

Spielanleitung



ALTER
8+



Inhalt

1 Bop It Spieleinheit

Ziel des Spiels

Mit Bop It mitzuhalten und 100 Punkte zu erzielen!
Dann spiele weitere Levels frei und zeig,
was du kannst!

Spielen

Bop It ruft nach dem Zufallsprinzip 4 verschiedene
Aktionen aus! Konzentriere dich gut und reagiere
schnell, um die Aktion auszuführen. Wenn du richtig
reagierst, erklingt ein Geräusch und ein neuer Befehl;
doch reagierst du falsch oder zu spät, bist du raus
aus dem Spiel!

Schreien

Du kannst die SCHREIFUNKTION bei jedem Spiel ein- oder
ausschalten. Um sie einzuschalten, schiebst du bitte das
grüne Mikrofon ganz nach oben, so dass du die Öffnungen
sehen kannst (siehe Abbildung). Wenn du dann im Laufe
eines Spiels den Befehl „SCHREIEN“ hörst, schreist du schnell
irgendein Wort in das Mikro. Es muss nur laut sein!

Wenn du es richtig gemacht hast, ertönt ein „Schallplatten-
Rückspulgeräusch“. Hörst du dieses Geräusch nicht, hast du
verloren!

Falls du ohne SCHREIFUNKTION spielen möchtest, schiebst du
einfach das grüne Mikrofon wieder zurück in die geschlossene
Position, so dass keine Mikrofonöffnungen mehr zu sehen sind.

Level Wähle zwischen den Schwierigkeitsstufen „ANFÄNGER“, „MEISTER“ und „PROFI“,
indem du wiederholt den LEVEL-Knopf drückst. Die Levels MEISTER und PROFI werden erst
dann freigeschaltet, wenn du genügend Aktionen erfolgreich durchgespielt hast.

Reset-Knopf

Um Bop It
aufzuwecken,
ziehe!

Lautstärkereglер

Bewege mehrmals den
gelben DREH-Griff,
um zwischen den
Lautstärkestufen „LEISE“,
„MITTEL“ und „LAUT“
auszuwählen.

Starten

Um das ausgewählte Spiel zu
starten, drücke die KLOPFEN-Taste
(egal, auf welcher Seite der
Spieleinheit).

Spielvarianten

Wähle ein Spiel aus,
indem du wiederholt
den blauen ZIEH-Griff
betätigst, bis der Name
des Spiels angesagt
wird, das du spielen
möchtest. Du hast die
Wahl zwischen den
Spielen „SOLO“,
„WEITERGEBEN“
und „PARTY“.



- Die Bop It Standardeinstellungen
lauten: „Spiel: SOLO“,
„Lautstärke: MITTEL“, „Level:
ANFÄNGER“. Die Spieleinheit
wird entweder auf diese
zurückgreifen oder aber auf
die des zuletzt gespielten
Spiels, falls du die oberen
Schritte überspringst.
- Falls einige Minuten nicht mit
Bop It gespielt wird, geht er
„schlafen“. Um die Spieleinheit
wieder einzuschalten, betätigst
du bitte den ZIEH-Griff.

Spiel 1: SOLO

Spielerzahl: Dieses Spiel ist für 1 Spieler geeignet oder aber für mehrere Spieler, wenn sie abwechselnd spielen.

Ziel des Spielers: Nimm die Herausforderung an und tritt gegen Bop It an! Versuche immer mehr Punkte zu erzielen und deinen High Score zu knacken. Spiele alleine und übertriff dich selbst oder spiele abwechselnd mit einem Freund. Wer schafft es, den High Score zu schlagen?

Los geht's: Drücke die KLOPFEN-Taste, um zu starten. Reagiere schnell auf die ausgerufenen Befehle, die Bop It dir nennt. Schaffst du es nicht in der vorgegebenen Zeit oder berührst den falschen Knopf, beendet Bop It das Spiel! Hör genau hin, um die Punkte zu erfahren, die du für deine erfolgreichen Aktionen erzielt hast. Versuche beim nächsten Mal, dich selbst zu übertreffen!

Jeder Mal, wenn du 100 Befehle im SOLO-Spiel schaffst, wird ein schwierigeres Spiel-Level freigeschaltet.

ANFÄNGER

Alle Aktionen werden als gesprochene Befehle ausgerufen. Falls du 100 Anweisungen erfolgreich ausgeführt hast, legt Bop It eine kurze Pause ein, nennt deinen Erfolg und schaltet dann automatisch die nächste Schwierigkeitsstufe (MEISTER-LEVEL) frei. Bop It bittet dich dann, die KLOPFEN-Taste zu drücken, um weiterzuspielen. Sobald das MEISTER-LEVEL freigeschaltet wurde, kannst du zukünftig darauf zugreifen, indem du den LEVEL-Knopf drückst.

Hinweis: Wenn die Batterien ausgetauscht werden, werden alle bisher erzielten Punkte auf 0 zurückgesetzt. Die Level „Meister“ und „Profi“ sind wieder gesperrt und müssen im Laufe des Spiels wieder wie beschrieben freigeschaltet werden.

(Hinweis: Der Punktestand wird wie folgt angesagt: z.B. „SCORE: 81 Punkte“.)

Gewonnen: Falls du abwechselnd mit einem (oder mehreren) Freund/en das SOLO-Spiel spielst, gewinnt derjenige Spieler, der die höchste Punktzahl erzielt hat.

Hinweis: Vor jedem SOLO-Spiel wird der HIGH SCORE (der höchste bisher erzielte Punktestand) angesagt. Versuche, ihn zu knacken!

Spiel 2: WEITERGEBEN

Spielerzahl: Für 2 oder mehr Spieler. Stellt euch gegenüber oder in einem Kreis auf.

Ziel des Spielers: Mit Bop It mitzuhalten und der letzte Spieler zu sein, der noch im Spiel ist, nachdem alle anderen Spieler rausgeflogen sind. Dieser Spieler gewinnt das Spiel.

MEISTER

In diesem Level hörst du neben den gesprochenen Befehlen auch Soundbefehle; diese werden nach dem Zufallsprinzip miteinander vermischt. Also, mach die Lauscher auf und präge dir die folgenden Geräusche und dazugehörigen Aktionen ein:

- Eine „Trommel“ bedeutet „KLOPFEN“
- Eine „Ratsche“ bedeutet „DREHEN“
- Eine „Pfeife“ bedeutet „ZIEHEN“
- Ein „Schallplatten-Rückspulgeräusch“ bedeutet „SCHREIEN“

Falls du 100 Anweisungen erfolgreich ausgeführt hast, legt Bop It eine kurze Pause ein, nennt deinen Erfolg und schaltet dann automatisch die nächste Schwierigkeitsstufe

Los geht's: Ein Spieler beginnt und drückt die KLOPFEN-Taste, um das Spiel zu starten. Er befolgt die Anweisungen und reagiert schnell auf die ausgerufenen Befehle. Beim Stichwort „WEITERGEBEN“ gibt er Bop It an seinen linken Nachbarn weiter, der dann wiederum die Befehle ausführt. Wer nicht rechtzeitig reagiert oder aber den falschen Griff oder Knopf berührt, fliegt aus dem Spiel!

Tipp: Für ein längeres Spiel könnt ihr jedem Spieler 2 oder 3 Chancen geben, bevor er endgültig aus dem Spiel ist.

Gewonnen: Der letzte Spieler, der noch im Spiel ist, gewinnt!

Spiel 3: PARTY

Spielerzahl: Für 2 oder mehr Spieler, die in richtiger Partylaune sind! Stellt euch gegenüber oder in einem Kreis auf.

(PROFI-LEVEL) frei. Sobald das PROFI-LEVEL freigeschaltet wurde, kannst du zukünftig darauf zugreifen, indem du den LEVEL-Knopf drückst.

PROFI

In diesem Level hörst du neben den Sprachbefehlen und Soundbefehlen aus dem MEISTER-LEVEL (siehe Abschnitt „MEISTER“) auch Farbbefehle:

- „Weiß“ bedeutet „KLOPFEN“
- „Gelb“ bedeutet „DREHEN“
- „Blau“ bedeutet „ZIEHEN“
- „Grün“ bedeutet „SCHREIEN“

Schaffst du 100 Aktionen im PROFI-LEVEL? Super! Denn dann bist du sogar besser als Bop It!

Ziel des Spielers: Mit Bop It mitzuhalten und gleichzeitig vollen Körpereinsatz zu zeigen! Der letzte Spieler, der noch im Spiel ist, nachdem alle anderen rausgeflogen sind, gewinnt!

Los geht's: Dieses Spiel ähnelt dem WEITERGEBEN-Spiel, jedoch mit folgender Ausnahme: Wenn ein Körperteil ausgerufen wird (Hüfte, Arm, Fuß, Bauch, Knie oder Schulter), müsst ihr die KLOPFEN-Taste leicht mit diesem Körperteil berühren. Behaltet euch gegenseitig im Auge und achtet darauf, dass derjenige Spieler, der gerade an der Reihe ist, auch wirklich das genannte Körperteil berührt hat. Denn war dies nicht der Fall, muss dieser Spieler das Spiel abbrechen und ist raus.

Tipp: Für ein längeres Spiel könnt ihr jedem Spieler 2 oder 3 Chancen geben, bevor er endgültig aus dem Spiel fliegt.

Gewonnen: Der letzte Spieler, der noch im Spiel ist, gewinnt!

WICHTIG: BATTERIEN DÜRFEN NUR VON EINEM ERWACHSENEN AUSGETAUSCHT WERDEN. BITTE HEBEN SIE DIESE INFORMATIONEN ZUR SPÄTEREN VERWENDUNG AUF.



WARNHINWEIS:

1. Wie bei allen kleineren Teilen, sollten diese Batterien von Kindern fern gehalten werden. Im Falle einer Verschluckung suchen Sie bitte sofort einen Arzt auf.
2. Wir bitten um genaue Beachtung der folgenden Anweisungen. Verwenden Sie nur die angegebenen Batteriearten und legen Sie diese gemäß den + und - Polungszeichen korrekt ein.
3. Ungleiche Batterietypen (Standard- (Zinkkohle) und Alkaline-Batterien) sowie neue und gebrauchte Batterien dürfen nicht zusammen verwendet werden.
4. Leere oder verbrauchte Batterien bitte nicht im Spielzeug belassen.
5. Entfernen Sie die Batterien, wenn das Spielzeug längere Zeit nicht benutzt wird.
6. Die Anschlussklemmen dürfen nicht kurzgeschlossen werden.
7. Sollte das Produkt elektrische Störungen hervorrufen oder selbst durch solche beeinflusst werden, bewahren Sie es bitte außerhalb der Reichweite anderer elektrischer Geräte auf. Sofern erforderlich, schalten Sie das Produkt zunächst aus und wieder an, oder entfernen Sie die Batterien und legen Sie diese erneut ein.



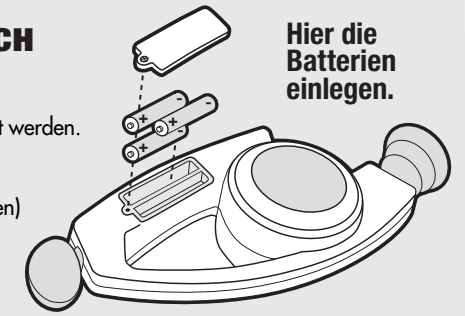
ALKALINEBATTERIEN ERFORDERLICH

(Testbatterien enthalten)

EINLEGEN/AUSTAUSCHEN DER BATTERIEN

Batterien dürfen nur von Erwachsenen eingelegt/ausgetauscht werden. Lösen Sie die Schraube des Batteriefachs und entfernen Sie den Batteriefachdeckel. Legen Sie 3 x 1,5V LR03 (AAA) Batterien (wir empfehlen die Verwendung von Alkalinebatterien) ein und achten Sie darauf, dass die + und - Polungszeichen mit den Markierungen im Batteriefach übereinstimmen. Schrauben Sie den Batteriefachdeckel wieder fest und drücken Sie den RESET-KNOPF hinein.

Wann die Batterien ausgetauscht werden sollten: Falls Bop It nicht ordnungsgemäß funktioniert oder die Spielleistung sich verändert, nehmen Sie die Batterien heraus und legen Sie diese erneut ein. Falls hierdurch die Störung nicht behoben ist, ersetzen Sie die alten Batterien durch drei neue.



Hier die Batterien einlegen.

8. AUFLADBARE BATTERIEN: Bitte diese Batterien nicht gleichzeitig mit anderen Batteriearten verwenden. Vor dem Aufladen sind die Batterien aus dem Spielzeug zu entfernen. Die Aufladung darf nur unter Aufsicht eines Erwachsenen erfolgen. ANDERE BATTERIEARTEN NICHT AUFLADEN.

IMPORTANT: LES PILES DOIVENT ÊTRE REMPLACÉES PAR UN ADULTE. VEUILLEZ CONSERVER CES INFORMATIONS POUR POUVOIR VOUS Y RÉFÉRER PLUS TARD.



PRECAUTIONS A PRENDRE :

1. Les piles doivent être maintenues hors de la portée des enfants. Si l'une d'elles est avalée, prévenir un médecin immédiatement.
2. Suivre attentivement les instructions. N'utiliser que les piles conseillées. Insérer les piles correctement en respectant les signes + et -.
3. Ne pas mélanger des piles neuves et usagées, des piles standard (salines) et alcalines.
4. Enlever les piles usagées.
5. Enlever les piles en cas de non-utilisation prolongée.
6. Ne pas mettre les bornes en court-circuit.
7. Si le produit cause des interférences électriques ou semble en être altéré, l'éloigner des autres appareils électriques. Remettre en marche si nécessaire (éteindre et rallumer ou enlever les piles et les replacer).
8. ACCUMULATEURS: Ne jamais mélanger des accumulateurs (rechargeables) avec tout autre type de piles. Retirer les accumulateurs avant de les recharger. Le rechargement des accumulateurs doit être effectué par un adulte. NE PAS RECHARGER LES PILES NON RECHARGEABLES.

IMPORTANTE: LE BATTERIE DEVONO ESSERE SOSTITUIITE DA UN ADULTO. CONSERVATE QUESTE INFORMAZIONI PER RIFERIMENTO FUTURO.



ATTENZIONE:

1. Come tutti i piccoli oggetti, tenete queste pile lontane dalla portata dei bambini; se esse dovessero essere accidentalmente ingerite, consultate immediatamente un dottore.



Bitte führen Sie dieses Produkt und die darin enthaltenen Batterien separat Ihrer örtlichen Entsorgungsstelle zu. Bitte nicht mit dem normalen Hausmüll entsorgen.

Ce produit et ses piles doivent être jetés séparément auprès de votre centre local de recyclage des déchets. Ne les jetez pas avec vos déchets ménagers.

Il prodotto e le relative batterie devono essere smaltiti separatamente presso gli appositi contenitori della raccolta differenziata. Non gettarli in nessun sacco dei rifiuti domestici.

© 2012 Hasbro. Alle Rechte vorbehalten. Hergestellt von: Hasbro SA, Route de Courroux 6, 2800 Delemont. CH Vertreten durch: Hasbro Europe, 2 Roundwood Ave, Stockley Park, Uxbridge, Middlesex, UB11 1AZ, UK.

Verbraucherservice: Hasbro Deutschland GmbH, Overweg 29, D-59494 Soest. Tel.: 02921 965343. consumerservice@hasbro.de

Verbraucherservice /Service Consommateurs /Contatto di consumatore: Hasbro Schweiz AG, Weinberglistrasse 4, CH-6005 Luzern. Tel.: 041 766 83 00. info@hasbro.ch

Verbraucherservice Österreich: Auhofstraße 190, A-1130 Wien. Tel.: 01 8799 780.

www.hasbro.de
www.hasbro.ch



0112 07789 100 01