

Hatchimals Surprise

Bedeutung der Augenfarbe (Stufe 5 ~ KIND)

Spiele mit den Zwillingen!
Um in das Spielemenü zu gelangen, eine der Nasen drücken und halten.
Um gemeinsame Spiele zu starten, setze die Zwillinge gegenüber und drücke eine Nase.

1. Spiele von Zwilling A:

   Rot blinkend = *Fangen*
   Tippe auf den Kopf, wenn das Licht rot aufleuchtet.

   Blau blinkend = *Hatchimal-Kommandos*
   ROT = Kopf TÄTSCHELN
   PINK = Nase DRÜCKEN
   BLAU = AUF DEN KOPF stellen

2. Spiele von Zwilling B

   Schnell blinkendes Pink = *Albernes Echo*
   Der Zwilling wird ein Rhythmus zwitschern und du musst ihn nachklatschen.

   Langsam pulsierendes Pink = *Wahrsager-Hatchimal*
   Stelle eine Frage, die der Zwilling mit ja oder nein beantworten kann.

3. Gemeinsame Spiele

   Zwilling A/B
   Orange/**Pink blinkend** = *Ständchen*
   Den Kopf von Zwilling B drücken, um Musik schneller abzuspielen. Drücke die Nase, für eine langsamere Wiedergabe.

   Weiß/**Rosa blinkend** = *Steh-Geh*
   Zwilling A tanzt. Sobald du den Kopf von Zwilling B drückst und hältst, steht er still.

   Grün/**Pink blinkend** = *Gleichklang*
   Köpfe drücken, um Musik in Gleichklang zu bringen.

Diese PDF Anleitung wurde bereitgestellt von Bedienungsanleitung24.de
Keine Haftung für bereitgestellte Inhalte. Die Richtigkeit der Inhalte wird nicht gewährleistet.