

Die Moves

SO GEHT'S!



klopfen!

Drücke auf das weiße BOP IT Logo auf einer der beiden Seiten.

„Klopf das runde Ding!“



drehen!

Drehe den grünen Griff.

„Weiter so!“



ziehen!

Ziehe den blauen Griff.

„Okay!“



rangehen!

Führe BOP IT hoch an dein Ohr (aber nicht zu nah), als ob du an ein Telefon gehen würdest.



kämmen!

Bewege BOP IT über deinen Kopf, als ob du dein Haar kämmen würdest.

„Nicht schlecht!“



wiegen!

Richte deine Arme so aus, dass sie gebeugt sind. Dann halte das vor dir liegende BOP IT parallel zum Boden (egal, welche Seite des BOP IT Logos nach oben zeigt).



trinken!

Führe BOP IT hoch zu deinem Mund und tu so, als würdest du einen großen Schluck Wasser aus dem grünen Griff trinken (ohne dabei deinen Mund zu berühren).

„Hoch die Tassen!“



golffen!

Bewege BOP IT so, als würdest du einen Golfschläger schwingen.



hämmern!

Bewege BOP IT nach unten, als ob du einen Nagel einschlägst.

„Perfekt!“



sägen!

Bewege BOP IT schnell vor und zurück. Stell dir einfach vor, es wäre eine Säge und du würdest damit Holz zersägen.

„Wow!“



Selfie!

Halte BOP IT mit ausgestrecktem Arm so vor dich, als wäre es ein Smartphone und du würdest ein Selfie von deinem Gesicht machen.



singen!

Halte den grünen Griff wie ein Mikrofon vor deinen Mund – und singe!

„Wahnsinn!“



peitschen!

Hebe BOP IT schnell hoch und dann schwinde es herunter, als würdest du eine Peitsche schnallen lassen.

WICHTIG!

Halte BOP IT genau so:



- > Lege deinen Daumen auf den Daumenabdruck an der Rückseite des Griffs und platziere deinen Zeigefinger in der Mulde an der Innenseite.
- > Vergewissere dich, dass du ausreichend Platz zum Spielen hast. Dafür stehst du am besten auf und hältst das Gerät fest in der Hand, während du die Moves ausführst.
- > Du kannst sowohl mit deiner linken als auch mit deiner rechten Hand spielen. Du hast die Wahl!

BOP IT

im Überblick

4. UM DAS AUSGEWÄHLTE SPIEL ZU STARTEN

Drücke fest auf die KLOPFEN-Taste (d.h. auf das weiße BOP IT Logo) auf einer der beiden Seiten.

3. UM DIE LAUTSTÄRKE EINZUSTELLEN

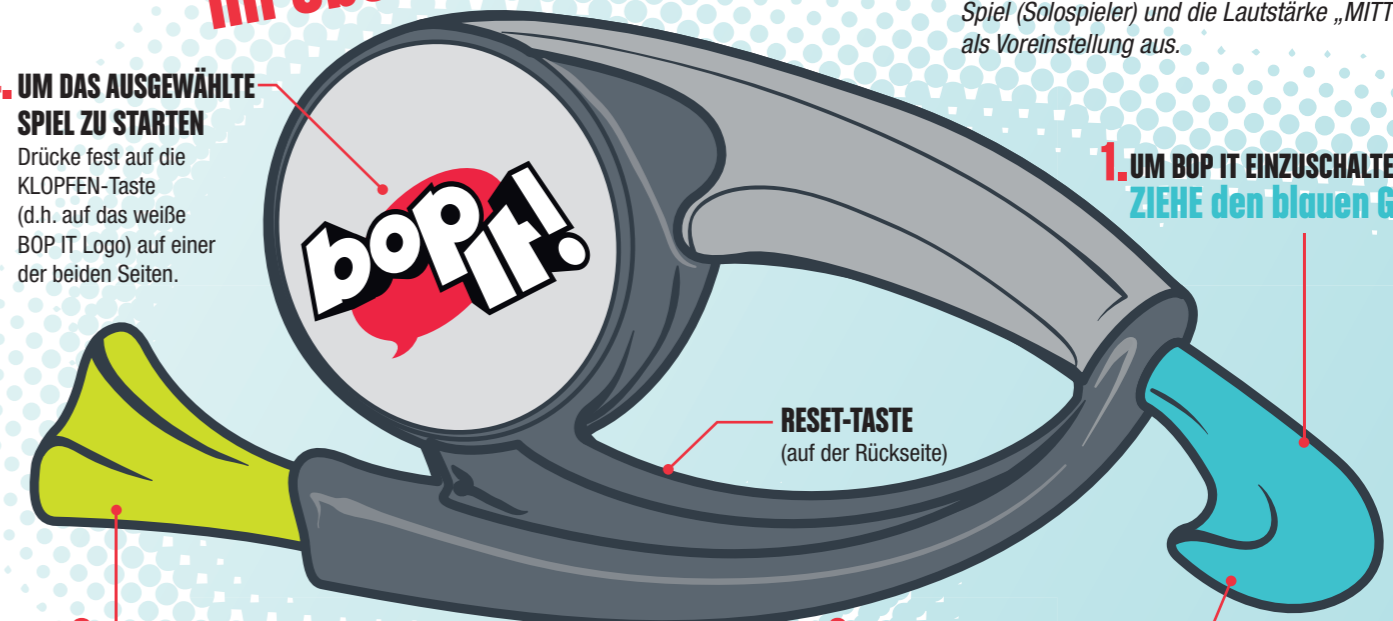
DREHE den grünen Griff, um zwischen den Lautstärkestufen „LEISE“, „MITTEL“ und „LAUT“ auszuwählen. Hierfür muss BOP IT eingeschaltet sein.

1. UM BOP IT EINZUSCHALTEN

ZIEHE den blauen Griff

2. UM EIN SPIEL AUSZUWÄHLEN

ZIEHE den blauen Griff mehrmals, um durch die folgenden Spielvarianten zu scrollen:
ACTION und ACTION MEHRSPIELER
CLASSIC und CLASSIC MEHRSPIELER
BEAT BOP und BEAT BOP MEHRSPIELER



RESET-TASTE (auf der Rückseite)

ALTER 8+



INHALT

1 BOP IT Spiel

ZIEL DES SPIELS

BOP IT ist das temporeiche Reaktionsspiel, bei dem es gilt, die Moves schnell und korrekt auszuführen, die BOP IT dir vorgibt. Bleib so lange du kannst im Spiel und erziele so viele Punkte wie möglich!

VOR DEM ALLERERSTEN SPIEL

Bevor du beginnst, solltest du die enthaltenen Testbatterien durch neue Alkaline-Batterien ersetzen. Für den Austausch der Batterien ist ein Kreuzschraubendreher erforderlich (nicht enthalten).

SPIELEN

Und so geht's: BOP IT ruft nach dem Zufallsprinzip verschiedene Aktionen aus. Konzentriere dich gut und handle schnell, um die Bewegung auszuführen. Wenn du richtig reagierst, erklingt ein neuer Befehl, doch reagierst du falsch oder zu spät, bist du raus aus dem Spiel!

Hinweis: Sofern kein Spiel und keine Lautstärke ausgewählt wurden, wählt BOP IT das ACTION-Spiel (Solospieler) und die Lautstärke „MITTEL“ als Voreinstellung aus.

DIE SPIELE

Du kannst zwischen drei verschiedenen Spielen auswählen:

ACTION

CLASSIC

BEAT BOP

Bei jedem Spiel gibt es einen Solomodus (falls du alleine spielst) und einen Mehrspieler-Modus. Um ein Spiel auszuwählen, ZIEHE mehrmals den blauen Griff, um durch die Spielvarianten zu scrollen. Wenn der Name des Spiels angesagt wird, das du spielen willst, drücke fest die KLOPFEN-Taste (d.h. auf das BOP IT Logo), um dieses Spiel zu starten.

8 = Solo

88 = Mehrspieler

8 Action

Bei diesem Spiel wartet BOP IT mit den klassischen BOP IT Aktionen „KLOPFEN“, „DREHEN“ und „ZIEHEN“ sowie mit einer Vielzahl weiterer actionreicher Moves auf, die du auf ganz spezielle Art ausführen sollst. Hörst du z.B. den Befehl „HÄMMERN“, so musst du BOP IT ganz schnell so bewegen, als würdest du einen Nagel einschlagen (detaillierte Beschreibungen zu den verschiedenen Bewegungen findest du im Abschnitt „Die Moves – So geht’s“).

1. Um zu spielen, ZIEHE den blauen Griff. ZIEHE ihn mehrere Male, um durch die sechs verschiedenen Spiele zu scrollen bzw. so lange, bis du „ACTION“ hörst.
2. Dann drücke die KLOPFEN-Taste. Der High Score wird angesagt (sofern du bereits einen erzielt hast).
3. Nun aufgepasst! BOP IT ruft eine Aktion aus. Reagiere schnell und führe den Move korrekt und innerhalb einer bestimmten Zeit aus, sonst bist du raus.
4. Danach wird dein Punktestand angesagt. Versuche, deinen persönlichen High Score zu übertrumpfen!

Hinweis: BOP IT erkennt, ob du den Move richtig ausgeführt hast. Da BOP IT die Aktionen nach dem Zufallsprinzip auswählt, weißt du nie, welcher Befehl als nächstes kommt. Gelingt es dir, die Moves schnell und korrekt auszuführen, werden im Laufe des Spiels neue Befehle freigeschaltet.

8 Classic

Dies ist das klassische BOP IT Spiel. Es enthält ausschließlich die drei klassischen BOP IT Aktionen „KLOPFEN“, „DREHEN“ und „ZIEHEN“. Klingt einfach? Dann probier's aus und find's heraus!

1. Um zu spielen, ZIEHE den blauen Griff. ZIEHE ihn mehrere Male, um durch die sechs verschiedenen Spiele zu scrollen bzw. so lange, bis du „CLASSIC“ hörst.
2. Dann drücke die KLOPFEN-Taste. Der High Score wird angesagt.
3. Jetzt schnell! BOP IT ruft nacheinander die Aktionen aus. Reagiere so schnell wie du kannst und führe den vorgegebenen Befehl richtig aus. Versagst du bei einer Aktion, dann endet das Spiel, und du fliegst raus.
4. Danach wird dein Punktestand angesagt. Versuche, deinen High Score zu knacken!

8 Beat Bop

Dies ist die coole Sound-Version für echte BOP IT Checker. Hier werden die Befehle „KLOPFEN“, „DREHEN“ und „ZIEHEN“ nur als Soundeffekte vorgegeben:

- Die „Trommel“ bedeutet „KLOPFEN“.
 - Die „Ratsche“ bedeutet „DREHEN“.
 - Die „Pfeife“ bedeutet „ZIEHEN“.
1. Um zu spielen, ZIEHE den blauen Griff. ZIEHE ihn so lange, bis du „BEAT BOP“ hörst.
 2. Dann drücke die KLOPFEN-Taste. Der High Score wird angesagt.
 3. Lauscher auf! Die Aktionen „KLOPFEN“, „DREHEN“ und „ZIEHEN“ werden als Soundeffekte vorgegeben. Schaffst du auch diese Challenge? Führe die Aktionen schnell und in der vorgegebenen Zeit aus. Schaffst du das nicht, dann bist du raus.
 4. Danach wird dein Punktestand angesagt. Versuche, dich soundmäßig immer wieder selbst zu übertreffen.

88 Mehrspieler-Modus

Alle drei Spiele – d.h. „ACTION“, „CLASSIC“ und „BEAT BOP“ können auch von mehreren Spielern gespielt werden und machen BOP IT zum perfekten Partyspiel!

Und so geht's:

1. Sind 2 Spieler am Start, so stellt euch gegenüber. Bei mehreren Spielern stellt ihr euch in einem Kreis auf. Wählt eines der drei Spiele aus und entscheidet, wer beginnt.
2. Der Spieler, der beginnt, ZIEHT den blauen Griff und scrollt so lange durch die Spiele, bis die Mehrspieler-Version des Spiels angesagt wird, das ihr spielen wollt.
3. Dann drückt er die KLOPFEN-Taste, um das Spiel zu starten.
4. Los geht's. Der erste Spieler führt die vorgegebenen Aktionen möglichst zügig und korrekt aus. Beim Stichwort „WEITERGEBEN“ gibt er BOP IT schnell an seinen linken Nachbarn weiter, der dann wiederum die Befehle ausführt. Reagiert ein Spieler falsch oder zu spät, so endet das Spiel und er fliegt raus. BOP IT wird dann an den nächsten Spieler weitergegeben, der die KLOPFEN-Taste drückt, um eine neue Runde zu starten.
5. Der letzte Spieler, der noch im Spiel ist, nachdem alle anderen ausgeschieden sind, gewinnt!
6. Tipp: Für ein längeres Spiel könnt ihr jedem Spieler 2 oder 3 Chancen einräumen, bevor er endgültig aus dem Spiel ist.

DIE PUNKTE

Bei den Solo-Varianten der Spiele „ACTION“, „CLASSIC“ und „BEAT BOP“ erhältst du für jede korrekt ausgeführte Aktion einen Punkt. Bei den Mehrspieler-Varianten werden keine Punkte vergeben. BOP IT speichert deinen High Score und sagt ihn zu Beginn eines jeden neuen Solo-Spiels an. Achtung: Wenn die Batterien ausgetauscht werden oder die Reset-Taste betätigt wird, wird der bereits erzielte High Score gelöscht.

Beim Spiel „ACTION“ kannst du bis zu 200 Punkte erreichen. Beim Punktestand von 100 hält das Spiel an; dann klopfe, um weiterzuspielen. Bei den Spielen „CLASSIC“ und „BEAT BOP“ kannst du jeweils bis zu 100 Punkte erzielen.

DAS SOLLTEST DU WISSEN

- Wenn ca. 30 Sekunden lang nicht mit BOP IT gespielt wird, wechselt es in den Schlafmodus und es erklingt der Satz „Bis später“. Ziehe den blauen Griff, um BOP IT aufzuwecken.
- BOP IT sagt den High Score zu Beginn eines jeden Solospiels an.
- Falls BOP IT scheinbar nicht ordnungsgemäß funktioniert, drückst du bitte die Reset-Taste (mit einer Büroklammer). Falls hierdurch die Störung nicht behoben ist, nimmst du bitte die Batterien heraus und legst sie erneut ein oder ersetzt sie durch neue Batterien. Denk aber daran, dass in diesem Fall der High Score gelöscht wird.

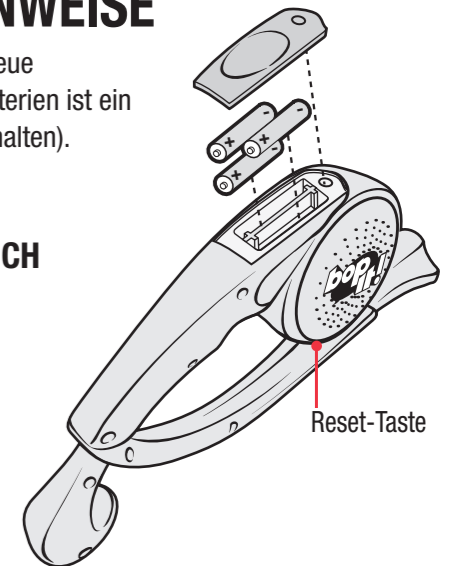
bop it!

WICHTIGE BATTERIEHINWEISE

Ersetze die enthaltenen Testbatterien durch neue Alkaline-Batterien. Für den Austausch der Batterien ist ein Kreuzschraubendreher erforderlich (nicht enthalten).

X 3 1,5V AAA/LR03

**ALKALINE-BATTERIEN ERFORDERLICH
TESTBATTERIEN ENHALTEN**



D ! WARNHINWEISE:

1. Wir bitten um genaue Beachtung der folgenden Anweisungen. Verwenden Sie nur die angegebenen Batteriearten und legen Sie diese gemäß den + und – Polungszeichen korrekt ein. 2. Ungleiche Batterietypen (Standard- (Zinkkohle) und Alkaline-Batterien) sowie neue und gebrauchte Batterien dürfen nicht zusammen verwendet werden. 3. Leere oder verbrauchte Batterien bitte nicht im Spielzeug belassen. 4. Entfernen Sie die Batterien, wenn das Spielzeug längere Zeit nicht benutzt wird. 5. Die Anschlussklemmen dürfen nicht kurzgeschlossen werden. 6. Sollte das Produkt elektrische Störungen hervorrufen oder selbst durch solche beeinflusst werden, bewahren Sie es bitte außerhalb der Reichweite anderer elektrischer Geräte auf. Sofern erforderlich, schalten Sie das Produkt zunächst aus und wieder an, oder entfernen Sie die Batterien und legen Sie diese erneut ein. 7. AUFLADBARE BATTERIEN: Bitte diese Batterien nicht gleichzeitig mit anderen Batteriearten verwenden. Vor dem Aufladen sind die Batterien aus dem Spielzeug zu entfernen. Die Aufladung darf nur unter Aufsicht eines Erwachsenen erfolgen. **ANDERE BATTERIEARTEN NICHT AUFLADEN.**

F ! PRÉCAUTIONS À PRENDRE :

1. Suivre attentivement les instructions. N'utiliser que les piles conseillées. Insérer les piles correctement en respectant les signes + et –. 2. Ne pas mélanger des piles neuves et usagées, des piles standard (salines) et alcalines. 3. Enlever les piles usagées. 4. Enlever les piles en cas de non-utilisation prolongée. 5. Ne pas mettre les bornes en court-circuit. 6. Si le produit cause des interférences électriques ou semble en être altéré, l'éloigner des autres appareils électriques. Remettre en marche si nécessaire (éteindre et rallumer ou enlever les piles et les replacer). 7. ACCUMULATEURS: Ne jamais mélanger des accumulateurs (rechargeables) avec tout autre type de piles. Retirer les accumulateurs avant de les recharger. Le rechargement des accumulateurs doit être effectué par un adulte. **NE PAS RECHARGER LES PILES NON RECHARGEABLES.**

I ! ATTENZIONE!

1. Seguire sempre attentamente le istruzioni per l'installazione delle pile. Usate esclusivamente le pile del tipo specificato sulla confezione o nelle istruzioni, ed al momento dell'inserimento assicuratevi di far corrispondere i segni + e – del vano pile a quelli indicati sulle pile stesse. 2. Non usate mai insieme pile nuove e vecchie, né pile standard (zinco-carbone) insieme a pile alcaline. 3. Non lasciate pile scariche nell'apparecchio. 4. Ricordatevi di togliere le pile se il prodotto non viene utilizzato per lunghi periodi di tempo. 5. Non collegare fra loro le estremità metalliche che stanno a contatto con i poli delle pile, per evitare di provocare un corto circuito. 6. Qualora il prodotto provocasse delle interferenze nel funzionamento di altre apparecchiature elettriche, o altre apparecchiature interferissero nel funzionamento del prodotto, allontanatelo immediatamente dalle stesse. Se necessario, per resettare, spegnere e riaccendere il prodotto oppure togliere e rimettere le pile. 7. PILE RICARICABILI: Non utilizzate mai pile ricaricabili insieme ad altri tipi di pile. Togliete sempre le pile dal prodotto prima di ricaricarle, e ricaricatele sempre sotto la supervisione di un adulto. **NON CERCATE DI RICARICARE PILE DI ALTRI TIPI.**

- ⊗ Bitte führen Sie dieses Produkt und die darin enthaltenen Batterien separat Ihrer örtlichen Entsorgungsstelle zu. Bitte nicht mit dem normalen Hausmüll entsorgen.
- ♻️ Ce produit et ses piles doivent être jetés séparément auprès de votre centre local de recyclage des déchets. Ne les jetez pas avec vos déchets ménagers.
- ♻️ Le batterie devono essere smaltite separatamente presso gli appositi contenitori della raccolta differenziata. Non gettarli in nessun sacco dei rifiuti domestici.

HASBRO GAMING und das dazugehörige Logo sind Marken von Hasbro.

© 2015 Hasbro. Alle Rechte vorbehalten. U.S. Pat. No. 6086478.

Hergestellt von: Hasbro SA, Rue Emile-Boéchat 31, 2800 Delémont CH.

Vertreten durch: Hasbro Europe, 4 The Square, Stockley Park, Uxbridge, Middlesex, UB11 1ET, UK.

Bitte bewahren Sie diese Informationen zum späteren Nachschlagen auf.

Farb- und Inhaltsänderungen vorbehalten.

• Verbraucherservice: Hasbro Deutschland GmbH, Overweg 29, D-59494 Soest.

Tel.: 02921 965343.

consumerservice@hasbro.de www.hasbro.de

• Verbraucherservice / Service Consommateurs / Contatto di consumatore: Hasbro (Schweiz) AG, Weinberglistrasse 4,

CH-6005 Luzern. Tel.: 041 766 83 00.

info@hasbro.ch www.hasbro.ch

• Verbraucherservice Österreich: Auhofstraße 190, A-1130 Wien. Tel.: 01 8799 780.

www.hasbro.de www.hasbro.ch MADE IN CHINA

1215B7428100



HASBROGAMING.COM

