



Sony FDR-AX53 Camcorder

An Computer senden

Sie können Filme und Fotos auf Ihren Computer übertragen und dort speichern.

1. Installieren Sie die Software auf Ihrem Computer.

Bei Windows: PlayMemories Home

<http://www.sony.net/pm/>

Bei Mac: Drahtlos-Importautomatik

<http://www.sony.co.jp/imsoft/Mac/>

- Wenn Sie dieses Produkt nach der Installation der Software zum ersten Mal an den Computer anschließen wollen, setzen Sie [USB-Anschl.-Einst.] an diesem Produkt auf [Mass Storage] und schließen Sie dieses Produkt dann über das USB-Kabel an den Computer an.

- Ist die Software bereits auf Ihrem Computer installiert, aktualisieren Sie sie auf die neueste Version.

2. Verbinden Sie dieses Produkt mit dem Zugangspunkt für Funknetze.

- Wenn Ihr Zugangspunkt die WPS-Taste nicht unterstützt, lesen Sie den Abschnitt „Zugriffspkt.-Einstlg.“ in der Bedienungsanleitung

- Wenn Ihr Zugangspunkt die WPS-Taste unterstützt, lesen Sie den Abschnitt „WPS-Tastendruck“ in der Bedienungsanleitung

- Die Einstellungen in den Schritten 1 und 2 müssen nur beim ersten Mal vorgenommen werden

3. Drücken Sie die Taste PLAY (Dreieck) an diesem Produkt, um in den Wiedergabemodus zu wechseln.

4. Wählen Sie auf dem LCD-Monitor dieses Produkts MENU - [Drahtlos] - [(WLAN-Symbol)-Funktion] - [An Computer senden].

- Die Bilder werden automatisch an den Computer übertragen und dort gespeichert.

- Es werden nur neu aufgenommene Bilder übertragen.

Klappen Sie den LCD-Monitor nicht zu, solange Dateien übertragen werden. Andernfalls wird die Übertragung unterbrochen. Sie müssen den Computer einschalten, um die Funktion [An Computer senden] ausführen zu können. Abhängig von den Einstellungen der Anwendung auf dem Computer schaltet sich dieses Produkt nach dem Speichern der Bilder möglicherweise automatisch aus. Falls Sie Bilder importieren möchten, die auf einer Speicherkarte aufgezeichnet sind, setzen Sie die Speicherkarte vorab in dieses Produkt ein (Modelle mit internem Speicher). Der Import von Filmen und mehreren Standbildern kann einige Zeit dauern