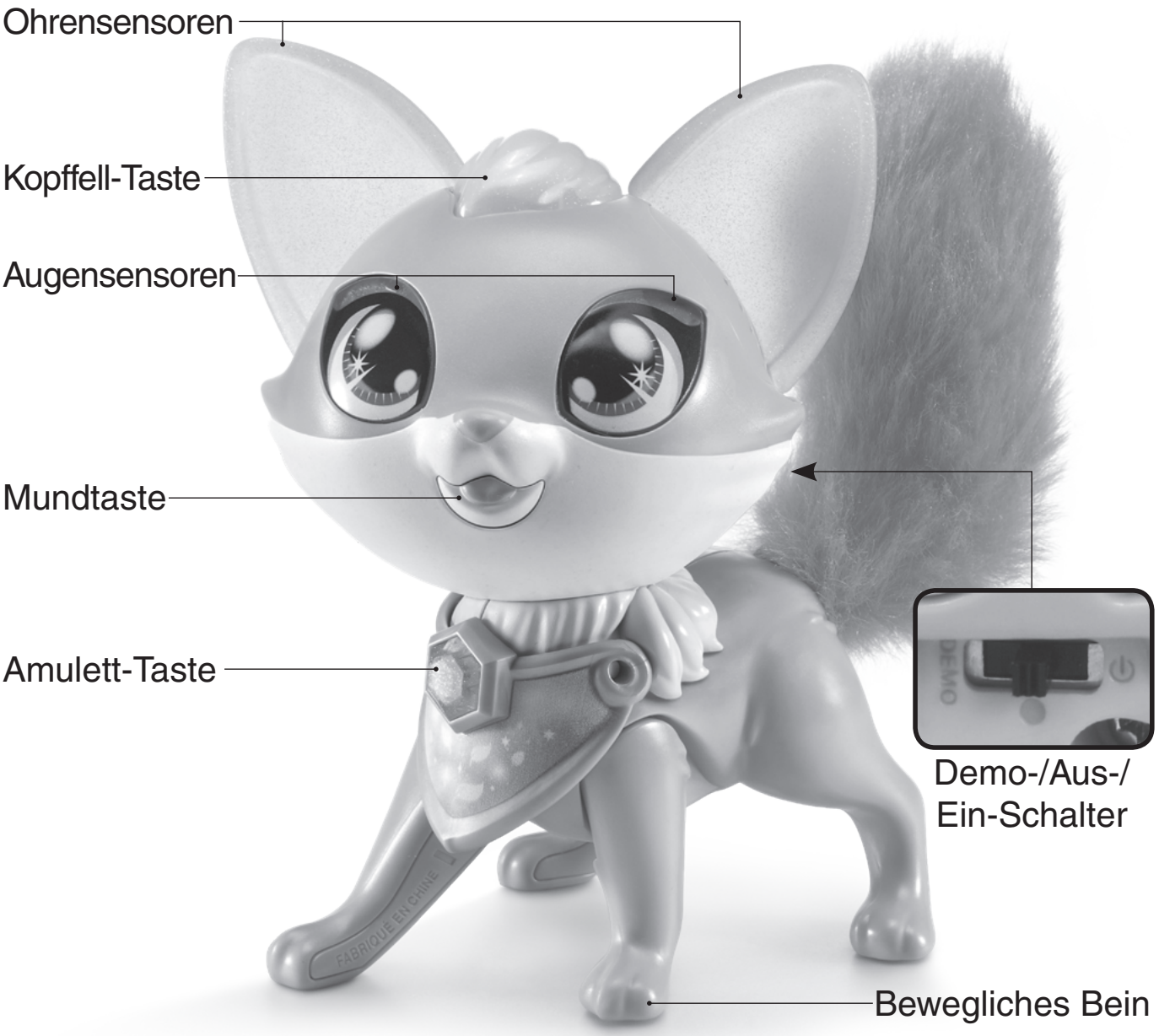
Bedienungsanleitung

Sparklings®
Alya

91-003819-005 GE

EINLEITUNG

Hallo, ich bin Alya! Herzlich willkommen in meiner bunten Welt der Magie! Wähle mit meinem Amulett eine Farbe für meine Augen, meine Ohren und mein Fell auf dem Kopf.



Accessoires

LIEFERUMFANG

- **Sparklings - Alya, der Fuchs**
- Drei Accessoires
- Eine Bedienungsanleitung

Achtung:

Alle Verpackungsmaterialien, wie z. B. Bänder, Plastikhalterungen, Verschlüsse, Karton, Kabelbinder sowie Schrauben, sind nicht Bestandteile dieses Lernspielzeugs und müssen zur Sicherheit Ihres Kindes sofort entfernt werden.

Hinweis: Bitte bewahren Sie diese Bedienungsanleitung auf, da sie wichtige Informationen enthält!

ERSTE SCHRITTE

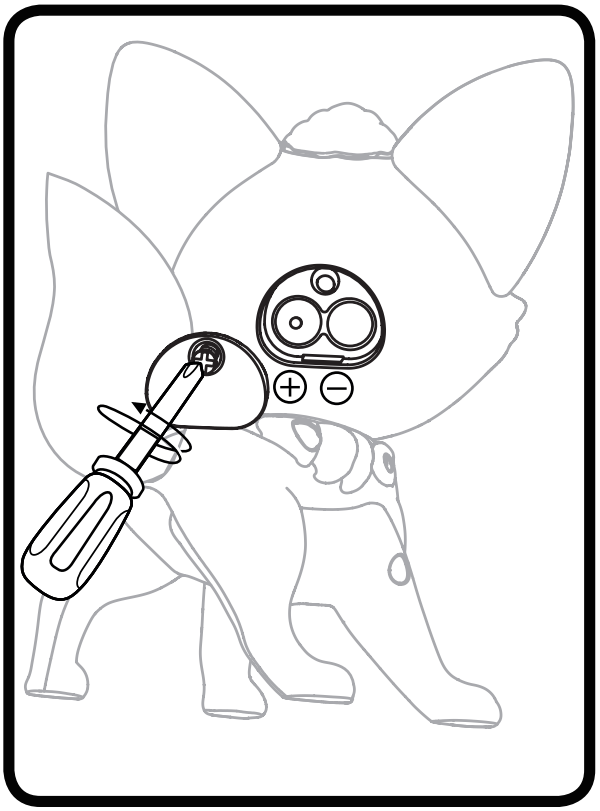
Für ein optimales Spielerlebnis empfehlen wir, die Demobatterien vor dem ersten Gebrauch durch neue Batterien zu ersetzen. Schieben Sie den **Demo-/Aus-/Ein-Schalter** auf Ein, um mit dem Spielen zu beginnen.

HINWEIS:

Zu langes Spielen kann Müdigkeit oder Unbehaglichkeit auslösen. Wir empfehlen daher, das Spielen nach jeder Stunde für 15 Minuten zu pausieren.

Einsetzen der Batterien

1. Stellen Sie sicher, dass das Gerät ausgeschaltet ist.
2. Das Batteriefach befindet sich am Hinterkopf des Fuchses. Verwenden Sie einen Schraubendreher, um die Schraube zu lösen und das Batteriefach zu öffnen.
3. Setzen Sie zwei neue AAA-Batterien (AM-4/LR03), wie auf dem Bild im Inneren des Batteriefachs dargestellt, ein.
4. Verschließen Sie das Batteriefach nun wieder mithilfe eines Schraubendrehers.

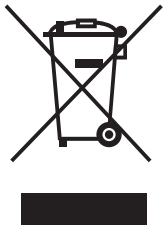


BATTERIEHINWEISE

- Wählen Sie Batterien mit langer Haltbarkeit (Alkali-Mangan).
- Verwenden Sie bitte nur die angegebenen oder gleichwertige Batterien.
- Bitte setzen Sie nie neue und gebrauchte Batterien zusammen ein.
- Bleiben Sie bitte bei einem einheitlichen Batterietyp.
- Verwenden Sie keine beschädigten Batterien.
- Achten Sie unbedingt auf die richtige Polung (+/-).
- Bitte verursachen Sie keinen Kurzschluss der Batterien im Batteriefach.
- Erschöpfte Batterien bitte aus dem Spielzeug herausnehmen.
- Soll das Spielzeug für längere Zeit nicht in Betrieb genommen werden, entfernen Sie bitte die Batterien, um deren Auslaufen zu vermeiden.
- Werfen Sie Batterien niemals ins Feuer.
- Versuchen Sie nie, Batterien aufzuladen, die nicht dafür vorgesehen sind.
- Entfernen Sie die Akkus aus dem Spielzeug, bevor Sie diese aufladen.
- Akkus nur von Erwachsenen oder unter Aufsicht von Erwachsenen aufladen.

Batterien gehören nicht in den Hausmüll und dürfen nicht verbrannt werden. Verbraucher sind gesetzlich verpflichtet, gebrauchte Batterien zurückzugeben. Sie können Ihre alten Batterien bei den öffentlichen Sammelstellen in Ihrer Gemeinde oder überall dort abgeben, wo Batterien verkauft werden.

Das Symbol der durchgestrichenen Mülltonne auf den Batterien, dem Produkt, der Bedienungsanleitung oder der Produktverpackung weist auf die verpflichtende, vom Hausmüll getrennte Entsorgung der Batterien und/oder des Produktes hin. Dieses Produkt muss am Ende seiner Lebensdauer gemäß ElektroG bzw. der EU-Richtlinie RoHS an einem Sammelpunkt für das Recycling von elektrischen und elektronischen Geräten abgegeben werden.



Die chemischen Symbole Hg (Quecksilber), Cd (Cadmium) oder Pb (Blei) weisen darauf hin, dass in entsprechend gekennzeichneten Batterien die Grenzwerte für die genannte(n) Substanz(en) überschritten werden. Die Batterierichtlinie der EU (2006/66/EG) regelt diese Grenzwerte sowie den Umgang mit Batterien.

Der Balken unter der Mülltonne zeigt an, dass das Produkt nach dem 13. August 2005 auf den Markt gebracht worden ist.

Mit der Wiederverwendung, der stofflichen Verwertung oder anderen Formen der Verwertung von Altgeräten leisten Sie einen wichtigen Beitrag zum Schutze unserer Umwelt. Bitte erfragen Sie bei der Gemeindeverwaltung die zuständige Entsorgungsstelle. Schonen Sie Ihre Umwelt und geben Sie bitte leere Batterien an den Sammelstellen ab. Danke!

PRODUKTEIGENSCHAFTEN

1. Demo-/Aus-/Ein-Schalter

Schieben Sie diesen Schalter auf Ein, um den Fuchs einzuschalten. Schieben Sie diesen Schalter auf Aus, um ihn auszuschalten.

2. Abschaltautomatik

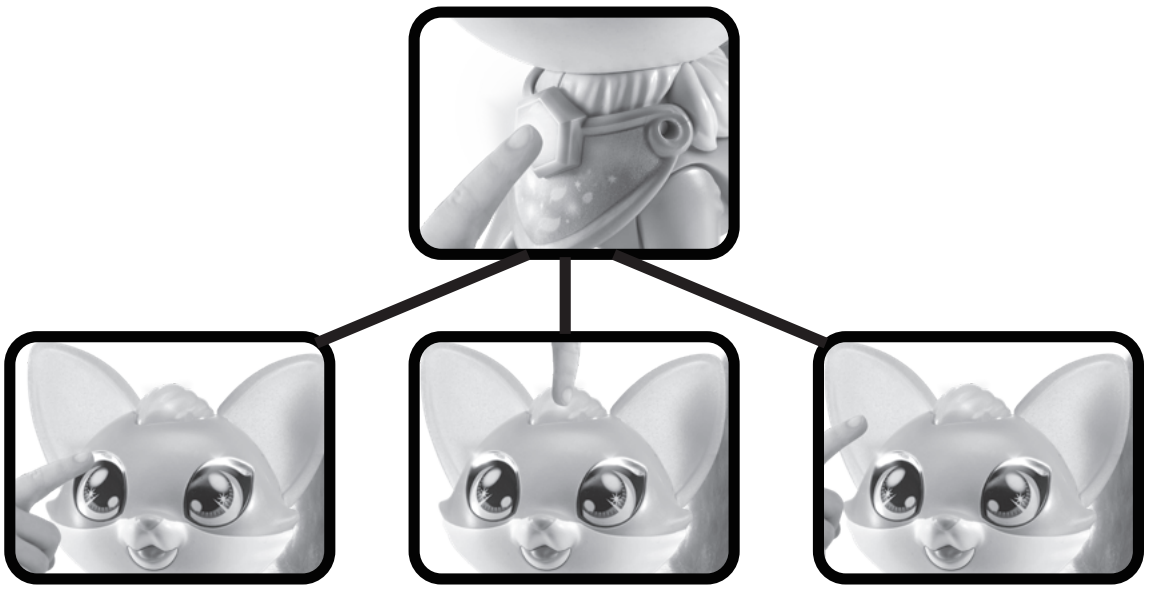
Der Fuchs wird sich nach einigen Sekunden der Inaktivität automatisch abschalten, um die Lebensdauer der Batterien zu verlängern. Werden die Kopffell-, Mund- oder Amulett-Taste gedrückt, schaltet Alya sich wieder ein.

HINWEIS: Schaltet der Fuchs sich während des Spielens ab, setzen Sie bitte neue Batterien ein.

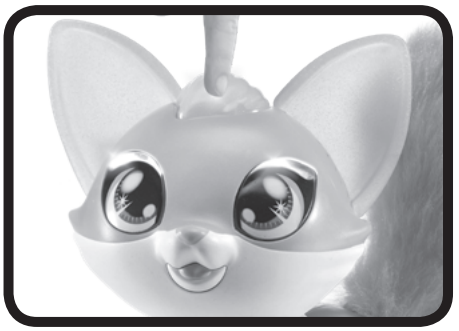
FUNKTIONEN

1. Farben auswählen

Alya leuchtet in den Farben, die Sie für sie aussuchen. Drücken Sie zuerst auf Alyas Amulett-Taste, um eine Farbe auszuwählen. Berühren Sie anschließend ihre Augen, ihre Kopffell-Taste oder oder ihre Ohren, um die gewählte Farbe zu übertragen.

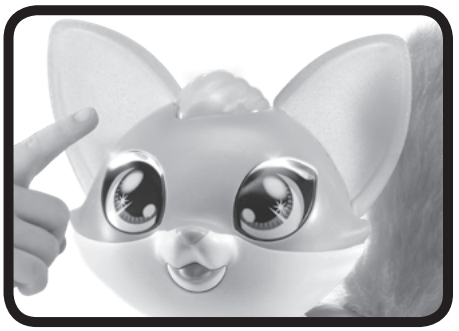


2. Alyas Stimmung



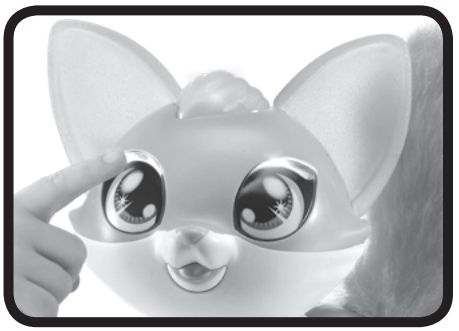
Alya drückt ihre Stimmung durch Farben aus. Drücken Sie auf die leuchtende Kopffell-Taste, um zu erfahren, wie sie sich fühlt. Drücken Sie auf die Kopffell-Taste und berühren Sie im Anschluss ihre Augen oder ihre Ohren, um weitere Reaktionen auszulösen.

3. Farbenspaß



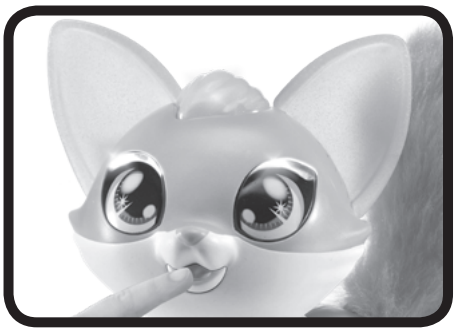
Alya hilft Ihnen, Ihre Glücksfarbe zu finden. Berühren Sie den Ohrensensor, damit Sie eine Glücksfarbe auswählt und Ihnen verrät, wie sie sich mit dieser Farbe fühlt.

4. Alya Wünsche anvertrauen



Erzählen Sie Alya von Ihren Wünschen und Träumen. Halten Sie Alya ein oder beide Augen zu und sie wird nach Ihren Wünschen fragen. Verdecken Sie die Augen solange, wie Sie von Ihrem Wunsch erzählen. Nehmen Sie anschließend die Finger von dem Sensor.

5. Singen mit Alya



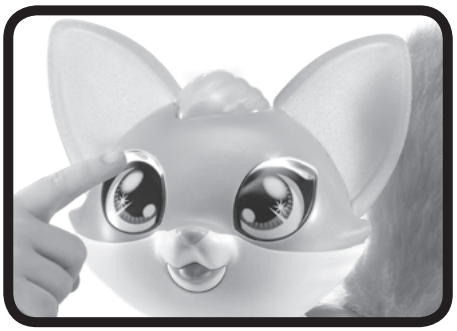
Alya liebt Musik. Drücken Sie auf die Mundtaste, um Alya singen oder summen zu hören. Manchmal überrascht sie Sie auch mit einem Küsschen.

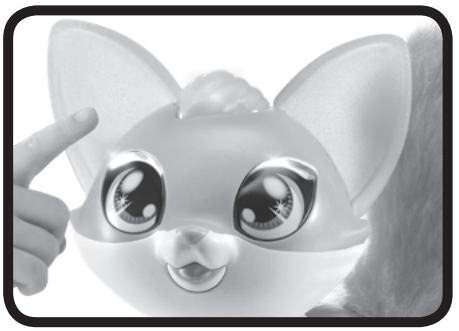
6. Mit dem Schwanz wedeln

Alya liebt es mit dem Schwanz zu wedeln. Drücken Sie sanft auf ihr bewegliches Bein und Alya wedelt mit ihrem Schwanz.

7. Knuddeln und Kümmern

Jeder Fuchs braucht Zuwendung. Tippen Sie auf Alyas Augen- und Ohrensensoren, um sich um sie zu kümmern. Sie wird Sie mit witzigen Reaktionen überraschen.





PFLEGEHINWEISE

1. Reinigen Sie den Fuchs nur mit einem leicht feuchten Tuch.
2. Lassen Sie den Fuchs niemals länger in der prallen Sonne oder in der Nähe einer Hitzequelle stehen.
3. Entfernen Sie die Batterien, wenn der Fuchs längere Zeit nicht in Gebrauch ist.
4. Lassen Sie den Fuchs nicht auf harte Flächen fallen und setzen Sie ihn keiner Feuchtigkeit aus.

PROBLEMLÖSUNG

Funktioniert der Fuchs nicht mehr oder werden Stimme und Geräusche schwächer, verfahren Sie bitte folgendermaßen:

1. Schalten Sie das Spielzeug für einige Sekunden aus und dann wieder ein.
2. Vergewissern Sie sich, dass die Batterien richtig eingelegt sind.
3. Entfernen Sie eventuell die Batterien und legen Sie sie erneut ein.
4. Legen Sie gegebenenfalls neue Batterien ein.

Wenn das Spielzeug danach immer noch nicht richtig funktioniert, wenden Sie sich bitte an den Fachhändler, bei dem Sie das Produkt gekauft haben.

HINWEIS:
Die Entwicklung von Kinderspielzeug ist eine verantwortungsvolle Aufgabe, die wir von **VTech**® sehr ernst nehmen. Wir bemühen uns sehr, die Richtigkeit unserer Informationen sicherzustellen – unsere Qualitätskontrolle ist äußerst streng. Dennoch können auch uns Fehler unterlaufen oder Erkenntnisse werden einfach von der Zeit überholt. Sollten Sie also Verbesserungsvorschläge haben oder sachliche Fehler entdecken, wenden Sie sich bitte an unseren Kundendienst. Wir sind dankbar für Ihre Hinweise und werden Ihre Anregungen gerne überdenken.

Serviceadresse für Anfragen und Hinweise in Deutschland:

VTech® Electronics Europe GmbH
Kundenservice
Martinstr. 5
D-70794 Filderstadt
Homepage: www.vtech.de
E-Mail: info@vtech.de
Kundenservice: 0711/7097472 (Mo-Fr von 9-17 Uhr; nicht an Feiertagen)
Für eine schnelle Abwicklung Ihrer Anfragen bitten wir Sie, folgende Informationen bereit zu halten:

- **Name des Produktes oder ggf. die Artikel-Nummer**
- **Beschreibung des Problems**
- **Kaufdatum**

Garantie- und Reklamationsfälle/Defekte Geräte:

Sollte das Gerät auch nach Beachtung der Hinweise immer noch nicht ordnungsgemäß funktionieren, wenden Sie sich bitte an den Fachhändler, das Warenhaus oder den Versandhandel, bei dem Sie das Gerät gekauft haben. Für Anfragen und Hinweise schicken Sie bitte keine Geräte an unsere Serviceadresse.

Garantiekarte

Lieber Kunde,

bitte behalten Sie diese Karte, um sie bei Reklamationen dem defekten Gerät beizulegen. Diese Garantiekarte ist nur zusammen mit dem Original-Kaufbeleg gültig.

Bitte beachten Sie, dass die Reparatur Ihres **VTech®** Produktes nur dann kostenlos ausgeführt werden kann, wenn
- die Garantiezeit (2 Jahre) nicht überschritten ist
- und der Defekt durch die Garantieleistungen abgedeckt wird.

Wird der Defekt von der Garantieleistung abgedeckt, dann wenden Sie sich bitte direkt an Ihren Händler (mit dem defekten Gerät, diesem Garantieschein und dem Original-Kaufbeleg).

Defekt: _____

Produktname: _____

Absender:

Name: _____

Straße: _____

PLZ: _____ Ort: _____

Telefon: _____

_____ _____

Kaufdatum Stempel des Händlers

Garantieleistungen

Sie sind Besitzer eines hochwertigen Lernspielzeuges von **VTech®**, das mit größter Sorgfalt hergestellt wurde und einer strengen Qualitätskontrolle unterlag.

Sollte dennoch ein Defekt an Ihrem Lernspielzeug auftreten, so bieten wir Ihnen folgende Garantieleistungen:

- Garantiezeitraum: 2 Jahre ab Kaufdatum
- Garantieumfang: Schäden am Produkt, die nicht durch unsachgemäßen Gebrauch hervorgerufen wurden.
- Von der Garantie ausgenommen sind Schäden, die durch Nichtbeachten der Bedienungsanleitung bzw. unsachgemäßen Gebrauch oder durch ausgelaufene Batterien entstanden sind.
- Von der Garantie ausgenommen sind auch Transportschäden oder Schäden, die auf eine mangelhafte Verpackung zurückzuführen sind.

Bei **Problemen oder Fragen** wenden Sie sich bitte an unseren Kundenservice:

VTech® Electronics Europe GmbH
Kundenservice
Martinstr. 5
D-70794 Filderstadt
E-Mail: info@vtech.de
Kundenservice: 0711/7097472 (Mo-Fr von 9-17 Uhr; nicht an Feiertagen)

Mehr Informationen und weitere Lernspielprodukte finden Sie unter

vtech.de

TM & © 2020 VTech Holdings Limited.
Alle Rechte vorbehalten.
In China gedruckt.
91-003819-005 GE