

EINSETZEN DER BATTERIEN: (nur von einem Erwachsenen durchzuführen)

1. Öffnen Sie das Batteriefach mit einem passenden Schraubenzieher.
2. Wenn notwendig: Entfernen Sie Testbatterien oder leere Batterien und entsorgen Sie diese gemäß Vorschrift umweltfreundlich.
3. Legen Sie 3 AA-Batterien ein. Achten Sie dabei auf die „+“ und „-“ Symbole im Batteriefach.
4. Legen Sie 3 AA-Batterien ein. Achten Sie dabei auf die „+“ und „-“ Symbole im Batteriefach.
5. Schließen Sie das Batteriefach wieder und verschrauben Sie es anschließend.

BATTERIE-SICHERHEITSMITTEILUNGEN:

Achtung!

- Batterien sollten nur von einem Erwachsenen oder unter Aufsicht eines Erwachsenen ausgetauscht werden.
- Folgen Sie immer sorgfältig den Angaben in der Bedienungsanleitung. Verwenden Sie nur Batterien des gleichen oder entsprechenden Typs (auf den Batterien oder dem Gegenstand aufgedruckt).
- Beim Einsetzen auf korrekte Polarität (+ und -) achten.
- Nicht wiederaufladbare Batterien nicht wieder aufladen.
- Wiederaufladbare Batterien nicht mit anderen Batterien mischen. Die Batterien vor dem Aufladen immer aus dem Produkt entfernen.
- Aufladen der Batterien nur unter Aufsicht eines Erwachsenen durchführen!
- Ladeanschlüsse nicht kurzschließen.
- Niemals Alkaline-, Standard- (Zink-Kohle) oder wiederaufladbare (Ni-Ca) Batterien sowie alte und neue Batterien mischen.
- Immer alle Batterien gleichzeitig austauschen.
- Versuchen Sie niemals, das Produkt oder Teile des Produkts mit dem Netzstrom zu verbinden oder über den Netzstrom oder eine andere unabhängige Stromquelle mit Strom zu versorgen.
- Wenn das Gerät längere Zeit außer Betrieb ist, sollten die Batterien entfernt werden.
- Leere Batterien aus dem Produkt entfernen und gemäß Vorschrift umweltfreundlich entsorgen.
- Batterien niemals Feuer oder großer Hitze aussetzen. Inhalt kann explodieren oder auslaufen.
- Prüfen Sie regelmäßig, ob die elektrischen Bestandteile des Produkts beschädigt sind. Bei Beschädigung nicht mit dem Produkt spielen, bis eine vollständige Reparatur erfolgt ist.
- Bitte heben Sie diese Informationen zu Ihrer Information und künftigen Verwendung auf.

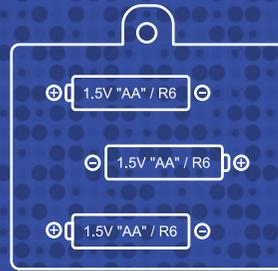


DIAGRAMM für BATTERIE-INSTALLATION

Sound Jack!

3 x 1,5V
AA/LR06

- 1,5V +

DE: Batterien enthalten. Die enthaltenen Batterien dienen ausschließlich Vorführzwecken im Ladengeschäft. Bitte die Batterien vor der ersten Inbetriebnahme zu Hause durch neue Alkalibatterien ersetzen. Bitte die beiliegende Anleitung beachten! FR: Piles incluses. Les piles incluses sont réservées à la démonstration en magasin. Veuillez remplacer les piles par de nouvelles piles alcalines avant la première mise en service à la maison. Respecter les instructions ci-jointes ! IT: Batterie incluse. Le batterie incluse servono solo a scopo dimostrativo in negozio. Prima di mettere in funzione il prodotto a casa per la prima volta, sostituirle con batterie alcaline nuove. Osservare le istruzioni allegate!



Farb- und Inhaltsänderungen vorbehalten.

Achtung! Nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet. Kleine Teile. Erstickungsgefahr.

Attention! Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans. Petits éléments. Dangers de suffocation.

Avvertenze! Non adatto a bambini di età inferiore a 3 anni. Piccole parti. Rischio di soffocamento.



Mit diesem Symbol gekennzeichnete Produkte sollen auf folgende Art entsorgt werden: Werfen Sie die elektrischen Bestandteile des Spiels nicht in den Hausmüll, sondern geben Sie sie an der Rückgabestelle für Elektroaltgeräte ab. Erkundigen Sie sich in Ihrer Gemeinde nach den durch die kommunalen Entsorger zur Verfügung gestellten Möglichkeiten der Rückgabe oder Sammlung von Altgeräten. Farb- und Inhaltsänderungen vorbehalten.

Vertrieb: Hutter Trade GmbH + Co KG
Bgm.-Landmann-Platz 1-5
89312 Günzburg, GERMANY
© 2018 ZANZOON www.zanzoon.net
zanzoon@zanzoon.net
© 2018 HUCH! www.hutter-trade.com

HUCH!

zanzoon

Hersteller:
ZANZOON
90 rue de Villiers
92300 Levallois-Perret
FRANCE
Made in China

Sound Jack!

Das große Popkultur-Audio-Quiz



**2 Spiel-
Modi**
👤 (15+) und 👤 (8+)

**Über
400
Audio-
Fragen**



Spielanleitung



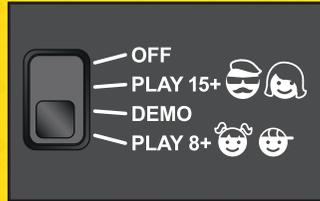
Du kennst dich aus in der Popkultur? Du möchtest dein Wissen unter Beweis stellen und den anderen zeigen, wer hier wirklich Ahnung hat? Dann ist **Sound Jack ! genau dein Spiel! In **Sound Jack !** gibt es über 400 Audio-Fragen. Teste dein Wissen über Songs, Bands und Filme. Zeige den anderen, dass du dich auskennst bei berühmten Persönlichkeiten, im Tierreich und in vielen anderen Kategorien.
Sound Jack ! – Ein Clip, ein Tipp, wer rät am schnellsten?**

Spielvorbereitungen

Um das Spiel zu starten, müsst ihr den Schalter auf der Unterseite der Konsole entweder auf  oder  schalten. Das hängt ganz davon ab, in welcher Besetzung ihr **Sound Jack !** spielt.

Der  – Modus ist geeignet für Kinder ab 8 Jahren

Der  – Modus ist geeignet für Spieler ab 15 Jahren.



Wenn ihr das Spiel beendet habt und nicht mehr spielen möchtet, müsst ihr die Konsole auf [OFF] stellen. Wenn ihr das vergesst, stellt sich die Konsole nach wenigen Minuten automatisch ab. Ihr könnt das Spiel dann wieder ganz normal starten, indem ihr den Schalter auf  oder  stellt.

Wenn euch Jack zu leise spricht und ihr die Sounds etwas lauter abspielen möchtet, könnt ihr gerne einen Lautsprecher anschließen. Den Anschluss findet ihr zwischen den Buzzern rot und lila.

Gute Nachrichten !

Ihr könnt sofort losspielen! Ihr müsst nicht einmal die Spielregeln bis zu Ende durchlesen!

Einfach losspielen? Keine Regeln lesen? Ganz genau! Unser **Game-Master Jack kümmert sich hier um alles**: er erklärt euch die Regeln, verwaltet eure Punktestände, vergibt Siegpunkte, wählt die Kategorien aus und spielt die Sounds ab ... noch einfacher geht es nicht!

Noch mal: Ihr müsst die Regeln nicht lesen, denn Jack kümmert sich um die ganze Show. So, nachdem das gesagt ist, hier noch ein kurzer Hinweis: Wer gerne Anleitungen liest (und diese Leute soll es ja geben), der darf das alles natürlich gerne bis zu Ende lesen. Für alle anderen gilt: Einfach den Schalter auf  oder  stellen und loslegen.

Noch ein letzter Hinweis: Werft auf jeden Fall einen Blick in das Kapitel **Tipps und Hinweise**. Hier findet ihr wertvolle Informationen, die euch Jack später nicht erzählen wird. Beachtet bitte auch alle Batterie- und Warnhinweise.

Die Show beginnt ...

Jeder Spieler sucht sich eine Farbe aus und drückt den entsprechenden Buzzer. Wenn alle Spieler ihre Wahl getroffen haben, drückt  in der Mitte der Konsole ... und los geht's!

Ziel des Spiels

Das Ziel ist, so viele Sounds wie möglich zu erkennen – und zwar so schnell wie möglich. Der erste Spieler, der 20 Punkte (oder mehr) hat, gewinnt diese Partie **Sound Jack !** Für jede richtige Antwort bekommst du einen Punkt. Aber Vorsicht: Für jede falsche Antwort bekommen alle anderen einen Punkt. Du solltest also nicht nur schnell sein, sondern auch clever!

So wird gespielt

Game-Master Jack gibt eine Kategorie vor (z. B. ein Film, ein Song, eine Band etc.) und spielt im Anschluss einen Sound aus dieser Kategorie. Die Spieler müssen jetzt so schnell wie möglich raten, wen oder was sie da hören. Um antworten zu dürfen, musst du der erste Spieler sein, der seinen Buzzer drückt – und zwar vor dem „Gong“. Wenn du rechtzeitig gedrückt hast, dann musst du schnell antworten – ebenfalls vor dem „Gong“.

Nach dem „Gong“ wird euch Game-Master Jack die richtige Antwort sagen. Wenn der Spieler die richtige Antwort gegeben hat – also eine Antwort, die mit Jacks Antwort übereinstimmt – dann müssen die anderen Spieler  drücken. Wenn ihr  gedrückt habt, bekommt der Spieler, der geantwortet hat, einen Punkt.

Wenn der Spieler allerdings die falsche Antwort gegeben hat, dann müssen die anderen Spieler  drücken. Wenn das passiert, dann geht dieser Spieler leer aus und alle anderen Spieler bekommen statt dessen jeweils einen Punkt! Seid also auf der Hut und drückt nicht, ohne euch wirklich sicher zu sein. Wer die richtige Antwort weiß und zusätzlich noch sehr schnell seinen Buzzer drückt, bekommt außerdem noch einen Speed-Bonus-Punkt!

Hinweis: Falls einmal kein Spieler seinen Buzzer drückt, um eine Antwort zu geben, dann bekommt auch niemand für diese Frage einen Punkt. Die Show geht dann einfach weiter, Game-Master Jack gibt euch eine neue Kategorie vor und spielt den nächsten Sound ab.

Spielende

Game-Master Jack sagt euch, wann das Spiel zu Ende ist, und nennt euch eure Punktestände – natürlich in aufsteigender Reihenfolge, um die Spannung auch bis zum letzten Moment auszukosten! Wer ist der große Gewinner?

Falls am Ende des Spiels ein Gleichstand herrscht und zwei oder mehr Spieler die höchste Punktzahl haben, muss ein endgültiger Sieger ermittelt werden. Game-Master Jack stellt den am Gleichstand beteiligten Spielern eine weitere Frage. Der erste Spieler, der seinen Buzzer drückt und richtig antwortet, gewinnt. Falls er jedoch falsch antwortet, ist er aus dem Spiel. Falls keiner der am Gleichstand beteiligten Spieler seinen Buzzer drückt und antwortet, stellt Jack erneut eine Frage nur für diese Spieler. Das Spiel geht so lange weiter, bis ein eindeutiger Sieger feststeht.

Um eine weitere Runde **Sound Jack !** zu spielen, müsst ihr den  drücken. Um die Konsole abzuschalten, müsst ihr den Schalter auf [OFF] stellen.

Tipps und Hinweise

PAUSE: Um während der Partie kurz eine Pause einlegen zu können (um Getränke zu holen, Fragen zu diskutieren oder einfach kräftig durchzuatmen), müsst ihr  und  gleichzeitig drücken. Um die Pause zu beenden, könnt einfach einen beliebigen Buzzer drücken.

WIEDERHOLEN: Es gibt leider Spieler, die gerne quatschen und so verpassen, was Jack gerade gesagt hat (ihr wisst, wen ich meine! Einer ist immer dabei). Falls das passiert, könnt ihr Jack bitten, einfach zu wiederholen, was er gerade gesagt hat. Wie? Drückt das  zweimal kurz hintereinander – aber das müsst ihr natürlich machen, bevor ein anderer Spieler seinen Buzzer drückt.

PUNKTESTAND: Game-Master Jack liest euch eure Punktestände vor, sobald ein Spieler 15 Punkte erreicht hat, und ein zweites Mal, wenn das Spiel endet. Falls ihr irgendwann während des Spiels eure Punkte wissen wollt, müsst ihr  und  gleichzeitig für über 2 Sekunden gedrückt halten. Wenn ihr im Anschluss weiterspielen wollt, drückt einfach einen beliebigen Buzzer.

ÜBERSPRINGEN: Game-Master Jack führt euch gerne durch das ganze Spiel. Falls er sich an einer Stelle aber doch mal zurückhalten soll, könnt ihr ihn einfach wegdrücken. Wenn ihr also schon wisst, wie es weitergeht, und ihr Jacks Ansage überspringen möchtet, drückt einfach einen beliebigen Buzzer.

IMMER SCHÖN AUFPASSEN ... : Game-Master Jack liebt es, das Spiel ein bisschen aufzupolieren. Er hat ein paar tolle Überraschungen parat. Also immer schön aufpassen und auf der Hut sein!