

(DEUTSCH)

KURZANLEITUNG



IM EI ~ STUFE 1 ~

Kümmere Dich um unser Ei, bis wir schlüpfen können.
Du kannst das Ei neigen, berühren oder daran klopfen.

LICHTFARBE	WAS ES BEDEUTET	WAS DU TUN MUSST
● Pink	Höre mein Herz	Halte die Unterseite
● Rot	Traurig	Reibe die Unterseite
● Orange	Muss ein Bäuerchen machen	Tätschle die Unterseite
● Orange blinkend	Hat Schluckauf	Vorsichtig am Ei klopfen.

LICHTFARBE	WAS ES BEDEUTET	WAS DU TUN MUSST
● Gelb	Neugierig	Neigen oder berühren
● Grün	Krank	Ei neigen oder unten streicheln
● Blau	Kalt	Unterseite reiben
○ Weiß	Müde	Standfläche berühren, um aufzuwecken
— Leuchtet nicht	Aufmerksam	Vorsichtig am Ei klopfen.

AUSSCHLÜPFEN ~ STUFE 2 ~

Ermutige uns, zu schlüpfen!

1. Wenn der Regenbogen aufleuchtet, sind wir bereit zu schlüpfen!
2. Reibe die Unterseite des Eis, um uns beim Ausschlüpfen zu helfen.
3. Sobald wir uns aus der Oberseite des Eis herausgedrückt haben, kannst du uns herausziehen!
4. Drücke unsere Nasen, um sicherzugehen, dass wir in die Baby-Phase eingetreten sind.

Du kannst uns nicht auseinanderhalten? Halte nach „A“ oder „B“ auf der Unterseite Ausschau, um zu sehen, welcher Zwilling es ist.

BABY ~ STUFE 3 ~

Kümmere dich um uns, indem du uns fütterst, knuddelst und vieles mehr!

ZWILLING A – AUGENFARBE	ZWILLING B – AUGENFARBE UND TON	WAS ES BEDEUTET	WAS DU TUN MUSST
● Pink	● Pink	Kuschlig oder Zwillingsgespräch	Den Kopf von Zwilling A drücken oder die Zwillinge einander zuwenden
● Rot	● Schnelles Blinken in Blau und Weinen.	Traurig	Kopftaste drücken
● Orange	● Durchgehendes Blau und Schnaufen nach dem Füttern	Muss ein Bäuerchen machen	Kopftaste drücken oder nach vorne neigen
● Orange blinkend	—	Hat Schluckauf	Durch ein lautes Geräusch erschrecken
● Gelb	● Durchgehendes Blau	Neugierig	Neigen, Kopftaste oder Nase drücken
● Grün	● Langsam pulsierendes Blau und Geschnüffel	Krank	Neigen, Kopftaste oder Nase drücken
● Blau	—	Kalt	Zum Aufwärmen Kopftaste drücken
● Blau blinkend	—	Einsam	Zwillinge einander gegenüber setzen
● Lila	● Blau blinkend und Magenknurren	Hungrig	Neigen und zum Füttern halten
○ Weiß	● Schwaches Blau und Schnarchen	Schläft ein	Nasenknopf drücken, um aufzuwecken.



KLEINKIND

~ STUFE 4 ~

Lerne durch Tanzen, Sprechen und Zwilling-Spaßeinlagen unsere Persönlichkeiten kennen!

ZWILLING	SPIEL	LICHTFARBE	WAS DU TUN MUSST
Zwilling A	Tanzen	● Lila blinkend	Meinen Kopf drücken und halten, um Tanzmodus zu starten
Zwilling B	Aufzeichnen und Wiederholen	● Durchgehendes Pink	Meinen Kopf drücken und halten, um eine Sprachaufnahme zu machen; meinen Kopf loslassen, wenn du fertig bist
Zusammen	Spaßeinlagen	● Durchgehendes Pink	Gesichter einander zuwenden, und dann Nase von Zwilling A drücken

KIND

~ STUFE 5 ~

Spiele mit uns!

Um in das Spielenü zu gelangen, eine unserer Nasen drücken und halten.
Um gemeinsame Spiele zu starten, setze uns gegenüber und drücke eine unserer Nasen.

SPIELE VON ZWILLING „A“

LICHTFARBE	SPIEL	WAS DU TUN MUSST
● Rot blinkend	Fangen	Tippe auf meinen Kopf, wenn das Licht rot aufleuchtet
● Blau blinkend	Hatchimal-Kommandos	ROT = Kopf TÄTSCHELN, PINK = Nase DRÜCKEN, BLAU = AUF DEN KOPF stellen

SPIELE VON ZWILLING „B“

LICHTFARBE	SPIEL	WAS DU TUN MUSST
● Schnell blinkendes Pink	Albernes Echo	Ich werde einen Rhythmus zwitschern und du musst ihn nachklatschen
● Langsam pulsierendes Pink	Wahrsager-Hatchimal	Stelle eine Frage, die ich mit ja oder nein beantworten kann

Gemeinsame SPIELE

LICHTFARBE ZWILLING A/B	SPIEL	WAS DU TUN MUSST
● ● Orange/Pink blinkend	Ständchen	Den Kopf von Zwilling B drücken, um Musik schneller abzuspielen. Drücke die Nase, für eine langsamere Wiedergabe
○ ● Weiß/Rosa blinkend	Steh-Geh	Zwilling A tanzt. Sobald du den Kopf von Zwilling B drückst und hältst, steht er still.
● ● Grün/Pink blinkend	Gleichklang	Köpfe drücken, um Musik in Gleichklang zu bringen.

WEITERE INFORMATIONEN UNTER HATCHIMALS.COM

T19110_EML_R2_DE