

Installation der Handy-App

1. Installieren Sie die App: „VS – UFO“ (wie Abbildung)

Diese Software eignet sich für Handys mit iOS ab Version 8.0 oder Android ab Version 4.4.3. Scannen Sie zum Download der App einfach den für Ihr Handy-Betriebssystem passenden QR-Code von der Verpackung des Quadrocopters oder laden Sie diese direkt aus dem jeweils zutreffenden App-Store.



[VS-UFO]



Android

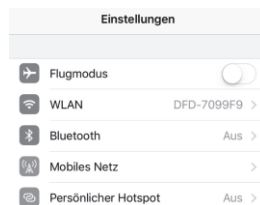


iOS

2. Bedienung der Handy-App

(1) Schalten Sie die Drohne ein und stellen Sie diese dann auf einen ebenen, flachen Untergrund.


(2) Öffnen Sie an Ihrem Handy die WLAN-Einstellungen und warten Sie bis es nach verfügbaren Netzwerken sucht. Wählen Sie das offene Netzwerk "DFD - *****" aus. Nachdem die Verbindung hergestellt wurde, wechseln Sie zurück zum Desktop des Handys.

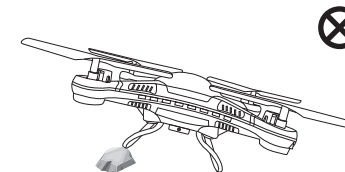
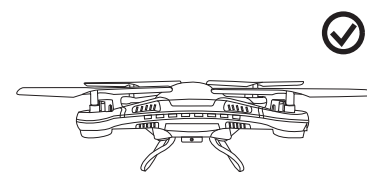


(3) Starten Sie die App durch Klicken auf das Symbol "VS-UFO". Wählen Sie dann das rote „play“-Symbol. Sofort sehen Sie das Echtzeitbild von der Kamera des Quadrocopters



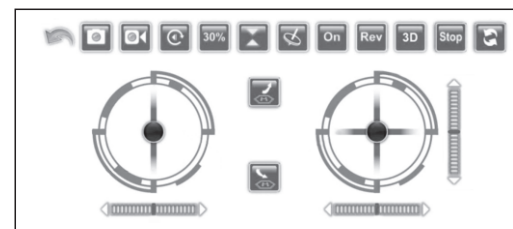
Play

(4) Klicken Sie „On“  und es erscheint der virtuelle Joysticks auf dem Telefon-Bildschirm. Bei erfolgreicher Verbindung mit dem Quadrocopter hören die LEDs der Drohne, die direkt nach dem Einschalten begonnen haben schnell zu blinken, auf zu blinken und signalisieren damit, dass der Quadrocopter nun im Bereitschaftszustand ist



Wichtige Hinweise: Stellen Sie die Drohne auf einen ebenen, flachen Untergrund damit sich das Gyroskop der Drohne kalibrieren kann. Das Gyroskop sorgt dafür dass sich die Drohne im Flug waagrecht bzw. in einer kontrollierten Fluglage hält.

Überblick über die Symbole der Handy-App





■ Rücksprung zur Startseite der App

■ **Fotoaufnahme.** Klicken Sie einmal auf dieses Symbol um das aktuelle Bilder der Kamera zu speichern. Sie können die Aufnahmen direkt an der App anschauen.

■ **Videoaufnahme.** Klicken Sie einmal auf dieses Symbol um eine Videoaufnahme zu starten – klicken Sie ein weiteres Mal auf das Symbol, um die Aufnahme zu beenden. Achtung: die Aufnahme erfolgt ohne Ton.

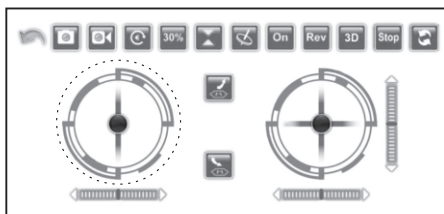
■ Sie können die Aufnahmen direkt an der App anschauen.

■ **Anpassen der Motorleistung.** Zur Auswahl stehen 30%, 60% und 100%. Je höher die Motorleistung ist, desto größer ist die Empfindlichkeit des Flugzeugs. Je höher die Motorleistung ist, desto schwieriger ist der Quadrocopter zu steuern aber desto agiler ist er auch.

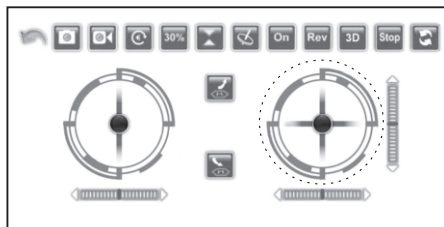
■ **Take-Off/Landung.** Mit diesem Symbol können Sie zwei weitere Symbole in der Mitte der virtuellen Fernbedienung einblenden. Mit dem oberen Symbol  können Sie die Drohne automatisch abheben lassen. Das untere Symbol  löst eine automatische Landung aus.

■ **Schwerkraft-Sensor-Symbol.** Klicken Sie auf dieses Symbol und der rechte Joystick verändert sich zu einer Schwerkraftsensor-Kugel. Jetzt können Sie die Flugrichtung der Drohne durch Kippen des Handys in die entsprechende Richtung steuern.

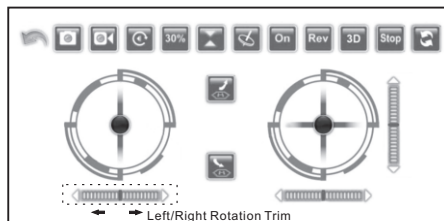
- On/Off.** Mit diesem Symbol können Sie den virtuellen Joystick-Schnittstelle aktivieren und deaktivieren und so den Quadrocopter mit dem Handy steuern.
- REV.** Mit diesem Symbol können Sie die Ansicht des Livebildes der Kamera des Quadrocopters auf dem Handy vertikal spiegeln.
- 3D.** Mit diesem Symbol können Sie die Ansicht des Livebildes der Kamera des Quadrocopters zur Nutzung mit einer VR-Brille in eine 3D-Dual-Screen-Ansicht umschalten. In dieser Ansicht ist es nicht möglich die Drohne zu steuern.
- Stop.** Das Stopp-Symbol führt zu einer sofortigen Notabschaltung des Quadrocopters. Dieser wird unkontrolliert nach unten fallen. Alle Funktionen werden beendet. Bitte beachten Sie, dass der Quadrocopter bei einem solchen unkontrollierten Fall beim Aufprall beschädigt werden kann. Diese Funktion ist nur für Notfälle vorgesehen. Klicken Sie nochmal auf das Stopp-Symbol um den normalen Betrieb wieder aufzunehmen.
- 360° Drehung.** Klicken Sie während des Fluges auf die Taste „360° Drehung“. Wählen Sie dann eine Richtung und der Quadrocopter wird sich ein Mal vollständig in dieser Richtung um 360° Grad drehen. Verwenden Sie diesen Modus nur, wenn Sie schon ein wenig mit dem Flugverhalten des Quadrocopters vertraut sind, da es sonst zu Beschädigungen des Quadrocopters kommen kann.



Gashebel. Dieser hat dieselbe Funktion wie der linke Hebel der Fernbedienung. Schieben Sie dazu den roten Berührungspunkt mit dem Finger in die gewünschte Richtung.

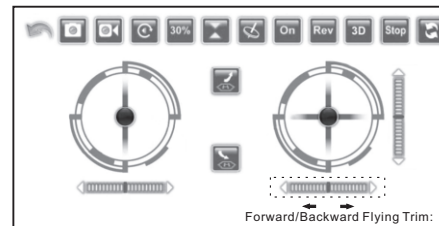


Richtungssteuerung. Dieser hat dieselbe Funktion wie der rechte Hebel der Fernbedienung. Schieben Sie dazu den roten Berührungspunkt mit dem Finger in die gewünschte Richtung. In Verbindung mit dem Schwerkraft-Sensor-Symbol (6) können Sie den Quadrocopter durch Kippen des Handys in die gewünschte Richtung steuern.



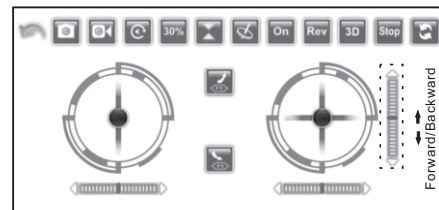
Trimmung Links/Rechts-Bewegung. Verschieben Sie den Balken in die gewünschte Richtung um eine ungewollte Flug-Bewegung des Quadrocopters in die entsprechende Richtung auszugleichen.

Left/Right Rotation Trim



Forward/Backward Flying Trim:

Trimmung Links/Rechts-Rotation. und Rechts drehen. Verschieben Sie den Balken in die gewünschte Richtung um eine ungewollte Dreh-Bewegung des Quadrocopters in die entsprechende Richtung auszugleichen.

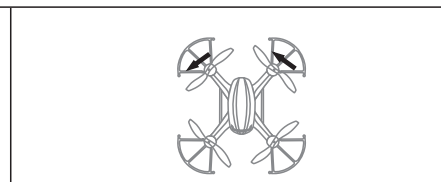
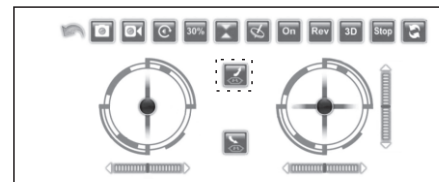


Forward/Backward Flying Trim

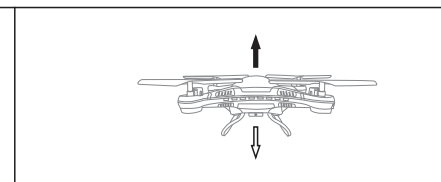
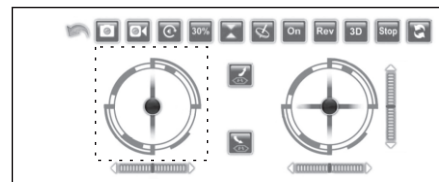
Trimmung vor/zurück-Bewegung. Verschieben Sie den Balken in die gewünschte Richtung um eine ungewollte Dreh-Bewegung des Quadrocopters in die entsprechende Richtung auszugleichen.

Einhandbedienung

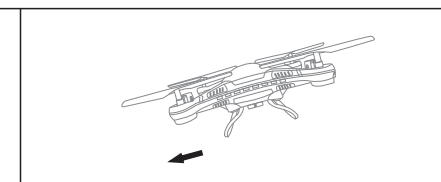
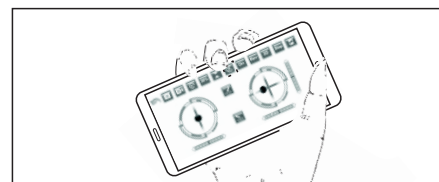
1. Öffnen Sie den virtuellen Joystick über die App „VS-Ufo“ während das Handy per WLAN mit dem Flugzeug gepaart ist. Klicken Sie auf das „Take-Off“-Symbol. Die Propeller beginnen zu drehen. Der Quadrocopter ist im Flugzustand.



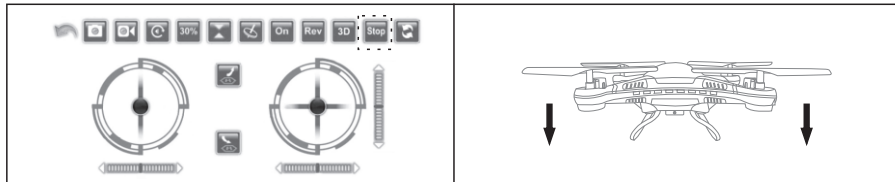
2. Steuern Sie das Fluggerät über den Gashebel in eine geeignete Flughöhe.



3. Klicken Sie auf das Schwerkraft-Symbol. Jetzt können Sie die Flugrichtung der Drohne durch Kippen des Handys in die entsprechende Richtung steuern.

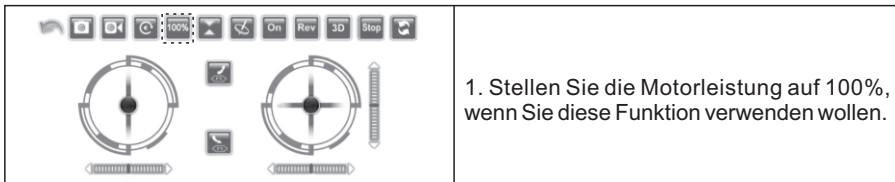


4. Über das Stopp-Symbol kann jederzeit ein „Not-Aus“ aktiviert werden, um das Fluggerät zum sofortigen Absturz zu veranlassen.



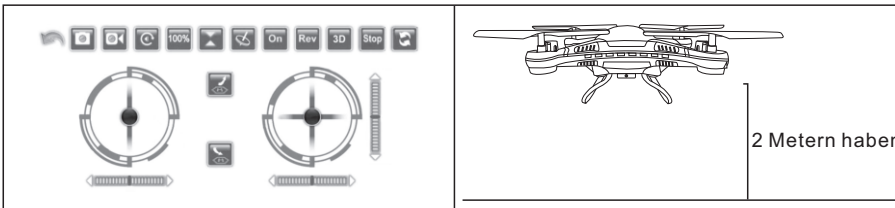
Hinweis: Verwenden Sie die Funktion nur wenn Sie um Umgang mit dem Quadrocopter und der Fernbedienungs-App geübt sind.

360° Drehung

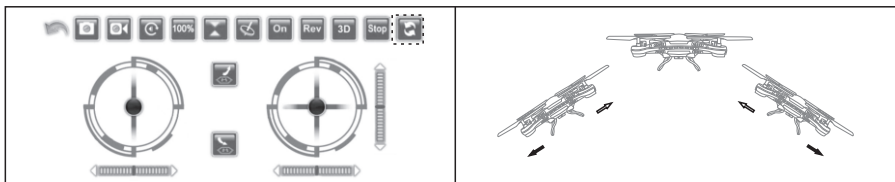


1. Stellen Sie die Motorleistung auf 100%, wenn Sie diese Funktion verwenden wollen.

2. Der Quadrocopter sollte mindestens eine Flughöhe von 2 Metern haben.
3. Stellen Sie sicher, dass es keine Hindernisse in der Umgebung des Quadrocopters gibt.



4. Klicken Sie auf das Symbol „360-Grad-Drehung“ und schieben Sie dann den rechten Steuerhebel in eine beliebige Richtung. Das Fluggerät wird sich um 360° in die gewünschte Richtung drehen.



5. Nach der vollständigen Drehung hat der Quadrocopter eine kurze Zeit eine gewisse Trägheit. Benutzen Sie bitte den Gashebel (linker Hebel) um das Flugzeug wieder auf Normalhöhe zu bringen.



Problem	Grund	Lösung
Ein oder zwei Propeller drehen nicht mehr.	Der Motor des Propellers ist defekt.	Motor austauschen.
Die Propeller drehen langsam oder gar nicht mehr.	Die Zahnräder des Antriebs haben einen zu großen Abstand zueinander. Nach einem Absturz oder Anprall wurde das Motorgehäuse deformiert. Dadurch haben sich die Zahnräder der Propeller und des Motors verschoben.	Die Zahnräder und das Motorgehäuse wechseln
Das Fluggerät macht Lärm.	Die Zahnräder des Antriebs haben einen zu geringen Abstand zueinander. Nach einem Absturz oder Anprall wurde das Motorgehäuse deformiert. Dadurch haben sich die Zahnräder der Propeller und des Motors verschoben.	
Das Fluggerät bewegt sich ungewollt seitlich	Während des Betriebs des Flugzeugs haben sich Änderungen in der Ansteuerung des Gyroskops ergeben oder dieser wurde nach einem Absturz nicht zurückgesetzt.	Benutzen Sie die Taste zum Rekalibrieren des Gyros auf der Fernbedienung oder versuchen Sie die Abweichung über die Trimmung auszugleichen.
	Nach einem Absturz zeigt das Fluggerät eine Tendenz zum seitlichen Ausbrechen.	Wenn das Fluggerät auch nach der Trimmung oder Neu-Kalibrierung nicht funktioniert, ist der Motor defekt. Defekte Bauteile austauschen.
Das Flugzeug fliegt nicht.	Die Propeller sind deformiert.	Propeller austauschen
	Akkus sind nicht geladen.	Akkus vollständig laden.
	Falsche Propeller eingesetzt.	Propeller wechseln. Beachten Sie, dass es links- und rechts-drehende Propeller gibt.
Handy bekommt keine Bilder.	Schlechte oder fehlende Verbindung der Kamera mit der Drohne	Überprüfen Sie ob die Verbindung zwischen Kamera und Drohne gut ist. Ein blaues Licht im inneren der Kamera zeigt eine gute Verbindung an.
	Wenn die Verbindung ok ist, aber das blaue Licht in der Kamera nicht leuchtet, ist die Kamera beschädigt.	Kamera austauschen
	Signalstörungen bei der Signalübertragung. Vermeiden Sie Störungen des Signals durch Kabel, Radar oder andere Funksignale.	Wählen Sie einen anderen Ort zum Fliegen.
	Keine WiFi-Verbindung möglich	Versuchen Sie durch aus- und erneutes Einschalten von WLAN am Handy das Problem zu lösen.
Keine WLAN-Paarung möglich	Signalstörungen bei der Signalübertragung. Vermeiden Sie Störungen des Signals durch Kabel, Radar oder andere Funksignale. Flugzeuge und Fernstartintervall zu lang (ab 8 Sekunden).	Wählen Sie einen anderen Ort zum Fliegen. Flugzeuge und Fernstartintervall ist nicht zu lang. Die richtige Startreihenfolge auf die Bedienungsanleitung und das Flugzeug.
	Die Batterien der Fernbedienung oder des Fluggeräts sind leer.	Verwenden Sie vollständig geladene Akkus in Flugzeug und Fernbedienung