fernsehsender (oder Kabelfernsehen) könnte in Ihrer Nähe auf Kanal 3 oder 4 senden und Interferenzen verursachen. Versuchen Sie das Problem zu beheben, indem Sie die Fernsehantenne aus der Antennenweiche ziehen (um das normale Fernsehprogramm zu sehen, müssen Sie ihn wieder einstecken). Oder verwenden Sie einen Video-Umschalter (nicht enthalten).
- Vergewissern Sie sich, daß das kurze, dicke „co-axial“-Kabel der Antennenweiche (mit „TV“ beschriftet) korrekt in dem Antennenanschluß des Fernsehgerätes steckt.

Problem:

Die Bildqualität ist gut, aber es fehlt der Ton.

Lösung(en)

- Überzeugen Sie sich, daß der Lautstärkenregler am Fernsehgerät aufgedreht ist.
- Bei einigen Spielen ist der Ton erst zu hören, nachdem der Start-Knopf gedrückt wurde.
- Wenn Sie einen Antennenweichenanschluß verwenden, dann benutzen Sie die Feinabstimmung, bis der Ton in Ordnung ist.
- Wenn Sie einen Audio/Video-Anschluß benutzen, dann vergewissern Sie sich, daß die Audio-Kabel (der rote und weiße Stecker) korrekt angeschlossen sind (s. S. 5 – 6).

Problem:

Das Bild blinkt oder ist unklar.

Lösung(en)

- Drücken Sie den Reset-Knopf. Ist das Problem damit nicht behoben, schalten Sie das Grundgerät aus (POWER-Schalter auf OFF), nehmen Sie die Spielkassette heraus und stecken Sie sie nochmals hinein. Schalten Sie nun das Grundgerät wieder ein und betätigen Sie den Reset-Knopf.

Problem:

Der Controller funktioniert nicht.

Lösung(en)

- Vergewissern Sie sich, daß das Grundgerät ausgeschaltet ist (POWER-Schalter auf OFF), bevor Sie den Controller einstecken.
- Achten Sie darauf, daß sich der Analog 3D-Joystick in der neutralen Position befindet, wenn Sie das Grundgerät einschalten.
- Vergewissern Sie sich, daß der Controller fest in Anschlußbuchse Nr.1 steckt (auf der linken Seite des Grundgerätes).

Konnte das aufgetretene Problem durch die beschriebenen Maßnahmen nicht behoben werden, wenden Sie sich bitte an den Nintendo Konsumentenberatung. **(Telefonisch zum Nulltarif: 0130/5806).**

Nintendo 64 conforms to:

- Toy Directive (88/378/EEC) EN50088 EN71 Part 1, 2, 3
- EMC Directive (89/336/EEC) EN50081-1 EN50082-1
For Power Supply
- Low Voltage Directive (73/23/EEC) EN60742+EN60065



Nintendo

D-63760 Großostheim

AGES 8 AND UP. 8 JAHRE UND ÄLTER. 8 ANS ET PLUS.
8 JAAR EN OUDE. PARA EDADES DE 8 EN ADELANTE.
ΗΛΙΚΙΑ ΑΝΩ ΤΩΝ 8. PARA 8 ANOS E ACIMA. FRÅN 8 ÅR.
FRA 8 ÅR. YLI 8-VUOTIAILLE. DAGLI 8 ANNI IN SU.

PLEASE RETAIN THE PACKAGING. VERPACKUNG AUFHEBEN.
CONSERVER L'EMBALLAGE. BEWAAR DEZE VERPAKKING.
ΠΟΡ FAVOR GUARDA ESTA CAJA. ΔΙΑΤΗΡΗΣΤΕ ΤΗΝ ΣΥΣΚΕΥΑΣΙΑ.
FAVOR GUARDAR A EMBALAGEM. SPARA FÖRPACKNINGEN.
GEM EMBALLAGEN. SÄILYÄ PAKKAUS.
CONSERVA QUESTO INVOLUCRO.



GEWÄHRLEISTUNG

Nintendo of Europe GmbH gewährt für die Dauer von sechs Monaten ab Kauf eine Qualitäts-garantie für die in Deutschland von Nintendo of Europe GmbH gekauften Produkte. Beachten Sie bitte folgendes, wenn Sie trotzdem einen Mangel feststellen:

1. Rufen Sie zuerst die Nintendo Konsumentenberatung in Deutschland **gebührenfrei unter der Telefon-Nummer 0130-5806** an und beschreiben Sie den festgestellten Mangel.
2. Falls kein Bedienungsfehler oder ähnliches vorliegt, schicken Sie das Nintendo-Produkt im Originalkarton zusammen mit dem Kaufbeleg an:
**Nintendo of Europe GmbH • Nintendo Center • Reparaturabteilung
63760 Großostheim • (in Deutschland).**
3. Die Gewährleistung ist nach Wahl von Nintendo auf eine Mangelbeseitigung oder auf eine Ersatzlieferung eines mangelfreien Produktes beschränkt; weitergehende Ansprüche sind ausgeschlossen.
4. Die Gewährleistung erlischt, wenn der Mangel auf einer unsachgemäßen Behandlung und/oder nicht autorisierten Reparaturversuchen und/oder sonstigen Beschädigungen nach dem Kauf beruht.
5. Nach dem Ablauf der Gewährleistungsfrist wenden Sie sich bitte fernmündlich mit allen Fragen zu Reparaturwünschen an die Nintendo Konsumentenberatung (**gebührenfreie Telefonnummer in Deutschland: 0130-5806**).

Für in Österreich oder in der Schweiz gekaufte Produkte wenden Sie sich bitte an:

Stadlbauer Marketing +
Vertriebs Ges. m.b.H.
Handelszentrum 6
A-5101 Bergheim
Tel.: A-06 62-45 92 03-0

Waldmeier AG
Auf dem Wolf 30
CH-4028 Basel
Tel.: CH-061-3118818

PFLEGE UND WARTUNG

- ▶ Dieses Gerät ist präzisionsgefertigt und sollte weder bei extremen Temperaturen benutzt noch grob behandelt oder erschüttert werden.
- ▶ Wenn die Kontakte angefaßt werden oder mit Wasser in Berührung kommen, könnten Störungen auftreten.
- ▶ Zur Entfernung von Flecken sollte ein weiches und feuchtes Tuch verwendet werden. Das Gerät nicht mit flüchtigen Substanzen wie Farbverdünner, Benzin oder Alkohol abwischen.
- ▶ Bei unsachgemäßer Handhabung und/oder Eingriffen in das Gerät erlischt die Garantieleistung!



Nintendo®

Nintendo of Europe GmbH
Nintendo Center, 63760 Großostheim, Deutschland
Stadtbauer Marketing + Vertriebs Ges.m.b.H.
Handelszentrum 6, A-5101 Bergheim
Waldmeier AG, Auf dem Wolf 30, CH-4028 Basel