

Softwareanleitung

HFun

Freundliche Aufforderung (1)

Zur gleichen Zeit darf nur eine einzige App mit dem Fluggerät verbunden sein!

Spezielle Anleitungen

Um sicherzustellen, dass das Objektiv eine höhere Erkennungsrate erreicht:

1. Bitte das Objektiv direkt auf das Ziel ausrichten;
2. Bitte fliegen Sie bei guten Lichtverhältnissen;
3. Bitte führen Sie die Bedienung durch Gestenerkennung bei einem Mindestabstand von 2 m zum Objektiv aus.

Bei folgenden Fällen wird die Objektiv-Erkennungsrate verringert:

1. Schwaches Licht oder Gegenlicht;
2. Das WLAN-Signal ist schwach oder gestört.

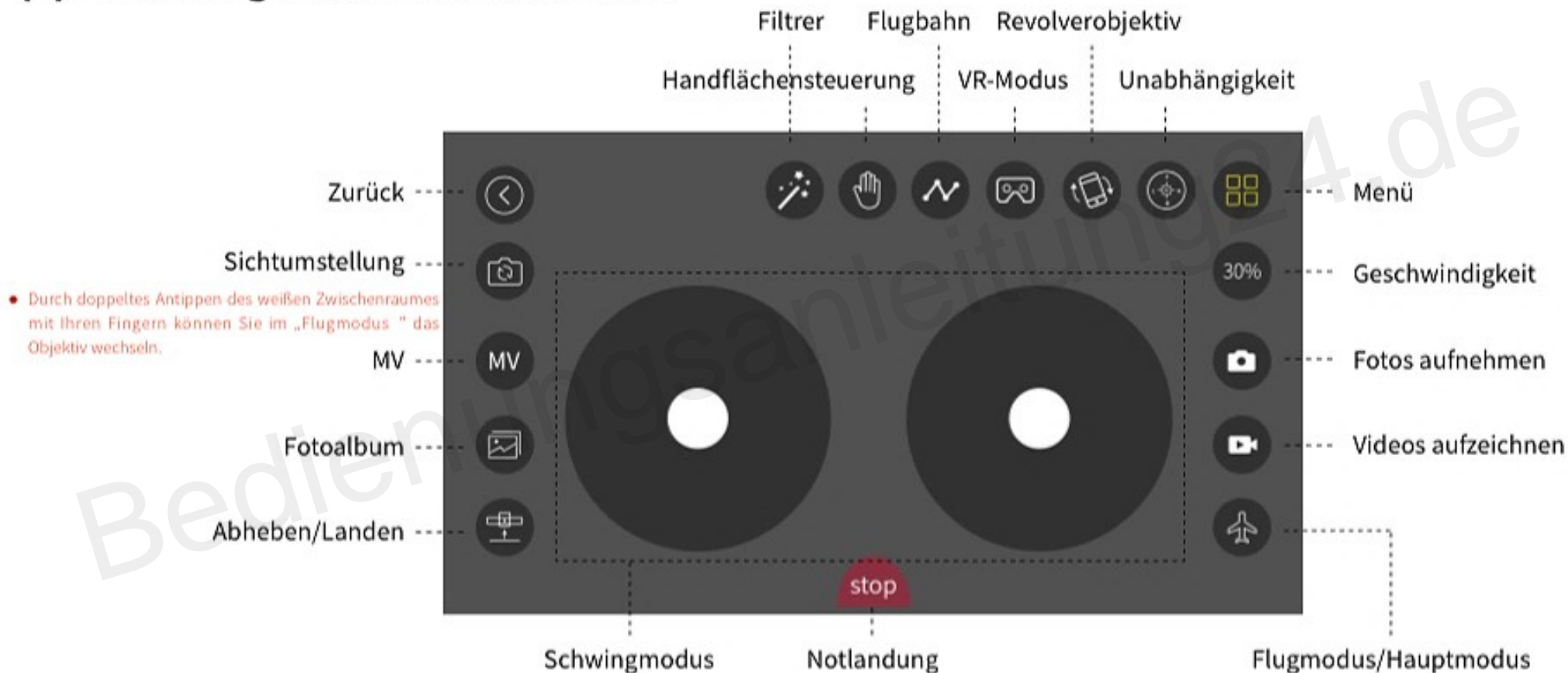
Freundliche Aufforderung (2)

Zur gleichen Zeit darf nur eine einzige App mit dem Fluggerät verbunden sein!



Bedienoberfläche

(1) Einführung in die Bedienoberfläche



Bedienoberfläche

(2) Steuermodus

- In den „Einstellungen“ können Sie zwischen Bedien- und Steuermodus umschalten.

Schwingmodus



In diesem Modus kann das linke Steuerpad die Bewegung nach oben und unten sowie die Links- und Rechtsdrehung des Fluggeräts steuern. Das rechte Steuerpad kann in diesem Modus die Vor- und Rückwärtsbewegung des Fluggeräts steuern und das Fluggerät nach schräg links und rechts vorwärts bewegen. (verwenden Sie beispielsweise in diesem Fall die linke Hand zum Drosseln. Wenn das Drosseln auf die rechte Hand gelegt wurde, dann funktioniert die Steuerung der linken und rechten Seite invers.)

Klassischer Modus



In diesem Modus kann das linke Steuerpad die Bewegung des Fluggeräts nach oben und unten steuern. Das rechte Steuerpad kann in diesem Modus die Vor- und Rückwärtsbewegung des Fluggeräts steuern und das Fluggerät nach schräg links und rechts vorwärts bewegen. Schieben Sie Ihren Finger an die linke oder rechte Seite des Bildschirms, um eine Links- oder Rechtsdrehung des Fluggeräts zu steuern.

Ausblendmodus



In diesem Modus kann das linke Steuerpad die Bewegung nach oben und unten sowie die Links- und Rechtsdrehung des Fluggeräts steuern. Das rechte Steuerpad kann in diesem Modus die Vor- und Rückwärtsbewegung des Fluggeräts steuern und das Fluggerät nach schräg links und rechts vorwärts bewegen. (verwenden Sie beispielsweise die linke Hand zum Drosseln)

- Wenn der Daumen den Telefonbildschirm berührt, dann wird die Steuerleiste angezeigt. Wenn der Daumen nicht den Bildschirm berührt, wird der Antrieb ausgeblendet.

Bewegungserkennungsmodus



In diesem Modus kann das linke Steuerpad die Bewegung des Fluggeräts nach oben und unten steuern. Schieben Sie Ihren Finger an die linke oder rechte Seite des Bildschirms, um eine entsprechende Links- oder Rechtsdrehung des Fluggeräts zu steuern. Durch langes Drücken auf die weiße Kreismitte des Steuerpads mit Ihren Fingern lässt das Fluggerät bei nach vorn, zurück, nach links und nach rechts geneigtem Mobiltelefon vorwärts, rückwärts, nach schräg links oder rechts vorwärts fliegen.

Bedienoberfläche

(3.1) Schnittstellenmodus - Flugmodus



Flugmodus

Im Flugmodus können eine Reihe visueller Erkennungsvorgänge durchgeführt werden.



Ja Geste Foto Etwa 2 m vor der Flugzeuglinse macht die Yeah-Geste einhändig. Nachdem das Flugzeug die Geste erfolgreich erkannt hat, nimmt der Countdown 3 Sekunden lang ein Foto auf.



Box Gesten Video Etwa 2 m vor der Flugzeuglinse legen beide Hände eine Boxvideo-Geste auf die Gesichtskinnposition. Nachdem das Flugzeug die Geste erfolgreich erkannt hat, beginnt die Aufnahme. Wenn die Geste wieder erkannt wird, endet die Aufnahme (der Zeitunterschied zwischen den beiden Erkennungen sollte größer als 3 Sekunden sein);

(Einige Modelle unterstützen diese Funktion nicht.)



Palm Gesten Video Schließen Sie in der Front der Flugzeuglinse etwa 2 m die fünf Finger mit einer Hand und flach, nachdem das Flugzeug die Geste erfolgreich erkannt hat, beginnt die Aufnahme. Wenn die Geste wieder erkannt wird, endet die Aufnahme (der Zeitunterschied zwischen den beiden Erkennungen sollte größer als 3 Sekunden sein);

(Einige Modelle unterstützen diese Funktion nicht.)

Bedienoberfläche

(3.2) Schnittstellenmodus - Master-Modus



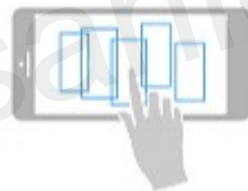
Master-Modus

Im Master-Modus kann die Funktion der humanoiden Nachverfolgung realisiert werden. Die spezifischen Arbeitsschritte sind wie folgt:

- 1 Auf dem Bildschirm wird ein blaues Feld für die Zielkandidaten angezeigt



- 2 Berühren Sie auf dem Bildschirm den Finger, um die Zielperson auszuwählen



- 3 Wenn das Zielzeichen gesperrt ist, wird das blaue Feld rot angezeigt. Vergewissern Sie sich, dass sich die rote Zielperson in der Mitte des Bildschirms befindet.



- 4 Wenn die Entfernung zwischen dem Flugzeug und der Zielperson etwa 2 m beträgt, beginnt der Tracking-Flug.



- 5 Wenn die Zielperson fehlt, müssen Sie die Zielperson erneut auswählen. Wenn für 5 Sekunden kein Kandidat auf dem Bildschirm angezeigt wird, springt dieser automatisch in den "Flugmodus".

- Der beste Folgeeffekt wird erzielt, wenn der rote Rahmen mehr als 80% der humanoiden Fläche einrahmt.

Bedienoberfläche

(3.3) Schnittstellenmodus - Palm-Steuerungsmodus



Palm-Steuerung

Klicken Sie auf die Schaltfläche „Modus wechseln“ in der rechten unteren Ecke, um den Handbedienungsmodus aufzurufen, wenn das Symbol in den Handflächenstil wechselt.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- (1) sich der Kamera des Flugzeugs zugewandt, mit einer Hand heben;
- (2) Wenn sich die Handfläche in der roten Box der App befindet, bewegen Sie die Handfläche sanft;
- (3) Zu diesem Zeitpunkt folgt das Flugzeug der Handfläche auf und ab;

- Der Abstand zwischen der Handfläche und der Kamera beträgt etwa 1 m, und der beste Effekt wird erzielt.

Bedienoberfläche

(4) Andere Funktionssymbole 1

Objektiv wechseln



Objektiv wechseln

Klicken Sie auf die Schaltfläche [Objektiv wechseln], um zwischen den folgenden vier Funktionszuständen zu wechseln:

- (1) gewöhnliche Frontlinse;
- (2) die untere Linse;
- (3) Bild in Bild;
- (4) Bildschirm teilen.

Wenn Sie auf die Schaltfläche [Objektiv wechseln] nicht klicken, wird standardmäßig die normale Frontlinsenfunktion verwendet.

* Bild im Bild

Im Bild-in-Bild können Sie das Live-Video der Linse unter dem Flugzeug in Echtzeit sehen. Nachdem Sie auf den PIP-Schalter geklickt haben, werden auf der Steuerungsseite das untere Kameraobjektiv und das vom vorderen Objektiv aufgenommene Video zusammen angezeigt.

* Geteilter Bildschirm

Bei der Split-Screen-Funktion können die von der vorderen Linse und der unteren Linse aufgenommenen Echtzeitbilder gleichzeitig durch die Bildschirme links und rechts betrachtet werden.

- Wenn Sie nach dem Einschalten des Bild-in-Bild- / Split-Bildschirms in den MV-Modus wechseln, können Sie das MV-Video der beiden Aufnahmen gleichzeitig aufnehmen.

Bedienoberfläche

(4) Andere Funktionssymbole 2

Handflächensteuerung VR-Modus Unabhängigkeit



Flugbahn

Revolverobjektiv

Menü



Flugbahn

Zeichnen Sie mittels dieser Funktion eine Flugbahn auf der rechten Seite des Displays. Daraufhin wird das Fluggerät entsprechend dieser Flugbahn fliegen.



Unabhängigkeit

In diesem Modus wird die ursprüngliche Ausrichtung des Fluggeräts neu definiert. Die rechte Seite des Controllers ist die Vorwärtsrichtung. Die anderen Richtungen folgen entsprechend dieser Regel.

Einführung in die MV-Schnittstelle

