

# Kurzübersicht

<b>Symbol</b>	<b>Element</b>	<b>H</b>	Hammer	<b>xH</b>	Spirale	<b>c</b>	Schiene gebogen minus
<b>^</b>	Transparente Ebene	<b>I</b>	Tunnel gerade	<b>xI</b>	Gerade mit 2 Kurven	<b>d</b>	Schiene gebogen plus
<b>=</b>	Transparente Ebene klein	<b>J</b>	Jumper	<b>xK</b>	Katapult	<b>e</b>	Zielleiter
<b>_</b>	Bodenplatte	<b>K</b>	Kaskade	<b>xL</b>	Tunnelsäule	<b>f</b>	Lift Röhre
<b>!</b>	Fehlende Bodenplatte	<b>L</b>	Säule	<b>xM</b>	Mixer	<b>g</b>	Schiene extralang
<b>o</b>	Kugel	<b>M</b>	Gaußkanone	<b>xQ</b>	Kurve mit Schleife	<b>h</b>	Spirale Kurve
	<b>Höhenelemente</b>	<b>N</b>	Vulkan	<b>xR</b>	Transfer	<b>i</b>	Spirale Start
<b>+</b>	Höhenstein klein	<b>O</b>	Auffangkorb	<b>xS</b>	Spinner	<b>j</b>	Spirale Auslauf
<b>1</b>	Höhenstein groß	<b>P</b>	Splash	<b>xT</b>	Tiptube	<b>l</b>	Schiene lang
<b>2</b>	Höhenstein x 2	<b>Q</b>	Looping	<b>xV</b>	Wirbel mit 3 Eingängen	<b>m</b>	Schiene mittel
<b>3</b>	Höhenstein x 3	<b>R</b>	Trampolin	<b>xW</b>	2 mal 2 in 1 links	<b>q</b>	Schiene langsam
<b>4</b>	Höhenstein x 4	<b>S</b>	Weiche	<b>xX</b>	Kreuzung 3fach	<b>r</b>	Winkelstein
<b>5</b>	Höhenstein x 5	<b>T</b>	Tunnelkurve	<b>xY</b>	2 in 1 links mit Kurve	<b>s</b>	Schiene kurz
<b>6</b>	Höhenstein x 6	<b>U</b>	Tunnelweiche	<b>xZ</b>	Seilbahn Ende	<b>t</b>	Tunnel vertikal
<b>7</b>	Höhenstein x 7	<b>V</b>	Wirbel	<b>yC</b>	Kurve 2x groß	<b>u</b>	Lochschiene konkav
<b>8</b>	Höhenstein x 8	<b>W</b>	3 in 1	<b>yH</b>	Helix	<b>v</b>	Lochschiene konvex
<b>9</b>	Höhenstein x 9	<b>X</b>	Kreuzung	<b>yI</b>	Gerade kreuzt Kurve	<b>xa</b>	Seilbahnschiene
	<b>Aktionssteine</b>	<b>Y</b>	2 in 1	<b>yS</b>	Splitter	<b>xb</b>	Brückenelement
<b>A</b>	Start	<b>Z</b>	Ziel	<b>yT</b>	Turntable	<b>xi</b>	Lift Kugeleinlauf
<b>B</b>	Balkon	<b>xA</b>	Seilbahn Start	<b>yW</b>	2 mal 2 in 1 rechts	<b>xj</b>	Lift Kugelauslauf
<b>C</b>	Kurve	<b>xB</b>	Brückenstein	<b>yX</b>	Gekreuzte Kurven	<b>xt</b>	Flextube
<b>D</b>	Freifall	<b>xC</b>	Kurve 3x klein	<b>yY</b>	2 in 1 rechts mit Kurve		<b>Wände</b>
<b>E</b>	Doppelbalkon	<b>xD</b>	Dipper		<b>Schienen</b>	<b>xl</b>	Wand lang
<b>F</b>	Flip	<b>xF</b>	Lift	<b>a</b>	Schiene gebogen kurz	<b>xm</b>	Wand mittel
<b>G</b>	Fänger	<b>xG</b>	Basisstein für Einsätze	<b>b</b>	Schiene gebogen	<b>xs</b>	Wand kurz

Zeilenstruktur: Position HöheSteinDetailOrientierung SchieneDetailRichtung KugelFarbeOrientierung  
 Position: ZeilennummerSpaltennummer  
 Höhe: Höhenstein: B,E und xL mit Orientierung, E (und in seltenen Fällen B) mit Detail,  
 B mit vorangestellter Lochnummer  
 Stein und Schiene: (siehe oben)  
 Detail: S, U, xD: [-+], xB: [BrückenElementeAnzahl], xF:[LiftElementeAnzahl][RichtungAuslauf],  
 xH: [SpiraleElementeAnzahl], xV: [QuirlStellung], R:[Winkelstein1Richtung][Winkelstein2Richtung],  
 E: [DoppelbalkonNummer], B, xs, xm, xl: [Säulennummer], xt: [RichtungAuslauf]  
 Orientierung: a-f (siehe unten), Richtung bei Schienen wie Orientierung Freifall  
 Kugel: Symbol o Farbe: RGBs

	a	b	c	d	e	f		a	b	c	d	e	f
Orientierung							Orientierung						
Kurve							Kurve 3x klein						
2 in 1, Weiche							Kurve 2x groß						
Kreuzung							2 mal 2 in 1 links						
Fänger, Freifall							2 mal 2 in 1 rechts						
gerader Stein							2 in 1 links mit Kurve						
Basisstein							2 in 1 rechts mit Kurve						
Balkon							Kreuzung 3fach						
							Gekreuzte Kurven						
							Gerade mit 2 Kurven						
							Gerade kreuzt Kurve						
							Kurve mit Schleife						
							Splitter						