

EACHINE E58 DEUTSCHES HANDBUCH



2.4GHZ
EDITION

Bitte lesen Sie vor dem Gebrauch sorgfältig die Gebrauchsanleitung (bitte lesen Sie sorgfältig die Details und Warnungen). Bewahren Sie die Gebrauchsanleitung für zukünftige Hinweise auf.

Wichtige Sicherheitshinweise

- (1) Dieses Produkt ist kein Spielzeug, sondern benötigt professionelle Kenntnisse über Mechanik, Elektronik, Aerodynamik, Hoch-Frequenz-Übertragung, Propellermontage sowie für die feine Elektronik und die Inbetriebnahme zur Vermeidung von Unfällen. Der Produktbesitzer muss sich von der Sicherheit überzeugen. Nichtkontrolle kann zu schweren Verletzungen oder Sachschäden führen. Wir sind hierfür nicht zuständig, da wir die Montage, Inbetriebnahme und Benutzung nicht überprüfen können.
- (2) Dieses Produkt ist für Personen mit Modellbaukenntnissen mit einem Mindestalter von 14 Jahren geeignet.
- (3) Der Flugplatz muss ein genehmigter Modellflugplatz sein.
- (4) Sobald das Produkt verkauft wird sind wir nicht verantwortlich für jegliche Sicherheit in Bezug auf Benutzung, Handhabung und Bedienung.

Sicherheitsvorkehrungen

Ein ferngesteuertes Modellflugzeug ist ein Produkt mit hohem Risikofaktor. Fliegen Sie nicht in der Nähe von Menschen! Unsachgemäße Montage, Beschädigung des Flugkörpers oder der elektronischen Kontrolle sowie unsachgemäße Benutzung können zu Beschädigung des Flugzeugs, Verletzungen und anderen unvorhergesehenen Unfällen führen. Bitte beachten Sie, Piloten müssen auf die Sicherheit achten und die Verantwortung für selbstverschuldete Unfälle tragen.

(1) Nicht in der Nähe von Hindernissen und Menschen fliegen

Das ferngesteuerte Flugzeug fliegt schnell und schwankt. Dies ist ein potentielles Risiko. Fliegen Sie entfernt von den Zuschauern, hohen Gebäuden, Hochspannungsleitungen usw.
Fliegen Sie nicht während Regen, Wind, Gewitter und anderem schlechten Wetter um die Sicherheit des Piloten, umstehender Personen und der Gebäude zu gewährleisten.

(2) Entfernt von Gewässern

Das Innere des Flugzeuges ist voller hoch entwickelter Elektronik und mechanischen Bauteilen. Deshalb ist es wichtig das Flugzeug vor Nässe im Inneren zu schützen um Schäden an mechanischen und elektronischen Bauteilen zu vermeiden, da hierdurch Unfälle passieren können.

(3) Sicherheitsmaßnahmen

Bitte bedienen Sie das Flugzeug nach Ihren Erfahrungen und Flugfähigkeiten.
Wenn Müdigkeit, schlechtes Wohlbefinden oder unsachgemäße Benutzung zunehmen ist dies ein Unfallrisiko.

(4) Halten Sie sich von schnell drehenden Bauteilen fern.

Wenn der Propeller im High Speed Flug ist halten Sie sich von Pilot, umstehenden Zuschauern und Gegenständen fern um Verletzungen und Beschädigungen zu vermeiden.

(5) Bleiben Sie entfernt von Hitze

Das ferngesteuerte Flugzeug besteht aus Metall, Fasern, Plastik, elektronischen Bauteilen und anderen Materialien. Bleiben Sie so weit wie möglich von Hitze entfernt. Durch hohe Temperaturen, zum Beispiel beim Trocknen, können Verformungen oder sogar Schäden verursacht werden.

Das Flugzeug arbeitet mit Lithium Polymer Akkus (LiPo)

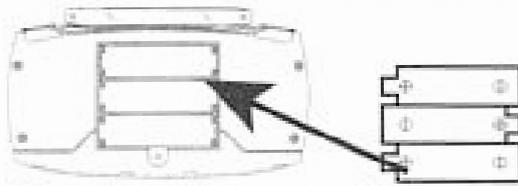
Lithium Akkus unterscheiden sich von normalen Batterien. Sie besteht aus einer dünnen Papierschicht, welche mit chemischem Endoplasma umhüllt ist.

Dadurch kann das Gewicht reduziert werden, jedoch sind sie anfälliger bei grober oder unsachgemäßer Benutzung.

- ⚠️ ● Laden Sie den Akku nicht im Gerät. Der Akku kann anfangen zu brennen, das Flugzeug beschädigen oder Sie verletzen.
- Wenn Sie länger als eine Woche Freude an diesem Gerät haben möchten, laden Sie einen leeren Akku auf mindestens 50 % bei Nichtbenutzung. Somit erhöhen Sie die Lebensdauer des Akkus. Verwenden Sie nur Akkus, die mindestens zu Hälfte aufgeladen sind.
- Bitte verwenden sie ausschließlich das originale Ladegerät zum Laden des Akkus.
- Laden Sie niemals auf dem Teppich, um Feuer zu vermeiden.
- Lithium Akkus, welche nach der Benutzung länger als drei Monate gelagert werden, müssen geladen werden um die Spannung aufrecht zu erhalten und somit sicherzustellen, dass die Funktion gegeben ist.

Einlegen der Akkus in Fernbedienung und Flugzeug und Ladeanleitung

Einlegen der Batterien in die Fernbedienung



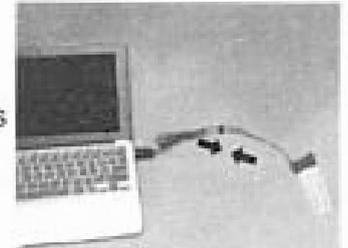
Auf der Abbildung sehen Sie die Polarität des Batteriefaches (+/-). Platzieren Sie die Batterien korrekt (wie abgebildet).

Den Akku des Flugzeuges laden und einlegen

1. Verbinden Sie das USB-Kabel mit dem Computer zum laden:

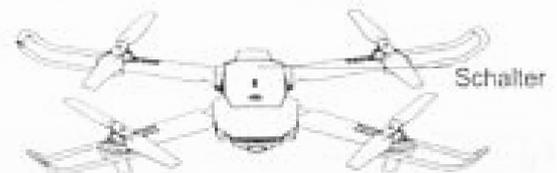
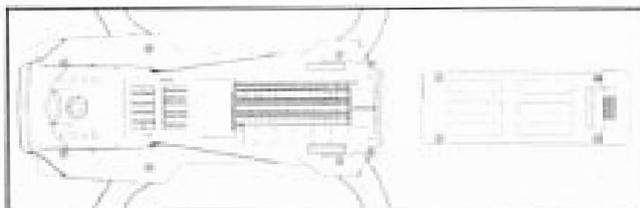
Das Ende des USB-Ladegerätes wird mit dem Akku-Ladeanschluss verbunden. Das andere Ende kann mit dem USB-Anschluss des Computers verbunden werden, um den Akku zu laden.

Es leuchten Lichter auf. Wenn die Lichter ausgehen ist der Akku voll geladen.



2. Einsetzen des Akkus in das Flugzeug

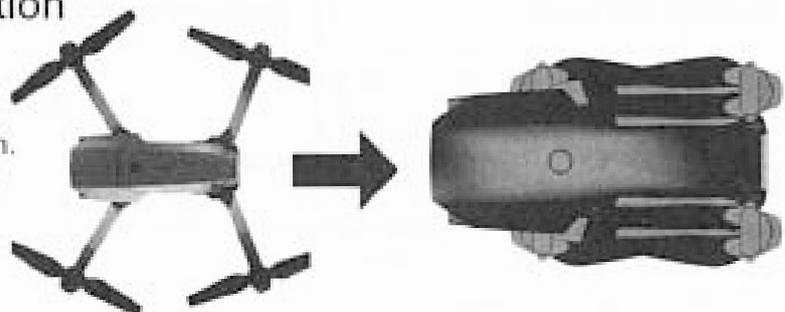
Setzen Sie den geladenen Akku in die Akkuhalterung des Flugzeuges und schließen Sie den Akku-Anschluss an die Stromversorgung des Fahrzeuges an um den Stromkreislauf zu öffnen. Das Flugzeug leuchtet.



Flugzeug Inbetriebnahme

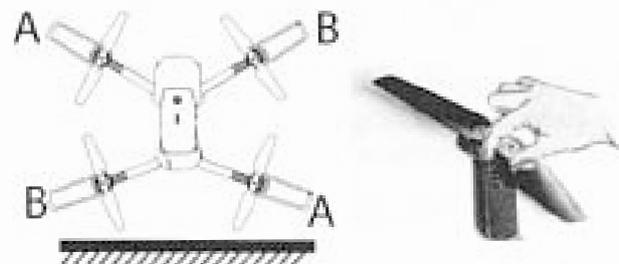
1. Erklärung der Faltefunktion

Wenn das Gerät zusammengefaltet wird, bitte zuerst die hinteren Arme und dann die vorderen Arme zusammenklappen. In umgekehrter Reihenfolge beim Aufklappen!



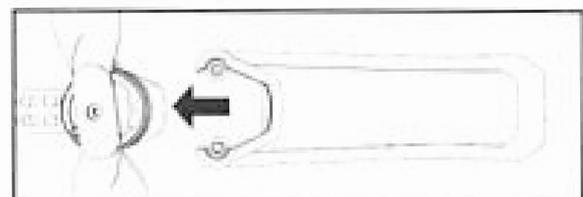
2. Flugzeug Rotoren Installation

Bitte folgen Sie den richtigen Anweisungen, um die Propeller anzubringen. Propeller mit der Bezeichnung A werden in der oberen linken Ecke des Flugzeuges und in der unteren rechten Ecke, Ausrichtung wie abgebildet, montiert. Die Propeller mit der Bezeichnung B werden in der oberen rechten Ecke und der unteren linken Ecke des Flugzeuges angebracht. Die Arme des Flugzeuges müssen zu einem Quadrat ausgerichtet sein.

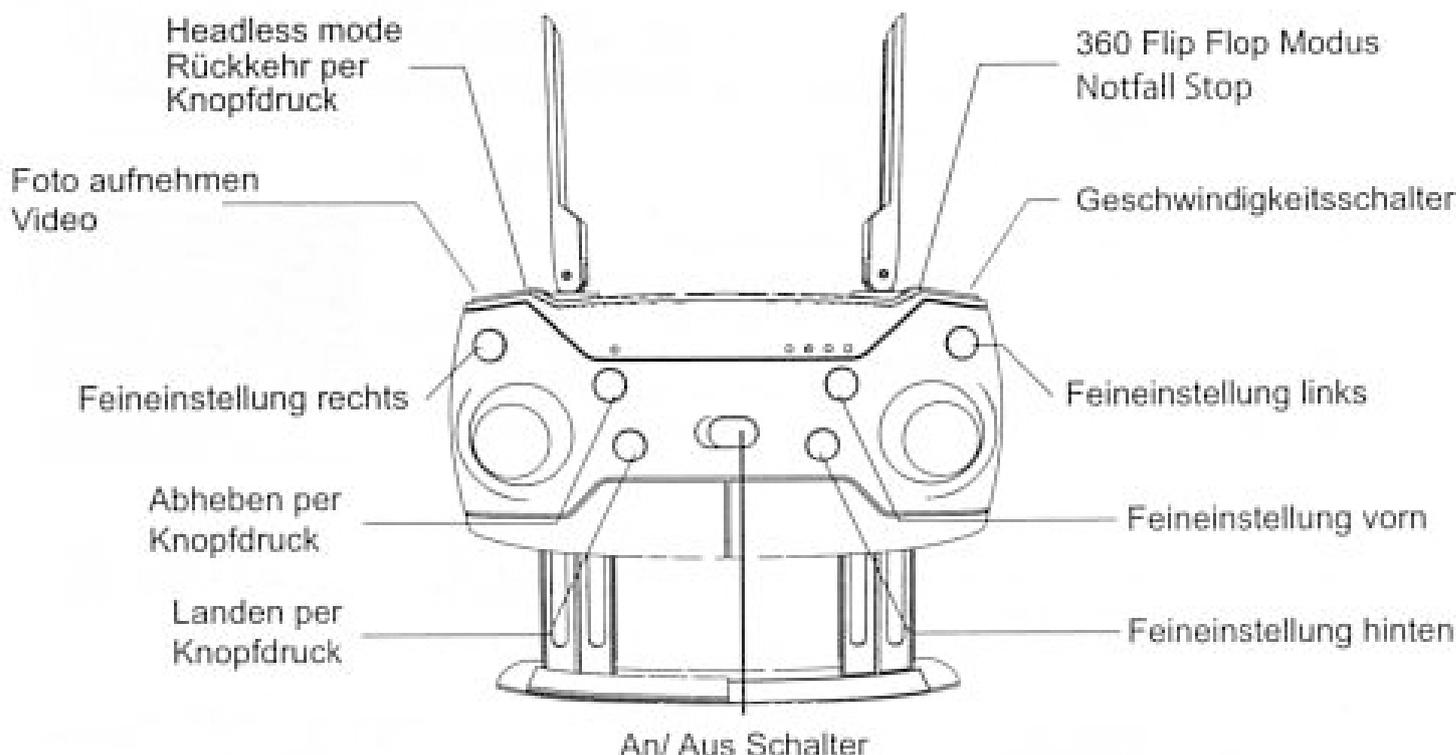


3. Rotoren-Schutzgestell anbringen

Der Schutzrahmen lässt sich schnell am Flugzeugarm montieren. (siehe Abbildung)



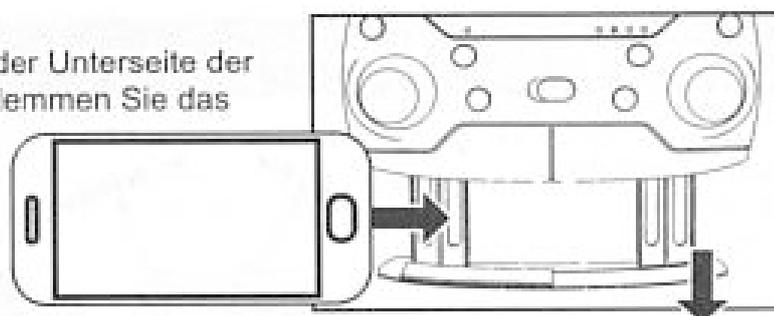
Fernbedienung Erklärung



Fernbedienung

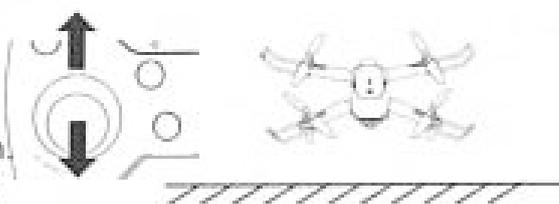
1. Handyhalterung

Ziehen Sie die Halterung an der Unterseite der Fernbedienung heraus und klemmen Sie das Mobiltelefon hinein.



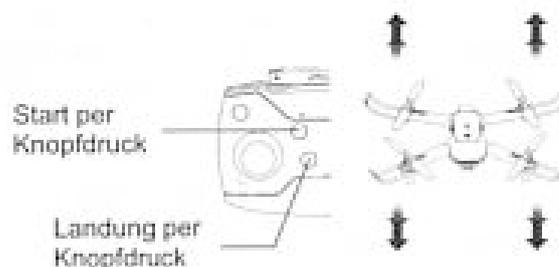
2. 2,4 G Frequenz

Betätigen Sie den An-/ Ausschalter am Flugzeug, das Flugzeug steht auf einem flachen Untergrund, dann blinkt die Flugzeug Kontrolleuchte. Schalten Sie die Fernbedienung an. Drücken Sie den Gas-Joystick zum obersten Punkt, danach zum untersten Punkt. Es ertönt ein „Piep“ Geräusch. Die Flugzeug-Kontrolleuchte ist an. Die Einrichtung der Frequenz ist abgeschlossen und Sie können abheben!



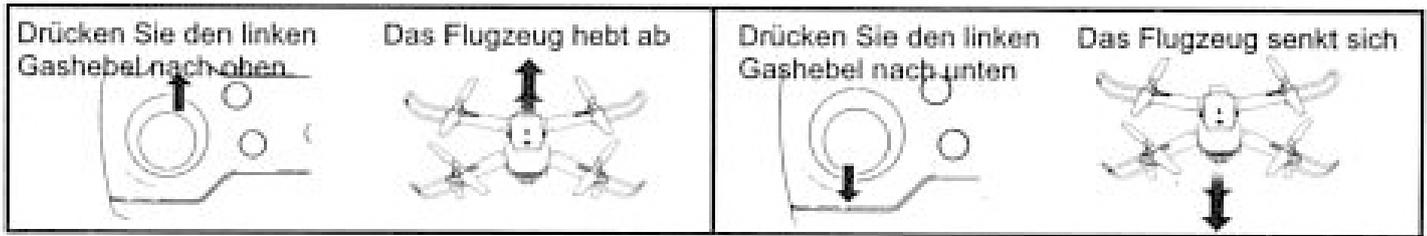
3. Starten und Landen per Knopfdruck

Tipp: Dieses Produkt wird durch ein Barometer geregelt. In unterschiedlichen Umgebungstemperaturen und anderen Einflüssen wird das Flugzeug automatisch starten, wenn es fliegt oder es zu geringe Spannung hat. Spannungsschwankungen sind normal.

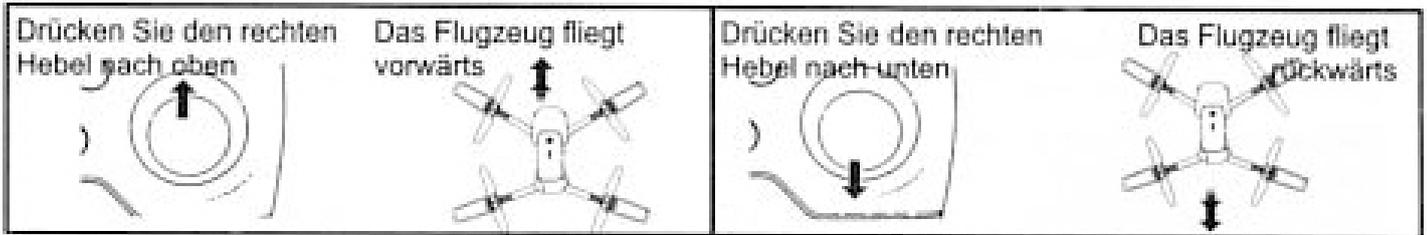


4. Flugkontrolle

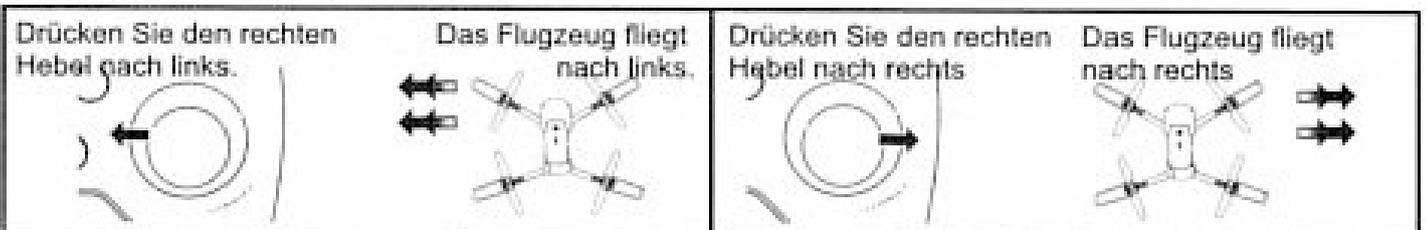
A. Linker Gashebel



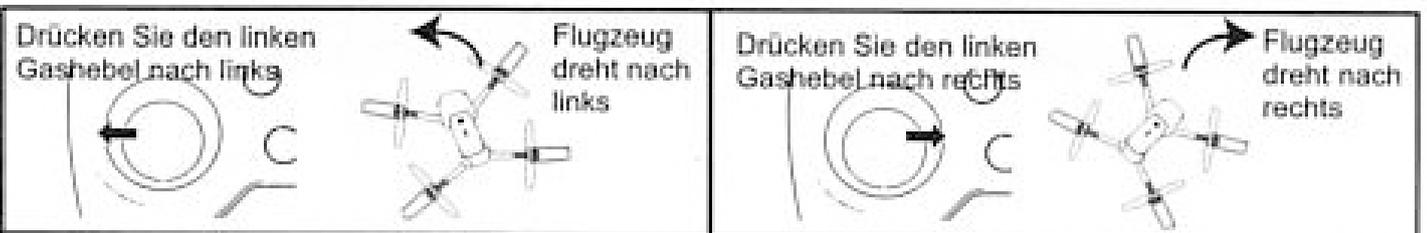
B. Vorwärts und Rückwärts (rechter Hebel) (mit Kamera an der Vorderseite)



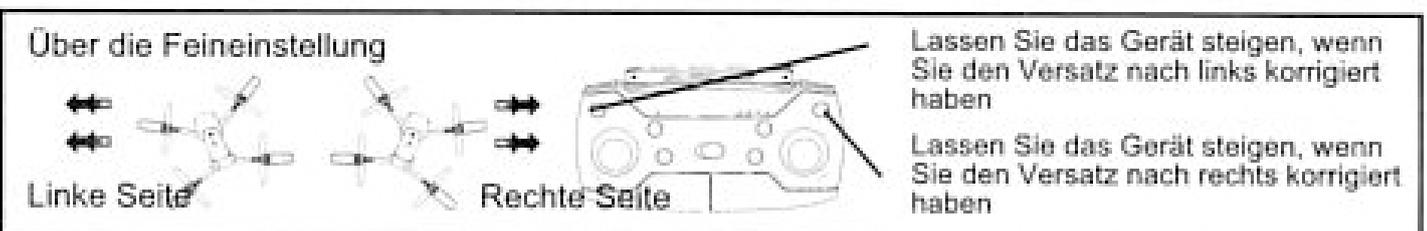
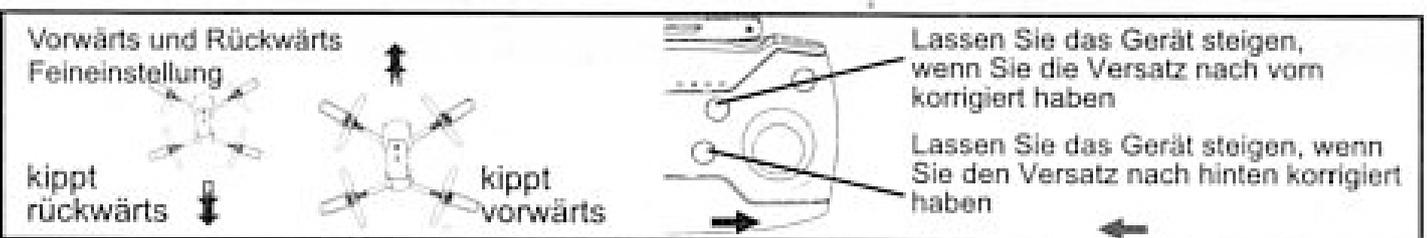
C. Links und Rechts fliegen



D. Nach links und rechts drehen (mit der Kamera an der Vorderseite)

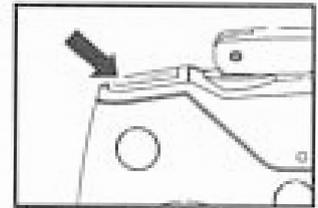


5. Feineinstellungskontrolle (mit Kamera an der Vorderseite)



Definition und Auswahl des Headless-Modus

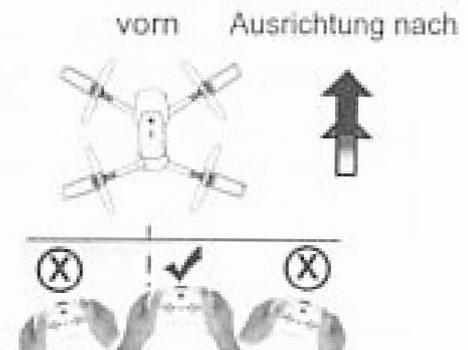
Wenn Sie in den Headless-Modus wechseln verliert das Flugzeug seine festgelegte Ausrichtung von Vorder- und Rückseite und bewegt sich immer relativ zur Fernbedienung. Das heißt: Wenn der rechte Hebel nach vorn gedrückt wird fliegt das Flugzeug von Ihnen weg, wenn Sie den Hebel nach unten drücken kommt das Flugzeug auf Sie zu, egal wie das Flugzeug ausgerichtet ist (wenn die Kamera vorn angebracht ist).



1. Festlegung der Richtung vor Beginn des Fluges:

Das Flugzeug steht vor Ihnen und ist mit der Front nach vorn ausgerichtet (Kamera an der Vorderseite montiert). Die Fernbedienung zeigt direkt auf das Ende des Flugzeugs. Drücken Sie eine Taste. Heben Sie ab um die Ausrichtungseinstellungen für den Headless Modus abzuschließen.

2. Wenn der Headless-Modus aktiviert ist ertönt zwei mal ein Signalton aus der Fernbedienung. Die Lichter des Flugzeugs blinken im Headless-Modus. Drücken Sie die Taste für den Headless Modus erneut. Es ertönt einmalig ein Signalton und der Headless Modus wird deaktiviert.



Rückkehr per Knopfdruck



Drücken Sie die Taste für die Rückkehr per Knopfdruck. Das Flugzeug verlässt seine im Headless-Modus festgelegte Ausrichtung von vorn, hinten, links und rechts und fliegt automatisch zurück zum Ausgangspunkt. Mit dem Betätigen des rechten Hebels wird dieser Modus verlassen.

*Hinweis: Diese Funktion kann nur automatisch ausgeführt werden und der Flughebel kann nicht automatisch erreicht werden.

Geschwindigkeitsauswahl



Die Geschwindigkeit kann eingestellt werden. Hintere, linke und rechte Seite des Flugzeugs lassen sich in 3 Stufen einstellen. Die Fernbedienung befindet sich standardmäßig beim Einschalten in der niedrigsten Geschwindigkeitsstufe. Wenn Sie die abgebildete Taste auf der Fernbedienung drücken ertönt zwei Mal ein Signalton. Drücken Sie zwei Mal hintereinander um die mittlere Geschwindigkeitsstufe zu aktivieren. Es ertönt ein Signalton mit dem Muster Ton-Pause-Ton. Wird die Taste drei Mal nacheinander gedrückt, ist die schnellste Geschwindigkeitsstufe eingestellt. Es ertönt der Signalton. Kehren Sie bald zurück zum langsamen Modus (für Anfänger wird die langsamste Geschwindigkeitsstufe empfohlen).

Aufnahmen und Videoaufzeichnung mit der Fernbedienung



Videos und Fotos (die Handy App kann im Videomodus mit der Betätigung einer Taste Fotos aufnehmen, während die Fernbedienung in der App zur Steuerung des Flugzeugs verwendet wird, außerdem können über WIFI Videos und Bilder aufgenommen werden)Schnell:

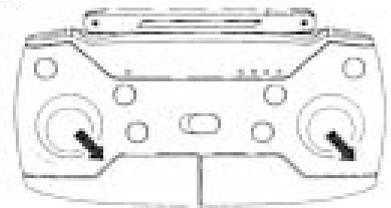
1. 20 Sekunden nachdem das Telefon eine WIFI-Verbindung hergestellt hat kann über die Fernbedienung mit der Aufnahme von Videos und Fotos begonnen werden.
2. Wenn keine Verbindung zur App besteht muss garantiert sein, dass die SD-Karte im SD-Kartenslot eingelegt ist und die Taste auf der Fernbedienung für Aktivierung der Kamera funktioniert.

Flugzeug Einstellungen zurücksetzen

1. Die rechte Einstellung ist ein horizontaler Rest des Sechsen-Achsen-Gyroskops am Flugzeug und die MikroEinstellung der Fernbedienung.

2. Die Bedienung vor dem Flugzeug in der horizontalen Position: drücken Sie den Stick wie Bild zeigt. Zwei Sekunden nach der Fernbedienung (Flöte) ertönt, blinkt das Flugzeug schnell ein paar Mal, das bedeutet, dass der Reset erfolgreich eingestellt wurde.

3. Normalerweise wird diese Funktion nicht verwendet, nur für Flugzeugwartungseinstellung oder eine ernste Situation.

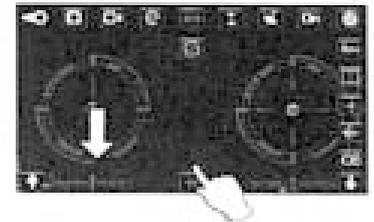


*Notlandung

1. Wenn die Drohne während der Flugzeit dringend gestoppt werden muss, drücken Sie die Taste (wie abgebildet), dann funktioniert die Drohne nicht mehr. (Bitte versuchen Sie diese Operation nicht, wenn die Drohne regelmäßig in großer Höhe fliegt.)

2. Wenn die Drohne sich über 45 Grad neigt, wird sie sich stoppen, um den Motor zu schützen.

3. Wenn Sie steuern die Drohne mit der App, schieben Sie den Gashebel nach unten und drücken Sie die Taste, um den Notlandung zu starten.



Problemlösungen

Problembeschreibung	Problem	Problemlösung
Sie haben den Akku in das Flugzeug eingelegt. Die Kontrolllampe des Flugzeugs blinkt weiterhin. Das Flugzeug reagiert nicht.	Die Verbindung zwischen Fernbedienung und UFO ist nicht erfolgreich	Bitte verbinden Sie Fernbedienung und UFO neu
Verbinden Sie den Akku mit dem Flugzeug. Es ist kein Fehler erkennbar.	1. Prüfen Sie, ob Fernbedienung und UFO angeschaltet sind 2. Überprüfen Sie, ob die Batterien der Fernbedienung oder des UFO's leer sind 3. Legen Sie den Akku neu ein und prüfen Sie ob die Akkupole unbeschädigt sind.	1. Schalten Sie die Fernbedienung an und legen Sie den Akku in das UFO ein. 2. Benutzen Sie voll geladene Akkus. 3. Legen Sie den Akku neu ein und prüfen Sie ob die Akkupole unbeschädigt sind.
Drücken Sie den Gashebel. Der Motor läuft nicht und das Flugzeug hebt nicht ab. Die Kontrolllampen am Flugzeug beginnen zu blinken.	Der Lithium Akku des UFO's ist leer	Laden Sie den Akku oder legen Sie einen anderen, vollen Akku ein
Die Rotoren des Flugzeugs drehen sich, aber es hebt nicht ab.	1. Der Hauptrotor ist defekt 2. Der Akku des UFO's ist leer	1. Wechseln Sie den Hauptrotor 2. Laden Sie den Akku oder tauschen Sie ihn gegen einen vollen Akku
Das Flugzeug vibriert heftig.	Hauptrotor ist defekt	Wechseln Sie den Hauptrotor
Das Flugzeug hebt nach der Benutzung wieder ab oder lässt sich nicht kontrollieren.	Das Gyroskop ist falsch eingestellt	Die Fernbedienung kann automatisch verbunden werden oder Sie Starten eine neue Frequenzsuche
Das Flugzeug fällt zurück und verliert an Höhe	Das Gyroskop ist falsch eingestellt	Die Fernbedienung kann automatisch verbunden werden oder Sie Starten eine neue Frequenzsuche

Download App Verbindung

Laden Sie die Echtzeit Luftaufnahmen Software „JY UFO“ herunter um während des Fluges mit dem Flugzeug FPV-Echtzeitaufnahmen auf Ihr Gerät zu übertragen.



Für Apple IOS Systeme
APP „JY UFO“
(Bitte scannen Sie diesen zwei dimensional Code um die Software zu installieren)



Für andere, ausländische Systeme
APP „JY UFO“
Bitte scannen Sie diesen zweidimensionalen Code



Für andere Systeme
APP „JY UFO“
(Bitte scannen Sie diesen zweidimensionalen Code um die Software zu installieren)

Bevor Sie die App benutzen schalten Sie bitte das Flugzeug an und stellen Sie es auf einen flachen Untergrund. Öffnen Sie im Handy die WiFi Einstellungen und verbinden sie es mit WiFiUFO- ####, wie es in Bild 1 gezeigt wird.

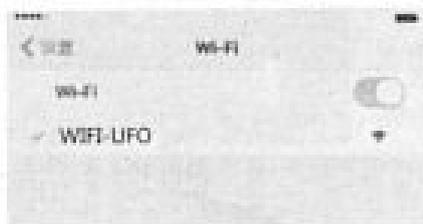


Bild 1



Bild 2

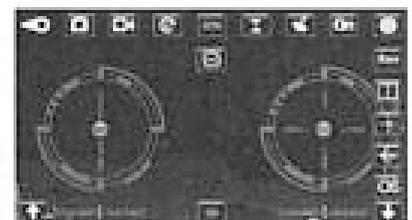
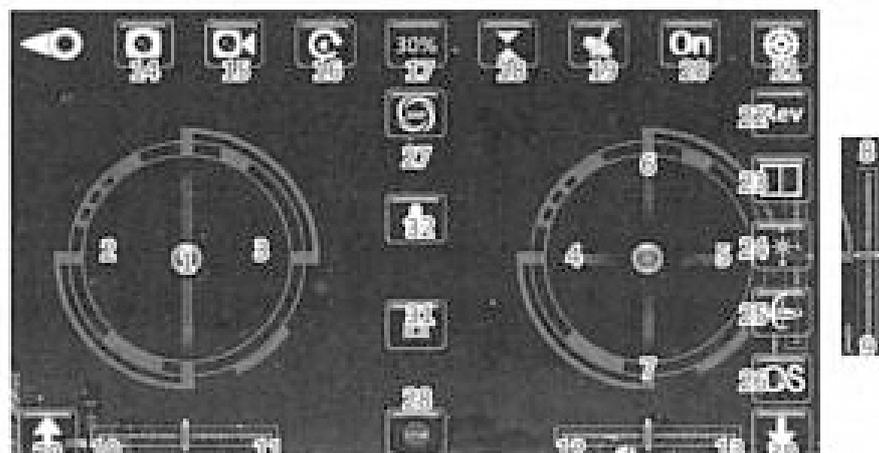


Bild 3

Wenn WiFi verbunden ist öffnen Sie die App. Sie gelangen in Hauptmenü, wie auf Bild 2 gezeigt wird. Drücken Sie „play“ um in die Benutzeroberfläche zu gelangen, die auf Bild 3 gezeigt wird.

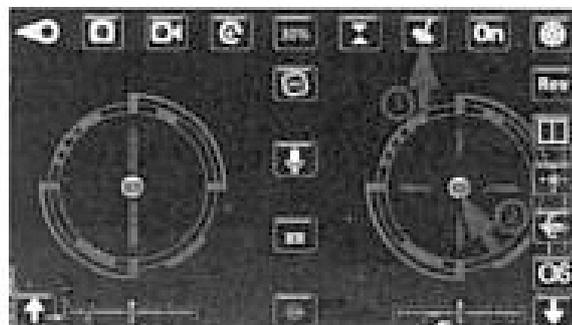
Drücken Sie „*“ um in das normale Kontrollfeld zu gelangen. Drücken Sie „*“ *Höhe Halten* Taste, wenn diese schwarz wird gelangen Sie in die Höhenregler Einstellungen.

Erklärung der Knöpfe und ihrer Funktionen

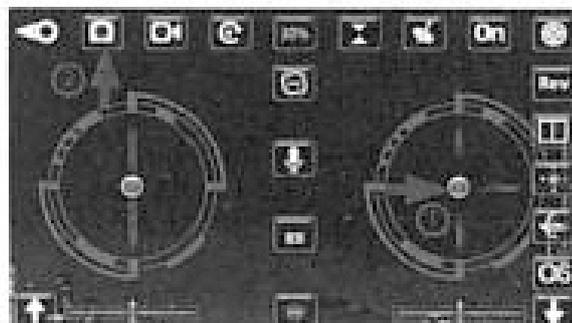


- | | | |
|---|--|------------------------------------|
| 1. Beschleunigen | 16. Aufnahmengalerie | 27. 360° Rolle |
| 2./3. links und rechts drehen | 17. Geschwindigkeit 30% / 60 % / 100 % | 28. Stop per Knopfdruck |
| 4./5. links und rechts neigen | 18. Höhe festlegen | 29. Abheben per Knopfdruck |
| 6./7. vorwärts, rückwärts | 19. Schwerkraft-Erkennungsmodus | 30. Fallen per Knopfdruck |
| 8./9. vorwärts/ rückwärts trimmen | 20. Zeige/ Verstecke virtuellen Joystick | 31. Entsperren per Knopfdruck |
| 10./11. links/ rechts Drehung-
Feineinstellung | 21. Zeige/ Verstecke Einstellungen | 32. Sprachbefehle |
| 12./13. links/ rechts Neigung-
Feineinstellung | 22. Kamera ist bereit | Sprachebefehle: |
| 14. Bilder aufnehmen | 23. 3D Display | Kontrollieren Sie das Flugzeug mit |
| 15. Video aufnehmen | 24. Headless Modus | Kommandos: vorwärts bewegen, |
| | 25. Gyroskop Kalibrierung | rückwärts bewegen, rechts fliegen, |
| | 26. Benutzerdef. Route | links fliegen. |

1. Der Gravitations Sensor Modus: Drücken Sie auf das Icon um den Gravitations Sensor Modus zu öffnen. Wenn Sie erfolgreich waren ist das Icon gelb und sie können das Handy bewegen/ neigen um das Flugzeug vorwärts, rückwärts, links oder rechts fliegen zu lassen.



2. Fotos aufnehmen: Das Flugzeug ist in der Luft. Steuern Sie das Flugzeug in die Richtung, von der Sie ein Foto der Umgebung machen möchten. Drücken Sie das Kamera-Icon, jedes Drücken ist ein Foto! Nach der Aufnahme ändern Sie mit der Fernbedienung die Richtung, um das Ziel der Kamera zu ändern. Sie können alle 0,5-1,0 Sekunden ein Foto aufnehmen.



Hinweis: Bevor Sie diese Funktion benutzen müssen Sie den Umgang mit dem vier-achsigen Flugzeug beherrschen.

3. Entriegelung des vierachsigen Flugzeugs

Öffnen Sie das Power-Menü des vier-Achsen-Flugzeugs und drücken Sie auf das obere Icon in Bild 1, drücken Sie dann die in Bild 2 abgebildete Taste. Die Propeller des Flugzeugs drehen sich langsam.



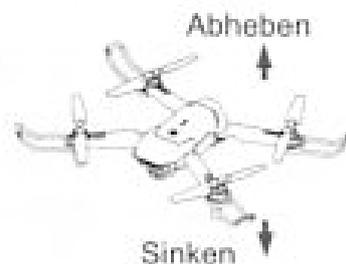
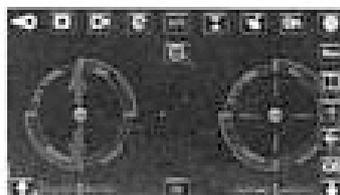
Bild 1



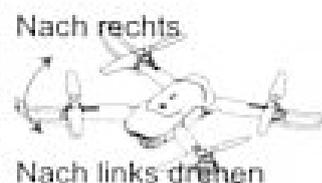
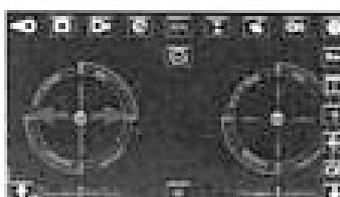
Bild 2

Hinweis: Die Linse der Kamera zeigt Ihnen die Vorderseite des Flugzeugs.

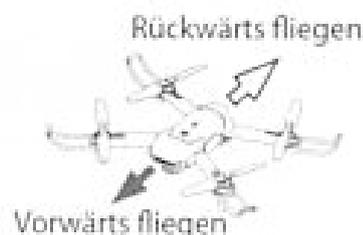
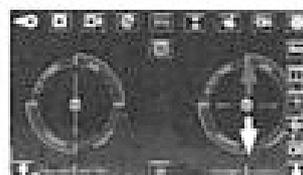
Drücken Sie den linken Joystick (Drosslung). Die Motordrehzahl erhöht sich. Das Flugzeug hebt ab. Drücken Sie den linken Joystick nach unten (Drosslung). Die Motordrehzahl verlangsamt sich. Das Flugzeug sinkt.



Drücken Sie den linken Joystick nach links (Drosslung). Das Flugzeug dreht sich nach links. Drücken Sie den linken Joystick nach rechts, das Flugzeug dreht sich nach rechts.

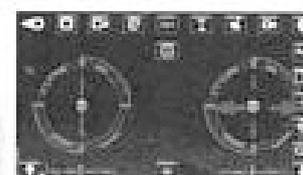


Drücken Sie den rechten Joystick nach oben (Ruder). Das Flugzeug fliegt vorwärts.
Drücken Sie den rechten Joystick nach unten (Ruder) Das Flugzeug fliegt rückwärts.

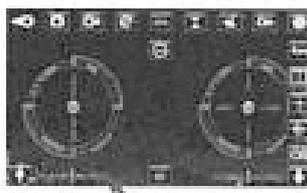


Drücken Sie den rechten Joystick nach rechts um nach rechts zu fliegen und den linken Joystick nach links um nach links zu fliegen.

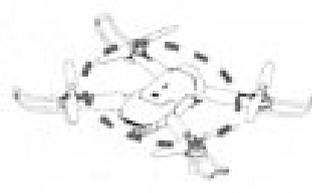
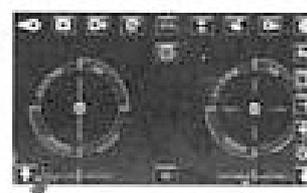
Hinweis: Drücken Sie den linken Joystick zum abheben. Wenn sich das Flugzeug in der Luft dreht oder seitlich fliegt benutzen Sie die Feineinstellungs-Funktion zur Korrektur.



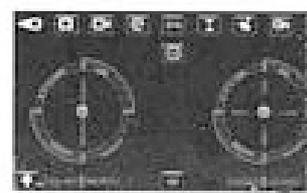
Wenn sich das Flugzeug im Kreis dreht korrigieren Sie mit dem rechten Knopf für die Rotations-Feineinstellung so lange, bis das Flugzeug wieder normal fliegt.



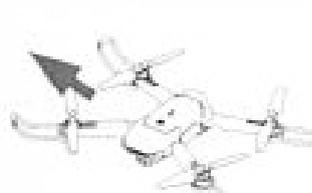
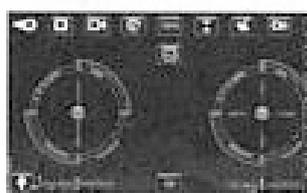
Wenn sich das Flugzeug beim Abheben gegen den Uhrzeigersinn dreht, drücken Sie den linken Knopf für die Rotations-Feineinstellung.



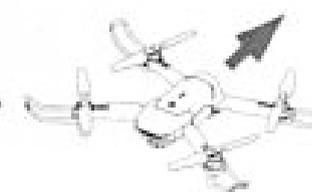
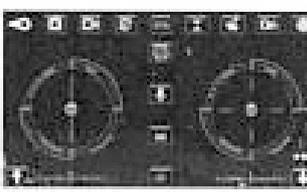
Wenn das Flugzeug beim Abheben nach rechts abdriftet, drücken Sie die Feineinstellungs-Taste solange nach links, bis das Flugzeug normal fliegt.



Wenn das Flugzeug beim Abheben nach links abdriftet, drücken Sie die Feineinstellungs-Taste solange nach rechts, bis das Flugzeug normal fliegt.

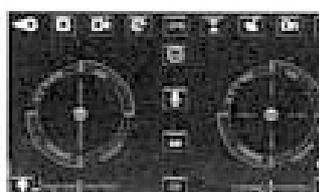


Wenn das Flugzeug sich ungewollt rückwärts bewegt, drücken Sie die Vorwärts-Trim-Taste, bis das Flugzeug normal fliegt.



Wenn das Flugzeug sich ungewollt nach vorn bewegt, drücken Sie die Rückwärts-Einstellungs-Taste, bis das Flugzeug normal fliegt.

Hinweis: Wenn sich das Flugzeug weniger als 30 cm über dem Boden befindet, wird das Flugverhalten von Windaufwirbelungen am Boden beeinflusst. Dies führt zu instabilem Flugverhalten.





01



02



03



04



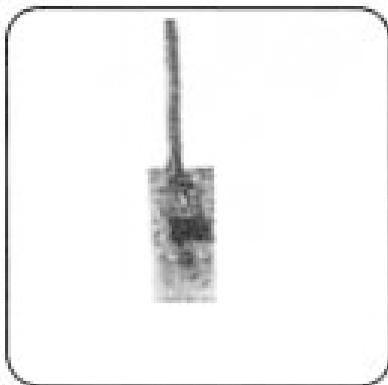
05



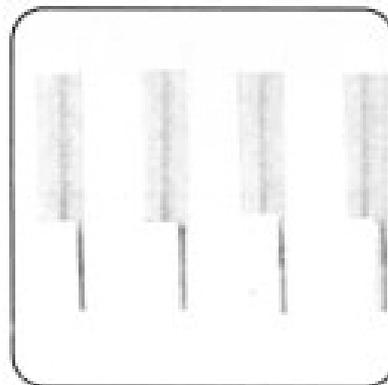
06



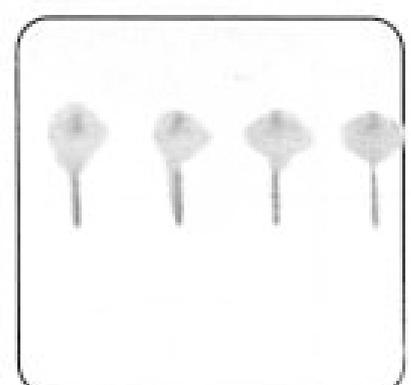
07



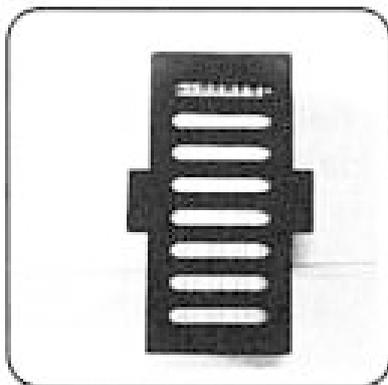
08



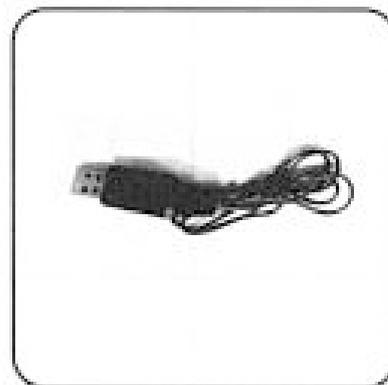
09



10



11



12



13

Nummer	Bezeichnung	Stückzahl	Nummer	Bezeichnung	Stückzahl
01	Flugzeugabdeckung	1	08	Hauptplatine	1
02	Untere Abdeckung des Flugzeugs	1	09	Motor	4
03	Rotorblätter	4	10	Gänge	4
04	Oberer linker Arm	1	11	Akku	1
05	Unterer linker Arm	1	12	USB-Ladegerät	1
06	Oberer rechter Arm	1	13	Kamera-Halterung	1
07	Unterer rechter Arm	1			