

KARTEN-REAKTIONSSPIEL - 2 BIS 5 SPIELER - AB 4 JAHREN



# DOBBLE KIDS

**Spielregel**



## **Dobble Kids, was ist das?**

*Dobble Kids: das sind mehr als 30 Tiere, 30 Karten und jeder Karte sind 6 Tiere abgebildet. Zwischen zwei Karten gibt es immer nur genau ein übereinstimmendes Tier. Wirst Du es entdecken?*

## **Bevor du beginnst ...**

*Du hast Dobble Kids noch nie gespielt? Dann ziehe zwei Karten und lege sie offen auf den Tisch. Suche das gleiche Tier auf beiden Karten (Form und Farbe sind gleich, nur die Größe kann unterschiedlich sein). Wer als Erster die Übereinstimmung findet, benennt das Tier und zieht zwei neue Karten. Die Suche startet erneut: welches der Tiere sind die gleichen Tiere? Du kannst solange spielen, wie du willst - Dobble Kids kannst du jederzeit beginnen und beenden.*

So: und jetzt  
weißt du schon  
wie man Dobble Kids spielt.

## **Ziel des Spiels**

Unabhängig von den einzelnen Regeln der Spielvarianten, geht es immer darum, **das gleiche Tier** auf den beiden Karten zu finden und es laut zu benennen bzw. zu rufen. Je nach Spielvariante, werden anschließend die Karten aufgenommen, zurückgegeben oder auf den Stapel gelegt.

## **Der Spiel-Mechanismus**

Bei Dobble Kids kommt es immer **auf die Geschwindigkeit** an.

**Alle Spieler spielen gleichzeitig. Die einzelnen Spielvarianten sind** nach aufsteigender Schwierigkeit geordnet. Du kannst sie in jeder beliebigen Reihenfolge spielen; alle Varianten sind unabhängig voneinander spielbar. Die Spielvarianten werden im weiteren Verlauf vorgestellt.

## **Spielrunden**

*In jeder Spielrunde gibt es einen Gewinner.*

## **En cas de doute**

*Der Spieler, der das Tier zuerst nennt, ist der Gewinner.*

*Wenn mehrere Spieler zur gleichen Zeit das richtige Tier benennen, gewinnt derjenige, der zuerst seine Karte genommen, hingelegt oder zurückgegeben hat (je nach Spielvariante).*

## **Was passiert bei Gleichstand?**

*Am Ende des Spiels findet ein Duell zwischen den Spielern statt, die einen Gleichstand haben: Jeder von ihnen zieht eine Karte und beide drehen diese gleichzeitig um. Der Erste, der das gleiche Tier benennt hat das Duell gewonnen.*



## Beispiele für die Tiere



Bär



Fisch



Marienkäfer



Katze



Pferd/Pony



Tintenfisch



Hahn



Nilferd



Känguruh



Kanninchen



Löwe



Schlange



Eule



Hund



Hai



Gorilla/Affe



Kamel

# SPIEL-VARIANTE NR. 7

## Das Versteckspiel

**1) Vorbereitung:** Mische die Karten. Lege **aufgedeckt** vier Karten vor jedes Kind und sechs vor jeden Erwachsenen. Eine **aufgedeckte Karte** kommt in die Tischmitte, die übrigen kommen zurück in die Dose.



**Anfangsposition:**  
Beispiel für zwei Spieler



*Tipp: Je nach Alter der Kinder kann die Anzahl der Karten variieren.*

**2) Ziel des Spiels:**  
Sei der erste Spieler, der nur noch **verdeckte** Karten vor sich hat.

### 3) Wie wird gespielt?

Alle spielen gleichzeitig. Ganz am Anfang muss jeder Spieler das gleiche Tier auf einer seiner Karten und derjenigen in der Tischmitte finden. Wenn der Spieler das passende Tier gefunden hat, benennt er das Tier und dreht die entsprechende Karte auf die Rückseite. Das ist schon die erste Siegkarte. So wird das Spiel fortgesetzt.

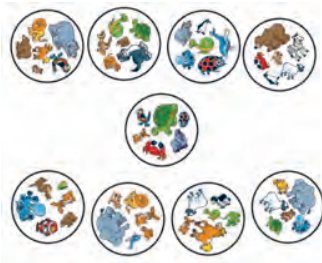
**4) Der Sieger:** das Spiel endet, wenn ein Spieler keine aufgedeckten Karten mehr vor sich liegen hat. Er ist der Gewinner des Spiels.



## SPIEL-VARIANTE NR. 2

### Die fünf Finger der Hand

**1) Vorbereitung:** Mische alle Karten, lege **aufgedeckt** jeweils vier Karten vor jedes Kind und sechs vor jeden Erwachsenen. Lege eine Karte **aufgedeckt** in die



Tischmitte, die übrigen kommen in die Dose.

*Tipp: Je nach Alter der Kinder kann die Anzahl der Karten variieren.*

### **2) Ziel des Spiels:**

Werde alle deine Karten am schnellsten los.

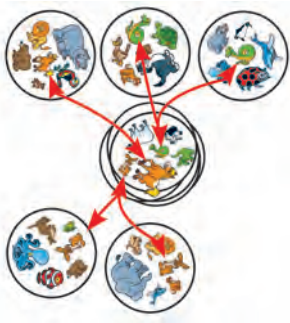
### **Anfangsposition:**

*Beispiel für zwei Spieler.*



### 3) Wie wird gespielt?

*Ganz am Anfang, musst du der Schnellste sein, der eine seiner Karten auf diejenige Karte in der Tischmitte abwirft. Dafür reicht es, das du das identische Tier auf beiden Karten nennst. Achtung, auf diese Weise verändert sich die Karte in der Tischmitte jedes Mal, wenn ein Spieler seine Karte darauf ablegt.*



### 4) Der Gewinner:

*Der Spieler, der zuerst alle seine Karten abwerfen konnte.*

# SPIEL-VARIANTE NR. 3

## Der Höllentrip

**1) Vorbereitung:** Mische die Karten. Lege eine Karte **verdeckt** vor jeden Spieler. Die restlichen Karten bilden einen Stapel, der **offen** in die Tischmitte gelegt wird.

**2) Ziel des Spiels:** sei der Spieler, der bis zum Ende des Spiels die **meisten** Karten vom Stapel in der Mitte gesammelt hat.

**Anfangsposition:**  
*Beispiel für drei Spieler*



### 3) Wie wird gespielt?

Ganz zu Anfang drehen alle Spieler gleichzeitig ihren vdeckten Stapel um. Nun versucht jeder **am schnellsten** die Karten seines Stapels loszuwerden, indem er sie auf die Karte in der Tischmitte legt. Dafür genügt es, das gleiche Tier auf der eigenen und der Karte des Stapels zu benennen. Und da auf diese Weise immer wieder eine andere Karte zuoberst in der Tischmitte liegt, muss man wirklich schnell sein.



### 4) Der Gewinner:

Der Spieler, der **zuerst alle seine Karten abwerfen** konnte, gewinnt das Spiel.

# SPIEL-VARIANTE NR. 4

## Der Brunnen

**1) Vorbereitung:** Verteile alle Karten eine nach der anderen an jeden Spieler. Lege die **letzte Karte offen** in die Tischmitte. Jeder Spieler mischt seine Karten und legt den Stapel verdeckt vor sich ab.

**2) Ziel des Spiels:** Möglichst als Erster alle Karten loswerden - und keinesfalls Letzter werden.

**Anfangsposition:**  
*Beispiel für 3 Spieler*



### 3) Wie wird gespielt?

Ganz zu Anfang drehen alle Spieler gleichzeitig ihren vdeckten Stapel um.

Nun versucht jeder **am schnellsten** die Karten seines Stapels loszuwerden, indem er sie auf die Karte in der Tischmitte legt. Dafür genügt es, das gleiche Tier auf der eigenen und der Karte des Stapels zu benennen.

Und da auf diese Weise immer wieder eine andere Karte zuoberst in der Tischmitte liegt, muss man wirklich schnell sein.

**4) Der Gewinner:** Der Spieler, der **zuerst alle seine Karten abwerfen** konnte, gewinnt das Spiel.



## SPIEL-VARIANTE NR. 5

### Das vergiftete Geschenk

**1) Vorbereitung:** *Mische alle Karten und lege eine Karte verdeckt vor jeden Spieler und bilde aus den übrigen einen offenen Stapel, den du in die Tischmitte legst.*

**2) Ziel des Spiels:** *Sei derjenige Spieler, der am Ende die wenigsten Karten hat.*

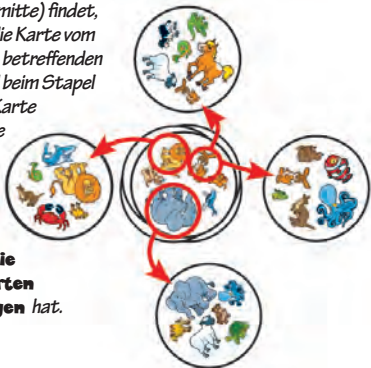
**Anfangsposition:**  
*Beispiel für 4 Spieler*



### 3) Wie wird gespielt?

Ganz am Anfang drehen die Spieler gleichzeitig ihre verdeckte Karte um. Jeder Spieler versucht, das Tier zu finden, das auf der Karte eines beliebigen Mitspieler und auf dem Stapel in der Tischmitte ist. Der Erste, der das gleiche Tier auf beiden Karten (Mitspieler & Tischmitte) findet, benennt es und legt die Karte vom Stapel auf die Karte des betreffenden Mitspielers. Dadurch wird beim Stapel in der Mitte eine neue Karte sichtbar. Es wird solange gespielt, bis alle Karten aus der Tischmitte verteilt sind.

**4) Der Gewinner**  
ist derjenige, der die **wenigsten Karten** von sich liegen hat.



2013-1/DOKI01DE/PAT001

# Credits

## Spielidee und Lizenz:

*Divertis Properties Group, Play Factory*

## Spielgrafik:

*Jean-François Andreani - Toussaint Benedetti*

**Spielvarianten 1 & 2:** *Asmodee Group*

Auch erhältlich:  
die klassische  
Variante  
«Dobble»



**55 Karten, 50 Symbole  
und 8 Symbole pro Karte.  
Spieldaß garantiert!**



Haben Sie ein Problem?  
**WIR HELFEN IHNEN!**  
[www.asmodee.com](http://www.asmodee.com)



**Verlag und Vertrieb: :**

[www.asmodee.de](http://www.asmodee.de)