# Kristallica

## Spielanleitung

In „Kristallica“ dürfen zwei bis vier Spieler ab 3 Jahren Eisblöcke fallen lassen. Dabei müssen sie vorsichtig sein, dass sie dem kleinen Pinguin Phil nicht versehentlich den Boden unter den Füßen wegziehen. Das Ziel besteht darin, so viele Eisblöcke wie möglich aus dem Spielbrett zu schlagen, ohne, dass Phil zu Boden fällt. Der Spieler, bei dem das Eis einbricht, hat verloren und scheidet aus. Gewonnen hat am Ende der Spieler, der die meisten Eisblöcke entfernen konnte, ohne, dass der Pinguin runtergefallen ist.

1. Damit „Kristallica“ gespielt werden kann, wird eine stabile Unterlage benötigt, auf der das Spielfeld aufgebaut werden kann. Das Spiel umfasst:

    - 1 Rahmen mit Füßen
    - 1 große Eisscholle
    - 1 Beutel kleine Eisschollen
    - 4 Hammer in verschiedenen Farben
    - 1 Pinguin-Spielfigur

Bedienungsanleitung24.de

2. **Eisschollen einsetzen**
   Vor dem Beginn einer Partie wird der Rahmen umgedreht auf den Tisch gelegt, sodass die Füße nach oben zeigen. Die Eisschollen werden umgedreht, sodass sie mit den Öffnungen nach oben zeigen. Die große Eisscholle wird in die Mitte gelegt. Die kleineren Eisschollen werden von außen nach innen am Rahmen angeordnet, sodass ein stabiles Spielfeld entsteht.

3. **Umdrehen, Hammer aussuchen, fertig!**
   Wenn alle Eisschollen eingesetzt wurden, wird der Rahmen mit dem Spielfeld vorsichtig umgedreht und der Pinguin Phil wird auf der großen Eisscholle in den Schlitz gesteckt.

   Jeder Spieler sucht sich einen Schläger aus. Danach entscheiden die Spieler, wer anfangen darf. Es kann beispielsweise der jüngste Spieler beginnen. Die Spieler können auch mit einem Würfel entscheiden, wer anfangen darf.

4. **Das Spiel geht los**
   Die Spieler sind nacheinander an der Reihe. Der Spieler, der gerade dran ist, sucht sich eine Eisscholle aus und klopft diese mit seinem Hammer vorsichtig aus dem Spielfeld. Eine berührte Eisscholle muss weiter bearbeitet werden, bis sie herausfällt. Es darf also nicht eine andere Scholle gewählt werden, wenn der Spieler sieht, dass das Spielfeld einzubrechen droht.

   Wenn mehr Schollen als diejenige herunterfallen, die der Spieler mit seinem Hammer herausgeschlagen hat, geht das Spiel weiter, solange die Scholle mit der Pinguinfigur nicht herunterfällt.

5. **Spielende: So wird Kristallica gewonnen**
   Wenn ein Spieler eine Eisscholle aus dem Spielfeld schlägt und die große Eisscholle mit Pinguin Phil daraufhin runterfällt, scheidet der Spieler aus. Das Spielfeld wird neu aufgebaut und die übrigen Spieler beginnen von vorne. Gewonnen hat am Ende der Spieler, der es schafft seine Eisschollen aus dem Spielfeld zu schlagen, ohne dass Phil herunterfällt.

*Diese PDF Anleitung wurde bereitgestellt von Bedienungsanleitung24.de*
*Keine Haftung für bereitgestellte Inhalte. Die Richtigkeit der Inhalte wird nicht gewährleistet.*