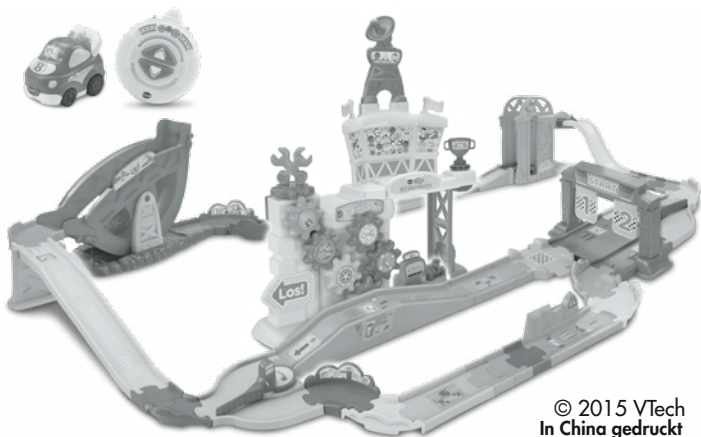


vtech[®]
Baby

Bedienungsanleitung

Tut Tut Baby Flitzer[®]

RC Rennbahn



© 2015 VTech
In China gedruckt
91-003062-003

Liebe Eltern,

wir von VTech® sind überzeugt, dass unsere Kinder große Fähigkeiten in sich tragen.

Um diese Fähigkeiten zu fördern, entwickeln ausgebildete Pädagogen bei uns pädagogisch sinnvolle und kindgerechtes Lernspielzeug.

Sie haben ein Lernspielzeug aus unserer VTech® Baby-Reihe gekauft.

Unsere VTech® Baby-Produkte werden speziell für Kleinkinder entwickelt. Sie ermöglichen Ihrem Kind intelligentes Spielen von Anfang an. Die den Kindern angeborene Freude am Lernen und Entdecken wird durch dieses motivierende Lernspielzeug verstärkt. Kindgemäßer Wortschatz, lustige Licht- und Geräuscheffekte und altersgemäße Inhalte werden Ihr Kind begeistern!

Das kindgerechte Design und die einfache Handhabung erlauben auch den kleinen Händen einen erfolgreichen und sicheren Umgang.

Ihrem Kind und Ihnen wünscht VTech® viel Spaß beim Spielen und Lernen!

Mehr Informationen zu VTech® und weiteren VTech® Lernspielprodukten finden Sie unter: www.vtech.de

EINFÜHRUNG

Mit der **Tut Tut Baby Flitzer RC Rennbahn** spannenden Rennspaß erleben, während das RC Rennauto durch die vier Action Zonen düst. Oder Freunde einladen und mit weiteren RC Rennautos (separat erhältlich) gemeinsame Wettrennen veranstalten.

RC RENNAUTO

FERNBEDIENUNG

AUFZUG MIT
MAGISCHEM
SENSOR

9 MAGISCHE
SENSOREN

RAMPE

BOXENSTOPP MIT
MAGISCHEM SENSOR

STARTLINIE

INHALT DER PACKUNG

Eine Bedienungsanleitung mit Garantiekarte



Ein RC Rennauto



Eine Fernbedienung



Eine Boxenstopp-Wand



Eine Boxenstopp-Basis mit magischer Erkennung



Eine Tribünen-Stütze



Eine Tribünen-Basis mit magischem Sensor



Eine Tribünen-Wand



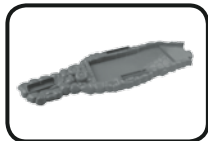
Eine Antenne



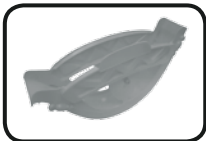
Eine Tanksäule



Ein Pokal



Eine Stunt-Rampen-Basis



Ein Stunt-Rampen-Straßenteil



Zwei Stunt-Rampen-Unterstützungen



Ein langes Rampenteil
mit magischem Sensor



Eine lange Rampen-
Unterstützung



Ein positives 60°
Straßenteil



Ein kurzes
Straßenteil mit
Basis



Eine kleine
Unterstützung



Ein gerades
Bildschirm-
Straßenteil mit
magischem Sensor



Eine Fahne



Ein Bildschirm-
Element



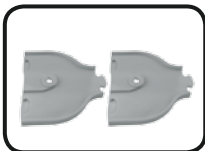
Ein Aufzug-
Rampe



Ein Aufzug mit
magischem Sensor



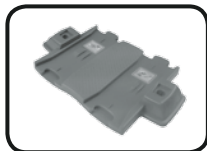
Ein kurzes Rampen-
Straßenteil



Zwei Spurwechsel-
Basen



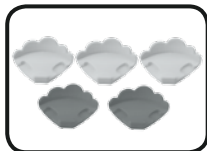
Zwei Spurwechsel-
Teile



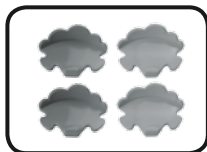
Ein Straßenteil für
die Startlinie mit
magischem Sensor



Ein Tor für die
Startlinie



Fünf negative 90°
Straßenteile



Vier positive 90°
Straßenteile



Eine Kreuzung



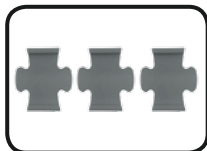
Ein gerades
Straßenteil für die
Tanksäule



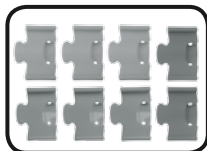
Ein gerades Straßenteil
mit magischem Sensor



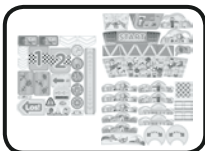
Zwei gerade 3/4
Straßenteile



Drei gerade positive
1/4 Straßenteile



Acht gerade 1/4
Straßenteile



Sechs
Stickerkarten

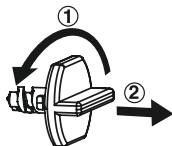
Warn- und Sicherheitshinweise:

Alle Verpackungsmaterialien, wie z. B. Bänder, Plastikhalterungen und -folien sowie Karton, sind nicht Bestandteile dieses Lernspielzeugs und müssen zur Sicherheit Ihres Kindes sofort entfernt werden.

Hinweis:

Bitte bewahren Sie diese Bedienungsanleitung auf, da sie wichtige Informationen enthält!

Entfernen der Transportsicherung:



- ① Drehen Sie die Transportsicherung gegen den Uhrzeigersinn.
- ② Ziehen Sie die Transportsicherung heraus und entsorgen Sie diese vorschriftsmäßig.

ENERGIEVERSORGUNG

Das **Tut Tut Baby Flitzer RC Rennauto** wird mit 3 x 1.5V Micro-Batterien (AAA/LR03) betrieben. Die **Fernbedienung** wird mit 2 x 1.5V Micro-Batterien (AAA/LR03) betrieben.

Hinweis:

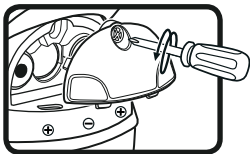
Wir empfehlen ausdrücklich, neue Batterien mit langer Haltbarkeit (Alkali-Mangan) zu verwenden. Das Verwenden erschöpfter Batterien kann Ursache einer fehlerhaften Ausführung (z. B. Ton- oder Funktionsstörungen) sein. Setzen Sie in diesem Fall bitte neue Batterien ein.

EINLEGEN DER BATTERIEN - RC RENNAUTO

Bitte achten Sie darauf, dass die Batterien nur von einem Erwachsenen gewechselt werden und dass das Batteriefach fest und sachgemäß geschlossen ist.

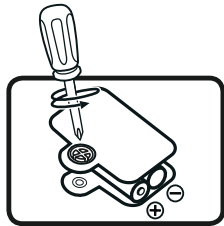
Das Verschlucken einer Batterie kann lebensgefährlich sein!

1. Vergewissern Sie sich, dass das Lernspielzeug ausgeschaltet ist.
2. Das Batteriefach befindet sich an der Rückseite des Fahrzeugs. Sie können es mit einer Münze oder einem Schraubendreher öffnen.
3. Setzen Sie 3 x 1.5V Micro-Batterien (AAA/LR03) ein, wie auf dem Bild im Inneren des Batteriefaches dargestellt. Achten Sie dabei auf die richtige Polung.
4. Verschließen Sie nun das Batteriefach wieder fest mithilfe eines Schraubendrehers.



EINLEGEN DER BATTERIEN - FERNBEDIENUNG

1. Vergewissern Sie sich, dass das Lernspielzeug ausgeschaltet ist.
2. Das Batteriefach befindet sich an der Rückseite der Fernbedienung. Sie können es mit einem Schraubendreher öffnen.
3. Setzen Sie 2 x 1.5V Micro-Batterien (AAA /LR03) ein, wie auf dem Bild im Inneren des Batteriefaches dargestellt. Achten Sie dabei auf die richtige Polung.
4. Verschließen Sie nun das Batteriefach wieder fest mithilfe eines Schraubendrehers.



BATTERIEHINWEISE

- Wählen Sie Batterien mit langer Haltbarkeit (Alkali-Mangan).
- Verwenden Sie bitte nur die angegebenen oder gleichwertige Batterien.
- Bitte setzen Sie nie neue und gebrauchte Batterien zusammen ein.
- Bleiben Sie bitte bei einem einheitlichen Batterietyp.
- Verwenden Sie keine beschädigten Batterien.
- Achten Sie unbedingt auf die richtige Polung (+/-).
- Bitte verursachen Sie keinen Kurzschluss der Batterien im Batteriefach.
- Erschöpfte Batterien bitte aus dem Spielzeug herausnehmen.
- Soll das Spielzeug für längere Zeit nicht in Betrieb genommen werden, entfernen Sie bitte die Batterien, um deren Auslaufen zu vermeiden.
- Werfen Sie Batterien niemals ins Feuer.
- Versuchen Sie nie, Batterien aufzuladen, die nicht dafür vorgesehen sind.
- Entfernen Sie die Akkus aus dem Spielzeug, bevor Sie diese aufladen.
- Akkus nur von Erwachsenen oder unter Aufsicht von Erwachsenen aufladen.

Batterien gehören nicht in den Hausmüll und dürfen nicht verbrannt werden. Verbraucher sind gesetzlich verpflichtet, gebrauchte Batterien zurückzugeben. Sie können Ihre alten Batterien bei den öffentlichen Sammelstellen in Ihrer Gemeinde oder überall dort abgeben, wo Batterien verkauft werden.



Das Symbol der durchgestrichenen Mülltonne auf den Batterien, dem Produkt, der Bedienungsanleitung oder der Produktverpackung weist auf die verpflichtende, vom Hausmüll getrennte Entsorgung der Batterien und/oder des Produktes hin. Dieses Produkt muss am Ende seiner Lebensdauer gemäß ElektroG bzw. der EU-Richtlinie RoHS an einem Sammelpunkt für das Recycling von elektrischen und elektronischen Geräten abgegeben werden.

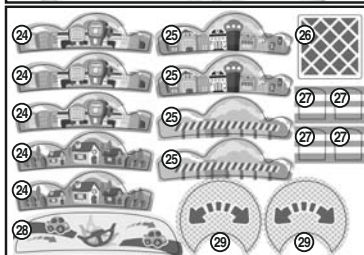
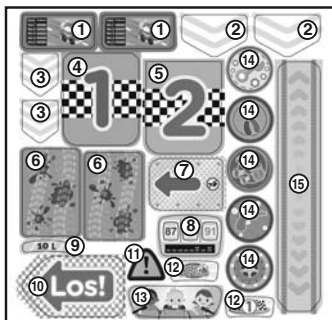
Die chemischen Symbole Hg (Quecksilber), Cd (Cadmium) oder Pb (Blei) weisen darauf hin, dass in entsprechend gekennzeichneten Batterien die Grenzwerte für die genannte(n) Substanz(en) überschritten werden. Die Batterierichtlinie der EU (2006/66/EG) regelt diese Grenzwerte sowie den Umgang mit Batterien.

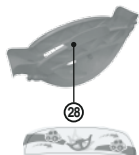
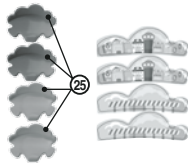
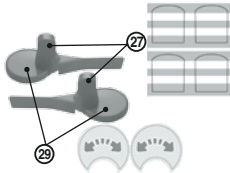
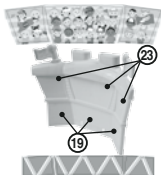
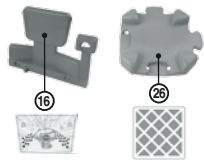
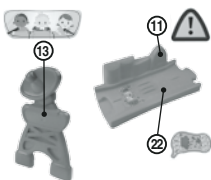
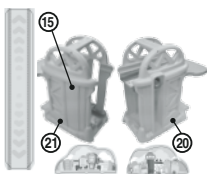
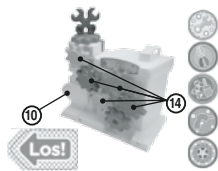
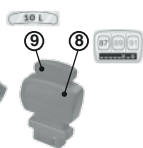
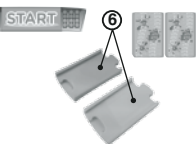
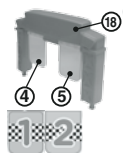
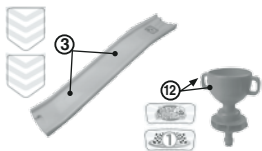
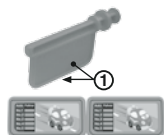
Der Balken unter der Mülltonne zeigt an, dass das Produkt nach dem 13. August 2005 auf den Markt gebracht worden ist.



Mit der Wiederverwendung, der stofflichen Verwertung oder anderen Formen der Verwertung von Altgeräten leisten Sie einen wichtigen Beitrag zum Schutze unserer Umwelt. Bitte erfragen Sie bei der Gemeindeverwaltung die zuständige Entsorgungsstelle. Schonen Sie Ihre Umwelt und geben Sie bitte leere Batterien an den Sammelstellen ab. Danke!

Bitte bekleben Sie das Spielset mit den Stickern, wie nachfolgend dargestellt:

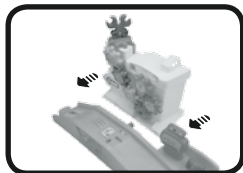
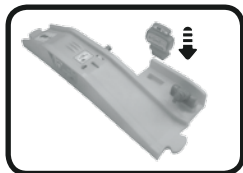
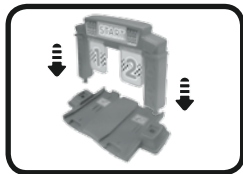




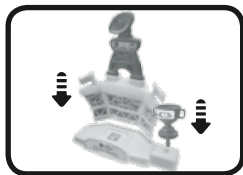
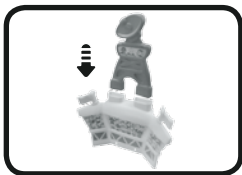
AUFBAUANLEITUNG

Zur Sicherheit Ihres Kindes sollte der Aufbau nur durch Erwachsene erfolgen.

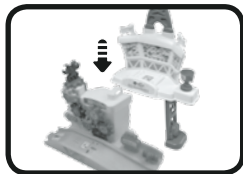
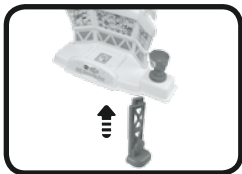
1. Setzen Sie das Tor in die Öffnungen am Straßenteil für die Startlinie. Sie hören ein Klickgeräusch, wenn dieses richtig eingesetzt wurde. Sobald das Tor mit dem Straßenteil verbunden ist, kann es nicht mehr entfernt werden.
2. Setzen Sie die Tanksäule in die Öffnung an der Boxenstopp-Basis. Sie hören ein Klickgeräusch, wenn diese richtig eingesetzt wurde. Sobald die Tanksäule mit der Basis verbunden ist, kann sie nicht mehr entfernt werden.
3. Setzen Sie die Boxenstopp-Wand auf die Basis. Sie hören ein Klickgeräusch, wenn die Wand richtig eingesetzt wurde. Sobald die Wand mit der Basis verbunden ist, kann sie nicht mehr entfernt werden.



4. Stecken Sie die Antenne auf die Tribüne. Setzen Sie dann die Tribünen-Wand und den Pokal auf die Tribünen-Basis. Sie hören ein Klickgeräusch, wenn die Teile richtig angebracht wurden. Sobald sie miteinander verbunden sind, können sie nicht mehr entfernt werden.



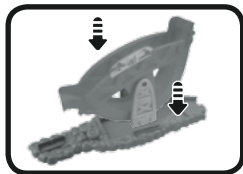
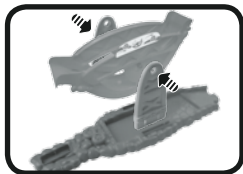
5. Stecken Sie die Tribünen-Unterstützung in die Tribünen-Basis. Bringen Sie die Tribüne mit der Unterstützung an der Boxenstopp-Wand an. Wenn die Teile richtig miteinander verbunden sind, hören Sie ein Klickgeräusch und sie können nicht mehr entfernt werden.



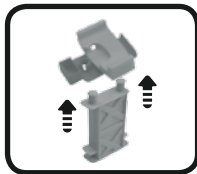
6. Verbinden Sie die lange Rampe mit der Unterstützung. Drücken Sie diese fest an, um sicherzugehen, dass die beiden Teile richtig miteinander verbunden sind.



7. Platzieren Sie die Stunt-Rampe auf der Stunt-Rampen-Basis. Heben Sie dann die Rampe vorsichtig an und bringen Sie die Unterstützung auf beiden Seiten an. Drücken Sie nun beide Seiten fest an, um sich zu vergewissern, dass diese fest miteinander verbunden sind. Sobald die Unterstützungen an der Rampen-Basis angebracht sind, können Sie nicht mehr entfernt werden.



8. Verbinden Sie die kleine Unterstützung mit dem kurzen Straßenteil mit Basis und bringen Sie dann das 60° Straßenteil an der Unterstützung an und verbinden Sie diese mit der Rampen-Basis. Sie hören ein Klickgeräusch, wenn die Teile richtig miteinander verbunden sind.



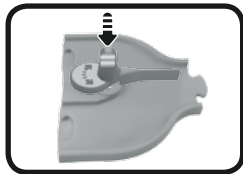
9. Bringen Sie die Fahne am Bildschirm-Element, wie unten dargestellt, an. Stecken Sie das Bildschirm-Element auf das gerade Bildschirm-Straßenteil. Sie hören ein Klickgeräusch, wenn die Teile richtig verbunden wurden. Sobald das Bildschirm-Teil mit dem Straßenteil verbunden ist, kann es nicht mehr entfernt werden.



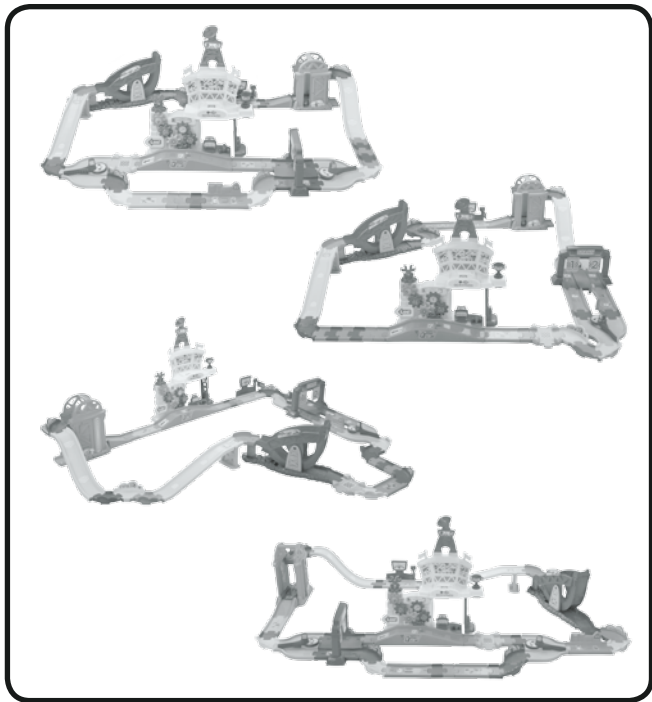
10. Wenn sich das Aufzug-Straßenteil mit magischem Sensor unten an der Basis befindet, schieben Sie es nach oben und bringen Sie die Aufzug-Rampe unten am Aufzug an. Sie hören ein Klickgeräusch, wenn dieses richtig eingesetzt wurde. Sobald die Aufzug-Rampe am Aufzug angebracht ist, kann sie nicht mehr entfernt werden.



11. Setzen Sie die beiden Spurwechsel-Teile auf jeweils eine Spurwechsel-Basis. Sie hören ein Klickgeräusch, wenn die Teile richtig eingesetzt wurden. Sobald das Spurwechsel-Teil mit der Basis verbunden ist, kann es nicht mehr entfernt werden.



Sobald Sie die vorherigen Schritte ausgeführt haben, können Sie Ihre eigene Rennstrecke gestalten. Verwenden Sie die enthaltenen Straßenteile, um verschiedene Strecken zu bauen. Sie können die Straßenteile auch mit anderen Spielsets aus der Tut Tut Baby Welt verbinden (separat erhältlich). Verwenden Sie das RC Rennauto im Fernbedienungsmodus auf der Tut Tut Baby Flitzer RC Rennbahn für optimalen Spielspaß.



SPIELBEGINN - RC RENNAUTO

1. Ein-/Aus-/Modus-Schalter - Rennauto

Schieben Sie den **Ein-/Aus-/Modus-Schalter** in den Fernbedienungsmodus (**MOTOR**) oder normalen Modus (**⏻**), um den Flitzer einzuschalten. Schieben Sie den Schalter auf Aus (**●**), um den Flitzer wieder auszuschalten.



2. Kanalauswahl-Schalter

Schieben Sie den **Kanalauswahl-Schalter** am **RC Rennauto** in die gleiche Position, wie an der Fernbedienung, damit die beiden Geräte miteinander interagieren.



Hinweis: Wenn zwei oder drei RC Rennautos zusammen fahren sollen, stellen Sie bitte bei jedem Flitzer einen anderen Kanal ein (**📶**). (Es können maximal drei RC Rennautos auf einer Rennbahn gleichzeitig fahren.)

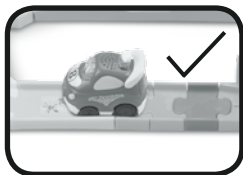
3. Vorwärts-/Rückwärts-Tasten

Drücken Sie die Vorwärts- oder Rückwärts-Taste auf der Fernbedienung, um den Flitzer vorwärts oder rückwärts zu steuern. (Ein Abstand zwischen 2,5 und 5,5 Metern von Fernbedienung zu Flitzer ist hierbei optimal. Der Abstand verringert sich entsprechend, wenn die Batterien schwach sind.)



Hinweis: Für optimalen Spielspaß sollte mit der **RC Rennbahn** und dem **RC Rennauto** nur innen gespielt werden und nicht unter direkter Sonneneinstrahlung.

Zur Sicherheit Ihres Kindes sollte das RC Rennauto nur auf dem Zubehör der Tut Tut Baby Welt verwendet werden. Fahren Sie mit dem Flitzer nicht über Kleidung, Körper oder Haare, während er eingeschaltet ist. Sollte sich dennoch etwas in den Rädern verfangen, während der Motor an ist, entfernen Sie den Flitzer umgehend oder schieben Sie den Ein-/Aus-/Modus-Schalter auf AUS, um den Motor auszuschalten.



4. Abschaltautomatik

Um die Lebensdauer Ihrer Batterien zu verlängern, schaltet sich das **Tut Tut Baby Flitzer RC Rennauto** im normalen Modus automatisch nach 60 Sekunden und im Fernbedienungsmodus nach 120 Sekunden ab, wenn keine Eingabe erfolgt. Der Flitzer wird im normalen Modus durch Drücken der blinkenden Gesichtstaste oder kurzes Anschieben wieder eingeschaltet. Im Fernbedienungsmodus wird der Flitzer durch Drücken der blinkenden Gesichtstaste oder Aus- und Einschalten wieder aktiviert. (Das Rennauto kann nicht durch Betätigen der Fernbedienung aktiviert werden.)

Hinweis: Das **Tut Tut Baby Flitzer RC Rennauto** befindet sich vor dem ersten Gebrauch im Testmodus. Nachdem Sie die Verpackung entfernt haben, schalten Sie es bitte aus und wieder ein. Danach befindet es sich im normalen Spielmodus.

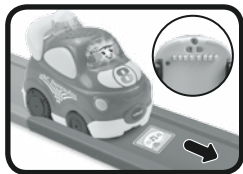
AKTIVITÄTEN - RC RENNAUTO

1. Um den Flitzer einzuschalten, schieben Sie den **Ein-/Aus-/ Modus-Schalter** in den **Fernbedienungsmodus** oder **normalen Modus**. Sie hören einen Begrüßungssatz, ein gesungenes Lied und Fahrzeuggeräusche. Das Licht blinkt passend dazu.
2. Drücken Sie die **blinkende Gesichtstaste**, um Fahrzeuggeräusche, Lieder und gesprochene Sätze zu hören. Das Licht blinkt passend dazu.
3. Schieben Sie den Flitzer im normalen Modus, um lustige Geräusche und Melodien zu hören. Schieben Sie das Fahrzeug, während eine Melodie gespielt wird, um lustige Geräusche hinzuzufügen. Das Licht blinkt passend dazu.
4. Schieben Sie den Schalter am **RC Rennauto** in den Fernbedienungsmodus (**MOTOR**), um das Rennauto mit der Fernbedienung zu steuern. Vergewissern Sie sich, dass bei Rennauto und Fernbedienung der gleiche Kanal eingestellt ist. Drücken Sie dann die Vorwärts- oder Rückwärts-Taste und der Rennspaß kann beginnen!



Hinweis: Schieben Sie das **RC Rennauto** nicht, wenn es sich im **Fernbedienungsmodus** befindet. Das RC Rennauto sollte nur im **normalen Modus** vor- und zurückgeschoben werden.

5. Fahren Sie mit bis zu drei Flitzern gleichzeitig, indem Sie für jedes RC Rennauto einen anderen Kanal einstellen. (Weitere RC Rennautos separat erhältlich.)



6. Für zusätzlichen Spielspaß interagiert das **Tut Tut Baby Flitzer RC Rennauto** mit der **Tut Tut Baby Flitzer RC Rennbahn** und weiteren Produkten aus der Tut Tut Baby Welt (separat erhältlich). Fahren Sie mit dem Flitzer über einen magischen Sensor, um lustige Geräusche, Sätze und Lieder zu hören.

Hinweis: Verwenden Sie das RC Rennauto im Fernbedienungsmodus auf der Tut Tut Baby Flitzer RC Rennbahn für optimalen Spielspaß.

SPIELBEGINN - RC RENNBAHN

1. Magische Sensoren

Die **RC Rennbahn** hat neun verschiedene magische Sensoren, auf die das enthaltene RC Rennauto oder weitere **Tut Tut Baby Flitzer** (separat erhältlich) reagieren. Fahren, rollen oder stellen Sie den Flitzer auf einen magischen Sensor, um lustige Geräusche, Musik und Sätze zu hören.



2. Mechanische Spielelemente

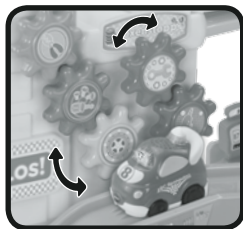
Die **RC Rennbahn** bietet sechs verschiedene mechanische Spielelemente, die durch das **RC Rennauto** bewegt werden können. Drücken Sie die Vorwärts-Taste auf der Fernbedienung, wenn das Rennauto über eines der Elemente fährt und sehen Sie, was passiert.



AKTIVITÄTEN - RC RENNBAHN

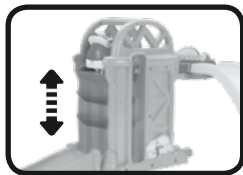
1. Boxenstopp

Drücken Sie die **Vorwärts-Taste**, wenn das **RC Rennauto** im **Fernbedienungsmodus** ist, sobald es sich beim Boxenstopp befindet und sehen Sie, wie sich die Räder zu drehen beginnen. Das **RC Rennauto** reagiert ebenfalls auf die magischen Sensoren. Die **aufleuchtende Gesichtstaste** blinkt passend dazu.

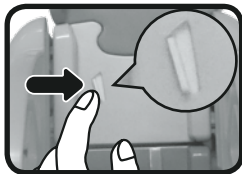


2. Mechanischer Aufzug

Fahren Sie mit dem **RC Rennauto** im **Fernbedienungsmodus** auf die Aufzug-Plattform. Halten Sie die **Vorwärts-Taste** gedrückt und das RC Rennauto sorgt dafür, dass sich die Aufzug-Plattform nach oben bewegt. Das **RC Rennauto** reagiert ebenfalls auf die magischen Sensoren. Die **aufleuchtende Gesichtstaste** blinkt passend dazu.

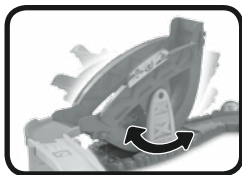


Hinweis: Wenn der Aufzug nicht mehr in seine Ausgangsposition zurückfährt, können Sie ihn zurücksetzen, indem Sie den kleinen Schalter an der oberen Ebene des Aufzugs, wie seitlich dargestellt, betätigen. Danach kehrt der Aufzug in seine Ausgangsposition zurück.



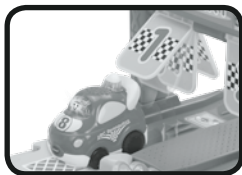
3. Rampe

Fahren Sie in die Stunt Rampe, wenn sich das **RC Rennauto** im **Fernbedienungsmodus** befindet. Halten Sie die **Vorwärts-Taste** gedrückt und sehen Sie, wie der Flitzer dafür sorgt, dass die Stunt Rampe kippt. Sobald die Rampe kippt, kann der Flitzer wieder herausfahren.



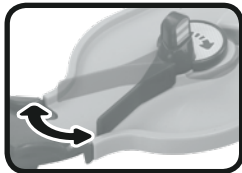
4. Startlinie

Wenn das **RC Rennauto** die Startlinie passiert, reagiert es auf den magischen Sensor und lässt die Startfahne wehen. Die aufleuchtende Gesichtstaste blinkt passend dazu.



5. Spurwechsler

Fahren Sie über die Spurwechsler, damit der Flitzer in der nächsten Runde auf einer anderen Spur fahren kann.



PFLEGEHINWEISE

1. Reinigen Sie das Spielzeug bitte nur mit einem leicht feuchten Tuch.
2. Lassen Sie das Spielzeug bitte niemals länger in der prallen Sonne oder in der Nähe einer Hitzequelle stehen.
3. Entfernen Sie die Batterien, wenn das Spielzeug längere Zeit nicht benutzt wird.
4. Bitte öffnen Sie das Spielzeug nicht.
5. Halten Sie das Spielzeug fern von Feuchtigkeit und lassen Sie kein Wasser darauf kommen.

ENERGIEVERSORGUNG

BATTERIEN: RC Rennauto: 3 x 1.5V Micro-Batterien (AAA/LR03).

Fernbedienung: 2 x 1.5V Micro-Batterien (AAA/LR03).

Bitte halten Sie sich unbedingt an unsere Angaben zur Energieversorgung.

HINWEIS:

Funktionieren **Tut Tut Baby Flitzer RC Rennauto** oder **Fernbedienung** nicht mehr oder werden Stimme und Geräusche schwächer, verfahren Sie bitte folgendermaßen:

1. Schalten Sie das Lernspielzeug für einige Sekunden aus und dann wieder ein.
2. Vergewissern Sie sich, dass die Batterien richtig eingelegt sind.
3. Entfernen Sie eventuell die Batterien und legen Sie sie erneut ein.
4. Legen Sie gegebenenfalls neue Batterien ein.

Wenn das Lernspielzeug danach immer noch nicht richtig funktioniert, wenden Sie sich bitte an den Fachhändler, bei dem Sie das Gerät gekauft haben.

Hinweis:

Die Entwicklung von Kinderspielzeug ist eine verantwortungsvolle Aufgabe, die wir von **VTech®** sehr ernst nehmen. Wir bemühen uns sehr, die Richtigkeit unserer Informationen sicherzustellen – unsere Qualitätskontrolle ist äußerst streng. Dennoch können auch uns Fehler unterlaufen oder Erkenntnisse werden einfach von der Zeit überholt. Sollten Sie also Verbesserungsvorschläge haben oder sachliche Fehler entdecken, wenden Sie sich bitte an unseren Kundendienst. Wir sind dankbar für Ihre Hinweise und werden Ihre Anregungen gerne überdenken.

Serviceadresse für Anfragen und Hinweise in Deutschland:

VTech® Electronics Europe GmbH

Kundenservice

Martinstr. 5

D-70794 Filderstadt

E-Mail: info@vtech.de

www.vtech.de

Hotline: 0180/500 10 64 (Mo-Fr von 8-12 Uhr; 0,14 €/Minute)

Für eine schnelle Abwicklung Ihrer Anfragen bitten wir Sie, folgende Informationen bereit zu halten:

- **Name des Produktes oder ggf. die Artikel-Nummer**
- **Beschreibung des Problems**
- **Kaufdatum**

Garantie- und Reklamationsfälle/Defekte Geräte:

Sollte das Gerät auch nach Beachtung der Hinweise immer noch nicht ordnungsgemäß funktionieren, wenden Sie sich bitte an den Fachhändler, das Warenhaus oder den Versandhandel, bei dem Sie das Gerät gekauft haben. Für Anfragen und Hinweise schicken Sie bitte keine Geräte an unsere Serviceadresse.





Garantiekarte

Lieber Kunde,

bitte behalten Sie diese Karte, um sie bei Reklamationen dem defekten Gerät beizulegen. Diese Garantiekarte ist nur zusammen mit dem Original-Kaufbeleg gültig.

Bitte beachten Sie, dass die Reparatur Ihres **VTech®** Produktes nur dann kostenlos ausgeführt werden kann, wenn

- die Garantiezeit (2 Jahre) nicht überschritten ist
- und der Defekt durch die Garantieleistungen abgedeckt wird.

Wird der Defekt von der Garantieleistung abgedeckt, dann wenden Sie sich bitte direkt an Ihren Händler (mit dem defekten Gerät, diesem Garantieschein und dem Original-Kaufbeleg).

Defekt: _____

Produktname: _____

Absender:

Name: _____

Straße: _____

PLZ: _____ Ort: _____

Telefon: _____

Kaufdatum

Stempel des Händlers



Garantieleistungen

Sie sind Besitzer eines hochwertigen Lernspielzeuges von **VTech®**, das mit größter Sorgfalt hergestellt wurde und einer strengen Qualitätskontrolle unterlag.

Sollte dennoch ein Defekt an Ihrem Lernspielzeug auftreten, so bieten wir Ihnen folgende Garantieleistungen:

- Garantiezeitraum: 2 Jahre ab Kaufdatum
- Garantieumfang: Schäden am Produkt, die nicht durch unsachgemäßen Gebrauch hervorgerufen wurden.
- Von der Garantie ausgenommen sind Schäden, die durch Nichtbeachten der Bedienungsanleitung bzw. unsachgemäßen Gebrauch oder durch ausgelaufene Batterien entstanden sind.
- Von der Garantie ausgenommen sind auch Transportschäden oder Schäden, die auf eine mangelhafte Verpackung zurückzuführen sind.

Bei **Problemen oder Fragen** wenden Sie sich bitte an unseren Kundenservice:

VTech® Electronics Europe GmbH

Kundenservice

Martinstr. 5

D-70794 Filderstadt

E-Mail: info@vtech.de

Hotline: 0180/500 10 64 (Mo-Fr von 8-12 Uhr; 0,14 €/Min.)

