Hatchimals Mystery Egg

PHASE 5: KIND

1. Es gibt ein Muster vor. Wenn es fertig ist, musst du dasselbe MUSTER NACHKLATSCHEN. Gelingt dir das zehn Mal, hast du gewonnen. Machst du es drei
   Mal falsch, hast du verloren.

2. Es rennt hin und her und die Augen leuchten ROT oder IN EINER ANDEREN FARBE. TIPPE auf den KOPF, wenn das ROTE Licht leuchtet. Leuchtet eine ANDERE FARBE, darfst du NICHT auf meinen KOPF TIPPEN – das ist ein TÄUSCHUNGSMANÖVER. Um zu gewinnen, musst du es 15 Mal richtig machen. Machst du es drei Mal falsch, hast du verloren.

3. Je nach Farbe, in der es leuchtet, musst du etwas Bestimmtes tun.

   ROT: BERÜHRE den KOPF.
   PINK: DRÜCKE auf den BAUCH.
   BLAU: HALTE es mit dem KOPF NACH UNTEN.

   Je länger du spielst, desto schneller wird das Spiel. Um zu gewinnen, musst du es 15 Mal richtig machen. Machst du es drei Mal falsch, hast du verloren.

4. STELLE ihm eine Frage, die mit „JA“ oder „NEIN“ beantwortet werden kann, während es ORANGE LEUCHTET. Es BEJAHT oder VERNEINT deine Frage. VIELLEICHT macht es auch ein

Geräusch.

5. Was die Augenfarben jetzt bedeuten:

PHASE 5: KIND: SPIELE ***Alle SPIELE aus PHASE 3 und 4 sind auch hier verfügbar. ***

LICHTFARBE	SPIELE	WAS DU TUN MUSST
Blau-grün	SPRECHEN LERNEN	In PHASE 4 und 5: DRÜCKE und HALTE meinen BAUCH, um deine Stimme AUFZUNEHMEN. Ich WIEDERHOLE, was du sagst.
Weiß blinkend	LAUFEN LERNEN	In PHASE 4 und 5: KLATSCHE EINMAL, wenn ich mich VORWÄRTS bewegen soll. KLATSCHE ZWEIMAL oder öfter, damit ich mich IM KREIS DREHE.
Lila blinkend	TANZEN	In PHASE 4 und 5: Ich spiele MUSIK und tanze. Berühre meinen Kopf, um den Takt zu schlagen.
Rot blinkend	FANGEN	In PHASE 5: Berühre meinen Kopf, wenn das Licht rot aufleuchtet.
Blau blinkend	HATCHIMAL-KOMMANDOS	In PHASE 5: ROT – Kopf Berühren, ROSA – Auf den Bauch DRÜCKEN, BLAU – AUF DEN KOPF stellen
Grün blinkend	ALBERNES ECHO	In PHASE 5: Ich gebe ein Muster vor, du musst es WIEDERHOLEN.
Orange blinkend	WAHRSAGER-HATCHIMAL	In PHASE 5: Stelle eine FRAGE, die ich mit JA oder NEIN beantworten kann.
Gelb blinkend	UNABHÄNGIGER MODUS	Spiele beenden

Diese PDF Anleitung wurde bereitgestellt von Bedienungsanleitung24.de
Keine Haftung für bereitgestellte Inhalte. Die Richtigkeit der Inhalte wird nicht gewährleistet.