PeeK-A-Roo™

5+

(EN) For in-depth video instructions go to (FR) Pour obtenir des instructions vidéo, se rendre sur (ES) Para ver instrucciones exhaustivas en vídeo, visita (DE) Detaillierte Videoanleitungen auf: (NL) Ga voor uitgebreide video-instructies naar (IT) Per istruzioni video dettagliate, visita (PT) Para instruções em vídeo mais detalhadas, acesse (RU) Детальные видеоинструкции представлены на сайте (PL) Szczegółowe instrukcje wideo można znaleźć na stronie (CZ) Podrobné videopokyny najdete na webu (SK) Video s podrobnými pokynmi nájdete na adrese (HU) A részletes útmutató videókért látogass el ide: (RO) Pentru instrucțiuni video detaliate, accesați (EL) Για πιο λεπτομερείς οδηγίες σε βίντεο, μεταβείτε στη διεύθυνση (HR) Videozapis s detaljnim uputama potražite na (BG) За по-подробни видео инструкции отидете на (SL) Za poglobljena videonavodila obiščite (TR) Ayrıntılı videolu talimatlar için PeekARooFriends.com adresine gidin (ZH) 如需观看详细视频说明，请访问 **PeekARooFriends.com**

(EN) **Contents:** 1 Rainbow Panda-Roo and baby™, 1 Instruction Sheet

(FR) **Contenu :** 1 Rainbow Panda-Roo and baby™, 1 mode d'emploi

(ES) **Contenido:** 1 Rainbow Panda-Roo and baby™, 1 guía de instrucciones

(DE) **Inhalt:** 1 Rainbow Panda-Roo and baby™, 1 Anleitung

(NL) **Inhoud:** 1 Rainbow Panda-Roo and baby™, 1 gebruiksaanwijzing

(IT) **Contenuto:** 1 Rainbow Panda-Roo and baby™, 1 foglio di istruzioni

(PT) **Conteúdo:** 1 Rainbow Panda-Roo and baby™, 1 folha de instruções

(RU) **В комплекте:** 1 Rainbow Panda-Roo and baby™, 1 инструкция

(PL) **Zawartość:** 1 Rainbow Panda-Roo and baby™, 1 instrukcja

(CZ) **Obsah:** 1 Rainbow Panda-Roo and baby™, 1 list s pokyny

(SK) **Obsah:** 1 Rainbow Panda-Roo and baby™, 1 hárok s pokynmi

(HU) **Tartalom:** 1 Rainbow Panda-Roo and baby™, 1 használati útmutató

(RO) **Conținut:** 1 Rainbow Panda-Roo and baby™, 1 fișă cu instrucțiuni

(EL) **Περιεχόμενα:** 1 Rainbow Panda-Roo and baby™, 1 φυλλάδιο οδηγιών

(HR) **Sadržaj:** 1 Rainbow Panda-Roo and baby™, 1 list s uputama

(BG) **Съдържание:** 1 Rainbow Panda-Roo and baby™, 1 ръководство с инструкции

(SL) **Vsebina:** 1 Rainbow Panda-Roo and baby™, 1 list z navodili

(TR) **İçindekiler:** 1 Rainbow Panda-Roo and baby™, 1 Talimat Sayfası

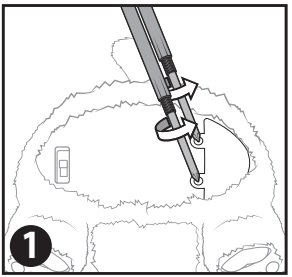
(ZH) **包装清单：**1 套 Rainbow Panda-Roo 和宝宝™、1 份说明书

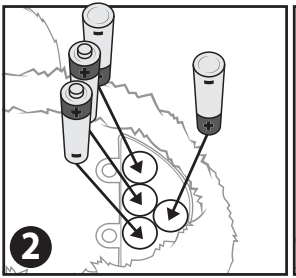
4×AA (LR6) 1.5 V 1,5 V

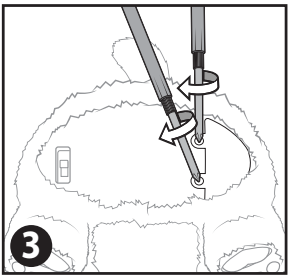
Included · Fournies · Incluidas · enthalten · Inbegrepen · Incluse · Inclusas · Входят в комплект · Dołączone · Součásti balení · Súčasť balenia · Tartozék · Incluse · Περιλαμβάνονται · Isporučuju se u paketu · Включени · Priloženo · Içinde · 包括附件

SPIN MASTER™

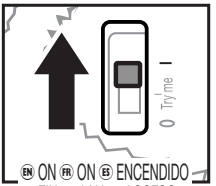
EN HOW TO INSTALL BATTERIES FR INSTALLATION DES PILES ES INSTALACIÓN DE LAS PILAS DE EINLEGEN DER BATTERIEN NL DE BATTERIJEN PLAATSEN IT COME INSTALLARE LE PILE PT COMO COLOCAR AS PILHAS RU УСТАНОВКА ЭЛЕМЕНТОВ ПИТАНИЯ PL WKŁADANIE BATERII CZ VLOŽENÍ BATERIÍ SK INŠTALÁCIA BATÉRIÍ HU AZ ELEMEK BEHELYEZÉSÉNEK MÓDJA RO INSTALAREA BATERIILOR EL ΤΟΠΟΘΕΤΗΣΗ ΜΠΑΤΑΡΙΩΝ HR KAKO UMETNUTI BATERIJE BG КАК СЕ ПОСТАВЯТ БАТЕРИИТЕ SL NAMESTITEV BATERIJ TR PİLLERİ TAKMA TALİMATI ZH 如何安装电池



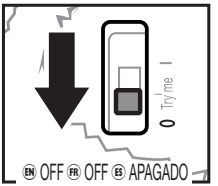




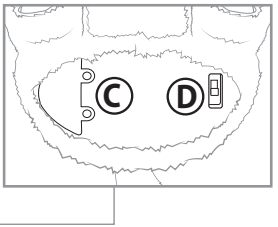
EN HOW TO POWER ON FR MISE EN MARCHE ES CÓMO ENCENDER DE EINSCHALTEN NL AANZETTEN IT ACCENSIONE PT COMO LIGAR RU КАК ВКЛЮЧИТЬ ИГРУШКУ PL WŁĄCZANIE CZ ZAPNUTÍ SK ZAPNUTIE HU A JÁTÉK BEKAPCSOLÁSA RO CUM SE PORNEȘTE EL ΤΡΟΠΟΣ ΕΝΕΡΓΟΠΟΙΗΣΗΣ HR UPUTE ZA UKLJUČIVANJE BG ВКЛЮЧВАНЕ SL VKLOP TR ÇALIŞTIRMA TALİMATI ZH 如何开启电源



EN ON FR ON ES ENCENDIDO
DE EIN NL AAN IT ACCESO
PT LIGADO RU ВКЛ
PL WŁĄCZANIE CZ ZAPNUTO
SK ZAPNUTÉ HU BE RO PORNIT
EL ΕΝΕΡΓΟΠΟΙΗΣΗ
HR UKLJUČENO BG ВКЛ
SL VKLOP TR AÇIK ZH 开



EN OFF FR OFF ES APAGADO
DE AUS NL UIT IT SPENTO
PT DESLIGADO RU ВЫКЛ
PL WYŁĄCZANIE CZ VYPNUTO
SK VYPNUTÉ HU KI RO OPRIT
EL ΑΠΕΝΕΡΓΟΠΟΙΗΣΗ
HR ISKLJUČENO BG ИЗКЛ
SL IZKLOP TR KAPALI ZH 关

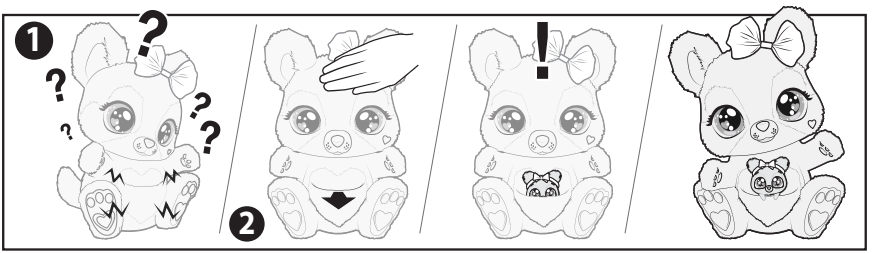


EN MOMMA-ROO FR MAMAN-ROO
ES MAMÁ-ROO DE MAMA-ROO NL MAMA-ROO
IT MAMMA-ROO PT MAMÃE-ROO RU MAMA
PL MAMA-ROO CZ MÁMA-ROO SK MAMA-ROO
HU MAMA-ROO RO MAMA-ROO EL MAMA-ROO
HR MAMA-ROO BG MAMA КЕНГУРУ
SL MAMA-ROO TR ANNE KANGURU
ZH 妈妈

EN BABY REVEAL FR NAISSANCE DE BÉBÉ-ROO ES CONOCE AL BEBÉ DE DAS BABY ENTDECKEN NL BABY ONTHULLEN
IT SCOPRI LA CUCCIOLA PT REVELAÇÃO DO BEBÊ RU КАК ДОСТАТЬ МАЛЫШКУ PL PREZENTACJA DZIECKA CZ ODHALENÍ MLÁDĚTE
SK ODHALENIE HU A BÉBI ELŐBÚJÁSA RO DEZVĂLUIREA PUIULUI EL ΑΠΟΚΑΛΥΨΗ ΜΩΡΟΥ HR OTKRIVANJE BEBE
BG РАЗКРИВАНЕ НА БЕБЕТО SL ROJSTVO DOJENČICE TR BEBEĞİ ORTAYA ÇIKARMA ZH 宝宝出袋

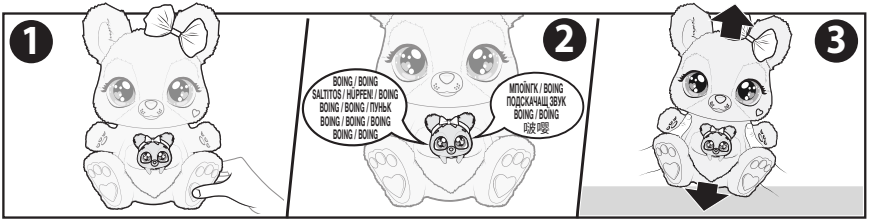
EN PAT FR TAPOTE DU PLAT DE LA MAIN
ES ACARICIA DE STREICHELN NL MET HAND TIKKEN IT ACCAREZZA PT ACARICIE
RU ГЛАДЬ PL GŁASZCZ CZ POKLEPÁNÍ
SK POTĽAPKANIE HU PASKOLÁS
RO ATINGEȚI EL ΧΤΥΠΗΣΤΕ ΕΛΑΦΡΑ
HR POTAPŠAJ BG ГАЛЕНЕ SL TREPLJAJTE
TR HAFİFÇE DOKUNMA ZH 轻拍

EN BOUNCE FR FAIS SAUTILLER ES DA SALTITOS
DE HÜPFEN NL SPRINGEN IT FAI SALTARE SU E GIÙ
PT BALANCE RU КАЧАЙ PL PODRZUCAJ CZ SKÁKÁNÍ
SK NADHADZOVANIE HU RÁZOGATÁS RO FACEȚI SĂ SARĂ EL ΤΑΡΑΚΟΥΝΗΣΤΕ HR PROTRESI
BG ПОДХВЪРЛЯНЕ НАГОРЕ И НАДОЛУ
SL TRESITE TR ZIPLATMA ZH 摇晃

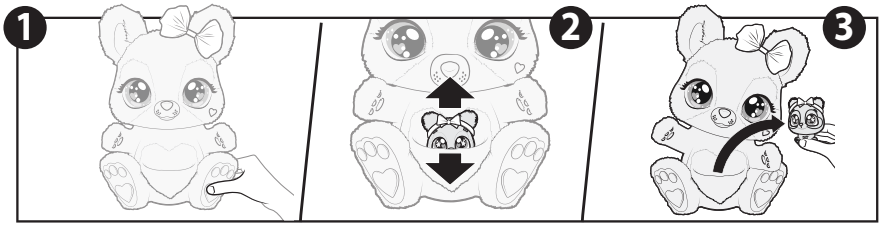


EN PLAY FR JOUE ES JUEGA DE SPIELEN NL SPELEN IT COME GIOCARE PT BRINQUE
RU ИГРА PL ZABAWA CZ HRANÍ SK HRA HU JÁTÉK RO JUCAȚI-VĂ EL ΠΑΙΞΤΕ
HR IGRAJ SE BG ИГРА SL IGRA TR OYUN OYNAMA ZH 玩耍

EN GAME 1: BOING! FR JEU 1 : BOING ! ES JUEGO 1: ¡SALTITOS! DE SPIEL 1: HÜPFEN! NL SPEL 1: BOING! IT GIOCO 1: BOING!
PT JOGO 1: BOING! RU ИГРА 1: ПУНЬК! PL GRA 1: BOING CZ PRVNÍ HRA: BOING! SK HRA 1: BOING! HU 1. JÁTÉK: BOING! RO JOC 1: BOING!
EL ΠΑΙΧΝΙΔΙ 1: ΜΠΟΪΝΓΚ! HR IGRA 1: BOING! BG ИГРА 1: ПОДСКАЧАЩ ЗВУК! SL 1. IGRA: BOING! TR 1. OYUN: BOİNG! ZH 游戏 1：啵嘤！

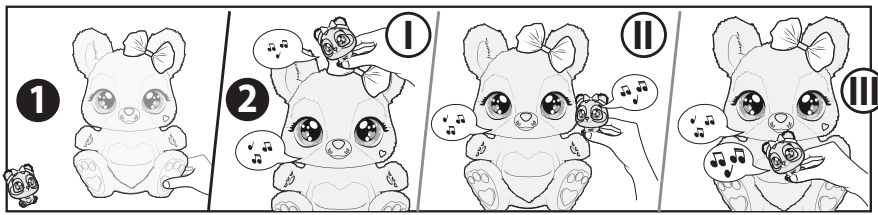


EN GAME 2: CATCH ME! FR JEU 2 : ATTRAPE-MOI ! ES JUEGO 2: ¡ATRÁPAME! DE SPIEL 2: FANG MICH! NL SPEL 2: VANG ME! IT GIOCO 2: PRENDIMI! PT JOGO 2: PEGUE-ME! RU ИГРА 2: ПОЙМАЙ МЕНЯ! PL GRA 2: ZŁAP MNIE! CZ DRUHÁ HRA: CHYŤ MĚ! SK HRA 2: CHYŤ MA! HU 2. JÁTÉK: KAPJ EL! RO JOC 2: PRINDE-MĂ!
EL ΠΑΙΧΝΙΔΙ 2: ΠΙΑΣΕ ΜΕ! HR 2. IGRA ULOVI ME! BG ИГРА 2: ХВАНИ МЕ! SL 2. IGRA: UJEMI ME! TR 2. OYUN: YAKALAMACA! ZH 游戏 2：来抓我！

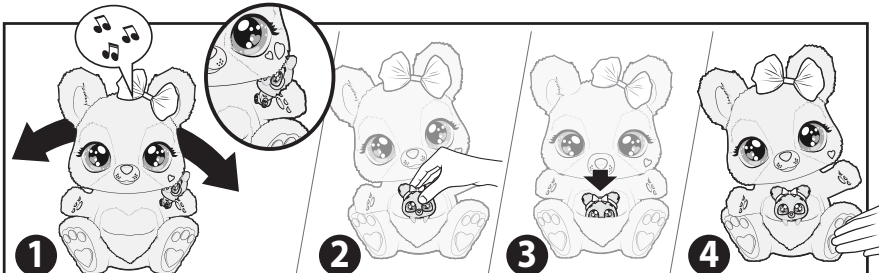


EN GAME 3: PANDA ROOLOO! FR JEU 3 : PANDA ROOLOO ! ES JUEGO 3: ¡BUSCA AL PANDA! DE SPIEL 3: PANDA SUCHSPIEL!
NL SPEL 3: PANDA ROOLOO! IT GIOCO 3: RICHIAMO PANDA-ROO! PT JOGO 3: PANDA ROOLOO! RU ИГРА 3: МАМА ЗОВЕТ МАЛЫШКУ!
PL GRA 3: A KUKU! CZ TŘETÍ HRA: KDE JSI? SK HRA 3: PANDA ROOLOO! HU 3. JÁTÉK: PANDA ROOLOO! RO JOC 3: PANDA ROOLOO!
EL ΠΑΙΧΝΙΔΙ 3: ΠΑΝΤΑ ROOLOO! HR 3. IGRA PANDA PA-PA! BG ИГРА 3: PANDA ROOLOO! SL 3. IGRA: PANDA ROOLOO!
TR 3. OYUN: SAKLAMBAÇ! ZH 游戏 3：PANDA ROOLOO！

EN GAME 4: DUET! FR JEU 4 : DUO ! ES JUEGO 4: ¡DUETO! DE SPIEL 4: DUETT! NL SPEL 4: DUET! IT GIOCO 4: DUETTO! PT JOGO 4: DUETO!
RU ИГРА 4: ДУЭТ! PL GRA 4: DUET! CZ ČTVRTÁ HRA: DUET! SK HRA 4: DUET! HU 4. JÁTÉK: DUETT! RO JOC 4: DUET!
EL ΠΑΙΧΝΙΔΙ 4: ΝΤΟΥΕΤΟ! HR 4. IGRA DUET! BG ИГРА 4: ДУЕТ! SL 4. IGRA: DUET! TR 4. OYUN: ŞARKI! ZH 游戏 4 : 二重唱 !



EN SLEEP FR MODE SOMMEIL ES HORA DE DORMIR DE SCHLAFENSZEIT NL SLAPEN IT RIPOSO PT HORA DE DORMIR RU СОН PL SEN
CZ SPÁNEK SK SPÁNOK HU ALVÁS RO SOMN EL ΥΠΝΟΣ HR SPAVANJE BG СЪН SL SPANJE TR UYUTMA ZH 睡觉



EN

HOW TO INSTALL BATTERIES

1. Open the battery door with a screwdriver. If used batteries are present, remove these batteries from the unit by pulling up on one end of each battery. DO NOT remove or install batteries using sharp or metal tools. **2.** Install new batteries as shown in the polarity diagram (+/-) inside the battery compartment. **3.** Replace battery door securely. Check your local laws and regulations for correct recycling and/or battery disposal. **NOTE:** Batteries included are for in-store demonstration and should be replaced to improve performance.

HOW TO POWER ON

To power on, move the power switch to the ON position. **NOTE:** "TRY ME" mode is for in-store try-me only.

MOMMA-ROO

FOREHEAD SENSOR (A): PAT Momma's forehead for sounds and responses. HOLD Momma's forehead for songs. **BOUNCE Sensor:** BOUNCE Momma to play. **FOOT BUTTON (B):** HOLD Momma's left foot to enter games. PRESS Momma's left foot to open and close her pouch. If baby is inside the pouch, she will pop out of the pouch. **BATTERY COMPARTMENT (C). POWER BUTTON (D).**

BABY REVEAL

Momma-Roo has just had an adorable baby, but she needs your help to take care of her! Baby-Roo is shy and may take some coaxing to reveal herself. Play with Momma-Roo by patting her head or bouncing her.

1. As you play with Momma (pat or bounce), you may begin to see, hear and even feel baby moving inside her pouch. The way you play with Momma affects baby's mood and changes how baby reveals herself. **2.** PRESS MOMMA'S FOOT to open her pouch and reveal baby. Baby could pop up feeling sleepy, bouncy, playful, and more. There are 10 baby moods, so keep playing with Momma to discover them all.

PLAY

Once baby has popped out, you can play with Momma and Baby together. Try placing baby in different positions to get different responses from Momma: **E.** On Momma's head. **F.** In the pouch (hidden inside). **G.** In the pouch (visible at the top). **H.** Away from Momma.

GAME 1: BOING!

1. Activate by holding Momma's foot button when the baby is visible in the pouch. 2. Baby will make a "BOING" noise a certain number of times. **3.** Bounce Momma the number of times baby makes the "BOING" noise.

GAME 2: CATCH ME!

1. Activate by holding Momma's foot button when baby is hiding in the pouch. 2. Baby will pop up at different speeds and blow raspberries. **3.** Try to grab baby before she hides again!

GAME 3: PANDA ROOLOO!

1. Activate by holding Momma's foot button when baby is on her head. 2. Momma calls out to baby. **3.** If you place baby in various spots (head / cheek / pouch), the baby will call back. Momma will look for baby. Quickly remove the baby to keep playing, or leave baby where she is to let mom find her. Mama will look for baby 3 times.

GAME 4: DUET!

1. Activate by holding Momma's foot button when baby is not near Momma. 2. Momma and baby can sing together. Momma sets the rythmn, baby sings the melody. Move baby to the top of Momma's head (I), the heart on her cheek (II), or the top of her pouch (III) to change the harmony.

SLEEP

When it is time for bed, Momma-Roo can rock Baby-Roo to sleep. 1. Place baby in Momma's left arm (face up). Momma will begin singing a lullaby and will start gently rocking the baby. **2.** Place baby in Momma's pouch when it opens. **3.** Baby will sleepily descend into Momma's pouch and begin to snore peacefully. **4.** To wake baby up again, play with Momma. **For TROUBLESHOOTING questions and solutions, please visit our website: PeekarooFriends.com**

CARE AND MAINTENANCE: Always remove batteries from the toy when it is not being used for a long period of time. Wipe the toy gently with a clean damp cloth. Keep the toy away from direct heat. Do not submerge the toy in water. This can damage the electronic assemblies.

BATTERY SAFETY INFORMATION: Requires 4 x 1.5 V AA (LR6) batteries (included). Batteries are small objects. Replacement of batteries must be done by adults. Follow the polarity (+/-) diagram in the battery compartment. Promptly remove dead batteries from the toy. Dispose of used batteries properly. Remove batteries for prolonged storage. Only batteries of the same or equivalent type as recommended are to be used. DO NOT incinerate used batteries. DO NOT dispose of batteries in fire, as batteries may explode or leak. DO NOT mix old and new batteries or types of batteries (i.e. alkaline/standard/rechargeable). Using rechargeable batteries is not recommended due to possible reduced performance. Rechargeable batteries are only to be charged under adult supervision. Replaceable-rechargeable batteries are to be removed from the toy before being charged. DO NOT recharge non-rechargeable batteries. DO NOT short-circuit the supply terminals.

NOTE: If normal function of the product is disturbed or interrupted, strong electromagnetic interference may be causing the issue. To reset product, turn it completely off, then turn it back on. If normal operation does not resume, move the product to another location and try again. To ensure normal performance, change the batteries, as low batteries may not allow full function.

Safety Precautions: - Parental guidance is recommended for the play. - Users should keep strict accordance with the instruction manual while operating the product.

Note: Parental guidance is recommended when installing or replacing batteries. Under the environment with electrostatic discharge, the toy may malfunction and require user to reset the toy.

FR

INSTALLATION DES PILES

1. À l'aide d'un tournevis, ouvrir le couvercle du compartiment des piles. Si des piles usagées sont présentes, les extraire en tirant sur l'une des extrémités. NE PAS utiliser d'objet coupant ou métallique pour extraire ou installer les piles. **2.** Installer des piles neuves comme indiqué sur le schéma de polarité (+/-) du compartiment des piles. **3.** Bien refermer le compartiment des piles. Consulter la législation locale concernant le recyclage et/ou l'élimination des piles. **REMARQUE :** Les piles fournies servent uniquement à la démonstration en magasin et devront être remplacées pour assurer un meilleur fonctionnement du jouet.

MISE EN MARCHE

Pour allumer le jouet, mettre l'interrupteur en position ON. **REMARQUE :** Le mode « TRY ME » (« ESSAIE-MOI ») est réservé à l'essai en magasin.

MAMAN-ROO

CAPTEUR FRONTAL (A) : TAPOTE DU PLAT DE LA MAIN le front de la maman pour découvrir les sons et les réponses. APPUIE LONGUEMENT sur le front de la maman pour entendre des chansons. **Capteur de BOND :** Fais SAUTILLER la maman pour jouer. **BOUTON DU PIED (B) :** APPUIE LONGUEMENT sur le pied gauche de la maman pour commencer des jeux. APPUIE sur le pied gauche de la maman pour ouvrir et fermer son ventre. Si

le bébé se trouve à l'intérieur du ventre, il sort du ventre. **COMPARTIMENT DES PILES (C). BOUTON D'ALIMENTATION (D).**

NAISSANCE DE BÉBÉ-ROO

Maman-Roo vient d'avoir un adorable bébé, mais elle a besoin de ton aide pour s'en occuper ! Bébé-Roo est timide et peut avoir besoin d'attention pour se montrer. Joue avec Maman-Roo en lui tapotant la tête du plat de la main ou en la faisant sautiller.

1. En jouant avec la maman (en lui tapotant la tête ou en la faisant sautiller), tu commenceras à voir, à entendre et même à sentir le bébé bouger dans sa poche. La façon dont tu joues avec la maman affecte l'humeur de son bébé et change la manière dont il se montre. **2.** APPUIE SUR LE PIED DE LA MAMAN pour ouvrir son ventre et faire sortir le bébé. Le bébé peut surgir fatigué, turbulent, rieur et plus encore. Il existe 10 humeurs de bébé, alors continue à jouer avec sa maman pour toutes les découvrir.

JOUE

Une fois que le bébé est sorti, tu peux jouer avec la maman et le bébé ensemble. Essaie de placer le bébé dans différentes positions pour découvrir différentes réactions de la maman : **E.** Sur la tête de sa maman. **F.** Dans le ventre (caché à l'intérieur). **G.** Dans le ventre (visible). **H.** Loin de sa maman.

JEU 1 : BOING !

1. Lance ce jeu en maintenant le bouton du pied de la maman enfoncé lorsque le bébé est visible dans le ventre. 2. Le bébé fera le bruit « BOING » un certain nombre de fois. **3.** Fais sautiller la Maman le nombre de fois que bébé fait le bruit « BOING ».

JEU 2 : ATTRAPE-MOI !

1. Lance ce jeu en maintenant le bouton du pied de la maman enfoncé lorsque le bébé se cache dans le ventre. 2. Le bébé va surgir à différentes vitesses et tirer la langue bruyamment. **3.** Essaye d'attraper bébé avant qu'il ne se cache à nouveau !

JEU 3 : PANDA ROOLOO !

1. Lance ce jeu en maintenant le bouton du pied de la maman enfoncé lorsque le bébé est sur sa tête. 2. La maman appelle son bébé. **3.** Si tu places le bébé à différents endroits (tête / joue / ventre), il appellera sa maman. La maman va chercher son bébé. Déplace rapidement le bébé pour continuer à jouer, ou bien laisse-le où il est pour que sa maman puisse le trouver. La maman va chercher son bébé 3 fois.

JEU 4 : DUO !

1. Lance ce jeu en maintenant le bouton du pied de la maman enfoncé lorsque le bébé est loin de sa maman. 2. La maman et son bébé peuvent chanter ensemble. La maman donne le rythme, le bébé chante la mélodie. Place le bébé sur le haut de la tête de sa maman (I), contre le cœur situé sur sa joue (II) ou sur le haut de son ventre (III) pour changer l'harmonie.

MODE SOMMEIL

Quand il est temps d'aller au lit, Maman-Roo peut bercer Bébé-Roo pour l'endormir. 1. Place le bébé sur le bras gauche de sa maman (face vers le haut). La maman se mettra à chanter une berceuse et à bercer doucement son bébé. **2.** Place le bébé dans le ventre de sa maman lorsqu'il s'ouvre. **3.** Le bébé va descendre dans le ventre de sa maman et commencer à ronfler paisiblement. **4.** Pour réveiller le bébé, joue avec la maman.

En cas de PROBLÈME, consulter le site Internet à l'adresse : PeekarooFriends.com

ENTRETIEN ET MAINTENANCE : Toujours retirer les piles du jouet en cas d'inutilisation prolongée. Nettoyer délicatement le jouet avec un chiffon humide et propre. Conserver le jouet à l'écart de toute source de chaleur. Ne pas plonger le jouet dans l'eau ; les composants électroniques risqueraient d'être endommagés.

INFORMATIONS DE SÉCURITÉ CONCERNANT LES PILES : Fonctionne avec 4 piles AA (LR6) 1,5 V (fournies). Les piles sont de petits objets. Le remplacement des piles doit être effectué par un adulte. Respecter le schéma de polarité (+/-) du compartiment des piles. Retirer immédiatement toute pile usagée du jouet. Jeter correctement les piles usagées. Retirer les piles du jouet en cas d'inutilisation prolongée. N'utiliser que des piles d'un même type ou d'un type équivalent à celui recommandé. NE PAS incinérer les piles usagées. NE PAS jeter les piles au feu ; elles pourraient exploser ou fuir. NE PAS mélanger des piles neuves et des piles usagées, ou des piles de types différents (ex : alcalines/standard/rechargeables). L'utilisation de piles rechargeables n'est pas recommandée en raison des baisses éventuelles de performance. Les piles rechargeables doivent être rechargées sous la surveillance d'un adulte. Retirer les piles rechargeables/remplaçables du jouet avant de les recharger. NE PAS recharger des piles non rechargeables. NE PAS court-circuiter les bornes d'alimentation.

REMARQUE : De fortes interférences électromagnétiques peuvent perturber ou interrompre le fonctionnement normal du produit. Pour le réinitialiser, l'éteindre complètement et le rallumer. Si le produit ne fonctionne toujours pas normalement, changer de lieu d'utilisation et réessayer. Des piles faibles peuvent empêcher le produit de fonctionner correctement. Pour des performances optimales, remplacer les piles.

Mesures de sécurité : - La surveillance des parents est recommandée pendant l'utilisation. - Les utilisateurs doivent suivre rigoureusement les consignes de ce mode d'emploi lors de l'utilisation du jouet.

Remarque : Il est recommandé aux parents d'aider les enfants lors de l'installation et du remplacement des piles. Les décharges électrostatiques peuvent perturber le fonctionnement du jouet et conduire l'utilisateur à le réinitialiser.

INSTALACIÓN DE LAS PILAS

1. Abra el compartimento de las pilas con la ayuda de un destornillador. Si las pilas están gastadas, tire hacia arriba de uno de sus extremos para extraerlas. NO utilice herramientas metálicas o puntiagudas para instalar o extraer las pilas. **2.** Coloque las pilas nuevas en el compartimento correspondiente, tal y como se indica en el diagrama de polaridad (+ / -). **3.** Cierre bien la tapa del compartimento de las pilas. Consulte la normativa local relativa al reciclaje y a la eliminación de las pilas. **NOTA:** Las pilas se han incluido con la finalidad de promocionar el producto en la tienda, y deben sustituirse por unas nuevas para mejorar el rendimiento.

CÓMO ENCENDER

Para encenderlo, coloca el interruptor de encendido en la posición de encendido (ON). **NOTA:** El modo "TRY ME" ("PRUÉBAME") solo es para probarlo en la tienda.

MAMÁ-ROO

SENSOR DE LA FRENTE (A): ACARICIA la frente de la mamá para escuchar sonidos y respuestas. MANTÉN LA MANO sobre la frente de la mamá para escuchar canciones. **Sensor de SALTITOS:** Da SALTITOS con la mamá para jugar. **BOTÓN DEL PIE (B):** MANTÉN APRETADO el pie izquierdo de la mamá para jugar. PRESIONA el pie izquierdo de la mamá para abrir y cerrar la bolsa. Si el bebé está dentro de la bolsa, se asomará. **COMPARTIMENTO PARA LAS PILAS (C). INTERRUPTOR DE ENCENDIDO (D).**

CONOCE AL BEBÉ

Mamá-Roo acaba de tener un bebé adorable, pero necesita tu ayuda para cuidarlo. Bebé-Roo es tímido y necesita confianza para salir de la bolsa. Juega con Mamá-Roo acariciándole la cabeza o dando saltitos con ella.

1. Mientras juegas con la mamá (la acaricias o das saltitos con ella), es posible que veas, escuches e incluso sientas cómo se mueve el bebé en su bolsa. La forma en la que juegas con la mamá afecta el estado de ánimo del bebé y cambia la forma en la que saldrá de la bolsa. **2.** PRESIONA EL PIE DE LA MAMÁ para abrir la bolsa y conocer al bebé. Al salir, el bebé podría tener sueño, ganas de dar saltitos o de jugar, entre otras cosas. El bebé tiene 10 estados de ánimo distintos, así que sigue jugando con la mamá para descubrirlos todos.

JUEGA

Cuando el bebé salga de la bolsa, podrás jugar con los dos. Intenta colocar al bebé en diferentes posiciones para obtener diferentes respuestas de la mamá: **E.** Sobre la cabeza de la mamá. **F.** En la bolsa (oculto en su interior). **G.** En la bolsa (visible por la parte superior). **H.** Lejos de la mamá.

JUEGO 1: ¡SALTITOS!

1. Para activarlo, mantén apretado el botón del pie de la mamá cuando el bebé asome la cabecita fuera de la bolsa. 2. El bebé hará un ruido de "SALTITO" cierto número de veces. **3.** Haz saltar a la mamá el mismo número de veces.

JUEGO 2: ¡ATRÁPAME!

1. Para activarlo, mantén apretado el botón del pie de la mamá cuando el bebé esté escondido dentro de la bolsa. 2. El bebé saldrá a diferentes velocidades y hará ruiditos con la boca. **3.** Intenta atrapar al bebé antes de que vuelva a esconderse.

JUEGO 3: ¡BUSCA AL PANDA!

1. Para activarlo, mantén apretado el botón del pie de la mamá cuando el bebé esté sobre su cabeza. 2. La mamá llamará a su bebé. **3.** Si colocas al bebé en diferentes partes (cabeza, mejilla o bolsa), el bebé responderá a la llamada. La mamá buscará al bebé. Cambia rápidamente de sitio al bebé para seguir jugando, o déjalo donde está para que mamá lo encuentre. La mamá buscará al bebé 3 veces.

JUEGO 4: ¡DUETO!

1. Para activarlo, mantén apretado el botón del pie de la mamá cuando el bebé no esté cerca de ella. 2. La mamá y el bebé cantan juntos. La mamá marca el ritmo y el bebé canta la melodía. Coloca al bebé encima de la cabeza (I), el corazón o la mejilla (II) o la parte de encima de la bolsa (III) de la mamá para cambiar la melodía.

HORA DE DORMIR

Cuando llegue la hora de dormir, Mamá-Roo acunará a Baby-Roo hasta que se duerma. 1. Coloca al bebé en el brazo izquierdo de la mamá (boca arriba). La mamá empezará a cantar una canción de cuna y mecerá suavemente a su bebé. **2.** Cuando se abra la bolsa, introduce al bebé. **3.** El bebé se deslizará somnoliento en la bolsa y empezará a roncar suavemente. **4.** Para despertar al bebé, juega con la mamá.

Si tienes alguna pregunta o necesitas SOLUCIONAR ALGÚN PROBLEMA, visita nuestra página web: PeekarooFriends.com

CUIDADO Y MANTENIMIENTO: Las pilas del juguete se deben retirar si no se va a utilizar durante un periodo largo de tiempo. Limpie el juguete cuidadosamente con un paño limpio y húmedo. No exponga el juguete a fuentes de calor. No sumerja el juguete en agua. Sus componentes electrónicos podrían sufrir daños.

INFORMACIÓN DE SEGURIDAD SOBRE LAS PILAS: Funciona con 4 pilas AA (LR6) de 1,5 V (incluidas). Las pilas son objetos pequeños. Las pilas deben ser sustituidas por un adulto. Siga las instrucciones de polaridad (+ / -) que aparecen en el compartimento de las pilas. Retire rápidamente las pilas usadas. Las pilas usadas deben desecharse de forma adecuada. Retire las pilas si va a guardar el juguete durante un período de tiempo prolongado. Utilice únicamente pilas del tipo recomendado o de un tipo equivalente. NO exponga las pilas usadas al fuego. NO deseche las pilas usadas quemándolas, ya que podrían explotar o desprender productos químicos. NO mezcle pilas nuevas y viejas, ni pilas

de tipos distintos (p. ej., alcalinas, normales y recargables). No se recomienda usar pilas recargables, ya que el rendimiento puede verse afectado. Las pilas recargables solo deben cargarse bajo la supervisión de un adulto. Se deben extraer las pilas recargables del juguete antes de cargarlas. NO intente recargar pilas no recargables. NO cause cortocircuitos en las terminales de corriente.

NOTA: Fuertes interferencias electromagnéticas pueden alterar o interrumpir el funcionamiento normal del producto. Para reiniciarlo, apáguelo y vuelva a encenderlo. Si el producto sigue sin funcionar normalmente, cambie de zona de uso y vuelva a intentarlo. Las pilas usadas pueden impedir que el producto funcione correctamente. Para conseguir un rendimiento óptimo, cambie las pilas.

Precauciones de seguridad: - Se recomienda utilizar el juguete en presencia de un adulto. - Los usuarios del producto deben seguir todas las recomendaciones de esta guía de instrucciones cuando estén utilizando el producto.

Nota: Se recomienda instalar o cambiar las pilas en presencia de un adulto. Las descargas electrostáticas pueden impedir el funcionamiento del producto. En caso de problema, se recomienda reiniciar el juguete.

DE

EINLEGEN DER BATTERIEN

1. Batteriefachabdeckung mit einem Schraubenzieher öffnen. Wenn sich gebrauchte Batterien darin befinden, diese einzeln herausziehen. Batterien NICHT mit scharfen oder metallenen Gegenständen entfernen oder einlegen. **2.** Neue Batterien unter Beachtung des Polaritätsdiagramms (+/-) in das Batteriefach einlegen. **3.** Batteriefachabdeckung wieder anbringen. Örtliche Gesetze und Bestimmungen für das Recycling bzw. die Entsorgung von Altbatterien beachten. **HINWEIS:** Die enthaltenen Batterien sind zur Vorführung des Produkts in Geschäften gedacht und sollten ersetzt werden.

EINSCHALTEN

Zum Einschalten den Ein/Aus-Schalter in die Position On (Ein) bewegen. **HINWEIS:** Der Modus „PROBIER MICH AUS“ („TRY ME“) ist nur zum Testen im Geschäft vorgesehen.

MAMA-ROO

Stirnsensor (A): Für Geräusche und Reaktionen über Mamas Stirn streicheln. Die Hand auf Mamas Stirn belassen, um Lieder zu hören. **Hüpf-Sensor:** Mama auf und ab hüpfen lassen, um mit ihr zu spielen. **FUSSTASTE (B):** Mamas linken Fuß gedrückt halten, um zu den Spielen zu gelangen. Auf Mamas linken Fuß drücken, um ihren Beutel zu öffnen. Ist das Baby im Beutel, schaut es heraus. **Batteriefach (C). Ein-/Aus-Schalter (D).**

DAS BABY ENTDECKEN

Mama-Roo hat gerade ein entzückendes Baby bekommen, aber sie braucht Hilfe, um sich darum zu kümmern! Baby-Roo ist ein wenig schüchtern und braucht etwas Zeit, bis es aus dem Beutel herausschaut. Spiele mit Mama-Roo, indem du ihren Kopf streichelst oder sie hüpfen lässt. **1.** Beim Spielen mit Mama (streicheln oder hüpfen lassen) siehst du, hörst du und fühlst du sogar, wie das Baby sich in ihrem Beutel bewegt. Je nach dem, wie du mit Mama spielst, verändert sich die Stimmung des Babys und wie es aus dem Beutel zum Vorschein kommt. **2.** WENN DU MAMAS FUSS DRÜCKST, öffnet sich ihr Beutel und das Baby kommt heraus. Wenn das Baby aus dem Beutel kommt, kann es schläfrig, lebhaft, verspielt und mehr sein. Das Baby kann 10 verschiedene Stimmungen haben, die sich beim Spiel mit Mama entdecken lassen.

SPIELEN

Sobald das Baby draußen ist, kann das Spielen mit Mama und Baby beginnen. Versuche, das Baby in verschiedene Positionen zu bringen, um verschiedene Reaktionen von Mama zu erhalten: **E.** Auf Mamas Kopf. **F.** Im Beutel (im Inneren verborgen). **G.** Im Beutel (oben sichtbar). **H.** Weg von Mama.

SPIEL 1: HÜPFEN!

1. Wird durch Drücken auf die Taste an Mamas Fuß aktiviert, während das Baby im Beutel zu sehen ist. 2. Das Baby macht einige Male hintereinander ein "Boing"-Geräusch. **3.** Du musst Mama jetzt so oft hüpfen lassen, wie du „Boing“ gehört hast. Also mitzählen!

SPIEL 2: FANG MICH!

1. Dieses Spiel wird durch Halten der Taste an Mamas Fuß aktiviert, während sich das Baby im Beutel versteckt. 2. Das Baby kommt in unterschiedlichen Geschwindigkeiten heraus und macht lustige Geräusche. **3.** Das Baby muss gefangen werden, bevor es sich wieder versteckt!

SPIEL 3: PANDA SUCHSPIEL!

1. Dieses Spiel wird durch Halten der Taste an Mamas Fuß aktiviert, während das Baby auf ihrem Kopf ist. 2. Mama ruft nach dem Baby. **3.** Indem du das Baby an verschiedene Stellen an Mama hältst (Kopf/Wange/Beutel), antwortet es. Mama sucht dann dort nach ihrem Baby. Wird das Baby schnell weggenommen, geht das Spiel weiter, bleibt es am gleichen Ort, findet Mama es. Mama wird 3 Mal nach dem Baby suchen.

SPIEL 4: DUETT!

1. Dieses Spiel wird durch Drücken der Taste an Mamas Fuß aktiviert, wenn das Baby nicht in der Nähe von Mama ist. 2. Mama und Baby können zusammen singen. Mama gibt den Rhythmus vor, das Baby singt die Melodie. Wird das Baby auf Mamas Kopf (I), an das Herz auf ihrer Wange (II) oder oben auf ihren Beutel (III) gehalten, ändert sich der Klang.

SCHLAFENSZEIT

Wenn es Schlafenszeit ist, kann Mama-Roo Baby-Roo in den Schlaf wiegen. 1. Das Baby in Mamas linken Arm legen (mit dem Gesicht nach oben). Mama beginnt, ein Schlaflied zu singen und das Baby sanft zu wiegen. **2.** Wenn Mamas Beutel sich öffnet, kann das Baby hinein gelegt werden. **3.** Das Baby krabbelt schläfrig tief in Mamas Beutel und fängt an, friedlich zu schnarchen. **4.** Durch Spielen mit Mama wird das Baby wieder

geweckt.

Informationen zur Problemlösung befinden sich auf unserer Website: PeekarooFriends.com

PFLEGE UND WARTUNG: Die Batterien immer aus dem Spielzeug entfernen, wenn es längere Zeit nicht verwendet wird. Das Spielzeug vorsichtig mit einem sauberen, feuchten Tuch abwischen. Das Spielzeug von direkter Hitzeeinwirkung fernhalten. Das Spielzeug nicht unter Wasser tauchen. Die elektronischen Komponenten könnten sonst beschädigt werden.

SICHERHEITSHINWEISE ZU BATTERIEN: Benötigt 4 x 1,5-V-Batterien AA (LR6) (enthalten). Batterien sind kleine Gegenstände. Batterien müssen von Erwachsenen ausgewechselt werden. Das Polaritätsdiagramm (+/-) im Batteriefach beachten. Leere Batterien sofort aus dem Spielzeug entfernen. Verbrauchte Batterien ordnungsgemäß entsorgen. Bei längerfristiger Lagerung Batterien vorher entfernen. Nur dieselben oder gleichwertige Batterien wie empfohlen verwenden. Verbrauchte Batterien NICHT verbrennen. Batterien NICHT im Feuer entsorgen, da sie explodieren oder auslaufen könnten. Alte und neue Batterien oder verschiedene Batterietypen (z. B. Alkali/Standard/wiederaufladbar) NICHT zusammen einlegen. Von der Verwendung wiederaufladbarer Batterien ist abzuraten, da dies die Leistung beeinträchtigen könnte. Wiederaufladbare Batterien nur unter Aufsicht eines Erwachsenen laden. Austauschbare wiederaufladbare Batterien müssen vor dem Wiederaufladen aus dem Spielzeug entfernt werden. Nicht-aufladbare Batterien NICHT aufladen. Batteriepole NICHT kurzschließen.

HINWEIS: Wenn die normale Funktion des Produkts gestört oder unterbrochen wird, könnte starke elektromagnetische Strahlung der Grund dafür sein. Durch Aus- und wieder Einschalten des Produkts können die Einstellungen zurückgesetzt werden. Sollte dies die Fehlfunktion nicht beheben, das Produkt an einen anderen Ort bringen und dort erneut ausprobieren. Bei Bedarf die Batterien austauschen, da schwache Batterien die Leistungsfähigkeit beeinträchtigen können.

Sicherheitsvorkehrungen: - Die Beaufsichtigung durch Erwachsene während des Spielens wird empfohlen. - Das Produkt sollte streng nach den Anweisungen in der Anleitung verwendet werden. **Hinweis:** Beim Einlegen und Auswechseln der Batterien wird eine Beaufsichtigung durch Erwachsene empfohlen. In einer Umgebung mit elektrostatischen Entladungen funktioniert das Spielzeug möglicherweise nicht und muss durch den Benutzer zurückgesetzt werden.

NL

DE BATTERIJEN PLAATSEN

1. Open het batterijdeksel met een schroevendraaier. Verwijder eventueel gebruikte aanwezige batterijen uit de unit door één kant van elke batterij omhoog te trekken. Verwijder of plaats batterijen NIET met behulp van scherpe of metalen voorwerpen. **2.** Plaats de nieuwe batterijen zoals weergegeven op het polariteitsdiagram (+/-) aan de binnenkant van het batterijvak. **3.** Sluit het vak af met het batterijdeksel. Lees de plaatselijke voorschriften en regelgeving om de batterijen op de juiste wijze te recyclen of af te voeren. **OPMERKING:** Meegeleverde batterijen zijn voor demonstratiegebruik in de winkel en dienen te worden vervangen voor betere prestaties.

AANZETTEN

Schuif de aan/uit-schakelaar naar AAN om het speelgoed aan te zetten. **OPMERKING:** de TRY ME-modus (PROBEER MIJ) is alleen bedoeld voor uitproberen in de winkel.

MAMA-ROO

VOORHOOFDSENSOR (A): TIK op Mama's voorhoofd voor geluiden en reacties. HOUD het voorhoofd van Mama vast om liedjes te spelen. **SPRINGSENSOR:** Laat Mama SPRINGEN om te spelen. **VOETKNOP (B):** HOUD de linkervoet van Mama vast om spelletjes te spelen. DRUK OP het voorhoofd van Mama om haar buidel te openen en te sluiten. Als de baby zich in de buidel bevindt, springt deze eruit. **BATTERIJVAK (C). AAN/UIT-KNOP (D).**

BABY ONTHULLEN

Mama-Roo heeft net een schattige baby gekregen, maar ze heeft je hulp nodig om voor haar te zorgen! Baby-Roo is verlegen en heeft wat aanmoediging nodig om zichzelf te laten zien. Speel met Mama-Roo door haar hoofd te aaien of haar te laten springen.

1. Terwijl je met Mama speelt (tikken of springen), kun je zien, horen en zelfs voelen dat de baby zich in haar buidel beweegt. De manier waarop je met Mama speelt, beïnvloedt de stemming van de baby en verandert hoe de baby tevoorschijn komt. **2.** DRUK OP MAMA'S VOET om haar buidel te openen en de baby te onthullen. De baby is misschien slaperig, springerig, speels of nog iets heel anders. Er zijn 10 babystemmingen, dus blijf spelen met Mama om ze allemaal te ontdekken.

SPELEN

Als de baby eenmaal uit de buidel is, kun je samen met Mama en baby spelen. Probeer de baby in verschillende posities te plaatsen. Mama reageert anders op elke positie. **E.** Op het hoofd van Mama. **F.** In de buidel (binnenin verstopt). **G.** In de buidel (bovenin zichtbaar). **H.** Weg van Mama.

SPEL 1: BOING!

1. Activeer dit spelletje door de voetknop van Mama ingedrukt te houden als de baby zichtbaar is in de buidel. 2. De baby maakt een aantal keren een 'BOING'-geluid. **3.** Laat Mama net zo vaak springen als de baby het 'BOING'-geluid maakt.

SPEL 2: VANG ME!

1. Activeer dit spelletje door de voetknop van Mama ingedrukt te houden als de baby zich verstopt in de buidel. 2. De baby komt de ene keer langzaam en de andere keer weer sneller omhoog en maakt brabbelgeluidjes. **3.** Probeer de baby te pakken voordat ze zich weer verbergt!

SPEL 3: PANDA ROOLOO!

1. Activeer dit spelletje door de voetknop van Mama ingedrukt te houden als de baby op haar hoofd staat. 2. Mama roept de baby. **3.** Als je de baby op verschillende plekken plaatst (hoofd/wang/buidel), roept de baby terug. Mama zoekt de baby. Verwijder de baby snel om te blijven spelen, of laat de baby liggen waar Mama haar kan vinden. Mama zoekt 3 keer naar de baby.

SPEL 4: DUET!

1. Activeer dit spelletje door de voetknop van Mama ingedrukt te houden als de baby niet in de buurt van Mama is. 2. Mama en de baby kunnen samen zingen. Mama zorgt voor het ritme en de baby zingt de melodie. Verplaats de baby naar de bovenkant van Mama's hoofd (I), het hartje op haar wang (II) of de bovenkant van haar buidel (III) om de harmonie te veranderen.

SLAPEN

Als het bedtijd is, kan Mama-Roo Baby-Roo in slaap wiegen. 1. Plaats de baby op de linkerarm van Mama (met het gezicht naar boven). Mama begint een slaapliedje te zingen en wiegt de baby zachtjes. **2.** Plaats de baby in de buidel van Mama als deze opengaat. **3.** De baby zakt slaperig in de buidel van Mama en begint vredig te snurken. **4.** Als je de baby weer wakker wilt maken, speel je met Mama.

Ga voor PROBLEEMOPLOSSINGEN, vragen en tips naar onze website: PeekarooFriends.com

VERZORGING EN ONDERHOUD: Verwijder altijd de batterijen uit het speelgoed als dit gedurende langere tijd niet wordt gebruikt. Wrijf het speelgoed voorzichtig schoon met een schone, vochtige doek. Houd het speelgoed uit de buurt van hittebronnen. Dompel het speelgoed niet onder in water. De contactpunten kunnen hierdoor beschadigd raken.

VEILIGHEIDSINFORMATIE MET BETREKKING TOT DE BATTERIJEN: Vereist 3 (LR6) batterijen van 1,5 V (inbegrepen). Batterijen zijn kleine voorwerpen. Het vervangen van batterijen dient door volwassenen te worden gedaan. Houd je aan het polariteitsdiagram (+/-) in het batterijvak. Verwijder lege batterijen onmiddellijk uit het speelgoed. Zorg voor een milieuvriendelijke afvalverwerking van de batterijen. Verwijder de batterijen als het speelgoed voor langere tijd wordt opgeborgen. Alleen batterijen van het aanbevolen type of een equivalent daarvan mogen worden gebruikt. Steek gebruikte batterijen NOOIT in brand. Gooi batterijen NOOIT in vuur. Hierdoor kunnen deze ontploffen of gaan lekken. Gebruik oude en nieuwe batterijen of verschillende typen batterijen (bijv. alkaline/standaard/oplaadbare) NOOIT door elkaar. Het gebruik van oplaadbare batterijen wordt afgeraden vanwege mogelijk verminderde prestaties. Oplaadbare batterijen mogen alleen onder toezicht van een volwassene worden opgeladen. Vervangbare oplaadbare batterijen moeten uit het speelgoed worden verwijderd voordat je deze gaat opladen. Laad niet-oplaadbare batterijen NOOIT op. Veroorzaak NOOIT kortsluiting tussen de contactpunten.

OPMERKING: bij ontregeling of onderbreking van het normale functioneren van het product kan een sterke elektromagnetische storing de oorzaak van het probleem zijn. Reset het product door het volledig uit te schakelen en vervolgens weer in te schakelen. Functioneert het product dan nog niet naar behoren, reset het dan nogmaals in een andere ruimte. Controleer ook of de batterijen niet leeg zijn en vervang deze indien nodig. Lege batterijen kunnen een correcte werking verstoren.

Veiligheidsmaatregelen: - Ouderlijk toezicht tijdens het gebruik wordt aanbevolen. - Gebruikers dienen zich tijdens het gebruik van het product strikt aan de informatie in de gebruiksaanwijzing te houden. **Opmerking:** ouderlijk toezicht tijdens het plaatsen of vervangen van batterijen wordt aanbevolen. In een omgeving met elektrostatische ontlading functioneert het speelgoed mogelijk niet naar behoren en dient het speelgoed wellicht te worden gereset.

IT

COME INSTALLARE LE PILE

1. Aprire lo scomparto pile con un cacciavite. Se sono presenti pile usate, rimuoverle dall'unità sollevandole da un'estremità. NON usare oggetti metallici o appuntiti per rimuovere o installare le pile. **2.** Inserire le pile nuove con le polarità (+/-) direzionate come indicato. **3.** Richiudere correttamente lo scomparto pile. Eliminare e/o riciclare le pile secondo quanto previsto dalle normative locali vigenti. **NOTA:** "le" pile incluse sono a puro scopo dimostrativo e devono essere sostituite per un funzionamento ottimale.

ACCENSIONE

Per l'accensione, sposta l'interruttore di alimentazione su ON. **NOTA:** la modalità "TRY ME" ("PROVAMI") è destinata solo alla prova in negozio.

MAMMA-ROO

SENSORE SULLA FRONTE (A): ACCAREZZA la fronte della mamma per ascoltare suoni e risposte. TIENI PREMUTA la fronte della mamma per ascoltare le canzoni. **Sensore SU E GIÙ:** FAI SALTARE SU E GIÙ la mamma per giocare. **PULSANTE ZAMPA (B):** TIENI PREMUTA la zampa sinistra della mamma per accedere ai giochi. PREMI la zampa sinistra della mamma per aprire e chiudere il suo marsupio. Se si trova all'interno del marsupio, la cucciola esce fuori. **SCOMPARTO PILE (C). TASTO DI ACCENSIONE (D).**

SCOPRI LA CUCCIOLA

Mamma-Roo ha appena avuto una cucciola adorabile, ma ha bisogno del tuo aiuto per prendersene cura! Bebè-Roo è timida e bisogna convincerla a farsi vedere. Gioca con Mamma-Roo accarezzandole la testa o facendola saltare su e giù.

1. Mentre giochi con la mamma (accarezzandola o facendola saltare su e giù), potresti iniziare a vedere e sentire la cucciola che si muove all'interno del marsupio. Il modo in cui giochi con la mamma influisce sull'umore della cucciola e su come si presenterà una volta fuori dal marsupio. **2.** PREMI LA ZAMPA DELLA MAMMA per aprire il marsupio e scoprire la cucciola. Potrebbe essere assonnata, vivace, giocosa e molto altro ancora. Sono disponibili 10 umori, quindi continua a giocare con la mamma per scoprirli tutti.

COME GIOCARE

Dopo che la cucciola sarà uscita, potrai giocare con lei e la sua mamma insieme. Prova a mettere la cucciola in posizioni diverse per ottenere reazioni diverse dalla mamma: **E.** Sulla testa della mamma. **F.** Nel marsupio (nascosta all'interno). **G.** Nel marsupio (parte superiore visibile). **H.** Lontano dalla mamma.

GIOCO 1: BOING!

1. Si attiva tenendo premuto il pulsante sulla zampa della mamma quando la cucciola è visibile nel marsupio. 2. La cucciola produrrà un suono che ricorda un rimbalzo (BOING) per un certo numero di volte. **3.** Fai saltare la mamma su e giù un numero di volte pari alla quantità di "BOING" riprodotti dalla cucciola.

GIOCO 2: PRENDIMI!

1. Si attiva tenendo premuto il pulsante sulla zampa della mamma quando la cucciola è nascosta nel marsupio. 2. La cucciola continuerà a spuntare fuori impiegando tempi diversi e farà delle pernacchie. **3.** Cerca di afferrarla prima che si nasconda di nuovo!

GIOCO 3: RICHIAMO PANDA-ROO!

1. Si attiva tenendo premuto il pulsante sulla zampa della mamma quando la cucciola è posizionata sulla sua testa. 2. La mamma chiama la sua cucciola. **3.** Se posizioni la cucciola in diversi punti (testa/guancia/marsupio), risponderà. La mamma cercherà la sua cucciola. Rimuovi rapidamente la cucciola per continuare a giocare, oppure lasciala dov'è per farla trovare alla mamma. La mamma cercherà la cucciola 3 volte.

GIOCO 4: DUETTO!

1. Si attiva tenendo premuto il pulsante sulla zampa della mamma quando la cucciola non le sta vicino. 2. La mamma e la cucciola possono cantare insieme. La prima imposta il ritmo, la seconda canta la melodia. Sposta la cucciola sulla testa della mamma (I), vicino al cuoricino sulla guancia (II) o sulla parte superiore del marsupio (III) per cambiare armonia.

RIPOSO

Quando è l'ora della nanna, Mamma-Roo può cullare Bebè-Roo. 1. Posiziona la cucciola sul braccio sinistro della mamma (rivolta verso l'alto). La mamma inizierà a cantare una ninna nanna e a cullare delicatamente la cucciola. **2.** Posiziona la cucciola nel marsupio della mamma quando si apre. **3.** La cucciola assonnata scivolerà giù per il marsupio della mamma e inizierà a ronfare beatamente. **4.** Per svegliarla di nuovo, gioca con la mamma.

Per ulteriori domande e informazioni utili sulla RISOLUZIONE DEI PROBLEMI, visita il nostro sito Web: PeekarooFriends.com

CONSERVAZIONE E MANUTENZIONE: rimuovere sempre le pile dal giocattolo quando non lo si usa per un periodo prolungato. Pulire il giocattolo strofinandolo delicatamente con un panno pulito e umido. Tenere il giocattolo lontano da fonti di calore dirette. Non immergere il giocattolo in acqua. Ciò potrebbe danneggiare i componenti elettronici.

INFORMAZIONI DI SICUREZZA PER LE PILE: Richiede 4 pile AA (LR6) da 1,5 V (incluse). Le pile sono oggetti di piccole dimensioni. Le pile devono essere sostituite da adulti. Far riferimento allo schema delle polarità (+/-) all'interno dello scomparto pile. Estrarre tempestivamente le pile scariche. Eliminare le pile scariche con la dovuta cautela. Estrarre le pile se non si utilizza il prodotto per un periodo di tempo prolungato. Usare solo pile dello stesso tipo o equivalenti. NON bruciare le pile usate. NON gettare le pile nel fuoco, potrebbero esplodere o essere soggette a perdite di liquido. NON mischiare pile vecchie e nuove o tipi di pile diverse (ad esempio alcaline, standard e ricaricabili). Si sconsiglia l'utilizzo di pile ricaricabili poiché potrebbero ridurre le prestazioni. Le pile ricaricabili devono essere sempre caricate con la supervisione di un adulto. È necessario rimuovere le pile ricaricabili-sostituibili dal giocattolo prima di metterle in carica. NON ricaricare le pile non ricaricabili. NON cortocircuitare i terminali delle pile.

NOTA: se il normale funzionamento del prodotto risultasse disturbato, ciò potrebbe essere causato da una forte interferenza elettromagnetica. Per resettare il prodotto, spegnerlo e riaccenderlo. Se non dovesse riprendere a funzionare adeguatamente, spostarlo in una posizione diversa e riprovare. Per un funzionamento corretto, sostituire le pile poco cariche che possono compromettere il regolare funzionamento del prodotto.

Misure di sicurezza: - Si raccomanda la supervisione di un adulto durante il gioco. - Seguire attentamente la guida per l'uso.

Nota: durante l'installazione o la sostituzione delle pile è consigliata la supervisione di un genitore. In caso di scariche elettrostatiche, il giocattolo potrebbe non funzionare correttamente e potrebbe essere necessario resettarlo.

PT

COMO COLOCAR AS PILHAS

1. Abra a tampa do compartimento das pilhas com uma chave de fenda. Se houver pilhas usadas, retire-as da unidade individualmente, puxando pela extremidade de cada uma. NÃO retire ou coloque pilhas com qualquer acessório pontiagudo ou metálico. **2.** Instale pilhas novas seguindo o diagrama de polaridade (+/-) dentro do compartimento das pilhas. **3.** Coloque de novo a porta do compartimento com cuidado. Consulte as leis, as normas e os regulamentos locais de reciclagem e/ou descarte de pilhas e baterias. **AVISO:** As pilhas ou baterias inclusas servem somente para demonstração do produto no estabelecimento comercial e devem ser trocadas para que o consumidor usufrua do desempenho ideal do produto.

COMO LIGAR

Para ligar, mova totalmente a chave liga/desliga para a posição ON (LIGADO).

OBSERVAÇÃO: o modo "TRY ME" ("EXPERIMENTE") é somente para demonstração no estabelecimento comercial.

MAMÃE-ROO

SENSOR DA TESTA (A): PASSE A MÃO na testa da Mamãe para ouvir para sons e respostas. Mantenha a testa da Mamãe PRESSIONADA para ouvir músicas. **Sensor de BALANÇO:** BALANCE a Mamãe para brincar. **BOTÃO DO PÉ (B):** SEGURE o pé esquerdo da Mamãe para iniciar os jogos. PRESSIONE o pé esquerdo da Mamãe para abrir e fechar a bolsa. Se o bebê estiver dentro da bolsa, ele saltará para fora. **COMPARTIMENTO DE PILHAS (C). CHAVE LIGA/DESLIGA (D).**

REVELAÇÃO DO BEBÊ

A Mamãe-Roo acabou de ter um bebê adorável, mas precisa da sua ajuda para cuidar dele! O Bebê-Roo é tímido e pode precisar de um pouco de persuasão para aparecer. Para brincar com a Mamãe-Roo, acaricie sua cabeça ou balance-a.

1. Conforme você brinca com a Mamãe (acariciando ou balançando), você pode começar a ver, ouvir e até mesmo sentir o bebê se movendo dentro da bolsa. A maneira como você brinca com a Mamãe afeta o humor do bebê e muda a forma como ele se revela. **2.** PRESSIONE O PÉ DA MAMÃE para abrir sua bolsa e revelar o bebê. O bebê pode surgir com sono, saltitante, brincalhão e muito mais. Existem 10 humores para o bebê, então continue brincando com a Mamãe para descobrir todos eles.

BRINQUE

Depois que o bebê surgir, você pode brincar com a Mamãe e o bebê juntos. Tente colocar o bebê em outras posições para conseguir reações diferentes da Mamãe: **E.** Na cabeça da Mamãe. **F.** Na bolsa (escondido dentro). **G.** Na bolsa (visível na parte superior). **H.** Longe da Mamãe.

JOGO 1: BOING!

1. Ative segurando o botão do pé da Mamãe quando o bebê estiver visível na bolsa. 2. O bebê fará o barulho "BOING" um certo número de vezes. **3.** Balance a Mamãe o mesmo número de vezes que o bebê fizer o barulho "BOING".

JOGO 2: PEGUE-ME!

1. Ative segurando o botão do pé da Mamãe quando o bebê estiver escondido na bolsa. 2. O bebê vai aparecer em velocidades diferentes e mostrar a língua. **3.** Tente agarrar o bebê antes que ele se esconda novamente!

JOGO 3: PANDA ROOLOO!

1. Ative segurando o botão do pé da Mamãe quando o bebê estiver sobre sua cabeça. 2. A Mamãe chama o bebê. **3.** Se você colocar o bebê em vários lugares (cabeça/bochecha/bolsa), ele responde. A Mamãe vai procurar o bebê. Remova rapidamente o bebê para continuar brincando ou deixe-o onde está para que a Mamãe o encontre. A Mamãe procurará pelo bebê 3 vezes.

JOGO 4: DUETO!

1. Ative segurando o botão do pé da Mamãe quando o bebê não estiver perto dela. 2. A Mamãe e o bebê podem cantar juntos. A Mamãe define o ritmo, o bebê canta a melodia. Coloque o bebê sobre a cabeça da Mamãe (I), no coração em sua bochecha (II) ou sobre a bolsa (III) para mudar a harmonia.

HORA DE DORMIR

Na hora de dormir, a Mamãe-Roo pode embalar o Bebê-Roo para dormir.

1. Coloque o bebê no braço esquerdo da Mamãe (com o rosto para cima). A Mamãe começará a cantar uma canção de ninar e a embalar suavemente o bebê. **2.** Coloque o bebê na bolsa da Mamãe quando ela abrir. **3.** O bebê entrará sonolento na bolsa da Mamãe e começará a roncar tranquilamente. **4.** Para acordar o bebê novamente, brinque com a Mamãe.

Para perguntas e SOLUÇÕES DE PROBLEMAS, acesse o nosso site: PeekarooFriends.com

CUIDADOS E MANUTENÇÃO: retire as pilhas/baterias do brinquedo caso ele não seja usado por um longo período. Limpe o brinquedo com movimentos leves usando um pano limpo e úmido. Mantenha o brinquedo longe de fontes de calor. Não submerja o brinquedo em água. Isso pode prejudicar os componentes eletrônicos da unidade.

INFORMAÇÕES DE SEGURANÇA SOBRE PILHAS E BATERIAS: Requer 4 pilhas AA (LR6) de 1,5 V (inclusas). Pilhas são objetos pequenos. A troca das pilhas deve ser realizada por adultos. Siga o diagrama de polaridade (+/-) no compartimento de pilhas. Retire as pilhas vazias do brinquedo. Descarte corretamente as pilhas usadas. Retire as pilhas para armazenamento prolongado. Recomenda-se que sejam usadas apenas pilhas iguais ou similares. NÃO incinere as pilhas usadas. NÃO jogue as pilhas no fogo, pois podem explodir ou vazar. NÃO misture pilhas novas com usadas, tampouco misture tipos de pilhas diferentes (pilhas alcalinas/regulares/recarregáveis, por exemplo). Não é recomendável usar pilhas recarregáveis, pois podem reduzir o desempenho. Pilhas recarregáveis devem ser carregadas somente sob a supervisão de um adulto. As pilhas/baterias substituíveis e recarregáveis devem ser removidas do brinquedo antes da recarga. NÃO recarregue pilhas não recarregáveis. NÃO permita que ocorra curto-circuito nos terminais do produto.

AVISO: se o funcionamento normal do produto for interrompido, a causa pode ser uma interferência eletromagnética. Para reiniciar o produto, desligue-o completamente e ligue-o novamente. Se o funcionamento não voltar ao normal, desloque o produto para o outro local e tente novamente. Para garantir o funcionamento normal, troque as pilhas ou baterias, já que pilhas ou baterias com carga baixa não possibilitam o funcionamento completo do produto.

Precauções de segurança: - É recomendada a supervisão de um adulto durante a brincadeira. - Os usuários devem seguir todas as instruções do guia de instruções para usar o produto.

Aviso: recomendamos a supervisão de um adulto durante a instalação ou a troca das pilhas ou baterias. Em condições de descarga eletrostática, o brinquedo pode não funcionar corretamente e o usuário poderá ter que reiniciá-lo.

УСТАНОВКА ЭЛЕМЕНТОВ ПИТАНИЯ

1. Откройте крышку отсека элементов питания с помощью отвертки. Извлеките старые или истощенные элементы питания из отсека (при их наличии), подняв каждый элемент питания за край. ЗАПРЕЩАЕТСЯ извлекать или устанавливать элементы питания с помощью острых или металлических предметов. **2.** Установите новые элементы питания внутри отсека, соблюдая полярность (+/-). **3.** Надежно закройте крышку отсека. Ознакомьтесь с законами и нормативами вашей страны, установленными в отношении правил переработки и/или утилизации элементов питания. **ПРИМЕЧАНИЕ:** Элементы питания, входящие в комплект, предназначены только для демонстрации игрушки в магазине. Их следует заменить, чтобы игрушка лучше работала.

КАК ВКЛЮЧИТЬ ИГРУШКУ

Чтобы включить, переведи переключатель питания в положение "ВКЛ.". **ПРИМЕЧАНИЕ:** режим "TRY ME" ("ПОИГРАЙ СО МНОЙ") предназначен только для использования в магазине.

МАМА

СЕНСОРНЫЙ ДАТЧИК НА ЛБУ (A): ПОГЛАДЬ лоб мамы, чтобы активировать звуки и реакции. ПОДЕРЖИ руку на лбе мамы, чтобы услышать песенки. **Датчик ТРЯСКИ:** ПОКАЧАЙ маму, чтобы начать игру. **КНОПКА НА ЛАПЕ (B):** УДЕРЖИВАЙ левую лапу мамы, чтобы активировать игры. НАЖМИ на левую лапу мамы, чтобы открыть или закрыть сумку. Если малышка находится в сумке, она выпрыгнет из нее. **ОТСЕК ЭЛЕМЕНТОВ ПИТАНИЯ (C). КНОПКА ПИТАНИЯ (D).**

КАК ДОСТАТЬ МАЛЫШКУ

У мамы есть замечательная малышка. Помоги ей ухаживать за ней! Малышка стесняется, поэтому тебе придется постараться, чтобы познакомиться с ней. Играй с мамой: гладь ее по голове или качай ее.

1. Во время игры с мамой (когда ты гладишь или качаешь ее) ты можешь увидеть, услышать или даже почувствовать, как малышка двигается внутри ее сумки. Способ игры с мамой влияет на настроение малышки и на то, как она появится. **2.** НАЖМИ НА ЛАПУ МАМЫ, чтобы открыть сумку и увидеть малышку. Малышка может появиться в сонном, веселом, игривом или другом настроении. У малышки 10 настроений. Играй с мамой, чтобы узнать обо всех.

ИГРА

После того как малышка выпрыгнет из сумки, ты можешь играть вместе с ней и мамой. Попробуй поместить малышку в разные места, чтобы увидеть реакцию мамы. **E.** На голову мамы. **F.** Внутрь сумки. **G.** В сумку, чтобы малышка выглядывала. **H.** Рядом с мамой.

ИГРА 1: ПУНЬК!

1. Активируй эту игру, удерживая кнопку на лапе мамы, когда малышка выглядывает из сумки. 2. Малышка издаст звук "ПУНЬК" несколько раз. **3.** Покачай маму столько раз, сколько звуков издаст малышка.

ИГРА 2: ПОЙМАЙ МЕНЯ!

1. Активируй эту игру, удерживая кнопку на лапе мамы, когда малышка прячется в сумке. 2. Малышка будет выглядывать из сумки с разной скоростью и показывать язык. **3.** Попробуй поймать малышку до того, как она снова спрячется!

ИГРА 3: МАМА ЗОВЕТ МАЛЫШКУ!

1. Активируй эту игру, удерживая кнопку на лапе мамы, когда малышка сидит у нее на голове. 2. Мама позовет малышку. **3.** Если ты будешь располагать малышку в разных местах (на голове мамы / около щеки / в сумке), малышка отзовется в ответ. Мама будет искать малышку. Быстро перемести малышку, чтобы продолжить игру, или оставь ее на месте, чтобы мама нашла ее. Мама попробует найти малышку три раза.

ИГРА 4: ДУЭТ!

1. Активируй эту игру, удерживая кнопку на лапе мамы, когда малышка находится не рядом с ней. 2. Мама и малышка могут петь вместе. Мама задает ритм, малышка поет мелодию. Перемести малышку на голову мамы (I), к сердечку на ее щеке (II) или на верхнюю часть сумки (III), чтобы изменить мелодию.

СОН

Мама может укачивать малышку, если ей пора спать. 1. Помести малышку в левую руку мамы (мордочкой вверх). Мама начнет петь колыбельную песенку и осторожно укачивать малышку. **2.** Положи малышку в сумку мамы, когда та откроется. **3.** Сонная малышка ляжет в сумку мамы и будет спокойно посапывать. **4.** Поиграй с мамой, чтобы снова разбудить малышку.

Ознакомьтесь с информацией в разделе "УСТРАНЕНИЕ НЕИСПРАВНОСТЕЙ" на нашем сайте: PeekarooFriends.com

УХОД И ОБСЛУЖИВАНИЕ: Всегда извлекайте элементы питания из игрушки, если ее не планируется использовать в течение длительного периода времени. Чтобы очистить игрушку, аккуратно протрите ее чистой влажной тканью. Не подносите игрушку к открытому источнику тепла. Не погружайте игрушку в воду. Это может привести к повреждению электронных компонентов.

ИНФОРМАЦИЯ ПО БЕЗОПАСНОМУ ОБРАЩЕНИЮ С ЭЛЕМЕНТАМИ ПИТАНИЯ: Для работы требуются 4 элемента питания типа AA (LR6) с напряжением 1,5 В (входят в комплект). Элементы питания представляют собой миниатюрные предметы. Замену элементов питания должны выполнять взрослые. Соблюдайте полярность (+/-), указанную в отсеке элементов питания. Не оставляйте разрядившиеся элементы питания в игрушке. Утилизируйте элементы питания

надлежащим образом. Извлекайте элементы питания, если игрушка не используется долгое время. Рекомендуется использовать элементы питания одного или эквивалентного типа. НЕ сжигайте использованные элементы питания. НЕ бросайте элементы питания в огонь. Это может привести к их утечке или взрыву. НЕ используйте новые элементы питания в сочетании с использованными или элементы питания разного типа (т.е. щелочные/обычные/перезаряжаемые). Использование перезаряжаемых элементов питания не рекомендуется. Это может ухудшить работу игрушки. Перезаряжаемые элементы питания следует заряжать только под присмотром взрослых. Перед зарядкой заменяемые и перезаряжаемые элементы питания необходимо извлечь из игрушки. ЗАПРЕЩАЕТСЯ заряжать неперезаряжаемые элементы питания. ИЗБЕГАЙТЕ короткого замыкания источников питания.

ПРИМЕЧАНИЕ, Если устройство перестает работать или работает нестабильно, причиной могут быть сильные электромагнитные помехи. Чтобы восстановить работу устройства, полностью выключите его, а затем включите снова. Если устройство по-прежнему будет работать неисправно, повторите процедуру в другом месте комнаты. Для нормальной работы устройства замените элементы питания. При низком уровне заряда элементы питания могут быть неспособны обеспечить работу устройства в полнофункциональном режиме.

Меры предосторожности: - Рекомендуется использование под присмотром родителей. - При управлении игрушкой необходимо строго следовать указаниям, приведенным в инструкции.

Примечание, Установку и замену элементов питания рекомендуется выполнять под присмотром взрослых. В помещении с разрядами электростатического электричества игрушка может работать со сбоями. В этом случае ее необходимо выключить и включить.

PL

WKŁADANIE BATERII

1. Otwórz drzwiczki komory baterii za pomocą śrubokrętu. Jeśli w komorze znajdują się zużyte baterie, wyjmij je, podważając każdą za jeden z końców. Do wyjmowania i wkładania baterii NIE wolno stosować ostrych narzędzi. **2.** Umieść nowe baterie w komorze zgodnie z oznaczeniami biegunowości (+/-). **3.** Starannie zamknij drzwiczki komory baterii. Zapoznaj się z lokalnymi przepisami i zaleceniami prawnymi dotyczącymi prawidłowego recyklingu i/lub utylizacji baterii. **UWAGA:** Dołączone baterie są przeznaczone wyłącznie do demonstracji sklepowej i dla lepszego działania zabawki należy je wymienić.

WŁĄCZANIE

Aby WŁĄCZYĆ zabawkę, przesuń przycisk zasilania na pozycję ON. **UWAGA:** Tryb „TRY ME" („WYPRÓBUJ MNIE") jest przeznaczony tylko do użytku w sklepie.

MAMA-ROO

CZUJNIK NA CZOLE (A): POGŁASZCZ czoło Mamy, aby włączyć dźwięki i interakcje. PRZYTRZYMAJ czoło Mamy, aby włączyć piosenki. **Czujnik POTRZĄSANIA:** POTRZĄŚNIJ Mamą, aby się pobawić. **PRZYCISK NA ŁAPCE (B):** PRZYTRZYMAJ lewą łapkę Mamy, aby rozpocząć grę. NACIŚNIJ lewą łapkę Mamy, aby otworzyć i zamknąć jej torbę. Jeśli dziecko znajduje się w torbie Mamy, po przytrzymaniu przycisku wyskoczy z niej.

KOMORA NA BATERIE (C). PRZYCISK ZASILANIA (D).

PREZENTACJA DZIECKA

Mama-Roo właśnie urodziła urocze dziecko, jednak potrzebuje ona Twojej pomocy w opiece nad nim! Baby-Roo jest nieśmiały i może potrzebować nieco zachęty, aby się pokazać. Baw się z Mamą-Roo, głaszcząc ją po głowie lub podrzucając ją.

1. Podczas zabawy z Mamą (głaskanie lub podrzucanie) możesz zobaczyć, usłyszeć, a nawet poczuć, że dziecko porusza się wewnątrz jej torby. Sposób zabawy z Mamą wpływa na nastrój dziecka i zmienia sposób, w jaki dziecko się pojawi. **2.** NACIŚNIJ ŁAPKĘ MAMY, aby otworzyć torbę i sprawić, że dziecko się pokaże. Dziecko może wyskoczyć z torby, będąc m.in. senne, pełne energii lub figlarne. Dziecko ma 10 różnych nastrojów, więc baw się z Mamą, aby odkryć je wszystkie.

ZABAWA

Gdy dziecko wyskoczy z torby, możesz bawić się z Bobasem i Mamą jednocześnie. Układaj dziecko w różnych miejscach, aby uzyskać inne reakcje Mamy: **E.** Na głowie Mamy. **F.** W torbie (schowane w środku). **G.** W torbie (wystające ze środka). **H.** Obok Mamy.

GRA 1: BOING

1. Włącz grę, przytrzymując przycisk na łapce Mamy, gdy dziecko jest widoczne w torbie. 2. Dziecko kilkukrotnie będzie wydawać odgłos „BOING". **3.** Podnieś Mamę tyle razy, ile dziecko wyda odgłos „BOING".

GRA 2: ZŁAP MNIE!

1. Włącz grę, przytrzymując przycisk na łapce Mamy, gdy dziecko chowa się wewnątrz jej torby. 2. Dziecko będzie wyskakiwać z torby z różnymi prędkościami, prychając. **3.** Spróbuj chwycić dziecko, zanim znów się schowa!

GRA 3: A KUKU!

1. Włącz grę, przytrzymując przycisk na łapce Mamy, gdy dziecko znajduje się na jej głowie. 2. Mama woła dziecko. **3.** Jeśli umieścisz dziecko w różnych miejscach (głowa / policzek / torba), dziecko odezwie się do Mamy. Mama będzie szukać swojego dziecka. Szybko zmieniaj pozycję dziecka, aby grać dalej, lub pozostaw je w tym samym miejscu, aby pozwolić mamie je znaleźć. Mama będzie szukać dziecka 3 razy.

GRA 4: DUET!

1. Włącz grę, przytrzymując przycisk na łapce Mamy, gdy dziecko nie znajduje się w pobliżu Mamy. 2. Mama i dziecko mogą śpiewać razem. Mama ustala rytm, a dziecko śpiewa melodię. Umieść dziecko na czubku głowy Mamy

(I), na ikonie serca na jej policzku (II) lub na jej torbie (III), aby zmienić melodię.

SEN

Gdy nadchodzi pora spania, Mama-Roo będzie kołysać Baby-Roo do snu. 1. Umieść dziecko w lewej łapce Mamy (pyszczkiem do góry). Mama będzie śpiewać kołysankę i delikatnie kołysać dziecko do snu. **2.** Gdy torba Mamy się otworzy, włóż dziecko do środka. **3.** Dziecko będzie powoli opadało w torbie Mamy i zacznie słodko chrapać. **4.** Pobaw się z Mamą, aby ponownie obudzić dziecko.

Aby znaleźć odpowiedzi na NAJCZĘŚCIEJ ZADAWANE PYTANIA, odwiedź naszą stronę internetową: PeekarooFriends.com

OBSŁUGA I KONSERWACJA: gdy zabawka nie jest używana przez dłuższy czas, należy wyjąć z niej baterie. Zabawkę należy delikatnie czyścić przy pomocy czystej, wilgotnej ściereczki. Zabawkę należy utrzymywać z dala od bezpośredniego źródła ciepła. Nie wolno zanurzać zabawki w wodzie. Może to doprowadzić do uszkodzenia podzespołów elektronicznych.

INFORMACJE DOTYCZĄCE BEZPIECZNEGO KORZYSTANIA Z BATERII: Wymagane są 4 baterie 1,5 V AA (LR6) (dołączone). Baterie są przedmiotami o niewielkim rozmiarze. Ich wymiany muszą dokonywać osoby dorosłe. Baterie umieszcza się w komorze zgodnie z oznaczeniami biegunowości (+/-). Zużyte baterie należy niezwłocznie wyjąć z zabawki. Baterie trzeba poddać prawidłowej utylizacji. W razie dłuższej przerwy w użytkowaniu baterie należy wyjąć. Konieczne jest używanie wyłącznie zatwierdzonych baterii tego samego typu lub ich zamienników. NIE spalać zużytych baterii. NIE wrzucać baterii do ognia, ponieważ może to spowodować ich wybuch lub wyciek elektrolitu. NIE używać starych baterii z nowymi ani nie stosować jednocześnie różnych rodzajów baterii (np. alkalicznych ze zwykłymi lub akumulatorami). Używanie akumulatorów jest niewskazane ze względu na możliwe obniżenie wydajności. Akumulatory można ładować wyłącznie pod nadzorem osoby dorosłej. Wymienne akumulatory przed ładowaniem należy wyjąć z zabawki. NIE ładować baterii do jednorazowego użytku. NIE dopuszczać do zwarcia styków baterii.

UWAGA: Przyczyną występowania zakłóceń w prawidłowym działaniu produktu może być obecność silnego pola elektromagnetycznego. Aby wykonać reset ustawień produktu, należy go całkowicie wyłączyć, a następnie włączyć ponownie. Jeśli działanie produktu nadal nie będzie prawidłowe, należy powtórzyć ten proces w innym miejscu. Należy wymienić baterie, ponieważ niski poziom ich naładowania może uniemożliwić prawidłowe działanie produktu.

Środki ostrożności: zaleca się nadzór dorosłych podczas zabawy. – Użytkownicy powinni ściśle przestrzegać instrukcji podczas obsługi produktu.

Ważne: podczas instalacji lub wymiany baterii zaleca się nadzór dorosłych. W otoczeniu, w którym występują wyładowania elektrostatyczne, zabawka może działać nieprawidłowo i w efekcie wymagać zresetowania.

CZ

VLOŽENÍ BATERIÍ

1. Pomocí šroubováku otevřete dvířka baterií. Jestliže se zde nacházejí použité baterie, vyndejte je z jednotky postupným vytahováním za jejich konec. NEVYNDÁVEJTE ANI NEVKLÁDEJTE baterie pomocí ostrých nebo kovových nástrojů. **2.** Nové baterie vkládejte podle schématu polarity (+/-) uvnitř oddílu pro baterie. **3.** Pevně nasaďte dvířka baterií zpět na místo. Seznamte se s místními zákony a předpisy ohledně správné recyklace či likvidace baterií.

POZNÁMKA: Baterie, které jsou součástí balení, jsou určeny pro předvádění v obchodě, proto je vyměňte a dosáhnete lepšího výkonu.

ZAPNUTÍ

Hračku zapnete přepnutím vypínače do polohy ON (ZAPNUTO).

POZNÁMKA: Režim „TRY ME“ („ZKUŠEBNÍ REŽIM“) je určen pouze k vyzkoušení v obchodě.

MÁMA-ROO

SENZOR NA ČELE (A): POKLEPÁNÍM na mámino čelo spustíte zvuky a reakce. PODRŽENÍM mámina čela spustíte písničky. **SENZOR SKÁKÁNÍ:** SKÁKEJTE s mámou a bude si s vámi hrát. **TLAČÍTKO NA NOZE (B):** PODRŽENÍM máminy levé nohy spustíte režim her. STISKNUTÍM máminy levé nohy otevřete a zavřete její kapsu. Pokud má v kapse mládě, to z kapsy vykoukne ven. **ODDÍL PRO BATERIE (C). VYPÍNAČ (D).**

ODHALENÍ MLÁDĚTE

Mámě-Roo se zrovna narodilo roztomilé Mládě-Roo a potřebuje, abyste jí pomohli postarat se o něj! Mládě-Roo se stydí a bude třeba ho trošku přemlouvat, aby z kapsy vykouklo. Hrajte si s Mámou-Roo a poklepejte ji na hlavě nebo s ní skákejte.

1. Když si s mámou budete hrát (poklepávat ji nebo s ní skákat), za chvilku uvidíte, uslyšíte nebo dokonce ucítíte, jak se jí v kapse mládě hýbe. To, jak si s mámou hrajete, ovlivňuje náladu mláděte i to, jak z kapsy vyleze. **2.** STISKNUTÍM MÁMINY NOHY otevřete její kapsu, ze které vyleze mládě. Mládě může vykouknout a být ospalé, čilé nebo třeba rozdováděné. Mládě má celkem 10 nálad. Hrajte si s mámou a objevte je všechny.

HRANÍ

Jakmile mládě vyleze ven, můžete si hrát s ním i s mámou dohromady. Zkuste dávat mládě na různá místa a sledujte různé máminy reakce: **E.** Na máminu hlavu. **F.** Do kapsy (skrýt jej uvnitř). **G.** Do kapsy (aby bylo nahoře vidět). **H.** Pryč od mámy.

PRVNÍ HRA: BOING!

1. Hru zapnete podržením máminy nohy tehdy, když mládě vykukuje z kapsy. 2. Mládě několikrát vydá zvuk „BOING“. **3.** Zaskákejte s mámou

tolikrát, kolikrát mládě udělalo „BOING“.

DRUHÁ HRA: CHYŤ MĚ!

1. Hru zapnete podržením máminy nohy tehdy, když se mládě skrývá v kapse. 2. Mládě bude vykukovat na různě dlouhou dobu a prskat. **3.** Chyťte mládě dřív, než se stihne zase schovat!

TŘETÍ HRA: KDE JSI?

1. Hru zapnete podržením máminy nohy tehdy, když má mládě na hlavě. 2. Máma zavolá na mládě. **3.** Když mládě přiložíte mámě na různá místa (hlavu/tvář/kapsu), mládě odpoví. Máma začne mládě hledat. Pokud chcete pokračovat ve hře, rychle dejte mládě jinam. V opačném případě ho nechte na místě a počkejte, až ho máma najde. Máma bude mládě hledat 3x.

ČTVRTÁ HRA: DUET!

1. Hru zapnete podržením máminy nohy tehdy, když její mládě není poblíž. 2. Máma a mládě začnou společně zpívat. Máma udržuje rytmus, mládě zpívá melodii. Písničku změníte tak, že přiložíte mládě nahoru na máminu hlavu (I), k srdíčku na tváři (II) nebo na horní část kapsy (III).

SPÁNEK

Když je čas jít na kutě, Máma-Roo může Mládě-Roo uspávat. 1. Dejte mámě mládě do levé tlapky (tváří nahoru). Máma mu začne zpívat ukolébavku a něžně ho houpat. **2.** Jakmile se mámina kapsa otevře, vložte do ní mládě. **3.** Mládě ospale zaleze do máminy kapsy a začne spokojeně chrupkat. **4.** Až budete chtít mládě vzbudit, začněte si s mámou znovu hrát.

Otázky a odpovědi týkající se ODSTRAŇOVÁNÍ PROBLÉMŮ naleznete na webu: PeekarooFriends.com

PÉČE A ÚDRŽBA: Pokud není hračka delší dobu používána, vždy z ní vyjměte baterie. Hračku čistěte opatrně čistým vlhkým hadříkem. Nevystavujte hračku přímému teplu. Nepotápějte hračku do vody. Může dojít k poškození elektronických součástí.

BATERIE – BEZPEČNOSTNÍ INFORMACE: Vyžaduje 4 baterie typu AA (LR6) 1,5 V (součástí balení). Baterie jsou drobné předměty. Výměnu baterií musí provádět dospělé osoby. Řiďte se schématem polarity (+/-) v oddílu pro baterie. Vybité baterie okamžitě vyndejte z hračky. Použité baterie řádně zlikvidujte. Při delším skladování vyndejte baterie. Doporučujeme používat pouze baterie stejného nebo rovnocenného typu. Použité baterie NEPALTE. Baterie NELIKVIDUJTE v ohni, protože baterie mohou vybuchnout nebo vytéct. NEPOUŽÍVEJTE ZÁROVEŇ staré a nové baterie ani různé typy baterií (např. alkalické, standardní a dobíjecí baterie). Použití dobíjecích baterií není doporučeno, protože může být příčinou nižšího výkonu. Dobíjecí baterie musejí být dobíjeny pod dohledem dospělého. Před dobíjením je nutné vyměnitelné dobíjecí baterie z hračky vyjmout. Nedobíjecí baterie NEDOBÍJEJTE. NEZKRATUJTE svorky napájení.

POZNÁMKA: Jestliže je normální fungování produktu nezvyklé nebo přerušované, může problém způsobovat silné elektromagnetické rušení. Produkt vyresetujete úplným vypnutím a následným zapnutím. Pokud produkt normálně fungovat nezačne, zkuste ho přemístit na jiné místo a vyzkoušet znovu. Normálního výkonu dosáhnete výměnou baterií, protože slabé baterie nemusí zajistit obvyklé fungování.

Bezpečnostní opatření: - Při hraní doporučujeme rodičovský dohled. - Při používání produktu je nutné přesně dodržovat pokyny uvedené v této příručce.

Poznámka: Vkládání nebo výměnu baterií doporučujeme provádět s rodičovským dohledem. V elektrostaticky nabitém prostředí nemusí hračka fungovat správně a bude ji nutné vypnout a zapnout.

SK

INŠTALÁCIA BATÉRIÍ

1. Dvierka batérií otvorte skrutkovačom. Ak sú prítomné použité batérie, odstráňte ich z jednotky tak, že každú batériu vytiahnete za jeden koniec. NEODSTRAŇUJTE ani nevkladajte batérie pomocou ostrého alebo kovového predmetu. **2.** Vložte nové batérie do priestoru pre batérie, ako je zobrazené na diagrame polarity (+/–). **3.** Pevne znova nasaďte dvierka batérií. Pozrite si miestne predpisy a nariadenia o správnej recyklácii alebo likvidácii batérií. **POZNÁMKA:** Batérie, ktoré sú súčasťou balenia, sú určené na ukážku prevádzky v obchode a ak chcete zlepšiť výkon, mali by ste ich vymeniť.

ZAPNUTIE

Ak chceš hračku zapnúť, posuň vypínač do polohy ON (ZAP.). **POZNÁMKA:** Režim „TRY ME“ („VYSKÚŠAJ MA“) je určený iba na vyskúšanie v obchode.

MAMA-ROO

SENZOR NA ČELE (A): POTĽAPKAJ mamu po čele a začuješ zvuky a odpovede. PODRŽ mamine čelo a zaznejú pesničky. **Senzor NADHADZOVANIA:** NADHADZUJ mamu a hrajte sa. **TLAČIDLO NA LABKE (B):** Ak PODRŽÍŠ maminu ľavú nohu, začnú sa hry. STLAČ maminu ľavú labku, čím otvoríš či zatvoríš jej vak. Ak je mláďatko vo vnútri vaku, vyskočí z vaku. **PRIEČINOK NA BATÉRIE (C). TLAČIDLO NAPÁJANIA (D).**

ODJHALENIE DIEŤATKA

Mame-Roo sa práve narodilo rozkošné mláďatko, ale aby sa oň mohla postarať, potrebuje tvoju pomoc! Mláďatko-Roo je hanblivé a možno ho bude treba trochu prehovárať, aby sa prejavilo. Hraj sa s Mama-Roo tľapkaním alebo nadhadzovaním.

1. Pri hraní sa s mamou (tľapkaním alebo nadhadzovaním) môžeš zbadať,

začuť ba dokonca cítiť, ako sa mláďatko pohybuje vo vnútri vaku. Spôsob, akým sa hráš s mamou, ovplyvňuje náladu mláďatka a mení to, ako sa mláďatko prejavuje. **2.** STLAČENÍM MAMINEJ LABKY otvoríš jej vak a odhalí sa mláďatko. Mláďatko môže vyskočiť ospalé, skákajúce, hravé či v inej nálade. Mláďatko má 10 nálad, tak sa neprestávaj hrať s mamou a objaviť ich všetky.

HRA

Len čo mláďatko vyskočí, môžeš sa hrať spolu s mamou a mláďatkom. Skús umiestniť mláďatko na rôzne miesta a dostaneš tak od mamy rôzne reakcie: **E.** Na mamine čelo. **F.** Do vaku (ukryté vo vnútri). **G.** Do vaku (hore prečnieva). **H.** Ďalej od mamy.

HRA 1: BOING!

1. Aktivuj ju tak, že podržíš gombík na maminej labke, keď je mláďatko vo vaku vidieť. 2. Mláďatko niekoľkokrát vydá zvuk „BOING". **3.** Nadhoď mamu toľkokrát, koľkokrát mláďatko vydá zvuk „BOING".

HRA 2: CHYŤ MA!

1. Aktivuj ju tak, že podržíš gombík na maminej labke, keď sa mláďatko skrýva vo vaku. 2. Mláďatko bude vyskakovať pri rôznych rýchlostiach a prskať ústami. **3.** Skús mláďatko chytiť skôr, ako sa znova skryje!

HRA 3: PANDA ROOLOO!

1. Aktivuj ju tak, že podržíš gombík na maminej labke, keď je mláďatko na hlave. 2. Mama zavolá na mláďatko. **3.** Ak umiestniš mláďatko na rôzne miesta (hlava/líce/vak), mláďatko zavolá späť. Mama bude hľadať mláďatko. Mláďatko rýchlo vyber, aby sa mohlo hrať, alebo nechaj mláďatko tam, kde je, aby ho mama našla. Mama bude mláďatko 3-krát hľadať.

HRA 4: DUET!

1. Aktivuj ju podržaním gombíka na maminej labke, keď mláďatko nie je pri nej. 2. Mama a mláďatko si môžu spolu zaspievať. Mama nastavuje rytmus, mláďatko spieva melódiu. Ak chceš zmeniť harmóniu, presuň mláďatko navrch maminej hlavy (I), na srdiečko na tvári (II) alebo navrch vaku (III).

SPÁNOK

Keď je čas ísť spať, Mama-Roo môže pohojdať Mláďatko-Roo a uspať ho. 1. Polož mláďatko do maminej ľavej paže (tvárou hore). Mama začne spievať uspávanku a jemne hojdať mláďatko. **2.** Po otvorení vlož mláďatko do maminho vaku. **3.** Mláďatko ospalo zostúpi do maminho vaku a začne pokojne chrápať. **4.** Ak chceš znova zobudiť mláďatko, hraj sa s mamou.

Otázky a riešenia v rámci RIEŠENIA PROBLÉMOV nájdete na našej webovej lokalite: PeekarooFriends.com

STAROSTLIVOSŤ A ÚDRŽBA: Ak hračku dlhšie nepoužívate, vždy vyberte batérie. Hračku jemne utrite čistou vlhkou handričkou. Hračku nevystavujte priamemu teplu. Hračku neponárajte do vody. Môžu sa poškodiť elektronické súčasti.

BEZPEČNOSTNÉ INFORMÁCIE SÚVISIACE S BATÉRIAMI: Vyžaduje 4 batérie typu AA (LR6) 1,5 V (súčasť balenia). Batérie sú malé súčasti. Výmenu batérií musí vykonať dospelá osoba. Postupujte podľa diagramu polarity (+/–) v priestore pre batérie. Vybité batérie urýchlene odstráňte z hračky. Použité batérie správne zlikvidujte. Pri dlhodobom skladovaní vyberte batérie. Používať sa majú len batérie rovnakého alebo rovnocenného typu, ako sú odporúčané batérie. NESPAĽUJTE použité batérie. Batérie NEHÁDŽTE do ohňa, kedže môžu vybuchnúť alebo vytiecť. NEPOUŽÍVAJTE SÚČASNE staré a nové batérie ani rôzne typy batérií (t. j. alkalické/štandardné/nabíjateľné batérie). Neodporúča sa používať nabíjateľné batérie, pretože môže dôjsť k zníženiu výkonu. Nabíjateľné batérie sa majú nabíjať len pod dohľadom dospelého. Vyberateľné nabíjateľné batérie treba pred nabíjaním vybrať z hračky. NENABÍJAJTE nenabíjateľné batérie. NESPÔSOBUJTE skrat na napájacích koncovkách.

POZNÁMKA: Ak je narušená alebo prerušená normálna funkčnosť produktu, problém môže byť spôsobený silným elektromagnetickým rušením. Ak chcete produkt resetovať, úplne ho vypnite a potom ho znova zapnite. Ak sa neobnoví normálna prevádzka, presuňte produkt na iné miesto a skúste to znova. Ak chcete zaistiť normálnu prevádzku, vymeňte batérie, kedže slabé batérie nemusia zabezpečiť úplné fungovanie.

Bezpečnostné opatrenia: – Pri hre sa odporúča dozor rodiča. - Pri používaní produktu sa používatelia musia prísne riadiť pokynmi v príručke.

Poznámka: Pri inštalácii alebo výmene batérií sa odporúča usmernenie rodiča. V prostredí s elektrostatickým nábojom môže byť narušená funkčnosť hračky a môže byť nutné, aby používateľ hračku resetoval.

HU

AZ ELEMEK BEHELYEZÉSÉNEK MÓDJA

1. Nyissa ki az elemtartó fedelét egy csavarhúzóval. Ha használt elemek vannak benne, távolítsa el ezeket az elemeket a készülékből úgy, hogy az elemeket egyik végüknél felfelé emeli. Az elemek eltávolításához vagy behelyezéséhez NE használjon éles vagy fémeszközöket. **2.** Helyezze az új elemeket az elemtartóba a polaritási ábrának (+/-) megfelelően. **3.** Helyezze vissza biztonságosan az elemtartó fedelét. Ellenőrizze az elemek újrahasznosítására és/vagy ártalmatlanítására vonatkozó helyi törvényeket és rendelkezéseket. **MEGJEGYZÉS:** A mellékelt elemek az üzletben való bemutatásra szolgálnak. A jobb teljesítmény érdekében ki kell cserélni őket.

A JÁTÉK BEKAPCSOLÁSA

A bekapcsoláshoz a bekapcsológombot BE fokozatba kell állítani. **MEGJEGYZÉS:** A „TRY ME" („PRÓBÁLJ KI") üzemmód csak az üzletben történő kipróbálásra szolgál.

MAMA-ROO

HOMLOKI ÉRZÉKELŐ (A): PASKOLD MEG Mama homlokát, hogy hangokat adjon ki és válaszoljon. A dalokhoz TARTSD MEGNYOMVA Mama homlokát. **RÁZOGATÁSérzékelő:** RÁZOGASD MEG Mamát, hogy játszani kezdjen. **A TALPON TALÁLHATÓ GOMB (B):** NYOMD MEG HOSSZAN

Mama bal talpát a játékok elindításához. NYOMD MEG Mama bal talpát, hogy az erszénye kinyíljon és becsukódjon. Ha a bébi az erszényben van, kiugrik onnan. **ELEMTARTÓ (C). BEKAPCSOLÓGOMB (D).**

A BÉBI ELŐBÚJÁSA

Mama-Roo épp most hozott világra egy tündéri bébit, de a segítségedre van szüksége, hogy gondoskodhasson róla! Bébi-Roo még félénk, ezért egy kis csalogatásra lehet szüksége, hogy előbújjon. Játssz Mama-Rooval úgy, hogy megpaskolod a fejét vagy rázogatod.

1. Amikor Mamával játszani kezdesz (paskolod vagy rázogatod), hamarosan meglátod, meghallod, sőt, meg is érzed, hogy a bébi mozogni kezd az erszényében. Az, ahogyan Mamával játszol, hatással van a bébi hangulatára is, és befolyásolja azt is, ahogyan előbújik. **2.** NYOMD MEG MAMA LÁBÁT, hogy kinyíljon az erszénye, és előbújjon a bébi. A bébi előbukkanhat álmosan, elevenen, játékosan és sokféle más érzéssel. A bébinek 10 hangulata van, és ha sokat játszol Mamával, megismerheted mindet.

JÁTÉK

Ha a bébi már előbukkant, Mamával és Bébivel együtt is játszhatsz. Tedd a bébit különböző helyekre, és Mama különbözőképpen fog reagálni: **E.** Mama fejére. **F.** Az erszénybe (nem látszódik benne). **G.** Az erszénybe (a feje látható). **H.** Mamától távol.

1. JÁTÉK: BOING!

1. Elindításához nyomd meg a Mama talpán található gombot, amikor a bébi az erszényében látható. 2. A bébi néhányszor „BOING" hangot hallat. **3.** Rázogasd meg Mamát annyiszor, ahányszor a bébi a „BOING" hangot adja ki.

2. JÁTÉK: KAPJ EL!

1. Elindításához nyomd meg a Mama talpán található gombot, amikor a bébi elbújt az erszényben. 2. A bébi mindig más gyorsasággal bukkan elő, és hangosan a nyelvét öltögeti. **3.** Próbáld meg elkapni a bébit, mielőtt ismét elbújik!

3. JÁTÉK: PANDA ROOLOO!

1. Elindításához nyomd meg a Mama talpán található gombot, amikor a bébi a fején tartózkodik. 2. Mama szólítja a bébit. **3.** Ha a bébit különböző helyekre teszed (fejére/arcához/erszényébe), a bébi visszaszól. Mama keresni fogja a bébit. Gyorsan vidd arrébb a bébit, hogy tovább játszhass, de a helyén is hagyhatod, hogy anyukája megtalálja. Mama háromszor keresni fogja a bébit.

4. JÁTÉK: DUETT!

1. Elindításához nyomd meg a Mama talpán található gombot, amikor a bébi nincs az anyukája közelében. 2. Mama és a bébi együtt tudnak énekelni. Mama adja a ritmust, a bébi pedig elénekli a dallamot. Vidd a bébit Mama feje tetejéhez (I), az arcán található szívhez (II) vagy az erszénye tetejéhez (III), és megváltoztathatod a hangnemet.

ALVÁS

Amikor eljön az alvás ideje, Mama-Roo álomba tudja ringatni Bébi-Root. 1. Tedd a bébit Mama bal karjába (fejjel felfelé). Mama altatódalt kezd énekelni, és lágyan elringatja a bébit. **2.** Tedd a bébit Mama erszényébe, amikor az kinyílik. **3.** A bébi álmosan leereszkedik Mama erszényébe, és békésen szuszogni kezd. **4.** Ha a bébit újra fel szeretnéd kelteni, játssz Mamával.

A HIBAELHÁRÍTÁSI útmutató az alábbi honlapon tekinthető meg: PeekarooFriends.com

KEZELÉS ÉS KARBANTARTÁS: Ha hosszabb ideig nem használja a játékot, mindig távolítsa el a benne található elemeket. Finoman törölje át a játékot egy tiszta, nedves ruhával. Óvja a játékot a közvetlen hőhatástól. Tilos vízbe meríteni a játékot. Ez károsíthatja az elektronikus alkatrészeket.

ELEMEKKEL KAPCSOLATOS BIZTONSÁGI ELŐÍRÁSOK: 4 db 1,5 V-os AA (LR6) elem szükséges hozzá (tartozék). Az elemek apró tárgyak. Az elemek cseréjét felnőttek végezzék. Ügyeljen az elemtartón látható polaritási (+/-) ábrára. Haladéktalanul távolítsa el a tönkrement elemeket a játékból. Ártalmatlanítsa megfelelően a használt elemeket. Hosszas tárolás esetén távolítsa el az elemeket. Kizárólag azonos, vagy a javasolt típussal egyenértékű elemeket használjon. NE égesse el a használt elemeket. NE dobja az elemeket tűzbe, mivel azok felrobbanhatnak vagy szívároghatnak. NE használjon régi és új, vagy különböző típusú elemeket egyszerre (pl. alkáli/normál/újratölthető elem). Nem ajánlott újratölthető elemeket használni az esetlegesen fellépő csökkent teljesítmény miatt. Az újratölthető elemeket csak felnőtt felügyelete mellett szabad tölteni. A cserélhető-újratölthető elemeket el kell távolítani a játékból a töltés előtt. NE töltse fel a nem újratölthető elemeket. NE zárja rövidre a tápegység érintkezőit.

MEGJEGYZÉS: Ha a termék normál működése akadályozott vagy megszakad, előfordulhat, hogy a hibát erőteljes elektromágneses interferencia okozza. A termék alaphelyzetbe állításához teljesen kapcsolja ki, majd kapcsolja be újra. Ha a normál működés nem áll helyre, menjen a termékkel arrébb, majd próbálja újra. A normál működés biztosításához cserélje ki az elemeket, mivel előfordulhat, hogy az alacsony töltöttségű elemek nem teszik lehetővé a teljes funkcionalitást.

Biztonsági óvintézkedések: – A játékhoz szülői segítség ajánlott. – A termék működtetése közben szigorúan be kell tartani a használati útmutatóban leírtakat.

Megjegyzés: Az elemek behelyezéséhez vagy cseréjéhez szülői segítség ajánlott. Elektrosztatikus kisülés közelében a játéknál hibás működés léphet fel, és szükségessé válhat az újraindítása.

INSTALAREA BATERIILOR

1. Deschideţi uşa compartimentului bateriilor cu ajutorul unei şurubelniţe. Dacă sunt prezente baterii uzate, scoateţi-le pe acestea din unitate trăgând în sus de capătul fiecărei baterii. NU demontaţi sau instalaţi bateriile cu ajutorul unor instrumente ascuţite sau metalice. **2.** Instalaţi bateriile noi după cum indică marcajele de polaritate (+/-) din interiorul compartimentului bateriei. **3.** Închideţi bine uşa compartimentului bateriei. Consultaţi legile şi reglementările locale pentru reciclarea şi/sau eliminarea corectă a bateriei.

NOTĂ: Bateriile incluse sunt pentru demonstraţii în magazin şi trebuie să fie înlocuite pentru îmbunătăţirea performanţei.

CUM SE PORNEŞTE

Pentru a porni, deplasează comutatorul de alimentare la poziţia ON (pornit).

NOTĂ: Modul „TRY ME" („Încearcă-mă") este doar pentru încercare în magazin.

MAMA-ROO

SENZOR PE FRUNTE (A): ATINGEŢI fruntea mamei pentru sunete şi răspunsuri. ŢINEŢI MÂNA pe fruntea mamei, pentru a reda cântece. **Senzor de SĂRIT:** fă-o pe mamă să SARĂ pentru a te juca. **BUTON PE PICIOR (B):** ŢINE APĂSAT piciorul stâng al mamei pentru a intra în jocuri. APĂSAŢI piciorul stâng al mamei pentru a-i deschide şi închide marsupiul. Dacă puiul este în marsupiu, va scoate capul din marsupiu. **COMPARTIMENT PENTRU BATERII (C). BUTON DE ALIMENTARE (D).**

DEZVĂLUIREA PUIULUI

Mama-Roo tocmai a născut un pui adorabil, dar are nevoie de ajutorul tău să aibă grijă de el! Bebe-Roo este timid şi trebuie să fie convins să se arate. Jucaţi-vă cu Mama-Roo, atingând-o pe cap sau făcând-o să sară.

1. Pe măsură ce vă jucaţi cu mama (ţâns sau sărit), puteţi începe să vedeţi, să auziţi şi chiar să simţiţi cum se mişcă puiul în interiorul marsupiului ei. Modul în care te joci cu Mama-Roo afectează starea de spirit a puiului şi schimbă modul în care puiul se arată. **2.** APĂSAŢI PICIORUL MAMEI pentru a-i deschide marsupiul şi pentru a face puiul să se arate. Puiul poate fi somnoros, energic, jucăuş şi în multe alte feluri. Există 10 stări de spirit ale puiului, aşa că joacă-te în continuare cu Mama-Roo pentru a le descoperi pe toate.

JUCAŢI-VĂ

Odată ce puiul a ieşit din marsupiu, te poţi juca şi cu Mama-Roo şi cu Bebe-Roo. Încercaţi să puneţi puiul în poziţii diferite pentru a obţine răspunsuri diferite de la mamă: **E.** Pe capul mamei. **F.** În marsupiu (ascuns în interior). **G.** În marsupiu (vizibil în partea de sus). **H.** Departe de mamă.

JOC 1: BOING!

1. Activează ţinând apăsat butonul de pe piciorul Mamei-Roo când puiul se află în marsupiu. 2. Puiul va scoate un sunet „BOING" de un anumit număr de ori. **3.** Fă-o pe Mama-Roo să sară de câte ori puiul scoate sunetul „BOING".

JOC 2: PRINDE-MĂ!

1. Activează ţinând apăsat butonul de pe piciorul Mamei-Roo când puiul se ascunde în marsupiu. 2. Puiul va scoate capul la diferite viteze şi va scoate limba. **3.** Încearcă să prinzi puiul înainte să se ascundă din nou!

JOC 3: PANDA ROOLOO!

1. Activează ţinând apăsat butonul de pe piciorul Mamei-Roo când puiul se află pe capul Mamei-Roo. 2. Mama strigă puiul. **3.** Dacă pui puiul în diverse locuri (cap/obraz/marsupiu), puiul va striga înapoi după mama lui. Mama va căuta puiul. Ia repede puiul pentru a te juca în continuare sau lasă puiul acolo unde este pentru a o lăsa pe Mama-Roo să îl găsească. Mama va căuta puiul de 3 ori.

JOC 4: DUET!

1. Activează ţinând apăsat butonul de pe piciorul Mamei-Roo când puiul nu se află lângă Mama-Roo. 2. Mama şi puiul pot cânta împreună. Mama stabileşte ritmul, puiul cântă melodia. Mută puiul pe creştetul capului Mamei-Roo (I), pe inima de pe obrazul Mamei-Roo (II) sau în partea de sus a marsupiului ei (III) pentru a schimba gama.

SOMN

Când este ora de somn, Mama-Roo îl poate legăna pe Bebe-Roo pentru a dormi. 1. Pune puiul pe braţul stâng al Mamei-Roo (cu faţa în sus). Mama va începe să cânte un cântec de leagăn şi va începe să legene uşor puiul. **2.** Pune puiul în marsupiul Mamei-Roo când marsupiul se deschide. **3.** Puiul va coborî somnoros în marsupiul Mamei-Roo şi va sforăi liniştit. **4.** Pentru a trezi din nou puiul, joacă-te cu Mama-Roo.

Pentru întrebări şi soluţii pentru DEPANARE, vizitaţi site-ul nostru web: PeekarooFriends.com

ÎNGRIJIRE ŞI ÎNTREŢINERE: scoateţi întotdeauna bateriile din jucărie atunci când nu este folosită o perioadă lungă de timp. Ştergeţi jucăria uşor cu o cârpă umedă şi curată. Feriţi jucăria de surse de căldură directă. Nu scufundaţi jucăria în apă. Aceasta poate deteriora componentele electronice.

INFORMAŢII PRIVIND SIGURANŢA PENTRU BATERIE: Necesită 4 x baterii AA (LR6) de 1,5 V (incluse). Bateriile sunt obiecte mici. Înlocuirea bateriilor trebuie să fie efectuată de adulţi. Respectaţi marcajele privind polaritatea (+/-) din compartimentul bateriilor. Îndepărtaţi imediat bateriile descărcate din jucărie. Eliminaţi bateriile uzate în mod corespunzător. Scoateţi bateriile înaintea unei perioade prelungite de depozitare. Trebuie să fie utilizate numai baterii de acelaşi tip sau de un tip echivalent cu cel recomandat. NU ardeţi bateriile uzate. NU aruncaţi bateriile în foc, deoarece acestea pot exploda sau lichidul din ele se poate scurge. NU utilizaţi concomitent baterii vechi şi noi sau tipuri diferite de baterii (adică alcaline/standard/reîncărcabile). Nu este recomandată utilizarea de baterii reîncărcabile, deoarece este posibilă reducerea performanţelor. Bateriile reîncărcabile trebuie încărcate exclusiv sub supravegherea unui adult. Bateriile reîncărcabile, care pot fi înlocuite, trebuie scoase din jucărie înainte de încărcare. NU reîncărcaţi bateriile

nereîncărcabile. NU scurtcircuitați bornele de alimentare.

NOTĂ: Dacă funcționarea normală a produsului este perturbată sau întreruptă, această problemă poate fi cauzată de interferențe electro-magnetice. Pentru a reseta produsul, opriți-l complet și apoi reporniți-l. Dacă funcționarea normală nu este reluată, mutați produsul în alt loc și încercați din nou. Pentru a asigura performanțe normale, schimbați bateriile, deoarece este posibil ca bateriile descărcate să nu permită funcționarea normală.

Precauții de siguranță: - Este recomandată îndrumarea părinților pentru joacă. - Utilizatorii trebuie să respecte cu strictețe manualul de instrucțiuni în timpul utilizării produsului.

Notă: este recomandată supravegherea părinților la introducerea sau înlocuirea bateriilor. Într-un mediu cu descărcări electrostatice, jucăria se poate defecta, iar utilizatorul poate fi nevoit să o reseteze.

EL

ΤΟΠΟΘΕΤΗΣΗ ΜΠΑΤΑΡΙΩΝ

1. Ανοίξτε το πορτάκι των μπαταριών με ένα κατσαβίδι. Εάν υπάρχουν χρησιμοποιημένες μπαταρίες, αφαιρέστε τις από τη μονάδα, τραβώντας προς τα επάνω το άκρο της κάθε μπαταρίας. ΜΗΝ αφαιρείτε ή τοποθετείτε μπαταρίες χρησιμοποιώντας αιχμηρά ή μεταλλικά εργαλεία. **2.** Τοποθετήστε τις νέες μπαταρίες σύμφωνα με το διάγραμμα πολικότητας (+/-) μέσα στη θήκη των μπαταριών. **3.** Τοποθετήστε καλά το πορτάκι των μπαταριών. Ελέγξτε τους τοπικούς νόμους και κανονισμούς για πληροφορίες σχετικά με τη σωστή ανακύκλωση και/ή απόρριψη των μπαταριών. **ΣΗΜΕΙΩΣΗ:** Οι μπαταρίες που περιλαμβάνονται προορίζονται για την επίδειξη στο κατάστημα και πρέπει να αντικαθίστανται για τη βελτίωση της απόδοσης.

ΤΡΟΠΟΣ ΕΝΕΡΓΟΠΟΙΗΣΗΣ

Για ενεργοποίηση, θέστε το διακόπτη λειτουργίας στη θέση ενεργοποίησης (ON). **ΣΗΜΕΙΩΣΗ:** Η λειτουργία "TRY ME" ("ΔΟΚΙΜΗ") χρησιμοποιείται αποκλειστικά εντός του καταστήματος για δοκιμή.

MAMA-ROO

ΑΙΣΘΗΤΗΡΑΣ ΜΕΤΩΠΟΥ (A): ΧΑΪΔΕΨΤΕ το μέτωπο της Μαμάς για ήχους και αποκρίσεις. ΚΡΑΤΗΣΤΕ το μέτωπο της Μαμάς για τραγούδια. **Αισθητήρας ΑΝΑΠΗΔΗΣΗΣ:** ΤΑΡΑΚΟΥΝΗΣΤΕ τη Μαμά για να παίξετε. **ΚΟΥΜΠΙ ΠΟΔΙΟΥ (B):** ΠΑΤΗΣΤΕ ΠΑΡΑΤΕΤΑΜΕΝΑ το αριστερό πόδι της Μαμάς για είσοδο στη λειτουργία παιχνιδιών. ΠΑΤΗΣΤΕ το αριστερό πόδι της Μαμάς για να ανοίξει και να κλείσει το μάρσιπό της. Αν το μωρό είναι μέσα στο μάρσιπο, θα ξεπηδήσει από αυτόν. **ΘΗΚΗ ΤΩΝ ΜΠΑΤΑΡΙΩΝ (C). ΚΟΥΜΠΙ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑΣ (D).**

ΑΠΟΚΑΛΥΨΗ ΜΩΡΟΥ

Η Μαμά-Roo μόλις απέκτησε ένα αξιολάτρευτο μωρό, αλλά χρειάζεται τη βοήθειά σας για να το φροντίσει! Το Μωρό-Roo είναι ντροπαλό και μπορεί να χρειαστεί να το ενθαρρύνετε λίγο για να αποκαλυφθεί. Παίξτε με τη Μαμά Roo χαϊδεύοντας το κεφάλι της ή ταρακουνώντας τη.

1. Καθώς παίζετε με τη Μαμά (χάδι ή ταρακούνημα), μπορεί να αρχίσετε να βλέπετε, να ακούτε και ακόμα και να νιώθετε το μωρό να κινείται μέσα στο μάρσιπό της. Ο τρόπος που παίζετε με τη Μαμά επηρεάζει τη διάθεση του μωρού και αλλάζει τον τρόπο με τον οποίο σας αποκαλύπτεται το μωρό. **2.** ΠΑΤΗΣΤΕ ΠΑΡΑΤΕΤΑΜΕΝΑ ΤΟ ΠΟΔΙ ΤΗΣ ΜΑΜΑΣ για να ανοίξετε το μάρσιπο και να αποκαλύψετε το μωρό. Το μωρό μπορεί να εμφανιστεί νυσταγμένο, ζωηρό, παιχνιδιάρικο ή με άλλη διάθεση. Υπάρχουν 10 διαθέσεις που μπορεί να έχει το μωρό, επομένως συνεχίστε να παίζετε με τη Μαμά για να τις ανακαλύψετε όλες.

ΠΑΙΞΤΕ

Όταν εμφανιστεί το μωρό, μπορείτε να παίξετε μαζί με τη Μαμά και με το Μωρό της. Δοκιμάστε να τοποθετήσετε το μωρό σε διαφορετικές θέσεις για να λάβετε διαφορετικές αντιδράσεις από τη Μαμά: **E.** Στο κεφάλι της Μαμάς. **F.** Στο μάρσιπο (κρυμμένο μέσα). **G.** Στο μάρσιπο (να ξεπροβάλλει από επάνω). **H.** Μακριά από τη Μαμά.

ΠΑΙΧΝΙΔΙ 1: ΜΠΟΪΝΓΚ!

1. Ενεργοποιήστε το πατώντας παρατεταμένα το κουμπί στο πόδι της Μαμάς, όταν το μωρό φαίνεται μέσα στο μάρσιπο. 2. Το μωρό θα κάνει έναν ήχο "ΜΠΟΪΝΓΚ" αρκετές φορές. **3.** Ταρακουνήστε τη Μαμά όσες φορές το μωρό κάνει τον ήχο "ΜΠΟΪΝΓΚ".

ΠΑΙΧΝΙΔΙ 2: ΠΙΑΣΕ ΜΕ!

1. Ενεργοποιήστε το πατώντας παρατεταμένα το κουμπί στο πόδι της Μαμάς, όταν το μωρό είναι κρυμμένο μέσα στο μάρσιπο. 2. Το μωρό θα ξεπετάγεται σε διαφορετικές ταχύτητες και θα βγάζει τη γλώσσα του. **3.** Προσπαθήστε να πιάσετε το μωρό πριν κρυφτεί ξανά.

ΠΑΙΧΝΙΔΙ 3: ΠΑΝΤΑ ROOLOO!

1. Ενεργοποιήστε το πατώντας παρατεταμένα το κουμπί στο πόδι της Μαμάς, όταν το μωρό είναι πάνω στο κεφάλι της. 2. Η Μαμά φωνάζει το μωρό της **3.** Αν τοποθετήσετε το μωρό σε διάφορα σημεία (κεφάλι / μάγουλο / μάρσιπος), το μωρό θα της απαντήσει. Η Μαμά θα αρχίσει να αναζητάει το μωρό της. Απομακρύνετε γρήγορα το μωρό για να συνεχίσετε να παίζετε ή αφήστε το μωρό στη θέση του για να το βρει η μαμά του. Η Μαμά θα αναζητήσει το μωρό 3 φορές.

ΠΑΙΧΝΙΔΙ 4: ΝΤΟΥΕΤΟ!

1. Ενεργοποιήστε το πατώντας παρατεταμένα το κουμπί στο πόδι της Μαμάς, όταν το μωρό δεν βρίσκεται κοντά στη Μαμά. 2. Η Μαμά και το μωρό μπορούν να τραγουδήσουν ντουέτο. Η Μαμά δίνει το ρυθμό και το μωρό τραγουδάει τη μελωδία. Μετακινήστε το μωρό στην κορυφή του κεφαλιού της Μαμάς (I), στην καρδιά στο μάγουλό της (II) ή στο επάνω μέρος του μάρσιπού της (III) για να αλλάξετε τη μελωδία.

ΥΠΝΟΣ

Όταν έρθει η ώρα για ύπνο, η Μαμά-Roo μπορεί να νανουρίσει το Μωρό-Roo.

1. Τοποθετήστε το μωρό στο αριστερό χέρι της Μαμάς (με το πρόσωπο προς τα

πάνω). Η Μαμά θα αρχίσει να τραγουδάει ένα νανούρισμα και να κουνάει απαλά το μωρό. **2.** Τοποθετήστε το μωρό στο μάρσιπο της Μαμάς όταν ανοίξει. **3.** Το μωρό θα κρυφτεί νυσταγμένο στο μάρσιπο της Μαμάς και θα αρχίσει να ροχαλίζει γαλήνια. **4.** Για να ξυπνήσετε ξανά το μωρό, παίξτε με τη Μαμά.

Για ερωτήσεις και λύσεις ΑΝΤΙΜΕΤΩΠΙΣΗΣ ΠΡΟΒΛΗΜΑΤΩΝ, επισκεφθείτε την ιστοσελίδα μας: PeekarooFriends.com

ΦΡΟΝΤΙΔΑ ΚΑΙ ΣΥΝΤΗΡΗΣΗ: Να αφαιρείτε πάντα τις μπαταρίες από το παιχνίδι όταν δεν χρησιμοποιείται για μεγάλο χρονικό διάστημα. Σκουπίζετε το παιχνίδι απαλά με ένα καθαρό νωπό πανί. Φυλάσσετε το παιχνίδι μακριά από άμεση πηγή θερμότητας. Μην βυθίζετε το παιχνίδι σε νερό. Ενδέχεται να προκληθεί ζημιά στα ηλεκτρονικά κυκλώματα.

ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΕΣ ΑΣΦΑΛΕΙΑΣ ΓΙΑ ΤΙΣ ΜΠΑΤΑΡΙΕΣ: Απαιτεί 4 μπαταρίες 1,5 V AA (LR6) (περιλαμβάνονται). Οι μπαταρίες είναι μικρά αντικείμενα. Η αντικατάστασή τους πρέπει να γίνεται από ενήλικες. Τηρήστε το διάγραμμα πολικότητας (+/-) που υπάρχει μέσα στη θήκη των μπαταριών. Αφαιρέστε αμέσως τις κενές μπαταρίες από το παιχνίδι. Απορρίψτε τις χρησιμοποιημένες μπαταρίες σύμφωνα με τους κανονισμούς. Αφαιρέστε τις μπαταρίες, αν δεν πρόκειται να χρησιμοποιηθεί το παιχνίδι για μεγάλο διάστημα. Συνιστάται η χρήση μπαταριών μόνο ίδιου ή ισοδύναμου τύπου. ΜΗΝ αποτεφρώνετε τις χρησιμοποιημένες μπαταρίες. ΜΗΝ απορρίπτετε τις μπαταρίες στη φωτιά, επειδή μπορεί να υπάρξει έκρηξη ή διαρροή. ΜΗΝ αναμιγνύετε παλιές με καινούριες μπαταρίες ή τύπους μπαταριών (π.χ. αλκαλικές/συμβατικές/επαναφορτιζόμενες). Η χρήση επαναφορτιζόμενων μπαταριών δεν συνιστάται γιατί μπορεί να μειώσουν την απόδοση του προϊόντος. Οι επαναφορτιζόμενες μπαταρίες πρέπει να φορτίζονται μόνο υπό την επίβλεψη ενηλίκου. Οι επαναφορτιζόμενες μπαταρίες με δυνατότητα αντικατάστασης πρέπει να αφαιρούνται πριν από τη φόρτιση του παιχνιδιού. ΜΗΝ επαναφορτίζετε μη επαναφορτιζόμενες μπαταρίες. ΜΗΝ βραχυκυκλώνετε τους ακροδέκτες τροφοδοσίας.

ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Αν η κανονική λειτουργία του προϊόντος αποτραπεί ή διακοπεί, το πρόβλημα ενδέχεται να προκαλείται από ισχυρή ηλεκτρομαγνητική παρεμβολή. Για την επαναφορά του προϊόντος, απενεργοποιήστε το πλήρως και ενεργοποιήστε το ξανά. Αν η κανονική λειτουργία δεν συνεχιστεί, μετακινήστε το προϊόν σε άλλη θέση και δοκιμάστε ξανά. Για να διασφαλίσετε την κανονική απόδοση, αλλάξετε τις μπαταρίες. Οι "πεσμένες" μπαταρίες ενδέχεται να μην επιτρέπουν την πλήρη λειτουργία.

Προφυλάξεις ασφαλείας - Συνιστάται η καθοδήγηση από ενήλικα για το παιχνίδι. - Οι χρήστες πρέπει να τηρούν αυστηρά το εγχειρίδιο οδηγιών κατά τη λειτουργία του προϊόντος.

Σημείωση: Συνιστάται η γονική καθοδήγηση κατά την τοποθέτηση ή αντικατάσταση των μπαταριών. Σε περιβάλλον με ηλεκτροστατική εκκένωση, το παιχνίδι ενδέχεται να δυσλειτουργήσει και να χρειαστεί επαναφορά του από το χρήστη.

HR

KAKO UMETNUTI BATERIJE

1. Odvijačem otvorite vratašca odjeljka za baterije. Ako se u odjeljku nalaze iskorištene baterije, izvadite ih tako da podignete jedan od krajeva baterije. Za vađenje ili umetanje baterija NEMOJTE upotrebljavati oštre ili metalne alate. **2.** Nove baterije umetnite u skladu s oznakom polova (+/-) koja se nalazi u odjeljku za baterije. **3.** Pričvrstite vratašca odjeljka za baterije. Informacije o pravilnom recikliranju i/ili odlaganju baterija potražite u lokalnim zakonima i propisima. **NAPOMENA:** Uključene baterije namijenjene su demonstraciji u trgovini i trebaju se zamijeniti kako bi se osigurao bolji rad proizvoda.

UPUTE ZA UKLJUČIVANJE

Za uključivanje prekidač za napajanje pomaknite u položaj ON (Uključeno). **NAPOMENA:** način rada „TRY ME“ („ISPROBAJ ME“) služi samo za isprobavanje u dućanu.

MAMA-ROO

SENZOR NA ČELU (A): POTAPŠAJ mamino čelo za zvukove i reakcije. DRŽI mamino čelo za pjesme. **Senzor za SKAKUTANJE:** Za igranje PROTRESI mamu. **GUMB NA STOPALU (B):** DRŽI mamino lijevo stopalo za ulazak u igre. PRITISNI mamino lijevo stopalo za otvaranje i zatvaranje tobolca. Ako je beba u tobolcu, izvirit će iz njega. **ODJELJAK ZA BATERIJE (C). TIPKA ZA UKLJUČIVANJE/ISKLJUČIVANJE (D).**

OTKRIVANJE BEBE

Mama-Roo upravo je dobila preslatku bebu, ali treba tvoju pomoć oko nje! Beba-Roo je sramežljiva pa je treba malo nagovarati da se pokaže. Igraj se s Mamom-Roo tako što ćeš je potapšati po glavi ili je lagano protresti.

1. Dok se igraš s mamom (tapšaš je ili lagano treseš), možda ćeš vidjeti, čuti pa i osjetiti kako joj se beba miče u tobolcu. Način na koji se igraš s mamom utječe na bebino raspoloženje i mijenja način na koji će se beba pokazati. **2.** PRITISNI MAMINO STOPALO za otvaranje tobolca i otkrivanje bebe. Beba bi mogla izviriti pospana, živahna, zaigrana i slično. Postoji 10 bebinih raspoloženja, igraj se s mamom i otkrij ih sve.

IGRAJ SE

Nakon što beba izviri, možeš se igrati s mamom i bebom. Pokušaj staviti bebu u različite položaje za različite mamine reakcije: **E.** Na maminu glavu. **F.** U tobolac (skrivena unutra). **G.** U tobolac (vidljiva s vrha). **H.** Podalje od mame.

1. IGRA BOING!

1. Aktiviraj držanjem mamina stopala dok je beba vidljiva u tobolcu.

2. Beba će ispustiti zvuk „BOING” određeni broj puta. **3.** Lagano zatresi mamu onoliko puta koliko bebi treba da ispusti zvuk „BOING”.

2. IGRA ULOVI ME!

1. Aktiviraj držanjem mamina stopala dok se beba krije u tobolcu.

2. Beba će izvirivati različitom brzinom i beljiti se. **3.** Probaj uhvatiti bebu prije

nego što se opet sakrije!

3. IGRA PANDA PA-PA!

1. Aktiviraj držanjem mamina stopala dok je beba na njezinoj glavi. **2.** Mama doziva svoju bebu. **3.** Ako postaviš bebu na različite pozicije (mamina glava/obraz/tobolac), beba će je dozivati. Mama će tražiti bebu. Brzo izvadi bebu za nastavak igre ili je ostavi gdje jest da je mama pronađe. Mama će triput tražiti bebu.

4. IGRA DUET!

1. Aktiviraj držanjem mamina stopala dok beba nije blizu mame. **2.** Mama i beba mogu zajedno pjevati. Mama zadaje ritam, beba pjeva melodiju. Stavi bebu na vrh mamine glave (I), na srce na njezinom obrazu (II) ili na vrh tobolca (III) za promjenu harmonije.

SPAVANJE

Kad dođe vrijeme za spavanje, mama može uljuljati svoju bebu u san. **1.** Postavi bebu na maminu lijevu ruku (licem prema gore). Mama će zapjevati uspavanku i početi nježno ljuljati bebu. **2.** Stavi bebu u mamin tobolac kad se otvori. **3.** Beba će se pospano spustiti u mamin tobolac i početi lagano hrkati. **4.** Igraj se s mamom da ponovno probudiš bebu.

Pitanja i rješenja za RJEŠAVANJE PROBLEMA potražite na našem web-mjestu: PeekarooFriends.com

ČIŠĆENJE I ODRŽAVANJE: ako igračku duže vrijeme nećete upotrebljavati, izvadite baterije. Igračku pažljivo obrišite vlažnom krpom. Igračku držite podalje od izravne topline. Igračku nemojte uranjati u vodu. To može oštetiti elektroničke sklopove.

INFORMACIJE O SIGURNOSTI BATERIJA: Potrebne su 4 AA (LR6) baterije od 1,5 V (isporučuju se u paketu). Baterije su mali predmeti. Zamjenu baterija moraju obaviti odrasle osobe. Pratite oznake polova (+/-) u odjeljku za baterije. Ispražnjene baterije odmah izvadite iz igračke. Iskorištene baterije odložite na odgovarajući način. Baterije izvadite iz proizvoda ako ga spremate na duže vrijeme. Upotrebljavate samo baterije iste ili odgovarajuće vrste. NEMOJTE paliti iskorištene baterije. Baterije NEMOJTE bacati u vatru jer one mogu eksplodirati ili curiti. NEMOJTE miješati stare i nove baterije ni različite vrste baterija (npr. alkalne/standardne/punjive). Ne preporučuje se upotreba punjivih baterija jer proizvod može slabije raditi. Punjive baterije trebaju se puniti pod nadzorom odrasle osobe. Zamjenjive-punjive baterije trebaju se prije punjenja izvaditi iz igračke. NEMOJTE puniti baterije koje nisu punjive. NEMOJTE napraviti kratki spoj između kontakata za punjenje.

NAPOMENA: ako je došlo do poremećaja ili prekida pravilnog rada, uzrok problema mogu biti jake elektromagnetske smetnje. Igračku ponovo postavite tako da je u potpunosti isključite, a zatim je ponovo uključite. Ako igračka nakon toga ne radi pravilno, premjestite je na drugu lokaciju i pokušajte ponovo. Kako biste osigurali pravilan rad, zamijenite baterije jer neke funkcije možda neće raditi ako su baterije slabe.

Mjere opreza: – Pri igranju preporučuje se nadzor roditelja. – Korisnici se pri upotrebi proizvoda moraju strogo pridržavati uputa.

Napomena: pri umetanju i zamjeni baterija preporučuje se nadzor roditelja. Igračka možda neće pravilno raditi u okruženju u kojem postoji elektrostatično pražnjenje te će korisnik morati ponovo postaviti igračku.

BG

КАК СЕ ПОСТАВЯТ БАТЕРИИТЕ

1. Отворете капака на батериите с помощта на отвертка. Ако са налични използвани батерии, извадете ги от устройството, като издърпате нагоре единия край на всяка батерия. НЕ изваждайте и не поставяйте батерии с помощта на остри или метални инструменти. **2.** Поставете нови батерии, както е показано на диаграмата за полярност (+/–) в гнездото за батериите. **3.** Поставете сигурно капака на батериите обратно на мястото му. Прегледайте местните закони и разпоредби за правилното рециклиране и/или изхвърляне на батериите. **ЗАБЕЛЕЖКА:** Включените батерии служат за демонстративни цели в магазина и трябва да бъдат сменени за по-добра работа.

ВКЛЮЧВАНЕ

За да включите, преместете превключвателя за захранването в позиция „ON“ (ВКЛ.). **ЗАБЕЛЕЖКА:** режимът „TRY ME“ (Изпробвай ме) служи за демонстративни цели само в магазина.

МАМА КЕНГУРУ

СЕНЗОР НА ЧЕЛОТО (A): ПОГАЛЕТЕ челото на майката за звуци и реакции. ЗАДРЪЖТЕ челото на майката за песни. **Сензор за ПОДХВЪРЛЯНЕ НАГОРЕ И НАДОЛУ:** ПОДХВЪРЛЯЙТЕ майката, за да си играете. **БУТОН НА КРАЧЕТО (B):** ЗАДРЪЖТЕ левия крак на майката, за да активирате игри. НАТИСНЕТЕ лявото краче на майката, за да отвори и затвори торбата си. Ако бебето се намира в торбата, ще се покаже навън. **ГНЕЗДО ЗА БАТЕРИИ (C). БУТОН ЗА ЗАХРАНВАНЕ (D).**

РАЗКРИВАНЕ НА БЕБЕТО

Мама кенгуру току що е родила очарователно бебенце, но тя има нужда от помощта ти! Бебето кенгуру е сramежливо и ще трябва известно време, за да се покаже. Играйте си с мама кенгуру, като я галите по главата или я подхвърляте.

1. Докато си играете с майката (галите я или я подхвърляте), може да започнете да забелязвате, чувате и дори усещате движенията на бебето вътре в торбата й. Играта ви с майката се отразява на настроението на бебето и на начина, по който се разкрива. **2.** ЗАДРЪЖТЕ КРАЧЕТО НА МАЙКАТА, за да отвори торбата си и бебето да се покаже. Бебето може да се появи сънено, подскачащо, игриво или в друго настроение. Бебето има цели 10 настроения, така че продължете да си играете с майката, за да разкриете всичките.

ИГРА

След като бебето се появи, можете да си играете и с майката, и с него. Опитайте да поставяте бебето на различни места, за да получите

различни отговори от мама: **E.** Върху главата на мама. **F.** В торбата (скрита). **G.** В торбата (като се показва леко). **H.** Далеч от мама.

ИГРА 1: ПОДСКАЧАЩ ЗВУК!

1. Активирайте, като държите бутона на крака на майката, когато бебето се вижда от торбата. 2. Бебето ще издаде няколко ПОДСКАЧАЩИ ЗВУКА. **3.** Подхвърлете нагоре майката толкова пъти, колкото бебето е издало ПОДСКАЧАЩИЯ ЗВУК.

ИГРА 2: ХВАНИ МЕ!

1. Активирайте, като държите бутона на крака на майката, когато бебето се крие в торбата. 2. Бебето ще се показва с различна скорост и ще се плези закачливо. **3.** Опитайте се да хванете бебето, преди да се скрие отново!

ИГРА 3: PANDA ROOLOO!

1. Активирайте, като държите бутона на крака на майката, когато бебето се намира на главата ѝ. 2. Майката ще извика бебето. **3.** Ако поставите бебето на различни места (главата/бузата/торбата), то ще отвърне на майка си. Майката ще търси бебето. Бързо махнете бебето, за да продължите с играта, или оставете бебето там, където е, за да го намери майка му. Мама ще потърси бебето си 3 пъти.

ИГРА 4: ДУЕТ!

1. Активирайте, като държите бутона на крака на майката, когато бебето не е наоколо. 2. Майката и бебето ще пеят заедно. Майката задава ритъма, а бебето пее мелодията. Поставете бебето отгоре на главата на майката (I), до сърцето на бузката (II) или отгоре в торбата (III), за да смените мелодията.

СЪН

Когато дойде време за сън, мама кенгуру може да приспи бебето кенгуру с люлеене. 1. Поставете бебето в лявата ръка на майката (с лицето нагоре). Майката ще започне да пее приспивна песен и леко да полюшва бебето. **2.** Поставете бебето в торбата на майката, когато тя се отвори. **3.** Бебето ще изчезне в торбата на майката и ще започне да похърква спокойно. **4.** За да събудите отново бебето, си поиграйте с майката.

За въпроси и решения относно ОТСТРАНЯВАНЕ НА НЕИЗПРАВНОСТИ, моля, посетете нашия уебсайт: PeekarooFriends.com

ГРИЖА И ПОДДРЪЖКА: Винаги отстранявайте батериите от играчката, когато тя не се използва за дълъг период от време. Почиствайте играчката внимателно с чиста влажна кърпа. Не излагайте играчката на пряк източник на топлина. Не потапяйте играчката във вода. Това може да повреди електронните модули.

ИНФОРМАЦИЯ ЗА БЕЗОПАСНОСТ ОТНОСНО БАТЕРИИТЕ: Изисква 4 x 1,5 V AA (LR6) батерии (включени). Батериите са малки предмети. Смяната на батериите трябва да се извършва от възрастен. Следвайте диаграмата за полярност (+/–) в гнездото за батерии. Отстранявайте незабавно изхабените батерии от играчката. Изхвърляйте използваните батерии по правилен начин. При продължително съхранение изваждайте батериите. Трябва да се използват единствено батерии от същия или еквивалентен тип като препоръчания. НЕ изгаряйте използвани батерии. НЕ хвърляйте батерии в огън, тъй като може да избухнат или изтекат. НЕ смесвайте стари с нови батерии или различни типове батерии (т.е. алкални/стандартни/акумулаторни). Използването на акумулаторни батерии не се препоръчва поради възможно влошаване на работата. Акумулаторните батерии трябва да се зареждат само под надзора на възрастен. Заменяемите акумулаторни батерии трябва да се извадят от играчката, преди да бъдат заредени. НЕ зареждайте батерии, които не са акумулаторни. НЕ свързвайте накъсо захранващите клеми.

ЗАБЕЛЕЖКА: Ако нормалното функциониране на продукта е нарушено или прекъснато, проблемът може да се дължи на силно електромагнитно смущение. За да нулирате продукта, изключете го напълно, след което го включете отново. Ако нормалната работа не се възобновява, преместете продукта на друго място и опитайте отново. За да гарантирате нормална работа, заредете батериите, тъй като изхабените батерии може да възпрепятстват пълното функциониране на продукта.

Предпазни мерки: – Препоръчва се родителски контрол по време на играта.
– Потребителите трябва да спазват стриктно ръководството за употреба, докато работят с продукта.

Забележка: Препоръчва се родителски контрол при инсталирането или подмяната на батерии. В среда с електростатичен разряд играчката може да не работи правилно и да се наложи потребителят да я нулира.

SL

NAMESTITEV BATERIJ

1. Z izvijačem odprite pokrovček predalčka za baterije. Morebitne rabljene baterije odstranite iz enote, tako da posamezne baterije pridvignete ob strani. Baterij NE odstranjujte ali nameščajte z ostrim ali kovinskim orodjem. **2.** Pri nameščanju novih baterij upoštevajte pravilno polarnost (+/-), prikazano v predalčku za baterije. **3.** Znova trdno namestite pokrovček predalčka za baterije. Za pravilno recikliranje in/ali odlaganje baterij upoštevajte lokalne zakone in predpise. **OPOMBA:** Priložene baterije se uporabljajo samo za predstavitev delovanja v prodajalnah in jih je treba za boljše delovanje izdelka zamenjati.

VKLOP

Za vklop premaknite stikalo v položaj za vklop – ON. **OPOMBA:** način "TRY ME" ("PREIZKUSI ME") je namenjen samo preizkušanju v trgovini.

MAMA-ROO

SENZOR NA ČELU (A): POTREPLJAJTE mamino čelo, da se oglasi in odzove. Če DRŽITE mamimo čelo, bo zaigrala pesmice. **Senzor za**

TRESENJE: Igrajte se z mamo tako, da jo TRESETE. **GUMB NA STOPALU (B):** Če enkrat PRITISNETE na mamino levo stopalo, bo zaigrala pesmice. PRITISNITE mamino levo stopalo, da se njena vreča odpre in zapre. Če je dojenčica v vreči, bo skočila ven. **PREDALČEK ZA BATERIJE (C). GUMB ZA VKLOP/IZKLOP (D).**

ROJSTVO DOJENČICE

Mama-Roo je ravno rodila dojenčico, vendar pri skrbi zanjo potrebuje vašo pomoč! Dojenčica-Roo je sramežljiva, zato bo potrebnega nekaj prepričevanja, da se pokaže. Igrajte se z Mamo-Roo tako, da jo trepljate po glavi ali tresete.

1. Medtem ko se igrate z mamo (jo trepljate ali tresete), boste morda videli, slišali ali celo začutili, kako se dojenčica začne premikati v njeni vreči. Način, kako se igrate z mamo, bo vplival na razpoloženje dojenčice in na to, kako se bo razkrila. **2.** PRITISNITE MAMINO STOPALO, da se njena vreča odpre in razkrije dojenčico. Dojenčica se lahko pokaže utrujena, poskočna, igriva, in se več. Dojenčica ima 10 različnih razpoloženj, zato se igrajte z mamo, dokler ne odkrijete vseh.

IGRA

Ko se dojenčica pokaže, se lahko igrate z njo in mamo skupaj. Dojenčico postavljajte v različne položaje, da dobite različne odzive od mame: **E.** Na mamino glavo. **F.** V vrečo (skrito v notranjost). **G.** V vrečo (vidno na vrhu). **H.** Stran od mame.

1. IGRA: BOING!

1. Aktivirate tako, da držite gumb na maminem stopalu, medtem ko dojenčica kuka iz vreče. 2. Dojenčica bo nekajkrat ponovila zvok "BOING". **3.** Mamo stresite tolikokrat, kolikokrat je dojenčica ponovila zvok "BOING".

2. IGRA: UJEMI ME!

1. Aktivirate tako, da držite gumb na maminem stopalu, medtem ko se dojenčica skriva v vreči. 2. Dojenčica bo skakala ven z različnimi hitrostmi in kazala jezik. **3.** Dojenčico poskusite zagrabiti, preden se spet skrije!

3. IGRA: PANDA ROOLOO!

1. Aktivirate tako, da držite gumb na maminem stopalu, medtem ko dojenčica stoji na njeni glavi. 2. Mama kliče dojenčico. **3.** Če dojenčico postavite na različna mesta (na glavo/lice/vrečo), bo dojenčica klicala nazaj. Mama bo dojenčico iskala. Dojenčico hitro odmaknite in tako nadaljujte igro, ali pa jo pustite, kjer je, da jo mama najde. Mama bo dojenčico iskala 3-krat.

4. IGRA: DUET!

1. Aktivirate tako, da držite gumb na maminem stopalu, medtem ko dojenčice ni v mamini bližini. 2. Mama in dojenčica lahko skupaj zapojeta. Mama določi ritem, dojenčica pa zapoje melodijo. Dojenčico premaknite na vrh mamine glave (I), na srce na maminem licu (II), ali pa na vrh vreče (III) in tako spremenite harmonijo.

SPANJE

Ko pride čas za spanje, lahko Mama-Roo Dojenčico-Roo zaziba v spanec. 1. Dojenčico postavite na mamino levo roko (z obrazom navzgor). Mama bo začela peti uspavanko in nežno zibati dojenčico. **2.** Ko se mamina vreča odpre, dojenčico položite vanjo. **3.** Dojenčica se bo zaspano spustila v mamino vrečo in začela spokojno smrčati. **4.** Če želite dojenčico ponovno zbuditi, se začnite igrati z mamo.

Za vprašanja in rešitve v zvezi z ODPRAVLJANJEM TEŽAV obiščite našo spletno stran: PeekarooFriends.com

NEGA IN VZDRŽEVANJE: Če igrače dlje časa ne uporabljate, vedno odstranite baterije. Previdno obrišite igračo s čisto vlažno krpo. Igrače ne izpostavljajte neposredni visoki temperaturi. Igrače ne potopite v vodo. S tem lahko poškodujete elektronske dele.

VARNOSTNE INFORMACIJE ZA BATERIJE: Zahtevane baterije: 4 × 1,5 V AA (LR6) (priloženo). Baterije so majhni predmeti. Baterije morajo zamenjati odrasle osebe. Upoštevajte pravilno polarnost (+/-), prikazano v predalčku za baterije. Prazne baterije takoj odstranite iz igrače. Rabljene baterije pravilno odložite med odpadke. Baterije odstranite, če nameravate izdelek shraniti za dalj časa. Uporabljajte samo priporočene ali enakovredne vrste baterij. Rabljenih baterij NE sežigajte. Baterij NE odlagajte v ogenj, saj lahko eksplodirajo ali puščajo. Starih in novih baterij ali različnih vrst baterij (npr. alkalnih/običajnih/za ponovno polnjenje) NE uporabljajte hkrati. Zaradi možnega slabšega delovanja izdelka uporaba baterij za ponovno polnjenje ni priporočljiva. Polnjenje baterij za ponovno polnjenje mora biti vedno pod nadzorom odrasle osebe. Zamenljive baterije za ponovno polnjenje je treba pred polnjenjem odstraniti iz igrače. NE polnite baterij, ki niso zasnovane za ponovno polnjenje. NE povzročite kratkega stika na polih baterije.

OPOMBA: Če med običajnim delovanjem izdelka prihaja do motenj ali prekinitev, so lahko vzrok za to močne elektromagnetne motnje. Če želite izdelek ponastaviti, ga popolnoma izklopite in nato znova vklopite. Če izdelek še vedno ne deluje kot običajno, ga odnesite na drug kraj in poskusite znova. Da bo izdelek deloval kot običajno, zamenjajte baterije, saj skoraj prazne baterije ne omogočajo polnega delovanja.

Varnostni ukrepi: – Med igranjem je priporočen nadzor odrasle osebe. – Uporabniki morajo med uporabo izdelka natančno upoštevati navodila za uporabo.

Opomba: Med nameščanjem ali menjavo baterij je priporočen nadzor staršev. V okolju, kjer pride do elektrostatične razelektritve, igrača lahko preneha delovati in jo bo moral uporabnik morda ponastaviti.

PİLLERİ TAKMA TALİMATI

1. Pil kapağını tornavidayla açın. Kullanılmış piller varsa her bir pili ucundan tutarak üniteden çıkarın. Pilleri, keskin veya metal araçlar kullanarak ÇIKARMAYIN veya TAKMAYIN. **2.** Pil haznesinin içindeki kutup şemasında (+/-) gösterilen şekilde yeni pil takın. **3.** Pil kapağını sıkıca kapatın. Doğru geri dönüşüm ve/veya pillerin atılmasıyla ilgili yerel yasa ve düzenlemelere bakın. **NOT:** Ürünün içindeki piller mağazada sergilenmek içindir ve performansı artırmak için değiştirilmelidir.

ÇALIŞTIRMA TALİMATI

Açmak için güç düğmesini AÇIK konumuna getirin. **NOT:** "TRY ME" ("BENİ DENE") modu yalnızca mağaza içi deneme içindir.

ANNE KANGURU

ALIN SENSÖRÜ (A): Ses ve yanıt almak için Annenin alnına HAFİFÇE DOKUNUN. Şarkılar için Annenin alnını basılı tutun. **ZIPLAMA Sensörü:** Oynamak için Anneyi ZIPLATIN. **AYAK DÜĞMESİ (B):** Oyun için Annenin sol ayağını BASILI TUTUN. Kesesini açıp kapatmak için Annenin sol ayağına BASIN. Bebek kesedeyse keseden çıkacaktır. **PİL BÖLMESİ (C). GÜÇ DÜĞMESİ (D).**

BEBEĞİ ORTAYA ÇIKARMA

Anne Kangurunun sevimli bir bebeği var ama bebeğin bakımı için yardımınıza ihtiyacı var! Bebek Kanguru biraz utangaçtır. Bu yüzden biraz tatlı dille kendini göstermesini sağlamalıyız. Başına hafifçe dokunarak ve onu zıplatarak Anne Kanguruyla oynayın.

1. Anneyle oynadıkça (hafifçe dokunarak veya zıplatarak) bebeği görebilir, duyabilir ve hatta kesesinin içinde hareket ettiğini hissedebilirsiniz. Anneyle oynama yönteminiz, bebeğin ruh halini ve kendini gösterme şeklini etkiler. **2.** Kesesini açması ve bebeğini göstermesi için ANNENİN AYAĞINA BASIN. Bebek uykulu, neşeli, zıpır ve farklı şekillerde kendini gösterebilir. Bebeğin 10 ruh hali vardır. Tüm ruh hallerini keşfetmek için Anneyle oynamaya devam edin.

OYUN OYNAMA

Bebek kendini gösterdikten sonra Anne ve Bebek ile birlikte oynayabilirsiniz. Anneden farklı tepkiler almak için bebeği farklı konumlara yerleştirmeyi deneyin: **E.** Annenin başının üstüne. **F.** Kesenin içine (tamamen içeride). **G.** Kesenin içine (tepeden görünür). **H.** Anneden uzağa.

1. OYUN: BOİNG!

1. Bebek kesenin içinde görünebilir bir durumdayken Annenin ayağındaki düğmeyi tutarak oyunu etkinleştirin. 2. Bebek birkaç kez "BOİNG" sesi çıkarır. **3.** Anneyi birkaç kez zıplatarak bebeğin "BOİNG" sesi çıkarmasını sağlayın.

2. OYUN: YAKALAMACA!

1. Bebek kesenin içinde saklanırken Annenin ayağındaki düğmeyi tutarak oyunu etkinleştirin. 2. Bebek farklı hızlarda kendini göstererek sizinle şakalaşır. **3.** Tekrar saklanmadan önce bebeği yakalayın!

3. OYUN: SAKLAMBAÇ!

1. Bebek, Annenin başındayken Annenin ayağındaki düğmeyi tutarak oyunu etkinleştirin. 2. Anne bebeğine seslenir. **3.** Bebeği farklı konumlara yerleştirdiğinizde (baş, yanak, kese) bebek de annesine seslenir. Anne, bebeğini arar. Oynamaya devam etmek için bebeğin yerini hızlıca değiştirin veya bebeği olduğu yerde tutarak annenin onu bulmasını bekleyin. Anne, 3 kez bebeğini arayacaktır.

4. OYUN: ŞARKI!

1. Bebek, Annenin yakınında değilken Annenin ayağındaki düğmeyi tutarak oyunu etkinleştirin. 2. Anne ve bebek birlikte şarkı söyleyebilir. Anne ritim verir, bebekse melodiyi söyler. Melodiyi değiştirmek için bebeği Annenin baş kısmına (I), yanağındaki kalbe (II) veya kesesinin üst kısmına (III) götürün.

UYUTMA

Uyku vakti geldiğinde Anne Kanguru, Bebek Kanguruyu uyutabilir. 1. Bebeği, Annenin sol koluna yüzü yukarı dönük şekilde yerleştirin. Anne, ninni söylemeye başlar ve bebeği hafifçe sallar. **2.** Kese açıldığında bebeği Annenin kesesine yerleştirin. **3.** Bebek uykulu bir şekilde Annenin kesesine girer ve huzurlu bir şekilde horlamaya başlar. **4.** Bebeği tekrar uyandırmak için Anneyle oynayın.

Herhangi bir SORUN olduğunda ve ÇÖZÜM aradığınızda lütfen web sitemizi ziyaret ediniz: PeekarooFriends.com

BAKIM VE KORUMA: Oyuncağın uzun süre kullanılmadığı durumlarda her zaman pilleri oyuncaktan çıkarın. Oyuncağı temiz, nemli bir bez ile hafifçe silin. Oyuncağı doğrudan ısı kaynaklarından uzak tutun. Oyuncağı suya batırmayın. Bu, elektronik düzeneğe hasar verebilir.

PİL GÜVENLİK BİLGİLERİ: 4 adet 1,5 V AA (LR6) pil ile kullanılır (içinde). Piller küçük nesnelerdir. Piller yetişkinler tarafından değiştirilmelidir. Pil haznesindeki kutup (+/-) şemasını izleyin. Bitmiş pilleri oyuncaktan derhal çıkarın. Kullanılmış pilleri uygun bir şekilde atın. Uzun süreli saklama durumunda pilleri çıkarın. Sadece aynı veya eşdeğer türdeki pilleri kullanın. Kullanılmış pilleri YAKMAYIN. Patlayabileceğinden veya akabileceğinden pilleri ATEŞTE İMHA ETMEYİN. Eski ve yeni pilleri veya farklı türdeki (ör. alkalin/standart/şarj edilebilir) pilleri BİRLİKTE KULLANMAYIN. Olası performans düşüklüğüne neden oldukları için şarj edilebilir pillerin kullanılması önerilmez. Şarj edilebilir piller yalnızca yetişkin gözetiminde şarj edilmelidir. Değiştirilebilir ve şarj edilebilir piller, şarj edilmeden önce oyuncaktan çıkarılmalıdır. Şarj edilebilir olmayan pilleri ŞARJ ETMEYİN. Akım bağlantı uçlarına kısa devre YAPTIRMAYIN.

NOT: Ürünün normal işlevlerinin engellenmesi ya da kesintiye uğraması, güçlü elektromanyetik parazitten kaynaklanıyor olabilir. Ürünü sıfırlamak için önce tamamen kapatıp ardından yeniden açın. Ürün, normal çalışmaya devam etmezse ürünü başka bir yere alıp yeniden deneyin. Düşük pil seviyesinde ürün tam olarak çalışmayabileceğinden, normal ürün performansı için pilleri değiştirin.

Güvenlik Önlemleri: - Ebeveyn kontrolünde oynanması önerilir. - Kullanıcılar ürünü kullanırken talimat kılavuzuna bağlı kalmalıdır.

Not: Pillerin takılması veya değiştirilmesi sırasında ebeveyn kontrolü önerilir. Elektrostatik deşarj olan ortamlarda oyuncak arızalanabilir ve kullanıcının oyuncağı sıfırlaması gerekebilir.

如何安装电池

1.用螺丝刀打开电池盖。如果其中原本装有电池，请分别拉起每个电池的一端，将这些电池从装置中取出。请勿用尖锐或金属工具取出或安装电池。2.按照电池盒内的极性图 (+/-) 所示，安装新电池。3. 牢固地装回电池盖。查阅您当地的法律和法规，以正确回收和/或处理电池。

注意：随附的电池用于店内演示，应予以更换以提高性能。

如何开启电源

要开启电源，请将电源开关拨动至“开”位置。

注意：“试用”（“TRY ME”）模式仅供店内体验使用。

妈妈

额头传感器(A)：轻拍妈妈的额头，可播放声音和发出回应。按动妈妈的前额，播放歌曲。**摇晃传感器：**摇晃妈妈，与她玩耍。**脚部按钮(B)：**按动妈妈的左脚按钮以进入游戏。按下妈妈的左脚，打开和关闭她的育儿袋。如果宝宝在育儿袋内，她将从育儿袋中探出头。**电池盒(C)。电源按钮 (D)。**

宝宝出袋

妈妈刚刚生出一个可爱的宝宝，但她需要您帮助照顾她！宝宝很害羞，可能需要哄一哄才会露头。轻拍妈妈的头或摇晃妈妈，与她玩耍。

1.与妈妈一起玩耍（轻拍或摇晃）时，您可能会看到、听到甚至感觉到宝宝在她的育儿袋内移动。您与妈妈的玩耍方式会影响宝宝的情绪，并改变宝宝自己出袋的方式。2.按下妈妈的脚，打开她的育儿袋，然后宝宝就会出现。宝宝出袋时可能会感到困倦、快活和贪玩，或有其他情绪。宝宝有 10 种情绪，所以继续和妈妈一起玩耍，就会发现所有这些情绪。

玩耍

宝宝出袋后，您可以与妈妈和宝宝一起玩耍了。尝试将宝宝放在以下不同的位置，妈妈会发出不同的回应：

E.放在妈妈的头顶上。**F.**放在育儿袋中（隐藏不见）。

G.放在育儿袋中（露出头部）。**H.**放在远离妈妈的位置。

游戏 1：啵嘤！

1.当宝宝在育儿袋中露出头时，按动妈妈的脚部按钮可激活游戏。2. 宝宝会发出一定次数的“啵嘤”声。3. 宝宝发出几次“啵嘤”声，您就摇晃妈妈几次。

游戏 2：来抓我！

1. 当宝宝躲在育儿袋中时，按动妈妈的脚部按钮可激活游戏。2. 宝宝将以不同的速度露头，发出声音。3. 试着在宝宝藏回去之前抓住它！

游戏 3：PANDA ROOLOO！

1.当宝宝坐在妈妈的头上时，按动妈妈的脚部按钮可激活游戏。2.妈妈召唤宝宝。3.如果您将宝宝放在不同的位置（头顶/脸颊/育儿袋），宝宝将会回应妈妈。妈妈会寻找宝宝。快速将宝宝移走以继续玩耍，或将宝宝留在原位，以便让妈妈找到她。妈妈会寻找宝宝 3 次。

游戏 4：二重唱！

1.当宝宝不在妈妈身边时，按动妈妈的脚部按钮可激活游戏。2.妈妈和宝宝可以一起唱歌。妈妈打拍子，宝宝唱曲子。将宝宝移到妈妈的头顶 (I)、脸颊的小爱心 (II) 或她的育儿袋顶部 (III)，可以改变和声。

睡觉

当需要睡觉时，妈妈会摇晃宝宝，让它入睡。

1.将宝宝放在妈妈的左臂上（脸部朝上）。妈妈会开始唱一首摇篮曲，然后开始轻柔地摇晃宝宝。2.在育儿袋打开时将宝宝放入妈妈的育儿袋里。3.宝宝会在睡梦中落入妈妈的育儿袋里，并开始发出平和的鼾声。4. 要再次唤醒宝宝，请与妈妈一起玩耍。

如需查看“故障排除”问题和解决方案，请访问我们的网站：PeekarooFriends.com

保养与维护：长时间不用时，请务必取下玩具的电池。用干净的湿布轻轻擦拭玩具。请避免让玩具直接受热。请勿将玩具浸泡在水中，否则会损坏电子组件。

电池安全信息：需要 4 节 1.5 V AA (LR6) 电池 (随附)。电池为小件物品。必须由成人更换电池。请按照电池盒中的极性 (+/-) 示意图操作。电量用尽的电池请及时从玩具中取出。以适当方式处理废旧电池。在需要长期存放玩具时，请取出电池。仅可使用相同类型或建议的同等类型的电池。请勿焚烧废旧电池。请勿用焚烧的方法处理电池，因为电池可能会发生爆炸或漏液。请勿混合使用新旧电池或不同类型的电池（即碱性电池/标准电池/充电电池）。不建议使用充电电池，因为可能会降低性能。充电电池只能在成人监护下充电。充电前，应将可更换充电电池从玩具中取出。请勿为非充电电池充电。请勿使电源接线端短路。

注意： 如果产品的正常操作受到干扰或发生中断，则强电磁干扰可能是引起该问题的原因。若要重置产品，请将其完全关闭，然后再重新开启。如果未恢复正常操作，请将产品移至另一个地点并重试。若要确保性能正常，请更换电池，因为电量低的电池可能无法使产品发挥全部功能。

安全防护： - 建议在家长的指导下玩此玩具。- 用户操作此产品时应严格遵循说明书。

注意： 建议在家长的指导下安装或更换电池。在存在静电放电的环境中，玩具可能会出现故障，需要用户重置玩具。

(EN) **REQUIRES 4 x 1.5V AA (LR6) ALKALINE BATTERIES (included).** Batteries or battery packs must be recycled or disposed of properly. When this product has reached the end of its useful life, it should not be disposed of with other household waste. The Waste Electrical and Electronic Equipment Regulations require it to be separately collected so that it can be treated using the best available recovery and recycling techniques. This will minimize the impact on the environment and human health from soil and water contamination by any hazardous substances, decrease the resources required to make new products and avoid using up landfill space. Please do your part by keeping this product out of the municipal waste stream! The "wheelie bin" symbol means that it should be collected as "waste electrical and electronic equipment". You can return an old product to your retailer when you buy a similar new one. For other options, please contact your local council.

(FR) **FONCTIONNE AVEC 4 PILES ALCALINES AA (LR6) 1,5 V (fournies).** Les piles ou les batteries doivent être correctement recyclées ou éliminées. Lorsque ce produit arrive en fin de vie, il ne doit pas être jeté avec le reste des déchets ménagers. Conformément à la directive sur les Déchets des Équipements Électriques et Électroniques (DEEE), il doit être collecté séparément afin d'être éliminé selon les meilleures techniques de récupération et de recyclage disponibles. Cette démarche réduit les risques de pollution du sol et des eaux, et permet ainsi de minimiser l'impact de toute substance nocive sur la santé et sur l'environnement. Cela diminue également la quantité de ressources nécessaires à la fabrication de nouveaux produits, et évite la saturation des sites d'enfouissement. Veuillez apporter votre contribution en ne jetant pas ce produit avec les déchets de votre commune. Le symbole de la « poubelle sur roues » signifie que ce produit doit faire l'objet d'une collecte respectant la directive sur les Déchets des Équipements Électriques et Électroniques (DEEE). Vous pouvez également retourner les produits en fin de vie à votre détaillant lors de l'achat d'un produit similaire neuf. Pour plus d'informations, contactez votre commune.

(ES) **FUNCIONA CON 4 PILAS ALCALINAS AA (LR6) DE 1,5 V (incluidas).** Las pilas o las baterías deben ser recicladas o desechadas de manera apropiada. Cuando este producto alcance el final de su vida útil, no lo deseche como residuo doméstico. La normativa exige que se recoja de forma separada para que pueda tratarse con las mejores técnicas de recuperación y reciclaje disponibles. De esta forma, se minimizará el impacto que la contaminación del suelo y el agua causada por sustancias peligrosas tiene sobre el medio ambiente y la salud humana, se reducirán los recursos necesarios para fabricar nuevos productos y se evitará la saturación de los vertederos. ¡Colabore desechando este producto de forma adecuada! El símbolo del contenedor con ruedas significa que debería recogerse como residuo de aparatos eléctricos y electrónicos. Puede devolver un producto antiguo en su establecimiento habitual cuando adquiera un producto nuevo similar. Si desea obtener más información, consulte con las autoridades locales.

(DE) **Benötigt 4 x 1,5-V-Batterien (AA, LR6, enthalten).** Batterien oder Akkus müssen recycelt oder ordnungsgemäß entsorgt werden. Ist das Produkt nicht mehr zu gebrauchen, darf es nicht über den Hausmüll entsorgt werden. Die Elektroaltgeräteverordnung sieht vor, dass das Produkt separat entsorgt wird, damit es so weit wie möglich recycelt werden kann. Dadurch lässt sich die Menge an umwelt- und gesundheitsschädlichen Substanzen, die über den Boden und das Grundwasser in den menschlichen Nahrungskreislauf gelangen könnten, minimieren sowie die für die Herstellung neuer Produkte erforderlichen Ressourcen reduzieren und Platz auf Mülldeponien sparen. Leisten Sie bitte Ihren Beitrag dazu, indem Sie das Produkt nicht über den Hausmüll entsorgen. Das Mülltonnen-Symbol bedeutet, dass das Produkt gemäß den Vorschriften für Elektro- und Elektronikgeräte entsorgt werden muss. Alte Produkte können oft beim Kauf eines neuen, ähnlichen Produkts im Einzelhandel zurückgegeben werden. Weitere Entsorgungsmöglichkeiten erfragen Sie bitte bei Ihrer Gemeindeverwaltung.

(NL) **VEREIST 4 AA-BATTERIJEN (LR6) VAN 1,5 V (inbegrepen).** Batterijen en accu's dienen op de juiste wijze te worden gerecycled of afgevoerd. Wanneer dit product het einde van zijn levensduur heeft bereikt, mag het niet samen met ander huishoudelijk afval worden weggegooid. Volgens de wet moet het product afzonderlijk worden ingezameld zodat het kan worden behandeld met de best beschikbare hergebruik- en recycletechnieken. Op deze manier wordt de invloed op het milieu en de menselijke gezondheid van grond- en watervervuiling door gevaarlijke stoffen geminimaliseerd, hoeven er minder bronnen te worden gebruikt om nieuwe producten te maken en raken stortplaatsen minder snel vol. Draag je steentje

bij door dit product uit de gemeentelijke afvalstroom te houden. Het afvalcontainersymbool betekent dat het product moet worden ingezameld als elektrische en elektronische afvalapparatuur. Je kunt een oud product inruilen bij de detailhandelaar wanneer je een vergelijkbaar nieuw product koopt. Neem voor andere opties contact op met de gemeente.

(IT) **RICHIEDE 4 PILE ALCALINE AA (LR6) DA 1,5 V (incluse).** Le pile o le batterie devono essere riciclate o smaltite correttamente. Il simbolo del cassonetto barrato riportato sull'apparecchiatura indica che il prodotto alla fine della propria vita utile deve essere raccolto separatamente dagli altri rifiuti. L'utente dovrà, pertanto, conferire l'apparecchiatura integra dei componenti essenziali giunta a fine vita agli idonei centri di raccolta differenziata dei rifiuti elettronici ed elettrotecnici, oppure riconsegnarla al rivenditore al momento dell'acquisto di nuova apparecchiatura di tipo equivalente, in ragione di uno a uno. L'adeguata raccolta differenziata per l'avvio successivo dell'apparecchiatura dimessa al riciclaggio, al trattamento e allo smaltimento ambientale compatibile contribuisce ad evitare possibili effetti negativi sull'ambiente e sulla salute e favorisce il riciclo dei materiali di cui è composta l'apparecchiatura. Lo smaltimento abusivo del prodotto da parte dell'utente comporta l'applicazione delle sanzioni amministrative di cui al D.Lgs n.152/2006 (parte 4 art. 255).

(PT) **REQUER 4 PILHAS ALCALINAS AA (LR6) DE 1,5 V (inclusas).** As pilhas ou baterias deverão ser recicladas ou eliminadas de forma adequada. Quando este produto alcançar o fim da sua vida útil não deverá ser eliminado junto dos resíduos domésticos. Por lei, deverá ser recolhido em separado para posterior tratamento usando as melhores técnicas de recuperação e reciclagem disponíveis. Desta forma, minimiza-se o impacto no ambiente e saúde humana da contaminação do solo e água por substâncias perigosas, diminui-se os recursos necessários para fabricar novos produtos e evita-se o esgotamento do espaço em aterros sanitários. Colabore mantendo este produto fora da rede de recolha de resíduos urbanos! O símbolo de "caixote de lixo móvel" significa que o produto deverá ser recolhido como "resíduo de equipamento elétrico e eletrônico". Procure um estabelecimento que faça a coleta seletiva de material. Para outras opções, entre em contato com o conselho municipal.

(RU) **ДЛЯ РАБОТЫ ТРЕБУЮТСЯ 4 ЩЕЛОЧНЫХ ЭЛЕМЕНТА ПИТАНИЯ ТИПА AA (LR6) С НАПРЯЖЕНИЕМ 1,5 В (входят в комплект).** Элементы питания и комплекты элементов питания необходимо утилизировать надлежащим образом. По окончании срока эксплуатации не выбрасывайте игрушку вместе с бытовыми отходами. Согласно закону об утилизации электрических и электронных устройств, ее необходимо утилизировать отдельным способом, с использованием наиболее подходящих технологий утилизации и переработки. Это позволит снизить негативные последствия для окружающей среды и здоровья человека, уменьшит загрязнение воды и почвы опасными веществами, а также снизит количество ресурсов, необходимых для изготовления новых игрушек и сократит объем мусора на городских свалках. Внесите свой вклад, сохранив город чистым. Значок с изображением перечеркнутой корзины означает, что игрушку следует утилизировать согласно закону об утилизации электрических и электронных устройств. При покупке новой игрушки вы можете вернуть старую в магазин. Чтобы узнать о других возможных вариантах утилизации, обратитесь в местную перерабатывающую организацию.

(PL) **WYMAGANE SĄ 4 BATERIE ALKALICZNE AA (LR6) 1,5 V (dołączone).** Baterie lub zestawy baterii należy poddać recyklingowi lub zutylizować zgodnie z zaleceniami. Gdy skończy się okres użytkowania produktu, nie należy go utylizować wraz z odpadami domowymi. Zgodnie z wymogami dot. zużytego sprzętu elektrotechnicznego i elektronicznego (WEEE) produkt należy zbierać osobno w celu przetworzenia go z użyciem najlepszych dostępnych metod odzysku i recyklingu. Zmniejszy to negatywny wpływ na środowisko naturalne i ludzkie zdrowie poprzez zmniejszenie skażenia gleby i wód niebezpiecznymi substancjami, ograniczy ilość zasobów potrzebnych do produkcji nowych urządzeń i nie spowoduje zwiększenia przestrzeni składowania odpadów. Zadbaj o środowisko naturalne i nie usuwaj tego produktu wraz z niesortowanymi odpadami komunalnymi! Symbol przedstawiający przekreślony „kosz na śmieci na kółkach" oznacza, że produkt należy przekazywać do punktów zbiórki „zużytego sprzętu elektrycznego i elektronicznego". Zużyte urządzenie można przekazać sprzedawcy przy zakupie nowego produktu tego typu. Informacje o innych opcjach można uzyskać od przedstawiciela lokalnych władz.

(CZ) **VYŽADUJE 4 ALKALICKÉ BATERIE TYPU AA (LR6) 1,5 V (součástí balení).** Baterie nebo bateriové moduly je nutné řádně recyklovat nebo zlikvidovat. Po dosažení konce užitečné

životnosti by se tento produkt neměl likvidovat společně s běžným odpadem z domácnosti. Směrnice o odpadních elektrických a elektronických zařízeních (OEEZ) vyžadují jeho oddělený sběr, aby ho bylo možné zpracovat podle nejlepších dostupných technik obnovy a recyklace. Tím se sníží dopad na životní prostředí a lidské zdraví způsobený znečištěním půdy a vody nebezpečnými látkami, sníží se množství zdrojů potřebných na výrobu nových produktů a zmenší se objem odpadu. Zajistěte, aby se tento produkt nedostal do komunálního odpadu! Symbol „popelnice“ znamená, že by se měl produkt likvidovat jako „elektrický a elektronický odpad“. Starý produkt můžete vrátit v prodejně, kde budete kupovat nový podobný produkt. Další možnosti vám sdělí místní úřady.

(SK) **VYŽADUJE 4 ALKALICKÉ BATÉRIE TYPU AA (LR6) 1,5 V (sú súčasťou balenia).** Batérie alebo súpravy batérií sa musia správne recyklovať alebo zlikvidovať. Keď tento produkt dosiahne koniec svojej životnosti, nemal by sa likvidovať s iným odpadom z domácnosti. Predpisy o odpade z elektrických a elektronických zariadení vyžadujú, aby sa zbieral oddelene, aby sa mohol spracovať pomocou najlepších dostupných techník zhodnocovania a recyklácie. Minimalizuje sa tým vplyv na životné prostredie a zdravie ľudí spôsobený kontamináciou pôdy a vody akýmikoľvek nebezpečnými látkami, zníži sa tým množstvo zdrojov potrebných na výrobu nových produktov a ušetrí sa tým priestor v skládkach. Prispejte k ochrane životného prostredia tým, že tento produkt nebudete likvidovať s komunálnym odpadom! Symbol „smetného koša na kolieskach“ znamená, že produkt sa má likvidovať ako „odpad z elektrických a elektronických zariadení“. Starý produkt môžete vrátiť maloobchodnému predajcovi, keď si kúpite podobný nový. Informácie o ďalších možnostiach vám poskytne miestny orgán samosprávy.

(HU) **4 DB 1,5 V-OS AA (LR6) ALKÁLI ELEM SZÜKSÉGES HOZZÁ (tartozék).** Az elemeket vagy elemcsomagokat megfelelően újra kell hasznosítani vagy ártalmatlanítani kell. Ha a termék elérte a hasznos élettartama végét, ne dobja ki más háztartási hulladékkal. Az elektromos és elektronikus berendezések hulladékairól szóló rendelkezések előírják az elkülönített gyűjtésüket, így a kezelésük a lehető legjobb helyreállítási és újrahasznosítási technikákkal történik. Ezzel minimálisra csökken a lehetséges veszélyes anyagok talaj- és vízszennyezés során a környezetre és az emberi egészségre gyakorolt hatása, valamint csökken az új termékek gyártásához szükséges erőforrások mennyisége, illetve elkerülhetővé válik a hulladéklerakó helyek igénybe vétele. Kérjük, óvja környezetét, és kerülje a termék kommunális hulladékgyűjtőbe történő helyezését! A „kerekes kuka” szimbólum azt jelenti, hogy a begyűjtésekor ugyanúgy kell kezelni, mint az „elektromos és elektronikus berendezéseket”. Hasonló új termék vásárlásakor a régi terméket átadhatja a kereskedőnek. További lehetőségekért forduljon a helyi önkormányzathoz.

(RO) **NECESITĂ 4 x BATERII ALCALINE AA (LR6) DE 1,5 V (incluse).** Bateriile sau pachetele de baterii trebuie să fie reciclate sau eliminate în mod corespunzător. Când acest produs a ajuns la sfârşitul duratei sale de viaţă, acesta nu trebuie aruncat împreună cu deşeurile menajere. Reglementările privind deşeurile de echipamente electrice şi electronice impun colectarea separată a acestora astfel încât să poată fi tratate cu cele mai bune tehnici de recuperare şi reciclare disponibile. Astfel se va reduce la minim impactul asupra mediului şi sănătăţii oamenilor, prin contaminarea solului şi apei cu substanţe periculoase, se vor reduce resursele necesare pentru produse noi şi se va evita ocuparea de spaţiu în groapa de gunoi. Vă rugăm să vă faceţi datoria civică nearuncând acest produs împreună cu deşeurile menajere! Simbolul „coşului de gunoi cu roţi” indică faptul că acest produs ar trebui să fie colectat ca „deşeu de echipamente electrice şi electronice”. Puteţi returna un produs vechi la magazin atunci când cumpăraţi unul nou similar. Pentru alte opţiuni, vă rugăm să contactaţi consiliul local.

(EL) **ΑΠΑΙΤΕΙ 4 ΑΛΚΑΛΙΚΕΣ ΜΠΑΤΑΡΙΕΣ 1,5 V AA (LR6) (περιλαμβάνονται).** Οι μπαταρίες και τα πακέτα μπαταριών πρέπει να ανακυκλώνονται ή να απορρίπτονται σύμφωνα με τους κανονισμούς. Όταν το προϊόν φτάσει στο τέλος της ζωής του, δεν πρέπει να απορριφθεί μαζί με τα υπόλοιπα οικιακά απορρίμματα. Σύμφωνα με τους κανονισμούς για τα Απόβλητα Ηλεκτρικού και Ηλεκτρονικού Εξοπλισμού, το προϊόν πρέπει να συλλεχθεί ξεχωριστά, ώστε η διαχείρισή του να πραγματοποιηθεί με τις βέλτιστες διαθέσιμες τεχνικές περισυλλογής και ανακύκλωσης. Η διαδικασία αυτή ελαχιστοποιεί τον αντίκτυπο που προκαλείται στο περιβάλλον και στην ανθρώπινη υγεία από τη μόλυνση του εδάφους και των υδάτων από επικίνδυνες ουσίες, μειώνει τους πόρους που απαιτούνται για την κατασκευή νέων προϊόντων και περιορίζει το χώρο που καταλαμβάνεται στους χώρους υγειονομικής ταφής απορριμμάτων. Λάβετε κι εσείς μέρος στην προσπάθεια, κρατώντας το προϊόν εκτός της διαδικασίας αποκομιδής του Δήμου σας! Το σύμβολο του κάδου με τα ροδάκια σημαίνει ότι το προϊόν θα πρέπει να συλλεχθεί ως "απόβλητο ηλεκτρικού και ηλεκτρονικού εξοπλισμού". Μπορείτε

να επιστρέψετε ένα παλιό προϊόν στο κατάστημα όταν αγοράζετε ένα καινούργιο. Για τις υπόλοιπες επιλογές που έχετε στη διάθεσή σας, επικοινωνήστε με τους φορείς της περιοχής σας.

(HR) **POTREBNE SU 4 AA (LR6) ALKALNE BATERIJE OD 1,5 V (isporučuju se u paketu).** Baterije i paketi baterija moraju se reciklirati ili odložiti na pravilan način. Kad proizvodu istekne rok trajanja, ne smije se odložiti s ostalim kućanskim otpadom. U skladu s Propisima o otpadnoj električnoj i elektroničkoj opremi proizvod se mora zasebno odložiti kako bi se mogao obraditi putem najboljih raspoloživih tehnika za oporabu i recikliranje. To će smanjiti štetan utjecaj na okoliš i zdravlje ljudi putem zagađenja tla i vode bilo kakvim opasnim tvarima, resurse potrebne za izradu novih proizvoda i prostor potreban za odlaganje proizvoda na smetlište. Dajte svoj doprinos i nemojte dopustiti da ovaj proizvod završi u komunalnom otpadu. Simbol kante za smeće znači da se proizvod treba prikupiti kao „otpadna električna i elektronična oprema". Stari proizvod možete vratiti trgovcu pri kupovini sličnog novog proizvoda. Informacije o ostalim mogućnostima zatražite od lokalne uprave.

(BG) **ИЗИСКВА 4 x 1,5 V AA (LR6) АЛКАЛНИ БАТЕРИИ (включени).** Батериите или комплектите батерии трябва да се рециклират или изхвърлят по правилен начин. Когато този продукт достигне края на експлоатационния си живот, той не трябва да се изхвърля с останалия битов отпадък. Разпоредбите относно отпадъците от електрическо и електронно оборудване изискват той да бъде събиран отделно, за да може да бъде обработван чрез най-добрите налични техники за възстановяване и рециклиране. Това ще минимизира въздействията върху околната среда и човешкото здраве от замърсяването на почвите и водите с опасни вещества, ще намали ресурсите, необходими за производството на нови продукти, и ще избегне запълването на мястото в сметищата. Моля, свършете необходимото, като не позволите на този продукт да попадне в общинския поток от отпадъци! Символът на "кошче с колелца" означава, че той трябва да бъде събран като "отпадък от електрическо и електронно оборудване". Можете да върнете стар продукт на търговеца на дребно, когато закупите подобен нов продукт. За други възможности се свържете с местните власти.

(SL) **ZAHTEVANE BATERIJE: 4 x ALKALNA BATERIJA 1,5 V AA (LR6) (priloženo).** Baterije ali baterijske sklope je treba ustrezno reciklirati ali odložiti med odpadke. Ko ta izdelek doseže konec svoje dobe koristnosti, se ne sme odložiti med druge gospodinjske odpadke. V skladu s predpisi o ravnanju z odpadno električno in elektronsko opremo je treba izdelek zbirati ločeno, da se lahko obdela z najboljšimi tehnikami predelave in recikliranja, ki so na voljo. S tem se bo zmanjšal vpliv na okolje in zdravje ljudi zaradi onesnaževanja tal in vode z nevarnimi snovmi, zmanjšala potreba po virih, potrebnih za proizvodnjo novih izdelkov, in preprečila dodatna obremenitev odlagališč. Prispevajte svoj del, tako da tega izdelka ne odlagate med komunalne odpadke. Znak s smetnjakom na kolesih pomeni, da je treba izdelek odložiti kot "odpadno električno in elektronsko opremo". Ob nakupu novega podobnega izdelka lahko starega vrnete trgovcu. Za druge možnosti se obrnite na lokalno skupnost.

(TR) **4 x 1,5 V AA (LR6) ALKALİN PİL GEREKİR (birlikte verilir).** Pil ve pil paketleri geri dönüştürülmeli veya doğru bir şekilde atılmalıdır. Bu ürün, kullanım süresinin sonuna geldiğinde diğer günlük ev atıklarıyla birlikte çöpe atılmamalıdır. Atık Elektrikli ve Elektronik Cihaz Yönergeleri, bu cihazın en uygun şekilde yeniden değerlendirilmesi ve geri dönüşüm yöntemleri uygulanabilmesi için ayrı bir şekilde toplanmasını öngörür. Böylece, zararlı maddelerin toprak ve su kirliliğine yol açmasıyla çevreye ve insan sağlığına olan etkisi minimuma iner, yeni ürünler üretmek için gereken kaynak miktarı azalır ve çöp alanlarının boş yere dolması önlenir. Lütfen bu ürünün belediye atık koluna dahil olmasını engelleyerek çevre temizliğine katkıda bulunun. "Tekerlekli çöp kutusu" simgesi, bir ürünün "elektrikli ve elektronik cihaz çöpü" olarak toplanması gerektiği anlamına gelir. Benzeri yeni bir ürün alırken, eski ürününüzü perakende satıcınıza geri götürebilirsiniz. Diğer seçenekler için belediye meclisinizle iletişime geçin.

(ZH) **需要 4 节 1.5V AA (LR6) 碱性电池 (随附)。**必须正确回收或处理电池或电池组。当此产品的使用寿命结束时，不应与其他家庭垃圾一起处理。《欧盟废旧电器和电子设备指令》要求将其分开收集，以便使用现有的最佳回收和再循环技术对其进行处理。这将最大限度地避免任何危险物质污染土壤和水资源并对环境和人类健康产生不利影响，减少生产新产品所需的资源，并避免占用垃圾填埋空间。请尽力避免此产品进入城市垃圾流中！“轮式垃圾桶”符号表示应按照“废旧电器和电子设备”收集该产品。当购买类似的新产品时，您可以将旧产品退还给零售商。有关其他选项，请联系您当地的市政部门。

EN **FCC STATEMENT:** This device complies with Part 15 of the FCC rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) This device may not cause harmful interference, and (2) This device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation. This equipment has been tested and found to comply with the limits for Class B digital devices pursuant to Part 15 of the FCC rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference to radio communications. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instruction, may cause harmful interference to radio communication. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this toy does cause interference to radio or television reception (you can check this by turning the toy off and on while listening for the interference), one or more of the following measures may be useful: • Reorient or relocate the receiving antenna. • Increase the separation between the toy and the radio or the TV. • Consult the dealer or an experienced TV-radio technician for help.

NOTE: Changes, adjustments or modifications to this unit, including but not limited to, replacement of any transmitter component (crystal, semiconductor, etc.) could result in a violation of FCC rules under part 15 and/or 95 and must be expressly approved by Spin Master Ltd. or they could void the user's authority to operate the equipment. Spin Master Inc., PMB #10053, 300 International Drive, Suite 100, Williamsville, NY 14221. To contact the responsible party please visit fcc.spinmaster.com

CAN ICES-3(B)/NMB-3(B)

FR **DÉCLARATION FCC :** Le présent appareil est conforme à l'article 15 de la réglementation de la FCC. L'exploitation est autorisée aux deux conditions suivantes : (1) l'appareil ne doit pas produire de brouillage, et (2) l'appareil doit accepter tout brouillage radioélectrique subi, même si le brouillage est susceptible d'en compromettre le fonctionnement. Cet équipement a été testé et jugé conforme aux limites de la classe B pour les équipements numériques en vertu de l'article 15 de la réglementation de la FCC. Ces limites ont été instaurées pour assurer une protection raisonnable contre toute interférence nuisible avec les communications radio. Cet équipement génère, utilise et peut émettre de l'énergie de fréquence radio. S'il n'est pas installé et utilisé selon le mode d'emploi, il peut causer des interférences nuisibles aux communications radio. Cependant, il n'existe aucune garantie contre ces interférences dans le cas où l'installation ne serait pas conforme. Si ce jouet cause des interférences à la réception radio ou télévisée (ce qui est vérifiable en l'éteignant, puis en le rallumant tout en écoutant s'il y a des interférences), suivre une ou plusieurs des recommandations suivantes : • Réorienter ou déplacer l'antenne réceptrice ; • Augmenter la distance entre le jouet et la radio ou la télévision ; • Consulter le revendeur ou demander l'aide d'un technicien radio/T.V. expérimenté.

REMARQUE : Tout changement, réglage ou modification de cet appareil, incluant mais ne se limitant pas au remplacement de tout composant du transmetteur (cristal, semi-conducteur, etc.), pourrait constituer une violation de l'article 15 et/ou 95 de la réglementation de la FCC, et doit être expressément approuvé par Spin Master Ltd., sous peine d'entraîner l'annulation du droit de l'utilisateur d'exploiter l'équipement. Spin Master Inc., PMB #10053, 300 International Drive, Suite 100, Williamsville, NY 14221. Pour contacter la partie responsable, rendez-vous sur fcc.spinmaster.com

CAN ICES-3(B)/NMB-3(B)

EN Do not change or modify anything on the toy. FR Ne pas altérer le jouet ou modifier l'un des composants. ES No cambie ni modifique ninguna de las piezas del juguete. DE Keine Änderungen an dem Spielzeug vornehmen. NL Maak geen aanpassingen aan het speelgoed. IT Non cambiare o modificare nulla nel giocattolo. PT Não modifique nada no brinquedo. RU Не разбирайте и не изменяйте игрушку. PL Nie należy dokonywać zmian lub modyfikacji jakiejkolwiek części zabawki. CZ Na hračce nic neměňte ani neupravujte. SK Na hračke nič nemeňte ani neupravujte. HU A játékon semmit ne változtasson meg vagy módosítson. RO Nu schimbaţi sau modificaţi nimic la jucărie. EL Μην αλλάζετε ή τροποποιείτε οποιοδήποτε μέρος στο παιχνίδι. HR Nijedan dio igračke nemojte mijenjati ni modificirati. BG Не променяйте и не модифицирайте нищо по играчката. SL Ne spreminjajte ali preoblikujte ničesar na igrači. TR Oyuncak üzerinde herhangi bir değişiklik yapmayın. ZH 请勿更改或修改玩具上的任何东西。

EN Retain this information, addresses and phone numbers for future reference. FR Conserver les informations, adresses et numéros de téléphone pour consultation ultérieure. ES Conserve toda la información, las direcciones y los números de teléfono para futuras referencias. DE Alle Informationen, Adressen und Telefonnummern bitte für mögliche Rückfragen aufbewahren. NL Bewaar deze informatie, adressen en telefoonnummers voor toekomstig gebruik. IT Conservare informazioni, indirizzi e numeri di telefono per riferimento futuro. PT Guarde todos os endereços, números de telefone e demais informações para consulta e referência. RU Запишите указанные на упаковке адреса и номера телефонов, чтобы у вас была возможность связаться с нами. Рекомендуется присмотр взрослых. Изготовитель: Спин Мастер Лтд., 225 Кинг Стрит Вест, Торонто, ОН M5B 3M2 Канада ✆ 18006228339 PL Zachować niniejsze informacje, adresy i numery telefonów na wypadek, gdyby były potrzebne w przyszłości. CZ Uložte si tyto informace, adresy a telefonní čísla pro budoucí použití. SK Tieto informácie, adresy a telefónne čísla si uchovajte na ďalšie použitie. HU A tudnivalókat, a címet és a telefonszámot őrizze meg későbbi használatra. RO Păstraţi aceste informaţii, adresele şi numerele de telefon pentru consultare ulterioară. EL Διατηρήστε αυτές τις πληροφορίες, τις διευθύνσεις και τους αριθμούς τηλεφώνου για μελλοντική αναφορά. HR Spremite ove informacije, adrese i brojeve telefona za buduće potrebe. BG Запазете тази информация, адресите и телефонните номера за бъдеща справка. SL Shranite te informacije, naslove in telefonske številke, ker jih boste morda potrebovali v prihodnosti. TR Bu bilgileri, adresi ve telefon numaralarını daha sonra kullanmak üzere saklayın. ZH 请保留此信息和地址，以供日后参考。

EN **BEFORE FIRST USE:** Read the user's information together with your child. FR **AVANT LA PREMIÈRE UTILISATION :** Lire les instructions avec votre enfant. ES **ANTES DE UTILIZARLO POR PRIMERA VEZ,** lea detenidamente la información dirigida al usuario junto con el niño. DE **VOR DER ERSTEN VERWENDUNG:** Benutzerinformationen zusammen mit Ihrem Kind durchlesen. NL **VOOR HET EERSTE GEBRUIK:** lees samen met je kind de gebruiksaanwijzing door. IT **PRIMA DEL PRIMO UTILIZZO:** leggere le informazioni per l'utente insieme ai bambini. PT **ANTES DO PRIMEIRO USO:** leia as informações para o usuário junto ao seu filho. RU **ПЕРЕД ПЕРВЫМ ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ** прочитайте инструкцию вместе с ребенком. PL **PRZED PIERWSZYM UŻYCIEM:** należy wraz z dzieckiem przeczytać informacje dla użytkownika. CZ **PŘED PRVNÍM POUŽITÍM:** Přečtěte si uživatelské informace společně s dítětem. SK **PRED PRVÝM POUŽITÍM:** Prečítajte si informácie pre používateľa spolu s dieťaťom. HU **AZ ELSŐ HASZNÁLAT ELŐTT:** A használati utasítást gyermekével együtt olvassa el. RO **ÎNAINTE DE PRIMA UTILIZARE:** Citiţi informaţiile pentru utilizator împreună cu copilul dvs. EL **ΠΡΙΝ ΑΠΟ ΤΗΝ ΠΡΩΤΗ ΧΡΗΣΗ:** Διαβάστε τις πληροφορίες χρήστη μαζί με το παιδί σας. HR **PRIJE PRVE UPOTREBE:** zajedno s djetetom pročitajte informacije za korisnike. BG **ПРЕДИ ПЪРВОТО ИЗПОЛЗВАНЕ:** Прочетете информацията за потребителя заедно с Вашето дете. SL **PRED PRVO UPORABO:** Skupaj z otrokom preberite navodila za uporabo. TR **İLK KULLANIMDAN ÖNCE:** Çocuğunuzla birlikte kullanıcı bilgilerini okuyun. ZH **首次使用前：**与您的孩子一起阅读使用说明。

⚠ **WARNING:** CHOKING HAZARD – Small parts. Not suitable for children under three years. This toy contains inaccessible magnets. Keep away from electronic and medical devices.

⚠ **ATTENTION !** DANGER D'ÉTOUFFEMENT – Contient de petits éléments. Ne convient pas aux enfants de moins de trois ans. Ce jouet contient des aimants inaccessibles. Maintenir à l'écart de tout appareil électronique et médical.

⚠ **ADVERTENCIA:** PELIGRO DE ASFIXIA – Contiene piezas pequeñas. No conviene para niños menores de tres años. Este juguete contiene imanes inaccesibles. Mantener lejos de dispositivos electrónicos y médicos.

⚠ **ACHTUNG:** ERSTICKUNGSGEFAHR – Kleinteile. Nicht für Kinder unter drei Jahren geeignet. Dieses Spielzeug enthält unzugängliche Magnete. Von elektronischen und medizinischen Geräten fernhalten.

⚠ **WAARSCHUWING:** VERSTIKKINGSGEVAAR – Kleine onderdelen. Niet geschikt voor kinderen jonger dan drie jaar. Dit speelgoed bevat ontoegankelijke magneten. Houd het product uit de buurt van elektronische en medische apparatuur.

⚠ **AVVERTENZA:** RISCHIO DI SOFFOCAMENTO – Pezzi piccoli. Non adatto a bambini di età inferiore a tre anni. Questo giocattolo contiene calamite interne. Tenere lontano da dispositivi elettronici e medici.

⚠ **ATENÇÃO:** PERIGO DE ASFIXIA – Peças pequenas. Contra-indicado para crianças com menos de 3 anos. este brinquedo contém ímãs inacessíveis. Mantenha o brinquedo longe de dispositivos médicos e eletrônicos.

⚠ **ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ!** ОПАСНОСТЬ УДУШЬЯ – Мелкие детали. Не подходит для детей в возрасте до 3 лет. Игрушка содержит труднодоступные магниты. Держите вдали от электрических и медицинских устройств.

⚠ **OSTRZEŻENIE:** NIEBEZPIECZEŃSTWO ZADŁAWIENIA – Drobne elementy. Nie nadaje się dla dzieci w wieku poniżej 3 lat. Zabawka zawiera ukryte magnesy. Trzymać z dala od sprzętu medycznego i urządzeń elektronicznych.

⚠ **UPOZORNĚNÍ:** NEBEZPEČÍ UDUŠENÍ – Obsahuje malé části. Nevhodné pro děti do tří let. Tato hračka obsahuje nepřístupné magnety. Udržujte mimo dosah elektronických a lékařských přístrojů.

⚠ **UPOZORNENIE:** NEBEZPEČENSTVO UDUSENIA – Obsahuje malé predmety. Nevhodné pre deti do troch rokov. Táto hračka obsahuje neprístupné magnety. Nedávajte do blízkosti elektronických ani zdravotníckych zariadení.

⚠ **FIGYELMEZTETÉS:** FULLADÁSVESZÉLY – Apró alkatrészek. Csak három évnél idősebb gyermekek számára alkalmas. A játék beépített mágneseket tartalmaz. Tartsa távol elektromos és orvosi berendezésektől.

⚠ **AVERTISMENT:** PERICOL DE ASFIXIERE – Piese mici. Contraindicat copiilor mai mici de trei ani. Această jucărie conține magneți inaccesibili. Mențineți la distanță de dispozitive electronice și medicale.

⚠ **ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ:** ΚΙΝΔΥΝΟΣ ΠΝΙΓΜΟΥ – Μικρά μέρη. Δεν είναι κατάλληλο για παιδιά κάτω των τριών ετών. Αυτό το παιχνίδι περιέχει μη προσβάσιμους μαγνήτες. Φυλάξτε το παιχνίδι μακριά από ηλεκτρονικές και ιατρικές συσκευές.

⚠ **UPOZORENJE:** OPASNOST OD GUŠENJA – Mali dijelovi. Igračka nije prikladna za djecu mlađu od tri godine. U igrački se nalaze magneti koji nisu dostupni. Držite podalje od elektroničkih i medicinskih uređaja.

⚠ **ВНИМАНИЕ:** ОПАСНОСТ ОТ ЗАДАВЯНЕ – Малки части. Неподходящо за деца под тригодишна възраст. Тази играчка съдържа недостъпни магнити. Пазете далеч от електронни и медицински устройства.

⚠ **OPOZORILO:** NEVARNOST ZADUŠITVE – Majhni deli. Ni primerno za otroke, mlajše od treh let. Ta igrača vsebuje magnete, ki niso dostopni. Ne shranjujte v bližini elektronskih ali medicinskih pripomočkov.

⚠ **UYARI:** BOĞULMA TEHLİKESİ – Küçük parçalar. Üç yaşından küçük çocuklar için uygun değildir. Bu oyuncakta ulaşılması mümkün olmayan mıknatıslar vardır. Elektronik ve tıbbi cihazlardan uzak tutun.

⚠ **警告：**内含小零件，有窒息危险。不适合三岁以下儿童。此玩具在不易接触到的地方装有磁铁。请远离电子和医疗设备。

⚠ **WARNING:** This product contains small magnet(s). Swallowed magnets can stick together across intestines causing serious injuries. Seek immediate medical attention if magnet(s) are swallowed.

⚠ **ATTENTION !** Ce produit contient un/de petit(s) aimant(s). Une fois avalés, les aimants peuvent se coller ensemble dans les intestins et causer des blessures graves. En cas d'ingestion, consulter immédiatement un médecin.

⚠ **ADVERTENCIA:** Este producto contiene imanes pequeños. Si se ingieren varios imanes, estos pueden unirse en el intestino y provocar lesiones graves. Se recomienda acudir al médico de inmediato en caso de ingestión de uno o varios imanes.

⚠ **ACHTUNG:** Dieses Produkt enthält einen oder mehrere kleine Magnete. Magnete können beim Verschlucken im Darm aneinander haften und dadurch schwerwiegende Gesundheitsschäden verursachen. Bei Verschlucken eines oder mehrerer Magnete sofort einen Arzt aufsuchen.

⚠ **WAARSCHUWING:** Dit product bevat een of meerdere kleine magneten. Ingeslikte magneten kunnen aan elkaar plakken in ingewanden en daar ernstig letsel veroorzaken. Zoek onmiddellijk medische hulp als een magneet of magneten worden ingeslikt.

⚠ **AVVERTENZA:** Questo prodotto contiene piccole calamite. Se ingerite, le calamite possono attaccarsi tra loro nell'intestino e causare gravi danni. In caso di ingerimento, consultare immediatamente un medico.

⚠ **ATENÇÃO:** Este produto contém pequeno(s) ímã(s). Em caso de ingestão, os ímãs podem grudar nas paredes dos intestinos, causando danos graves. Em caso de ingestão do(s) ímã(s), procure um médico imediatamente.

⚠ **ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ!** Игрушка содержит миниатюрный(-ые) магнит(-ы). При проглатывании магниты могут сцепиться друг с другом во внутренних органах и причинить серьезные травмы. При проглатывании магнита(-ов) необходимо незамедлительно обратиться к врачу.

⚠ **OSTRZEŻENIE:** Ten produkt zawiera małe magnesy. Połknięte magnesy mogą połączyć się w narządach wewnętrznych i doprowadzić do poważnych urazów. W przypadku połknięcia magnesu(-ów) należy natychmiast skontaktować się z lekarzem.

⚠ **UPOZORNĚNÍ:** Tento produkt obsahuje malé magnety. V případě spolknutí magnetů může dojít k jejich vzájemnému spojení v zažívacím traktu a to může způsobit vážná zranění. Pokud dojde ke spolknutí magnetů, okamžitě vyhledejte lékařskou pomoc.

⚠ **UPOZORNENIE:** Tento výrobok obsahuje drobné magnety. Prehltnuté magnety sa môžu cez steny čriev spojiť a spôsobiť vážne poranenia. V prípade prehltnutia magnetu/-ov okamžite vyhľadajte lekársku pomoc.

⚠ **FIGYELMEZTETÉS:** A termék kis méretű mágnest (mágneseket) tartalmaz. A lenyelt mágnesek a bélrészeket közrefogva összetapadhatnak egymással, és súlyos sérülést okozhatnak. Azonnal forduljon orvoshoz, ha a mágnest (mágneseket) lenyelték.

⚠ **AVERTISMENT:** Acest produs conține unul sau mai mulți magneți mici. Magneții înghițiți se pot uni între ei în intestine, cauzând leziuni grave. Solicitați imediat asistență medicală dacă sunt înghițiți magneți.

⚠ **ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ:** Αυτό το προϊόν περιέχει μικρούς μαγνήτες. Σε περίπτωση κατάποσης, οι μαγνήτες μπορεί να κολλήσουν μεταξύ τους στο έντερο προκαλώντας σοβαρό τραυματισμό. Σε περίπτωση κατάποσης των μαγνητών, ζητήστε αμέσως ιατρική βοήθεια.

⚠ **UPOZORENJE:** u proizvodu se nalaze mali magneti. Progutani magneti mogu se zalijepiti unutar crijeva i uzrokovati ozbiljne ozljede. Ako se magnet proguta, odmah potražite liječničku pomoć.

⚠ **ВНИМАНИЕ:** Този продукт съдържа малък(ки) магнит(и). Погълнати магнити могат да прилепнат един към друг в червата, причинявайки сериозни наранявания. Потърсете незабавно медицинска помощ, ако е(са) погълнат(и) магнит(и).

⚠ **OPOZORILO:** Ta izdelek vsebuje majhne magnete. Pogoltnjeni magneti se v črevesju lahko sprimejo in povzročijo resne poškodbe. V primeru zaužitja magnetov takoj poiščite zdravniško pomoč.

⚠ **UYARI:** Bu ürün küçük mıknatıslar içerir. Yutulan mıknatıslar bağırsaklarda birbirine yapışarak ciddi yaralanmalara neden olabilir. Mıknatısların yutulması durumunda derhal tıbbi yardım alın.

⚠ **警告：**本产品包含小磁铁。吞入的磁铁会在肠道中相互吸附，造成严重伤害。如果吞下磁铁，请立即就医。

NORTH AMERICA • AMÉRIQUE DU NORD
1-800-622-8339, customercare@spinmaster.com

UK – 0800 206 1191, serviceuk@spinmaster.com
IRELAND – 1800 992 249
FRANCE – 0800 909 150, servicefr@spinmaster.com
AUSTRALIA – 1800 316 982, customercare@spinmaster.com
DEUTSCHLAND – 00800 0101 0222, Kundenservice@spinmaster.com
SCHWEIZ – 0800 561 350 • **ÖSTERREICH –** 0800 297 267
NEDERLAND – 0800 022 3683, klantenservice@spinmaster.com
BELGIË/BELGIQUE – 0800 77 688 • **LUXEMBOURG –** 800 2 8044
ITALIA – 800 788 532, servizio@spinmaster.com
MÉXICO – 800 9530147, servicio@spinmaster.com
POLSKA – 800080238, poland@spinmaster.com
ČESKÁ REPUBLIKA – 800550530, czechrepublic@spinmaster.com
SLOVENSKO – 0800232800, slovakia@spinmaster.com
MAGYARORSZÁG – 080 100 052, hungary@spinmaster.com
ROMÂNIA – 0800400015, romania@spinmaster.com
РОССИЯ – 88003013822, russia@spinmaster.com

WWW.SPINMASTER.COM

Spin Master logo & © Spin Master Ltd. All rights reserved. Spin Master Ltd. reserves the right to discontinue the www.PeekarooFriends.com website at any time.
Le logo Spin Master & © Spin Master Ltd. Tous droits réservés. Spin Master Ltd. se réserve le droit de supprimer le site Internet www.PeekarooFriends.com à tout moment.

Juguete Importado por Spin Master México, S.A. de C.V. Av. Insurgentes Sur No.1070 piso 8, Colonia Insurgentes San Borja Alcaldía Benito Juárez C.P. 03100, Ciudad de México. R.F.C. SMM050627V48.

Visit patents.spinmaster.com for patents covering this product.
Consulter le site patents.spinmaster.com pour en savoir plus sur les brevets relatifs à ce produit.

Spin Master Ltd., 225 King Street West, Toronto ON M5V 3M2 Canada
Spin Master Inc., PMB #10053, 300 International Drive, Suite 100, Williamsville, NY 14221
Spin Master International B.V., Kingsfordweg 151, 1043 GR Amsterdam, NL
Spin Master Australia Pty Ltd, Suite 101, Level 1, 18-24 Chandos Street, St Leonards, NSW 2065; 1800 316 982
Spin Master Toys UK Ltd. Secure Trust House, Boston Drive, Bourne End, Buckinghamshire, SL8 5YS, UK
Импортер: ООО «Спин Мастер РУС», Россия, Москва 117638 Одесская ул. 2, Бизнес-центр «Лотос», башня С, 10 эт. Тел.: 8 800 301 38 22

MADE IN CHINA / FABRIQUÉ EN CHINE / HECHO EN CHINA / СДЕЛАНО В КИТАЕ / ÇİN'DE ÜRETİLMİŞTİR

T20800_0004_20135160_GML_IS_R2

Country of Origin
Placement

Country of Origin - Placement

Factory according to production country to print Country of Origin (COO)
If corresponding country is not in below, contact Spin Master to provide translation

China	MADE IN CHINA / FABRIQUÉ EN CHINE / HECHO EN CHINA / СДЕЛАНО В КИТАЕ / ÇİN'DE ÜRETİLMİŞTİR
Vietnam	MADE IN VIETNAM / FABRIQUÉ AU VIETNAM / HECHO EN VIETNAM / СДЕЛАНО ВО ВЬЕТНАМЕ / VİETNAM'DA ÜRETİLMİŞTİR
India	MADE IN INDIA / FABRIQUÉ EN INDE / HECHO EN INDIA / СДЕЛАНО В ИНДИИ / HİNDİSTAN'DA ÜRETİLMİŞTİR
Mexico	MADE IN MEXICO / FABRIQUÉ AU MEXIQUE / HECHO EN MÉXICO / СДЕЛАНО В МЕКСИКЕ / MEKSİKA'DA ÜRETİLMİŞTİR